

67515



•67515

MODELO DE UTILIDAD

por VEINTE años

cuyo privilegio se solicita para todo
el territorio nacional y sus colonias
a favor de,

Don Antonio CAMACHO RANDO

de nacionalidad española y con resi-
dencia en Barcelona, calle Diputación
nº 254, por:

" JUEGO DE ENTRENAMIENTO DE FUTBOL "



- Este Modelo de Utilidad se refiere conforme indica su enunciado a un nuevo juego para entrenamiento de fútbol, y asimismo como simple juego de salón, el cual aventaja a los de aplicación similar que se conocen por ser mas sencillo, mas económico y mas entretenido en su calidad de juego, lo que en resumen significa el logro de un efecto nuevo y el mejoramiento de lo conocido.
- 5.
10. Actualmente se conocen diversos tipos de juegos de salón en los que el objeto principal consiste en hacer penetrar una pequeña pelota en un marco que reproduce a la portería en los campos de fútbol, pero ciertamente resultan artículos caros y de complicado uso, unos por requerir la disposición de múltiples barras desplazables y giratorias que llevan fijadas las figuras de los jugadores, que son los conocidos futbolines, y otros que adoptan forma análoga al denominado billar romano, en los que es verdaderamente difícil poder orientar el disparo de la bolsa o pelota, en resumen, ninguno de los tipos conocidos permiten realizar un juguete entretenido y económico.
- 15.
- 20.
25. Para subsanar estos inconvenientes, el solicitante ha ideado y experimentado con buen éxito el objeto a que se contrae este modelo de Utilidad, con el que gracias a sus especiales características de constitución y organización se logra poder fabricar en



buenas condiciones económicas, un juguete que sirve para entrenamiento y como juego de salón mucho mas atractivo que los conocidos.

30.

Este juego se caracteriza principalmente en quedar formado por un tablero inclinado en el sentido de su mayor dimensión, el cual posee en uno de sus laterales menores (precisamente el que queda mas alto) el marco de la portería y ante él, una ranura o corte por el que atraviesa una pletina que soporta a la figura de un jugador y va acoplada a una barra corredera que discurre por debajo del tablero y termina en un asidero o maneral que sobresale por un lateral de la armadura del tablero, con lo que se puede desplazar la figura del jugador, accionando el maneral, por delante de toda la portería de lado a lado.

35.

40.

Otra característica del mismo objeto es que en el lateral del tablero opuesto a la portería o sea el que queda mas bajo, lleva instalado dos o mas disparadores o lanzadores de pelota mediante impulsor de resorte, cuyos tacos percutores quedan emplazados sobre el tablero y asomando por entre la separación de unas placas situadas perpendiculares al tablero y curvadas de tal suerte que al rodar la pelota por gravedad se vea conducida precisamente sobre uno de los tacos percutores, con lo que basta accionar el disparador correspondiente, para que la pelota salga lanzada sobre el lateral mas elevado en que está el mar-

45.

50.



55. co de portería, retornando después a su punto de partida por la inclinación que posee el tablero.

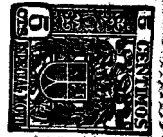
Es por último característica del mismo objeto que se describe, que sobre el tablero y situados entre los disparadores y la portería, están instaladas una serie de placas también perpendiculares al tablero, y curvadas, diseñándose y dimensionándose de tal suerte que por el lado de los disparadores den entrada a la pelota y por el de la portería orienten hacia ella a la pelota, completándose este sistema de tabiques guías con la disposición sobre la línea media longitudinal y entre los tabiques y el marco de un pequeño obstáculo de planta romboidal y paredes verticales o ligeramente inclinadas, que varía o altera el rumbo de la pelota cuando ésta incide sobre él, con lo que se incrementa el aliciente y atractivo del juego y su valor como aparato de entrenamiento.

Para facilitar la mejor comprensión de cuanto se ha indicado, se describen seguidamente las figuras de la adjunta hoja de dibujos en las que se han graficado dos vistas de un caso de posible realización, el cual debe ser considerado como ejemplo ilustrativo sin carácter limitativo.

En dicha hoja la figura primera es una vista en planta del juego y la segunda es una vista en sección del mismo por una banda longitudinal, en dichas figu-



- ras se ha señalado por (1) el tablero que va dotado de las armaduras laterales (2) para comunicarle la debida rigidez, y sobre el cual van señaladas las líneas habituales en los campos de fútbol, y asimismo
85. los tabiques (3) (4) (5) (6) (7) y (8) que son simétricos con relación al eje longitudinal del tablero, presentando estos tabiques forma curvada por sus extremos (9) en el sentido de ampliación del paso de la pelota y asimismo curvadas por sus otros extremos
90. (10) pero en éstos en el sentido de conducir a la pelota hacia la portería (11) delante de la cual se desplaza la figura de un jugador (12) que va solidario a la pieza (13), la que a su vez atraviesa por la ranura o corte (14) practicada en el tablero
95. (1) cuya longitud es igual a la anchura de la portería, quedando instalada esta pieza (13) sobre la barra (15) que está guiada por el puente (16) y la pieza tubular (17) prolongándose por un solo extremo hasta sobresalir de la armadura (2) quedando dotada del maneral (18) que facilita su manipulación. En
100. el lateral opuesto al de la portería, van emplazados los disparadores, en este caso tres, los cuales están formados por la varilla (19) con el maneral (20), el resorte (21) que se apoya entre la armadura (2) y el
105. perno (22) terminando por su extremo (23) en el taco (24) que es el que lanzará a la pelota. Estos disparadores se instalan distribuidos regularmente y sobre la parte anterior de la armadura del tablero, se instalan los tabiques (25) y (26) que están diseñados al objeto de que la pelota, sea cual fuese la di-
- 110.



rección que traiga en su retorno, caiga delante de un disparador, facilitando dicho desplazamiento de retorno, la inclinación del tablero (1), lo que se logra haciendo mas alta la armadura por el lado de la porteria que por el de los disparadores, o bien disponiendo en el primer lugar las patas (26) mas altas que las (27) que están situadas en el otro lateral. Por último y para incrementar el atractivo de este juego se ha dispuesto en el centro del tablero el obstáculo (28) cuyos lados (29) forman ángulo agudo para facilitar el choque de la pelota y su desviación de ruta.

115. Describas convenientemente las características del objeto a que se contrae este Modelo de Utilidad se hace constar que en el mismo se podrán introducir todas aquellas modificaciones que la experiencia y la práctica pudieran aconsejar, siempre que con ellas no se cambie, altere o modifique su idea fundamental que es la que se resume y concreta en la siguiente:

120.

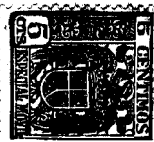
N O T A

Se declaran de novedad, propiedad y utilidad para todo el territorio nacional y sus colonias, las siguientes:

R E I V I N D I C A C I O N E S

130.

1º.- Juego de entrenamiento de fútbol que se caracteriza en quedar formado por un tablero rectangular instalado sobre un marco o armadura con incli-



- nación hacia uno de sus lados menores instalándose sobre el mismo, un marco de portería en el lateral mas alto y varios dispositivos disparadores en el
140. lado mas bajo, dotándose también a dicho tablero de una serie de tabiques perpendiculares a él, unos situados longitudinalmente en la zona central del tablero y otros en la zona del lateral de los disparadores, quedando estos últimos doblados o curvados de tal suerte que conduzcan a la pelota que sobre ellos caiga, siempre sobre un disparador.
- 145.

- 2º.- Juego de entrenamiento de fútbol según la nota anterior que se caracteriza también en que el
150. tablero está dotado de una ranura transversal practicada delante de la portería, por la que sobresale una pieza que soporta a la figura del portero, y va instalada sobre una barra mediante correderas apropiadas, sobresaliendo el extremo de dicha barra por
155. la armadura o marco del tablero y quedando dotada de un maneral.

- 3º.- Juego de entrenamiento de fútbol según las notas anteriores que se caracteriza también en que sobre los taces de los disparadores se fijan las figuras de los jugadores.
- 160.

- 4º.- Juego de entrenamiento de fútbol según las notas anteriores que se caracterizan también en disponer sobre el tablero, un obstáculo que conduce a la pelota cuando ésta incide sobre él preferentemen-



165. te en la parte central y/o varios más en los laterales, pero conservando siempre al igual que los tabiques longitudinales, simetría con relación al eje longitudinal.

5ª.- "JUEGO DE ENTRENAMIENTO DE FUTBOL".

170. Todo ello tal y como se ha descrito y reivindicado en la presente memoria que consta de ocho hojas foliadas y mecanografiadas por una sola de sus caras y una hoja de dibujos que la ilustra.

BARCELONA, 11 JUL 1958

P. A.

MARCELINO CURELL SUÑER

P. P.



7515

Fig. 1

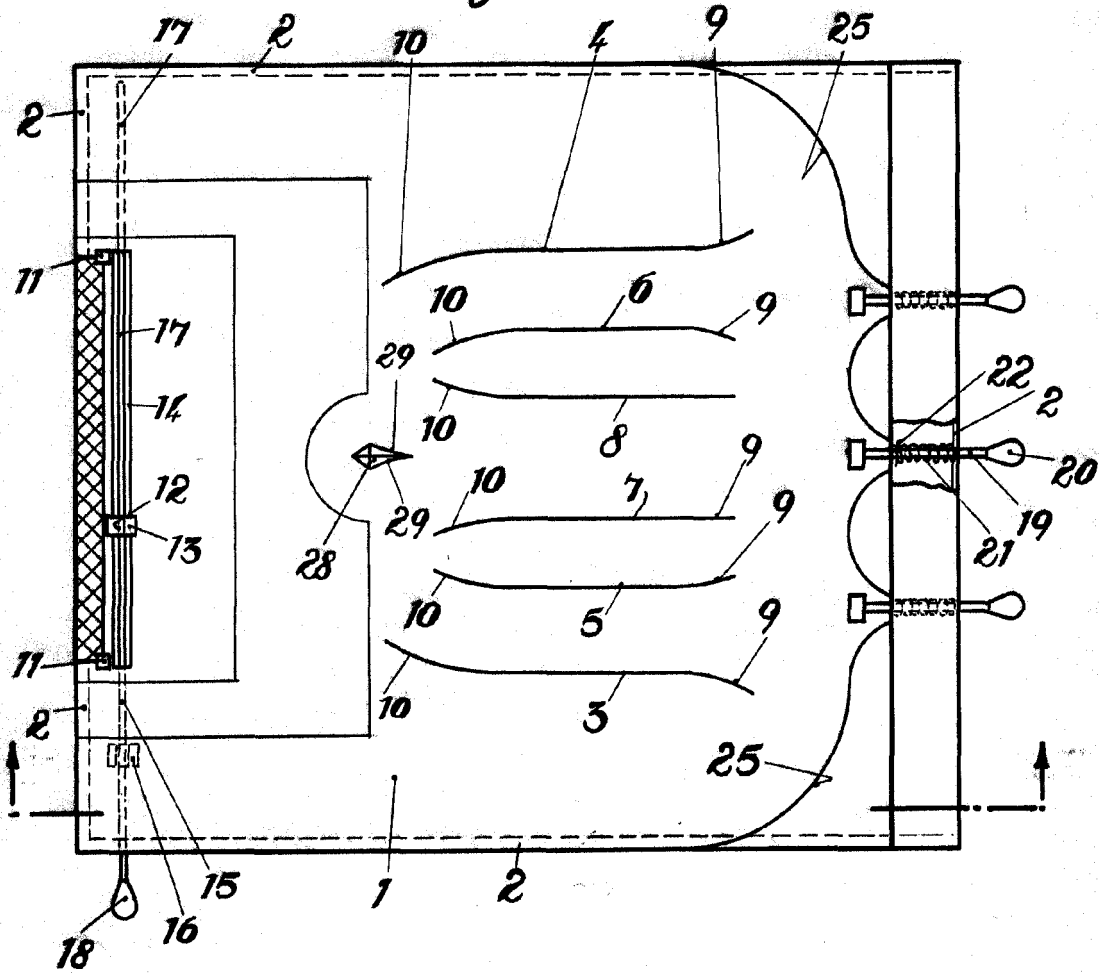
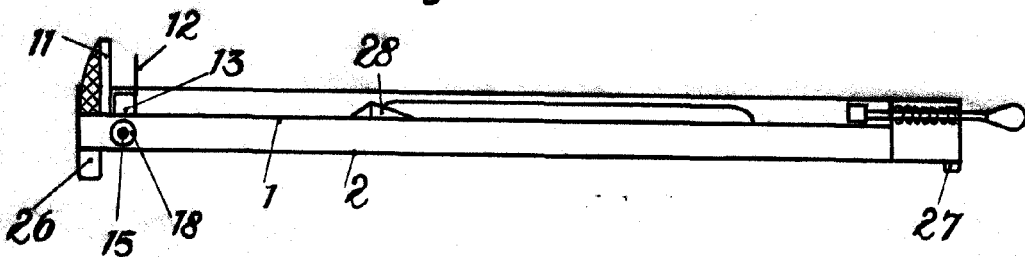


Fig. 2



BARCELONA, 11 JUL 1958

P. A.
MARCELINO GONZALEZ GONZALEZ
P. P.

Escala variable

R-1042-4.