

25 JUN



• 67158

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de Don GEORGE H. ORNSTEIN, de nacionalidad norteamericana, residente en Barcelona, Avda. Generalísimo Franco 407, por "JUEGO DE HABILIDAD".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juego de habilidad, constitutivo de un entretenimiento propio para poner de manifiesto, por medio de la destreza manual, la rapidez de reflejos y agudeza mental de los jugadores, por lo que resulta sumamente atractivo e interesante.

5. El juego indicado consiste esencialmente en un tablero provisto de reborde, de contorno adecuado, sobre el cual hay señalado un camino de trazado laberíntico, a recorrer por una pequeña bola. En los lados del camino y en puntos convenientemente espaciados hay practicados una

10.

67158²⁵ JUN



- pluralidad de taladros por los que es susceptible de caer la bola. Dicho tablero va montado en forma oscilante, accionado por un dispositivo apropiado, sobre un bastidor de contorno similar al del tablero, que, a su vez, queda montado, en forma análoga y conjugada con la de aquél, en una caja de conformidad apropiada, con fondo en plano inclinado, de cuya caja sobresalen los mandos de los dispositivos de oscilación del tablero y bastidor, así como un cajetín colector en el que se recoge la bola al caer por alguno de los taladros del tablero.
- 5.
- 10.

Para la mejor comprensión de cuanto se indica en la presente memoria descriptiva, se acompaña un dibujo en el que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización de un juego de características iguales al del objeto de la invención.

15.

En dicho dibujo la figura 1 muestra una vista en planta superior; la figura 2, una vista en planta inferior; con la tapa de fondo retirada; la figura 3, una vista de la sección longitudinal correspondiente al plano de oscilación de sentido transversal; y la figura 4, una vista análoga a la anterior, correspondiente a la sección transversal en el plano de oscilación de sentido longitudinal.

20.

El juego aludido está constituido por un tablero rectangular -1-, con reborde -2-, sobre el cual, por medio de tabiques o paredes -3- y obstáculos -4- convenientemente dispuestos, hay señalado un camino -5- de trazado laberíntico que se debe hacer recorrer a una pequeña bola -6-. En ambos lados del camino -5- y en puntos estratégicamente dispuestos

25.



67158

25 JUN.

- hay practicados una pluralidad de taladros -7-, de diámetro superior al de labola -6-. El tablero -1- va montado en forma oscilante por medio de un eje de giro longitudinal constituido por los pivotes -8- sobre un bastidor rectangular -9- que, a su vez, lo está en forma análoga y por medio de un eje transversal formado por los pivotes -10- sobre una caja --11- con fondo -12- en plano inclinado, dirigido hacia un cajetín colector -13- que sobresale por uno de los extremos de una de las paredes de la caja. Ambos bordes longitudinales del tablero -1- quedan enlazados por la parte inferior del mismo por medio de un cordón -14- que va arrollado sobre un eje longitudinal -15- cuyos extremos se apoyan en las paredes transversales de la caja -11-, sobresaliendo por uno de ellos para terminar en una empuñadura -16- por medio de la cual se realiza el accionamiento oscilante del tablero en sentido transversal. Análogamente los bordes transversales del bastidor -9- quedan enlazados por un cordón -17- que se arrolla sobre un eje transversal -18-, terminado en una empuñadura sobresaliente -19- por la cual se acciona el movimiento oscilante longitudinal y conjugado del bastidor. Estos cordones -14- y -17- con los respectivos ejes -15- y -18- en que van arrollados constituyen los dispositivos de oscilación del tablero y bastidor alrededor de los correspondientes ejes de oscilación formados por los pivotes -8- y -10-, al ser accionados aquéllos por los mandos -16- y -19-.

Como se deduce de la descripción hecha y por la observación del dibujo, la forma en que se desarrolla el

67158 25 JUN 5



juego objeto de la invención es la siguiente: se coloca la bola -6- en el punto -20-, correspondiente al principio del camino -5-, para hacerla seguir éste, hasta el final -21-, por medio de la inclinación conveniente del tablero -1- en cada punto de su recorrido, evitando que caiga en alguno de los orificios o taladros -7-, ya que en este momento termina la jugada y hay que volver a empezar. Para inclinar el tablero hay que actuar en forma conjugada con los mandos -16- y -19-, que permiten sortear dichos orificios -7-, valiéndose asimismo de los obstáculos -3- y -4- para los rebotes.

Se comprende que serán independientes del objeto de la invención los materiales empleados en los elementos constitutivos del juego, así como la forma y dimensiones, tanto absolutas como relativas, de los mismos, dispositivos oscilador del tablero, trazado del camino sobre el mismo y, en general, todo cuanto no afecte a su esencialidad.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

20. 1. Juego de habilidad que consiste esencialmente en un tablero de contorno adecuado, con reborde, sobre el que hay señalado un camino de trazado laberíntico a recorrer por una bola y orificios convenientemente dispuestos por los

67158 25 JUN 1958



que aquélla puede caer, yendo dicho tablero montado en forma oscilante, accionado por un dispositivo apropiado, sobre un bastidor de contorno similar al del tablero que, a su vez, queda montado en forma análoga y conjugada con la de aquél en una caja de forma apropiada, con fondo en plano inclinado, de cuya caja sobresalen los mandos de los dispositivos de oscilación del tablero y bastidor, así como un colector en el que se recoge la bola al caer por alguno de los orificios del tablero.

5. 2. Juego de habilidad, según la reivindicación anterior, que se caracteriza por el hecho de que los dispositivos de oscilación del tablero y bastidor están constituidos por sendos cordones dispuestos conjugadamente entre los bordes paralelos y de opuesto sentido del tablero y bastidor, cuyos cordones quedan arrollados respectivamente en sendos ejes, asimismo conjugados, que sobresalen de la caja por uno de sus extremos para terminar en empuñaduras apropiadas por las que se accionan los dispositivos.

10. 3. Juego de habilidad.
20. La presente memoria consta de cinco hojas foliadas, escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, a 25 de junio de 1958

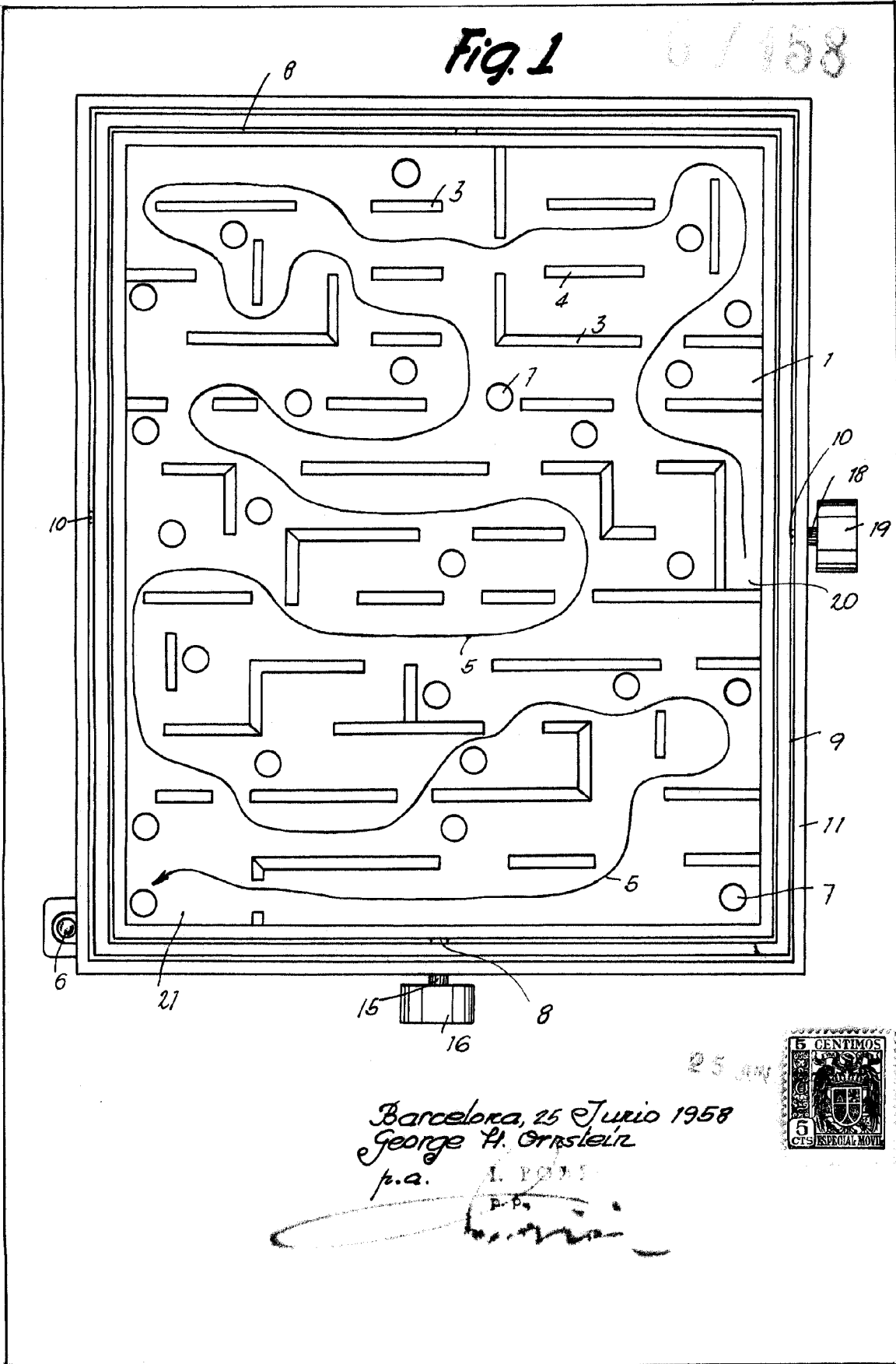
GEORGE H. ORNSTEIN

p.a.

L. PONTI

Fig. 1

67158



Barcelona, 25 Julio 1958
George H. Ornstein

p.a. L. POPE
P.P.
[Signature]

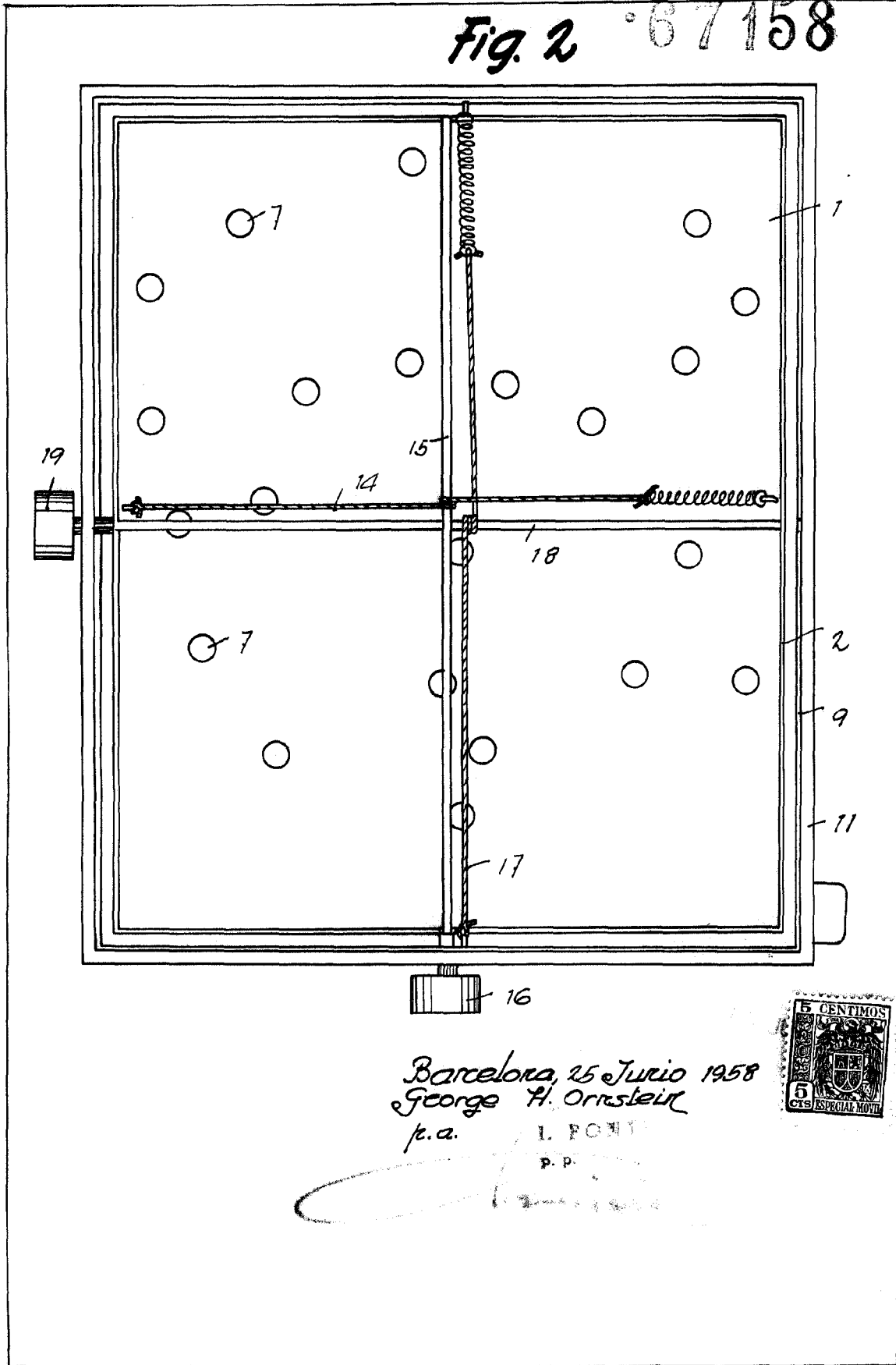


25 JUN

D. GEORGE H. ORNSTEIN

Tres hojas
hoja n.º 2

Fig. 2 67158



Barcelona, 25 Julio 1958
George H. Ornstein
p.a.



I. PONT
P. P.

67158



Fig. 3

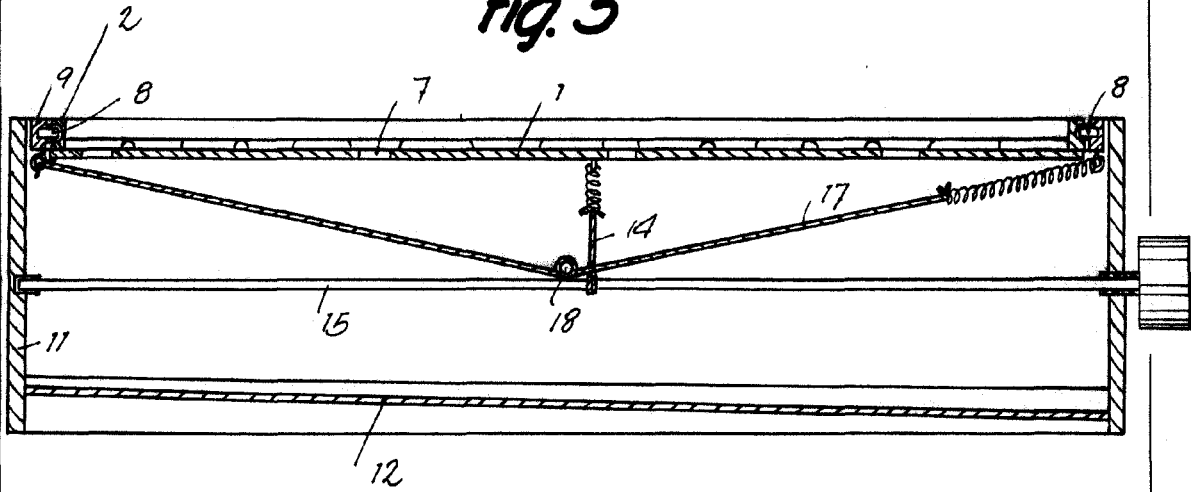
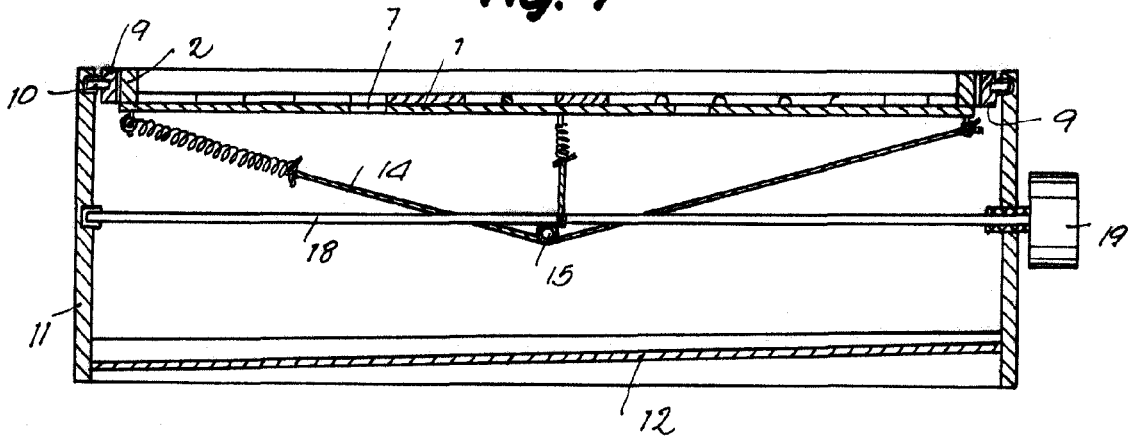


Fig. 4



Barcelona, 25 Julio 1958
George H. Ornstein
p.a. I. POMI

P. P.