

MALA REPRODUCCION
POR DEFECTO DEL ORIGINAL



63871

MODELO DE UTILIDAD

por "UN JUEGO DE HABILIDAD MANUAL", a favor de la firma
VILARRUBIS y SAGUE, S.A. de nacionalidad española, con resi-
dencia en Barcelona, calle Sagrera 44-58.-----

MEMORIA DESCRIPTIVA

5.-

El presente modelo hace referencia a un juego de habi-
lidad manual, que constituye un juego y juguete propio para
niñas, y cuya finalidad es la de efectuar el revestimiento
exterior de unos cuerpos de cartón que adoptan la forma de
figuras humanas, de niños de diversas razas y nacionalidades
portadores de indumentarias llamativas.

10.-

La característica esencial es, por lo tanto, la de efec-
tuar el recubrimiento por envoltura, de las partes correspon-
dientes señaladas en los cartones con que a tal fin, se pre-
vé, la caja o estuche, en el que se presenta el juego.

15.-

Para la mejor descripción de la índole del juguete, se
acompaña un gráfico en el que se representa un caso de rea-
lización práctica del invento.

20.-

En él, se representa visto frontalmente en la fig. 1a,
uno de los muñecos de cartón, con que se equipa el juguete. Y



en la fig. 2ª, se dibuja visto lateralmente con su revestimiento efectuado en gran parte.

- 25.- Dichos muñecos de cartón -3-, se distribuyen preventivamente en los encaillados que componen la caja, aun siendo todos distintos están convenientemente recortados a troquel y decorados en colores, representando unas zonas -4- y -5-, de su indumento, que ostentan un rayado y una coloración que sirve de referencia, sobre las que se procede a arrollar a modo de canutillo, tal como se muestra en la fig. 2ª, los fragmentos
- 30.- de hilo de lana gruesa -6-, de colores, u otro material adecuado, cuyo extremo 7- , después de concluida la sección, se anuda cuidadosamente, con miras a poderlo retirar y reanudar el juego, cuantas veces sea oportuno.

- 35.- En la presentación del juguete, se comprende la inclusión de unos juegos de madejas pequeños con hilos de lana, u otro material similar, de colores distintos previstos para la práctica del juego.

- 40.- Describas suficientemente las características del juego, según el ejemplo dado que no es limitativo, pues la forma y significado de los muñecos de cartón será ampliamente cambiante, solo resta consignar, que todas las variantes de realización del juguete no alterarán la esencialidad por la que se rige.

N O T A

- 45.- Se reivindica como objeto del modelo descrito.
- 50.- 1ª.- Un juego de habilidad manual, caracterizado por que se ha previsto constituir, un muñeco de cartón, obtenido mediante un golpe de troquel, el cual, presenta diversas zonas de su cuerpo, rayados en diferentes colores , que sirven de referencia para arrollar sobre ellos un fragmento de hilo de lana gruesa, del color del rayado, de manera que una vez efectuado

- 3 - 63871



ésto en cada una de las partes del muñeco, se habrá conseguido dotarle de un vestido completo, al propio tiempo que tendrá forma corporea.

2a.-UN JUEGO DE HABILIDAD MANUAL.

55.-

Madrid Enero 1958

FERNANDO PERAZA

63871

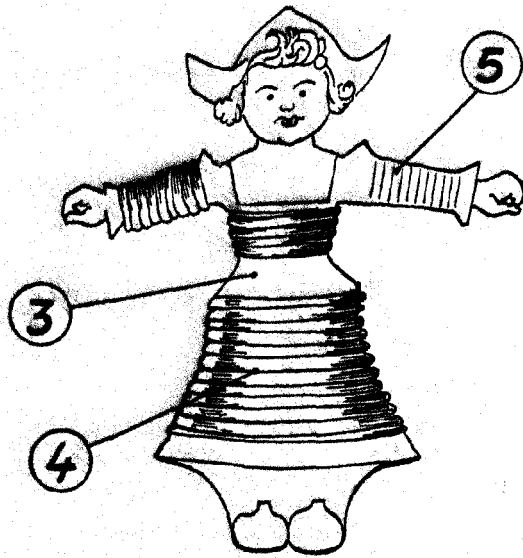


Fig. 1

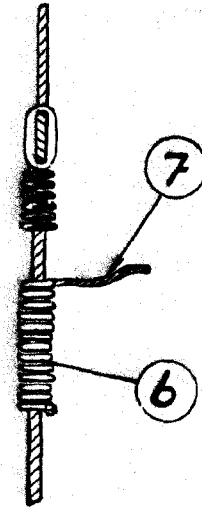


Fig. 2

Escala variable

P.A.
Fernando Peraire
P.P.
Fernando Peraire