



65791

MODELO DE UTILIDAD

por "UN ROMPECABEZAS GEOGRAFICO", a favor de Don Miguel Enrique NEBEL ALVAREZ, de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle Bori y Pontestá, número 2. - - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente Modelo hace referencia a un juguete comprendido en el grupo de los rompecabezas, con ilustraciones de tema geográfico, con finalidad a la par recreativa e instructiva.

5 La característica esencial, desde el punto de vista mecánico, se centra en la manera de asegurar, unas al lado de otras, las piezas que lo componen, consistente en introducir los pivotes inferiores que estas poseen, en unas perforaciones adecuadas, previstas en la superficie de un tablero que sirve de base al juguete; pudiendo tener cada pieza, uno o más pivotes, en cantidad variable en relación a la forma o contorno de ellas.

10

Su característica en el orden didáctico es la de excitar y avivar las condiciones deductivas del niño, a causa de que cada pieza, es un fragmento de mapa con muy escasos datos de referencia para precisar, en que lugar debe localizarse.

15



65791

Todos estos conceptos quedan mayormente puntualizados en la representación que se hace del juguete, en el gráfico adjunto, con el cual se ilustra, a modo de ejemplo, la siguiente descripción.

5 Un tablero cuadrangular -3-, que se muestra en la perspectiva de la Fig. 1, preparado en unas dimensiones cualesquiera, así como su calidad y grosor, ostenta gráficamente reproducido en su cara superior -4-, un mapa nacional o local, indistintamente, además de presentar una sucesión de perforaciones -5-, aptas para recibir, a presión, la entrada - en exacta coincidencia -, de los pivotes -6-, que posee en su cara inferior -7-, cada una de las piezas -8-, componentes del rompecabezas.

15 Estas piezas, según se muestran en el ejemplo, algunas ya colocadas, y otra elevada a punto de hacerlo (en la Fig. 2, donde se dibuja el tablero seccionado en un plano longitudinal.) ostentan en su superficie anterior, el fragmento correspondiente de plano o mapa, como el que figura en la superficie de la base; el cual reproduce enteramente, cuando todas las piezas, han sido encajadas sobre el punto que les corresponde.

20 Del modo descrito, se efectúa el juego o utilización del rompecabezas, siempre acorde con la característica esencial que se ha expuesto, la cual permanecerá inalterable y al margen de otras formas, o realizaciones que se le dé al juguete y que puedan diferir en detalle.

- N O T A -

Se reivindica como objeto del Modelo descrito:

1º.- Un rompecabezas geográfico, que constituye un juguete educativo, consistente en una placa plana de forma variable



65791

y superficie lisa, en la que aparece representada una carta geográfica cualquiera, además de presentar distribuidos por la misma, en forma regular y equidistante, una red de orificios circulares, todos iguales entre sí, destinados a recibir en su interior los pivotes existentes en la cara inferior de otras piezas menores, también planas, con las que se recubre toda la placa anterior por el hecho de que, cada una, equivale al fragmento de grabado comprendido alrededor de uno o dos pivotes de los utilizados para el acoplamiento.

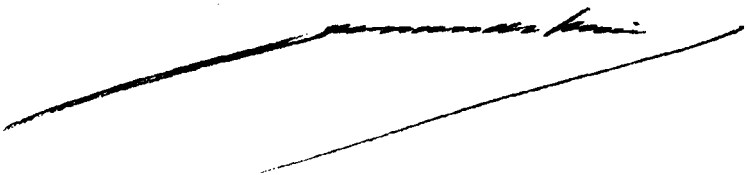
2º.- Un rompecabezas geográfico, caracterizado por que la correlativa ordenación de las citadas piezas indicadas en la reivindicación primera, ordenadas en un enladrillado regular cualquiera que sea el perímetro, equivale a la formación de otra placa análoga a la que le sirve de base y permanece oculta por la reconstruida sobre ella.

3º.- Un rompecabezas geográfico, según la reivindicación primera caracterizado por que la imagen lograda en la segunda placa construida es la misma exacta que la inferior, siendo su exacto y correcto conocimiento, la condición precisa para poder realizar puntualmente el juego.

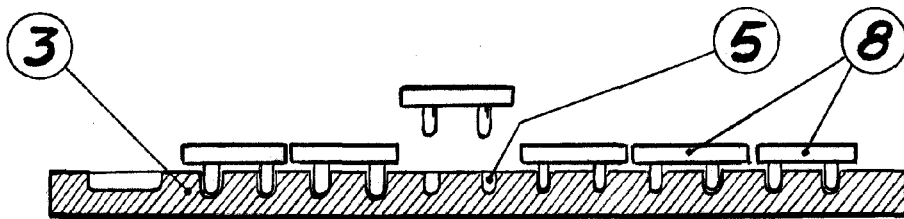
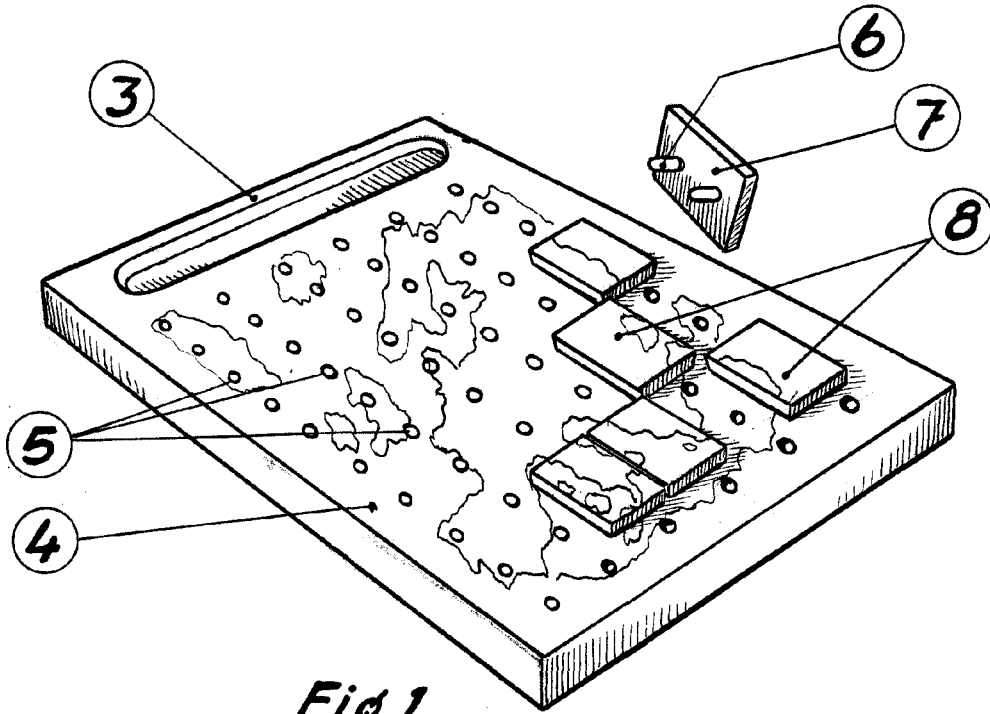
4º.- UN ROMPECABEZAS GEOGRAFICO.

Madrid, de Abril de 1958.

FERNANDO PERAIRE



65791



P.A.
Fernando Peraire

Escala variable

Estela