

65204

65204



MEMORIA DESCRIPTIVA

para un Modelo de Utilidad, por veinte años en España, por UN JUEGO, a favor de Don Demetrio GARCIA DE ROBLES, de nacionalidad española, residente en Madrid, Paseo de Onesimo Redondo nº 8

-----

El presente modelo de utilidad tiene por objeto, como su enunciado indica, un juego perfeccionado en sus características de organización y práctica que proporciona gran entretenimiento y diversión, todo ello dentro de una construcción sencilla y efectiva que puede ser llevada a la práctica con facilidad, como consecuencia de su reducido número de piezas o partes que lo integran.

La característica esencial del presente modelo radica en el hecho de estar constituido por tres piezas elementales y únicas, las cuales son: un anillo, unas bolitas o esferas de pequeño diámetro y una varilla. El anillo o aro cierra el espacio o campo de juego, disponiéndose en este espacio



15.-

limitado o campo las bolitas o pequeñas esferas, las cuales tienen practicado un orificio o calado en el que es recibido el extremo o punta del taco o varilla. Las bolitas, o pequeñas esferas, presentan distinto colorido y son unas mayores que otras, cada color tendrá un valor en el juego y las bolas mayores duplicarán el valor de este color.

20.-

La práctica de este juego es la siguiente: El anillo se dispone sobre un tablero llano y, en el espacio acotado por el anillo se depositan las bolas grandes y pequeñas, convenientemente mezcladas. Una vez dispuestas las bolas, el primer jugador sacará bolas del anillo mediante el taco o varilla, alojando la punta de esta en el orificio o calado practicado a tal fin en cada una de las bolas. Tan pronto como el jugador toque y mueva otra bola distinta a la que trata de sacar, tiene que abandonar el juego. Iniciando el juego el segundo jugador, el cual intentará igualmente ir sacando bolitas del círculo con la barilla o taco, y en el momento en que toque o mueva una bola distinta a la que trata de sacar tendrá que abandonar el juego y ceder el puesto al tercer jugador. Así sucesivamente hasta ver desalojadas todas las bolitas dispuestas en el espacio acotado por el anillo.

25.-

30.-

35.-

Las piezas esenciales del juego objeto de este modelo se muestran en la lámina de dibujos adjunta en la que de manera un tanto esquemática y tan solo por vía de ejemplo se muestran los detalles de las mismas.

40.-

En la citada lámina de dibujos: La figura 1ª muestra el conjunto de las tres piezas o elementos principales del juego objeto de este Modelo, cuyas piezas son un anillo o



aro, una pluralidad de pequeñas bolitas y un taco o fina varilla.

En la figura 2 se muestran en planta las partes integrantes de este Modelo dispuestas para la práctica del juego.

45.-

Haciendo referencia a las figuras enumeradas se indica con el número -1- las bolas o esferitas de este juego las cuales tienen practicado un orificio o calado en su superficie, en el que es recibido el extremo o punta de la varilla o taco -4- que presenta en su extremo opuesto un reguesado que facilita su manejo.

50.-

Se comprenderá fácilmente, después de observar los dibujos y la explicación que acabamos de efectuar de ellos, que el actual modelo proporciona un juego de gran entretenimiento y diversión, con un reducido número de piezas o partes que puedan ser llevadas a la práctica con gran facilidad.

55.-

Se hace constar que en el objeto del presente modelo se podrán introducir todas aquellas variaciones y modificaciones de detalle que las circunstancias y la práctica pudieran aconsejar, siempre y cuando que, con estas variaciones, no se cambie, altere o modifique, la esencialidad del juego descrito.

60.-

N O T A

Descrito suficientemente el objeto de este modelo se declaran de novedad en España las siguientes

R e i v i n d i c a c i o n e s

65.-

1a.- Un juego que se caracteriza por comprender un anillo o aro, unas bolitas o esferas de distinto color y grueso y un taco o varilla, teniendo practicada cada una de estas bolitas un calado u orificio, para recibir el extremo de la varilla o taco, el cual cuenta en el extremo opuesto a su

65204



- 4 -

70.-

punta con un regruessado que facilitan su manejo.

2ª.- Un juego, que se caracteriza porque las bolitas son dispuestas en el interior del espacio acotado por el anillo o aro, para ser ensartadas y sacadas al alojar en su cañalado la punta de la varilla o taso.

75.-

3ª.- UN JUEGO.-

Todo según queda descrito y reivindicado en el transcurso de la presente memoria descrito en un espacio de cuatro hojas escritas a máquina por una sola de sus caras y se ilustra en el dibujo que a la misma se acompaña.

Madrid, 29 de Marzo de 1.958



65204

FIG. 1.

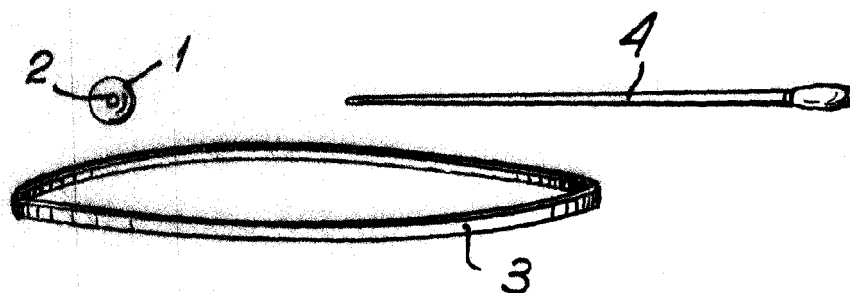
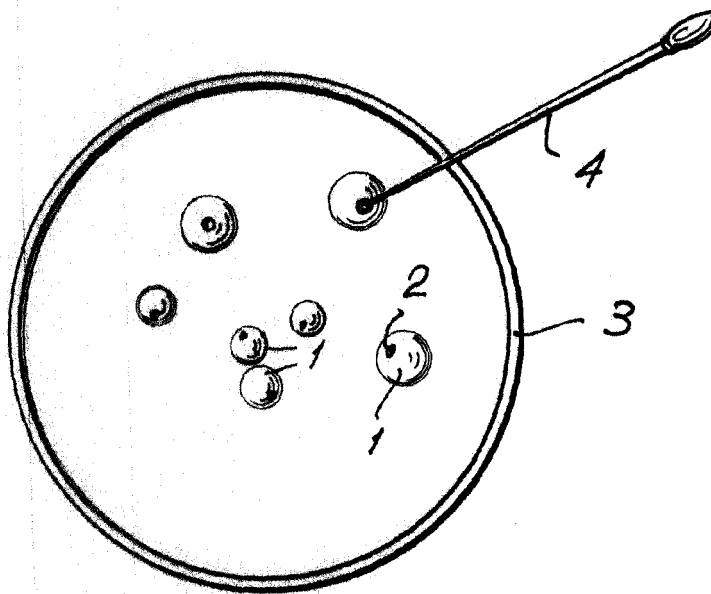


FIG. 2.



Madrid, 29 de Marzo de 1.958

ESCALA VARIABLE