



11 FEB 1964

644 24

diante el presente expediente.

10

Los modernos acontecimientos mundiales, que actual-
mente acaparan la atención del mundo, por haber desborda-
do las más atrevidas suposiciones de estos tiempos pasa-
dos, ya han trascendido a los niños, quienes han visto
cómo se han convertido en realidad los temas reiterados
en la más fantástica literatura moderna, y así, vemos que
en el argot infantil, ya han tomado un significado con-
creto los conceptos "planeta", "satélite", "coquete inter-
planetario", "nave del espacio", y tantos otros mas, a
los que han llegado los niños a través de esa literatura
que comentamos.

15

20

Como una clara consecuencia de este tipo de litera-
tura y también bajo la influencia de algunas películas,
han hecho su aparición en el mercado, los que podríamos
denominar como "juguetes fantásticos" que remedan con más
o menos fortuna lo que se supone que habrán de ser los
ingenios mecánicos de la vida del futuro, y en cuyo géne-
ro o clase de juguetes, podríamos catalogar al que hoy
se presenta para su registro.

25

30

El objeto de este Modelo de Utilidad posee un con-
junto de características constructivas, que hacen de él
un juguete sumamente atractivo por cuanto reúne la más
acabada y feliz disposición de elementos recreativos que,
en colaboración con la fantasía innata del niño, lo ha de
convertir en un "capitán del espacio" como los que ha ad-
mirado en sus lecturas.

35

Nuestro juguete, como su enunciado ya manifiesta,
constituye una plataforma de lanzamientos de naves y cohe

11 FEB.



64424

- 3 -

tes del espacio, con una serie de dispositivos y mandos que contribuyen a aumentar al máximo el interés de los niños.

40 Esta plataforma, que tendrá el tamaño y forma más adecuados, así como los detalles ornamentales más afines con su carácter fantástico y pseudo-científico, ofrece en su parte anterior o delantera un receptáculo o caja, con una ventana grande rectangular, a modo de Pantalla
45 de televisión, con otra ventana al lado, ésta de menor tamaño, circular y con una retícula o ejes de coordenadas, que simula una pantalla de radar. En el interior del receptáculo hay dos ejes paralelos y horizontales, uno en la parte inferior y otro en la superior que es accionado desde el exterior mediante un mando o botón moleteado que se dispone en la pared lateral derecha del receptáculo. Una banda sin-fin se halla pasada por los dos
50 ejes, de forma que es movida al accionar el mando lateral de que hemos hablado, y como en la cara externa de ésta banda aparecen reproducidas constelaciones y paisajes siderales, se obtiene la sensación óptica de que estos paisajes van apareciendo en la simulada pantalla de televisión.

55 Al propio tiempo, la banda citada ofrece una serie de dibujos en la franja que resulta visible por la ventana o pantalla del "radar", que dan la ilusión al niño de que "su" pantalla de radar va localizando naves o cohetes del espacio.

60 A uno y otro lado del receptáculo televisor, y en sendas plataformas giratorias, van dispuestos una antena
65



de "radar" sobre una columna, y un proyector de luz o fo-
co, asimismo sobre una columna o base. Las plataformas gi-
ratorias citadas son circulares, y sus perímetros se ha-
llan estriados y sobresalen ligeramente de la plataforma,
70 para que resulten cómodamente accionables para el niño. A
su vez, el proyector o foco de luz, que llevará la insta-
lación eléctrica adecuada para su real iluminación, está
sostenido por un brazo en forma de U, que permite manejar
lo de arriba a abajo, lo cual, unido a la posibilidad de
75 girar sobre sí mismo, le permite tomar cualquier posición
de iluminación.

En la parte central de la plataforma de lanzamien-
tos, y detrás del aparato de "televisión", se halla situa-
da la rampa de lanzamiento de cohetes, constituida por dos
80 guías paralelas que se elevan en forma de triángulos rec-
tángulos, cuyos lados inclinados paralelos constituyen las
guías o rampas en las que se apoyan los cohetes de nues-
tro juguete para ser lanzados. Estas guías podrán inclinar
se para bajar el ángulo de tiro, gracias a una entalladu-
ra dispuesta detrás de las guías. Al pié de las guías in-
85 clinadas, y oculto dentro de la plataforma se halla el
dispositivo de lanzamiento, integrado por un muelle con
un diente de retenida, que es accionado por un disparador
de palanca, dispuesto en la cara anterior del juguete, en
90 una especie de salpicadero o tablero de mandos de que dis-
pone a uno y otro lado de la pantalla "televisora".

Los cohetes, con la forma fantástica más adecuada
apoyan su cuerpo sobre las guías de la rampa, y su base
sobre el muelle oculto, y apretando el cohete hacia el in-



95

terior de la plataforma, se comprime al muelle, que en de-
terminado punto queda enganchado en el diente de reteni-
da, quedando listo el cohete para ser lanzado al espacio,
lo cual se verifica, apretando la palanca de disparo que
libera al muelle, el cual proyecta al aire el cohete que
realmente sale guiado por la rampa de lanzamiento.

100

Este cohete puede ser de una pieza, o estar integra-
do por dos, una de las cuales puede separarse de la otra
en un punto de su trayectoria de vuelo, para caer lenta-
mente con un paracaídas dispuesto al efecto en el interior
del cohete.

105

Otro aliciente de nuestro juguete lo constituyen
las torres de lanzamiento de las aeronaves del espacio,
que en número de dos están situadas a ambos lados de la
rampa de lanzamiento de choetes. Estas torres de lanza-
miento adoptan la forma de unas semiesferas con unas gran-
des ranuras en las que acoplan las aeronaves cuando van a
ser lanzadas. En el interior de las torres de lanzamiento
existen unos dispositivos de propulsión similares al que
hemos descrito para el lanzamiento de los cohetes, con -
sus respectivos muelles, dientes de retenida y palancas
de disparo, que están situadas en la parte anterior del
juguete, en el tablero de mandos. Mediante estos disposi-
tivos, el niño, además de su cohete central, puede lanzar
dos aeronaves.

115

120

Delante de la rampa de lanzamiento se halla dispues-
ta una cúpula que simula ser la cabina de control de la
plataforma, cuyo techo transparente permitirá ver unas fi-
guras corpóreas de personas e instrumentos fantásticos y



psendo-científicos.

125

En los dos ángulos más alejados, se hallan unas luces que a modo de pilotos, marcan la posición o situación de la plataforma.

130

Tanto la pantalla de "televisión", como el proyector giratorio y los dos pilotos se iluminan simultáneamente mediante un interruptor que también se halla colocado en la parte anterior del juguete, en el tablero de control o salpicadero.

135

Por último, hemos de señalar otro aliciente de nuestro juguete, que consiste en un zumbador, oculto en el interior de la plataforma, con una palanca de pulsación que sale al exterior por la parte anterior del juguete, esto es, por lo que venimos denominando tablero de control, y con cuyo zumbador, a modo de emisor, el niño simula que transmite en morse.

140

La ornamentación complementaria de la plataforma, estará inspirada en el carácter fantástico del juguete, con el que se mostrará acorde en todo.

145

Para mejor comprensión de la descripción general que antecede, se ha creído conveniente acompañar una hoja de dibujos, en la que con el carácter de ejemplo, se ofrece un caso práctico de realización de este nuevo juguete, bien entendido que por tener estos dibujos el carácter de mero ejemplo, no deberán ser interpretados con criterio limitativo, sino en su más amplio sentido.

150

La figura única que ofrecemos, constituye una vista en perspectiva de la plataforma que constituye nuestro juguete, y sus diferentes partes que hemos señalado con aco



taciones, son las que a continuación se expresan:

155

Con -1- señalamos a la plataforma o base en cuya parte anterior se halla el receptáculo -2- de "televisión" con su pantalla -3- rectangular, y su pantalla -4- de radar, con la retícula -5- constituida por unos ejes de coordenadas. En la pared lateral derecha del receptáculo citado, aparece el botón de mando -6- con su canto estriado que es el que acciona un eje oculto en el receptáculo que hace, en colaboración con otro eje, que pase ante la pantalla -3-, la banda sin-fin -7- con constelaciones o paisajes siderales.

160

Con -8- designamos la plataforma giratoria que, mediante una columna o pié -9- y un brazo -10- en forma de U, soporta un proyector o foco -11-. Esta plataforma que es circular, tiene su canto -12- estriado, que sobresale ligeramente de la plataforma para poder ser accionado fácilmente desde la parte externa del juguete.

165

170

Con -13- señalamos la otra plataforma giratoria, que igual a la -8- en un todo, sirve de sostén, mediante un pié central -14- a una "antena -15- de radar", perfectamente imitada, que puede también girar sobre si misma accionada por el niño y con movimiento de rótula en su unión con el pié -14-.

175

Con -16- señalamos a las guías paralelas de la rampa de lanzamiento del cohete -17- que se sitúa apoyando su cuerpo sobre aquellas guías que están inclinadas, Con -18- designamos al cuerpo que aloja parte del dispositivo propulsor de cohetes, cuya otra parte queda oculta en el interior de la plataforma -1-.

180



185

Con -19- y -20- distinguimos a las dos torres de lanzamientos de las aeronaves -21- que con forma semiesférica, tienen sendas ranuras -22- para acoplamiento de las citadas naves, teniendo unos rebajes -23- en sus cúspides para mejor adaptación de las cabinas de aquellas.

190

A la cabina de control de la plataforma, la señalamos con -24-, y a las luces pilotos de situación, con las acotaciones -25- y -26-, respectivamente.

En la plataforma podemos encontrar, en su parte anterior, una especie de tablero de control o salpicadero, con una serie de mandos, que señalamos con las siguientes acotaciones:

195

-27- Palanca de disparo de la aeronave de la izquierda, o nº 1.

-28- Palanca de disparo del cohete central.

200

-29- Conmutador de luz, cuyo encendido ilumina simultáneamente las pantallas de "radar" -3- y "televisión" -4-, el foco o proyector -11-, y las luces piloto -25- y -26-.

-30- Palanca de disparo de la aeronave de la derecha, o nº 2. Y

205

-31- Palanca de pulsación del zumbador que se halla oculto en el interior de la plataforma, para "transmisión" en morse.

En cuanto a las aeronaves -21- ofrecen sus cabinas transparentes -32- y una ventosa -33- en su parte delantera para su fijación al blanco sobre el que se dispone.

210

Con -34- designamos a una entalladura practicada en la plataforma -1-, detrás de las guías paralelas -16-



de la rampa de lanzamiento, que permite que las guías -
-16- puedan inclinarse para bajar el "ángulo de tiro" del
cohete.

215 Suficientemente descritas la naturaleza y caracte-
rísticas de este nuevo juguete, sólo nos resta manifes-
tar que podrá ser construido en variedad de materiales,
tamaños y formas, con variedad y clase de motivos orna-
mentales apropiados a la naturaleza del juguete, y con
la posibilidad de introducir en el mismo las modificacio-
220 nes de detalle que la práctica determine, todas las cua-
les se considerarán incluidas en el presente registro,
siempre y cuando no constituyan una alteración de la esen-
cialidad de este registro, la cual queda reflejada en la
siguiente

225

N O T A

Los puntos nuevos que se presentan para su reivin-
dicación en el presente Modelo de Utilidad, son:

230 1º.- Nueva plataforma de lanzamientos interplane-
tarios, de juguete, caracterizada porque en su parte an-
terior posee un receptáculo que ofrece en su cara fron-
tal una ventana rectangular y al lado de ésta, otra ven-
tana circular con una retícula formada por unos ejes de
coordenadas, que simulan respectivamente una pantalla de
televisión y otra de radar, siendo visible a través de
235 ambas ventanas una banda sin-fin que gira alrededor de
dos ejes paralelos, ocultos en el interior del receptá-
culo, y es accionada por un mando moleteado que aparece
en la pared lateral de aquel y que es solidario del eje



240

superior al que hace girar cuando se da vueltas al citado mandó.

245

2ª.- Nueva plataforma de lanzamientos interplanetarios, de juguete, caracterizada porque, a ambos lados del receptáculo, hay dispuestas unas plataformas circulares, con posibilidad de giro, que tienen su perímetro estriado, y que sobresalen ligeramente de la plataforma por sus respectivas bandas, teniendo una de las plataformas, en su centro un brazo vertical que concluye en un brazo en U en cuyos extremos está apoyado un foco con posibilidad de moverse en sentido vertical, y teniendo la otra plataforma, también en su centro, otro brazo vertical, en cuyo extremo superior, y con movimiento de rótula, tiene una simulada antena de radar.

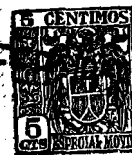
250

255

3ª.- Nueva plataforma de lanzamientos interplanetarios, de juguete, caracterizada porque detrás del receptáculo de la 1ª reivindicación, hay dispuestas un par de guías, paralelas e inclinadas, con posibilidad de aumentar su inclinación merced a una entalladura abierta en la plataforma detrás de las guías, las cuales están destinadas a servir de apoyo y guía de lanzamiento, de unos cuerpos ahusados en forma de cohetes, cuya parte inferior viene a apoyarse sobre un muelle, oculto en la plataforma, que puede comprimirse y quedar retenido por un diente solidario de una palanca de disparo situada en la parte anterior del juguete, y cuyo muelle, liberado al accionar la palanca, proyecta al aire al cohete, cuya trayectoria ha quedado determinada por la inclinación de las guías que han actuado de rampa de lanzamiento.

260

265



270

4º.- Nueva plataforma de lanzamientos interplanetarios, de juguete, caracterizada porque dispone de dos torres de lanzamiento de aeronaves de juguete, integradas por unos cuerpos semiesféricos que sobresalen de la plataforma, con sendas ranuras de acoplamiento de las aeronaves, en cuyo interior existen unos muelles que al ser comprimidos por aquellas, quedan retenidos por unos dientes, solidarios de unas palancas de disparo situadas en la parte anterior del juguete, de forma que al oprimir estas palancas, y liberados los muelles, las aeronaves de juguete saldrán proyectadas al espacio.

275

280

5º.- Nueva plataforma de lanzamientos interplanetarios, de juguete, caracterizada porque en último término posee una cabina simulada de control de la plataforma, con unas luces piloto, de situación, dispuestas en los extremos de aquella.

285

6º.- Nueva plataforma de lanzamientos interplanetarios, de juguete, caracterizada porque posee oculto en su interior un dispositivo zumbador, cuya palanca de manipulación está situada en la parte anterior del juguete.

290

7º.- Nueva plataforma de lanzamientos interplanetarios, de juguete, caracterizada porque posee un conmutador de luz que produce la iluminación simultánea de las pantallas de la 1ª reivindicación, foco de la 2ª reivindicación y luces piloto de la 5ª reivindicación. y

295

8º.- "NUEVA PLATAFORMA DE LANZAMIENTOS INTERPLANETARIOS, DE JUGUETE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en los

•64424

- 12 -

11 F



adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de DOCE hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 297 líneas.

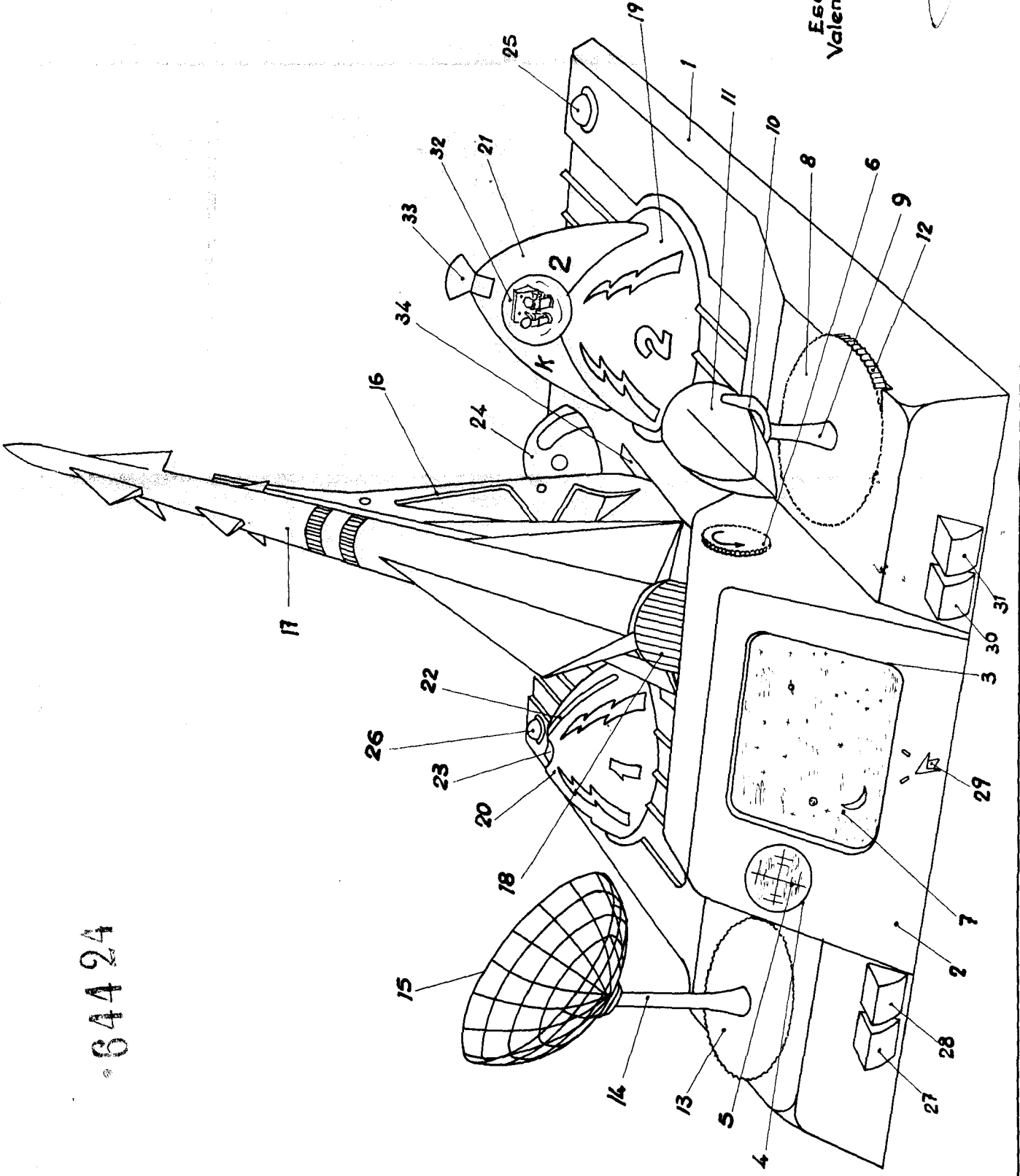
Valencia, 10 de Febrero 1958

Por autorización de la interesada

JOSE LOPEZ
P. R.

644 24

644 24



Escola Variable
Valencia febrero 1958.

