



64114

MALA REPRODUCCION
POR DEFECTO DEL ORIGINAL

MEMORIA DESCRIPTIVA
para solicitar
MODELO DE UTILIDAD
en
ESPAÑA
por VEINTE años
por "JUGUETE DE PUNTERIA"

A nombre de:

Don Francisco TORREBELLA SARRIEGO, de naciona-
lidad española,

domiciliado en:

PAJMA DE MALLORCA (Balears), calle Zanoguera, 20

El objeto de la presente solicitud de modelo de uti-
lidad, se refiere a un juguete de puntería, cuyas caracte-
rísticas de novedad le confieren la cualidad de aportar a
la función a que se destina las ventajas derivadas del sor-
prendente efecto que presenta y de la posibilidad de efec-



•64114

tuar tanteos mediante introducción de bolas a través de entradas numeradas, tirando las bolas a pulso.

10 Consiste este modelo en un tablero frontal, sostenido por una peana posterior en forma de caja, el cual tablero lleva insertas figuras grotescas que parcialmente van recortadas y que, en su parte inferior presentan huecos o portales que dan acceso a departamentos practicados en la caja peana, llevando eventualmente cada figura una numeración correspondiente a un tanteo.

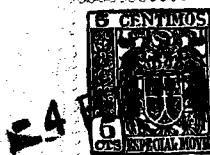
15 El juego consiste en tirar a pulso bolas tendiendo a introducirlas por los portales o entradas, totalizándose los tanteos según resulte de acuerdo con los números correspondientes a cada figura y al número de bolas de cada casilla.

20 En el adjunto plano se ha representado una forma de ejecución del modelo de que se trata.

25 Como puede apreciarse, en un tablero frontal (1) se han insertado figuras grotescas de animales determinando en la parte inferior entradas o portales (2), yendo recortadas las figuras por su parte superior. El tablero (1) está sostenido por una peana en forma de caja (3) en la que van casillas correspondiendo una casilla a cada entrada o portal (2). En las figuras grotescas van números indicativos de tanteo.

30 El juego consiste en intentar introducir una bola o pelota (4) en las casillas a través de las entradas o portales (2).

35 Este modelo es realizable en cualesquiera tamaños y materiales adecuados, siendo susceptible de toda clase de modificaciones de detalle que no alteren su fundamento.



•64114

-:- N O T A -:-

Los puntos de invención propia y nueva que se presentan para que sean objeto de este modelo de utilidad, en España, por veinte años, son los siguientes:

- 40 1º.- Juguete de puntería, caracterizado por que consiste en un tablero vertical en el que se inserten figuras de seres grotescos, parcialmente silueteadas en su parte superior, dotadas en su parte inferior de entradas o portales que comunican con casilleros determinados en una caja o penna posterior que sirve, además, para sustentación, llevando eventualmente las figuras numeración para tanteos, en combinación con bolas o pelotas que se trata de introducir a través de las entradas o portales.

2º.- "JUGUETE DE PUNTERIA".

- 50 Tal y como se ha descrito en la memoria que antecede, representado en el dibujo que se acompaña y para los fines que se han especificado.

Consta la presente memoria descriptiva de tres hojas escritas a máquina por una sola cara.

Madrid, 4 de Febrero de 1958

Tarjetas

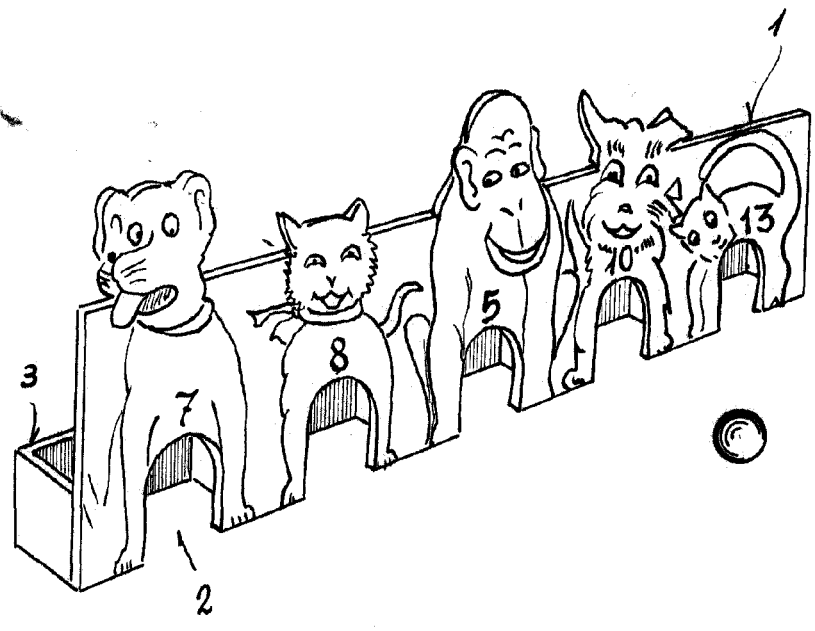
D. Francisco Torrebellla Santiago

hoja única.

•64114



Escala Variable.



[Handwritten signature]