

64310

64310

12 F



MODELO DE UTILIDAD

•64310

MEMORIA DESCRIPTIVA

sobre:

"JUEGO DE SOPORTES APLICABLE A PAREDES AGUJEREADAS"

-----  
Solicitante: DON FELIPE ROMERO GAMEZ, de nacionalidad española, residente en Madrid, Serrano, 4.

-----  
Se conocen tableros provistos de agujeros equidistantes y de un diámetro igual que se aplican sobre las paredes de habitaciones, talleres, cocinas, etc., a determinada distancia, con el fin de colgar toda clase de objetos utilizando para ello los agujeros debiendo tener los objetos a colgar pivotes o gan-  
5 chos que puedan entrar en dichos agujeros.

Se conocen tambien bastantes elementos con formas especiales destinados a tal fin, ya que los objetos en talleres, obradores y cocinas, son múltiples que, al no utilizarse pueden retirarse y dejarlos sin que estorben ni ocupen sitio,  
10



pero al alcance de la mano, colgados de la pared.

15 El objeto del presente modelo de utilidad es un juego de diseño especial aplicable a los tableros verticales y destinado a que de dicho juego se puedan colgar objetos y especialmente que sobre un conjunto de por lo menos dos piezas a cierta distancia, se pueda colocar una tabla para constituir un anaquel y, naturalmente se pueden superponer varios juegos para construir una anaquelaria desmontable sin empleo de clavos ni tornillos y a la altura que convenga en cada caso.

20 Las dos piezas que constituyen el juego están representadas en las adjuntas figuras 1 y 2. La pieza de figura 1 está constituida por un alambre grueso y rígido curvado en tal forma que su extremo superior 1 puede entrar en un agujero y su extremo inferior 2 puede entrar en otro agujero debajo del primero. El tramo superior 3 de dicho alambre forma un angulo agudo con la vertical de la pared alejandose de la misma y el tramo inferior 4 forma angulo recto con la pared, o sea es sensiblemente horizontal y sirve de apoyo para un extremo de un anaquel. Con el fin de que dicha pieza no pueda girar lateralmente  
25 existe el trozo 6 que, cuando el extremo 1 se haya metido dentro de un agujero, queda apoyado sobre la pared vertical. Los dos tramos 3 y 4 pueden, eventualmente estar unidos mediante un trozo tubular 5, que se podrá colocar roscando y en este caso tendra un fileteado, mitad a la derecha y mitad a la izquierda.  
30  
35

La pieza de figura 1 es especialmente estudiada para los



40 extremos de las tablas de anaqueles, pues estas se pueden meter lateralmente sobre el soporte 4, pero si los anaqueles son mas largos, tendrán que descansar sobre piezas como la dibujada en figura 2 que está constituida por una pareja de alambres paralelos 9, unidos a cierta distancia por la pieza 11, formando un conjunto rígido con dos puntas superiores 1 a una distancia exacta que corresponde a la distancia exactamente igual de los agujeros del tablero vertical, dos tramos verticales 7 que sirven  
45 de apoyo contra la pared vertical, dos curvaturas 8 donde está fijada la pieza 11, por ejemplo mediante soldadura, y dos brazos horizontales 9 que servirán de apoyo del tablero de anaquel, teniendo los extremos anteriores ligeramente curvados hacia arriba para evitar que el anaquel se pueda deslizar y caer.

50 En la figura 3 se ilustra la aplicación de las piezas que son objeto del modelo de utilidad a un tablero A con agujeros B que no constituyen el objeto del modelo ya que son de dominio público.

55 Las medidas de las piezas dependen totalmente de la distancia de los agujeros de los tableros agujereados empleados y que hoy en día prácticamente ya constituyen objeto de una norma única.

N O T A

60 El Modelo de Utilidad que se solicita para España y sus Colonias por 20 años deberá recaer sobre: "JUEGO DE SOPORTES APLICABLE A PAREDES AGUJEREADAS" de acuerdo con las siguientes

R E I V I N D I C A C I O N E S

1ª.- Juego de soportes aplicable a paredes agujereadas,



65

destinado a sostener anaqueles, caracterizado por un conjunto de, por lo menos, dos piezas que se complementan formadas por alambres rígidos que con sus extremos se colocan en los agujeros y tienen tal configuración que con cualquier peso con que sean gravados, se afirmen en su situación automáticamente sin necesidad de otros elementos de fijación.

70

2<sup>a</sup>.- Juego de soportes aplicable a paredes agujereadas, según 1<sup>a</sup> reivindicación, caracterizado porque los extremos superiores de los alambres tiene tal forma que, una vez colocados en sus respectivos agujeros, se dirijan verticalmente hacia arriba en el lado opuesto a la cara anterior.

75

3<sup>a</sup>.- Juego de soportes aplicable a paredes agujereadas, según 1<sup>a</sup> y 2<sup>a</sup> reivindicación, caracterizado porque la primera pieza de las que forman el juego está formada por dos tramos de los cuales el superior entra en un agujero y el inferior entra en otro agujero verticalmente debajo del primero en tal forma que el tramo inferior tenga orientación horizontal, perpendicular a la pared vertical y sirve de apoyo para un tablero.

80

85

4<sup>a</sup>.- Juego de soportes aplicable a paredes agujereadas, según 1<sup>a</sup> y 2<sup>a</sup> reivindicación, caracterizado porque la segunda pieza de las que forman el juego, está constituida por dos alambres paralelos a una distancia exactamente igual a la de dos agujeros en sentido horizontal, cuyos alambres están colocados en su parte superior en los agujeros, tienen en la cara anterior del tablero vertical dos tramos descendentes que se apoyan en dicho tablero y dos brazos que se alejan horizontalmente de la

64310

- 5 -

12 FEB



90

pared y sirven de apoyo a un tablero de anaquel juntamente con la primera pieza de la reivindicación 3ª.

5ª.-"JUEGO DE SOPORTES APLICABLE A PAREDES AGUJEREADAS"

Según queda substancialmente descrito en la presente memoria que consta de cinco hojas escritas a máquina por una sola cara, acompañada de una hoja de dibujos.

Madrid, 12 de Febrero de 1958.

FELIPE ROMERO GAMEZ,

P.P.

FRANCISCO GARCIA CABRERIZO  
C. P.



12 FEB

Fig. 1

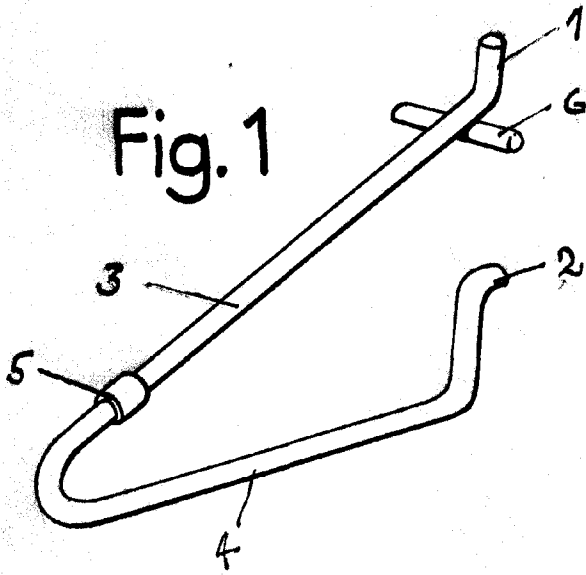
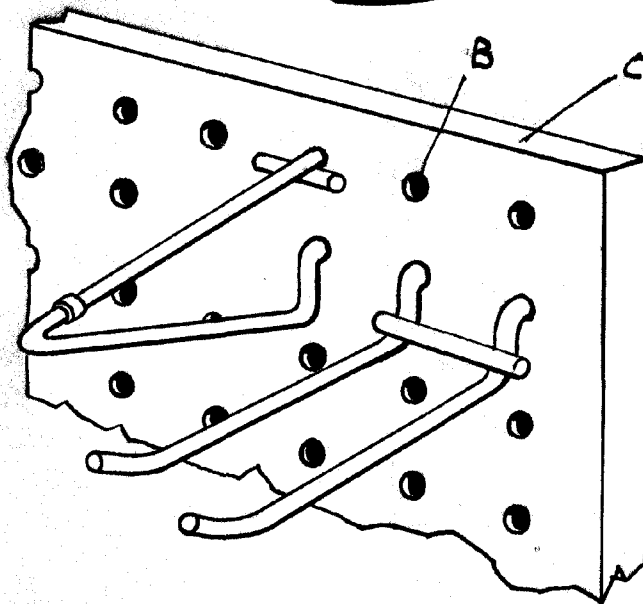
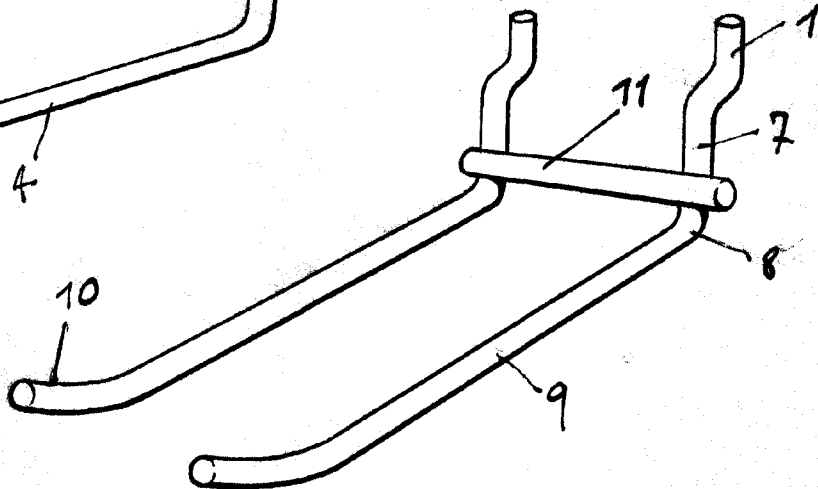


Fig. 2



64310

Fig. 3

MADRID, 12 FEBRERO, 1958  
FELIPE ROMERO GAMEZ  
P.P.

*M. S. Ferraguer*

ESCALA VARIABLE