

956

65641



MODELO DE UTILIDAD

por "UN JUGUETE, CONSISTENTE EN UNA AERONAVE COHETE", a favor de Don Vicente PAULO PENARROJA, de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle Rogent, nº 27. - - - - -

\*\*\*\*\*

MEMORIA DESCRIPTIVA

5 El presente Modelo, hace referencia a un juguete que reproduce una torre de lanzamiento de un proyectil aéreo, con medios adecuados para realizar la expulsión del mismo, que describe en el aire, una trayectoria más o menos elevada, en razón de la potencialidad utilizada en el lanzamiento.

10 La característica más acusada del Modelo, en el orden mecánico, es la utilización de una catapulta accionada por un resorte de muelle de compresión que actúa en sentido vertical, apoyándose contra la base del proyectil, el cual se equipa con aletas estabilizadas, que le facilitan su deslizamiento por la parábola que describe.

15 En un gráfico que se adjunta, aparece representado el juguete, a título de ejemplo de su prototipo ya realizado, mostrándolo como referencia con la que facilitar su descrip-

- 65641



ción.

En su Fig. 1, se representa la totalidad del juguete, en alzado lateral con los seccionamientos oportunos. Y, en la Fig. 2, se dibuja la planta superior de la torre de lanzamiento.

5

De acuerdo con lo diseñado, vemos que el proyectil, consta de un cuerpo -3-, que adopta la forma clásicamente establecida para dicha clase de balística, contando exteriormente en su zona inferior, con tres o más aletas -4-, estabilizadoras dispuesta equidistantes y radialmente, e interiormente y a través de su base inferior plana y abierta, con una cavidad amplia en la que se aloja una parte del resorte propulsor.

10

15

Dicho resorte -5-, tiene su localización en el interior de un cubilete -6-, con cuyo fondo se solidariza. Este cubilete, que es cilíndrico, tiene sus paredes o espacio interior cónico, ostentando unas hendiduras -7-, que tienen el mismo perfil y volumen que las aletas -4-, del proyectil, con el fin de que éstas, encajen en las mismas, al penetrar, a presión, y sirvan al propio tiempo para mantener la rígida orientación cuando el proyectil salga disparado.

20

En un punto de la pared del cubilete existe una perforación circular -8-, que tiene correspondencia, por su altura con el orificio similar -9-, que existe en la pared del proyectil.

25

El cubilete, se halla solidariamente asentado, en el extremo de una placa o base -10-, de cierta longitud, en cuyo otro extremo, se sitúa la torre de soporte -11-, de la varilla -12-, de lanzamiento. Esta varilla se sitúa ho-



rizontalmente, calada en la perforación correspondiente de la torre, deslizándose libremente, sin más contención que la arandela tope -13-, y la compresión máxima del resorte helicoidal -14-, que la circunda, en el alveolo interior de la torre; manteniendo su extremo opuesto introducido en la perforación -8-, del cubilote, por la que sobresale en su cara interior lo suficiente para que resbale contra la superficie del proyectil.

Para cargar, el mencionado proyectil, se introduce en el cubilote encarando sus alas con las ranuras correlativas, lo que hace que el extremo de la aguja retroceda flexiblemente y cuando coincida con el orificio -9-, del proyectil, penetre en el mismo bajo la tensión que le proporciona un resorte -14-, de la base. En esta posición el citado proyectil después de comprimir el resorte expulsor -5-, queda suficientemente retenido.

Para disparar, basta con tirar del manipulador -15-, con lo que, la punta de la varilla, retrocede lo suficiente para liberar al proyectil dejándolo en libertad de experimentar la expansión del resorte, después de lo cual y al soltar el manipulador, vuelve la varilla a su posición inicial.

Descrita la constitución del juguete, cabe advertir, que dada la fortaleza de su muelle expulsor, será propio para utilizarlo en jardines o al aire libre, debiéndose añadir al mismo, un elemento de retención, consistente en un arco de caucho sostenido en el extremo de un pedestal en la misma línea recta de su trayectoria ascendente y a una altura prudencial, a fin de amortiguar y retener al proyectil,



el cual se empleará potestativamente en los casos de utilización del juguete en el interior de una habitación. En cuanto a su fabricación, se hará en madera, material plástico u otro análogo, sufriendo las variantes de dimensión, o decorado, que dejen sin alterar la esencialidad por que se rige.

- N O T A -

Se reivindica como objeto del Modelo describe:

10 1º.- Un juguete, consistente en una aeronave cohete, dotada de su correspondiente plataforma de lanzamiento, consistente, en una placa plana de material adecuado de la que se solidarizan, en un extremo, un cubilete de carga y orientación, y en el otro extremo, una torre de sustentación del elemento de disparo, consistente en una varilla, calada horizontalmente a través de la masa del mismo, en forma que, un extremo de la misma, ostenta un botón manipulador, y el otro, libre, se introduce en el interior del cubilete, a través de un orificio circular, de igual diámetro que presenta encaramento.

20 2º.- Un juguete, consistente en una aeronave cohete, caracterizado porque, el proyectil, está constituido por un cuerpo con forma de torpedo de base plana, en cuya zona inferior presenta, tres o más aletas radiales de estabilización, además de ostentar en un punto previsto para su coincidencia, un agujero en el que recibir la entrada del extremo de la varilla reivindicada en el párrafo primero.

25 3º.- Un juguete, consistente en una aeronave cohete, según la reivindicación primera caracterizado porque la fuerza expulsora del proyectil, procede de la reacción de un resor-

65641

- 5 -



te de muelle que permanece retenido en el fondo del cubile-  
te, y que experimenta la compresión originada por la base del  
cohetes, al penetrar hasta el punto máximo que le permiten las  
entalladuras de la pared, donde coinciden por igualdad de con-  
5 torno, las aletas del proyectil, quien queda retenido al pe-  
netrar el citado extremo de la varilla en su correspondiente  
orificio.

4º.- Un juguete, consistente en una aeronave cohete,  
según las reivindicaciones anteriores caracterizado porque  
10 el disparo de su cohete se produce, al tirar de la varilla,  
mediante el botón pulsador que posee en su extremo, por lo  
que, al retroceder, libera al proyectil, regresando a su pun-  
to de partida, por la acción de un resorte de muelle, fijo a  
la varilla, en el espacio de un cilindro interior de la torre  
15 de disparo y sustentación de la varilla.

5º.- UN JUGUETE, CONSISTENTE EN UNA AERONAVE COHETE.

Madrid, de Abril de 1958.

FERNANDO PERAIRE

P. P.

65641

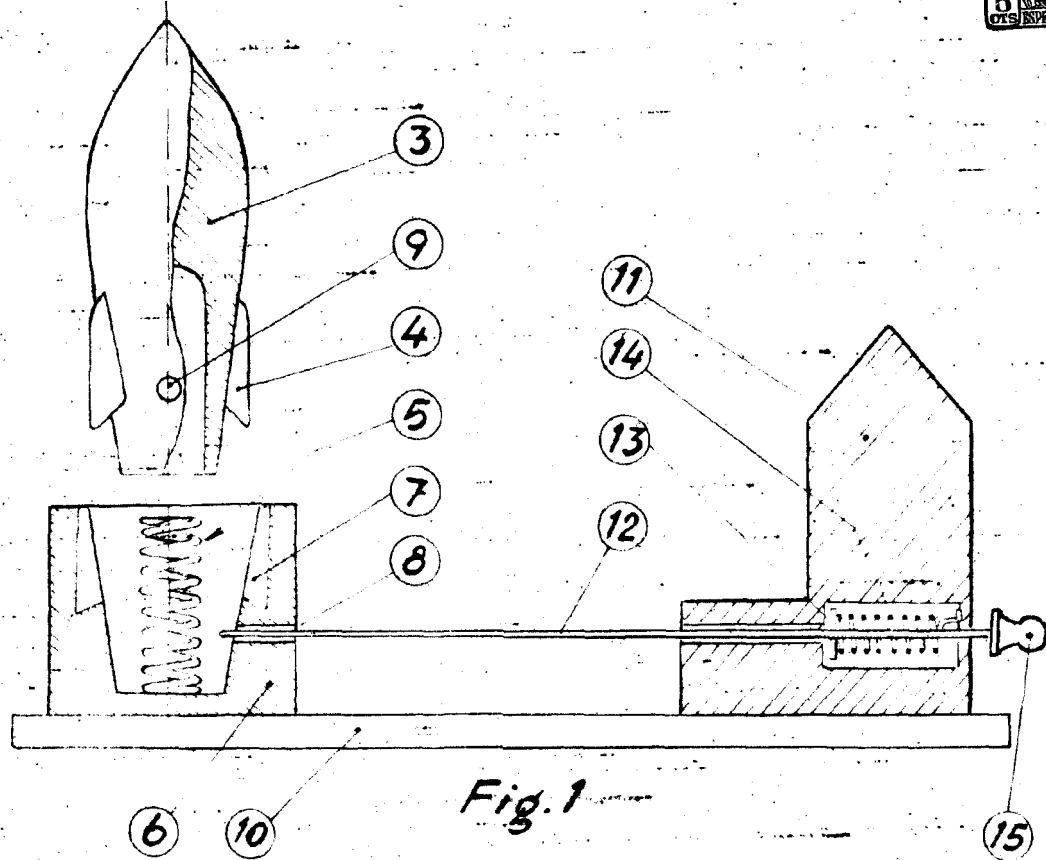


Fig. 1

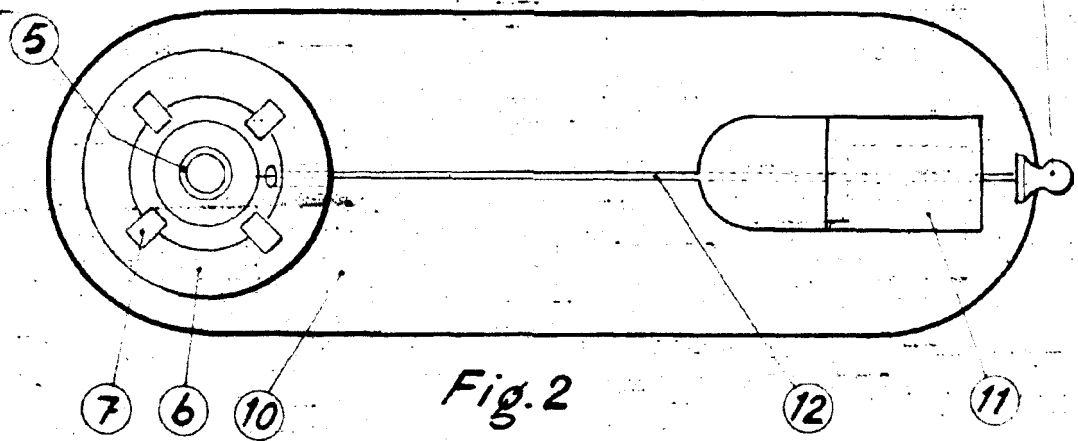


Fig. 2

R.A.  
Fernando Pereira

Escala variable