



24 DIC

•63509

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de Don MARCELINO EJIDO BENITO, de nacionalidad española, residente en Badalona (Barcelona), Calle Julio Ruiz de Alda, 9, por "JUGUETE EN FORMA DE TABLERO DE CONDUCCION DE AUTOMOVILES".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juguete en forma de tablero de conducción de automóviles, el cual, en virtud de su gran verosimilitud y presentación esmerada, constituye un entretenimiento lleno de atractivo.

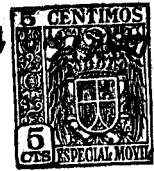
5. El indicado juguete consiste esencialmente en una caja de contorno apropiado, con sección transversal sensiblemente trapecial, en la que la cara oblicua es la frontal y lleva dispuestos, reales unos y simulados otros, los elementos característicos propios de un tablero de conducción de automóvil, tales como entre otros: botón de contacto
- 10.



•63509¹⁰

- con llave para el arranque, interruptor para la puesta en marcha del limpia-parabrisas, cuenta kilómetros, cuadros con indicadores de velocidad, de niveles de gasolina, aceite y de los cambios de dirección con luces para
5. las posiciones extremas de éstos últimos y para otras señales, así como la pantalla de un aparato de radio con sus correspondientes mandos y una puertecilla de un armario para guardar la documentación del coche. De la cara frontal de la citada caja, o tablero propiamente dicho,
10. sobresale, protegido convenientemente, el árbol de la dirección sobre el que va dispuesto el volante, el botón de un zumbador y la palanca del cambio de marchas con índice sobre su correspondiente recuadro. Sobre la caja e inmediata a los bordes posterior y laterales va colocada,
15. a modo de parabrisas, una pantalla trasparente, provista de su limpiaparabrisas, en la que va montado un espejo retrovisor. En el interior de la caja y montado sobre el árbol de la dirección va dispuesto el indicador de los cambios de dirección y una leva que actúa sobre los contactos
20. de las luces que señalan las posiciones extremas de los cambios de dirección, cerrando o abriendo los correspondientes circuitos que las enlazan con el juego de pilas que acciona el conjunto de elementos eléctricos, entre los que figura además un pequeño motorcito, a cuyo árbol queda enlazada adecuadamente la palanca del limpia-parabrisas,
25. el zumbador y las luces con sus respectivos circuitos.

Para la mejor comprensión de cuanto se indica en la presente memoria descriptiva se acompaña un dibujo en



-63509

el que, tan solo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del juguete objeto de la invención.

En dicho dibujo la figura 1 muestra una vista en perspectiva; la figura 2 una vista en alzado frontal seccionado; la figura 3 una vista en alzado lateral, sin la pared lateral de la caja; y por último la figura 4 representa una vista en perspectiva del árbol de la dirección con los elementos que lleva montados en el interior de la caja.

El juguete aludido está constituido por una caja

10. -1-, de sección transversal trapezoidal, con la cara frontal -2-, oblicua, sobre la que van dispuestos los elementos característicos de un tablero de conducción de automóvil como son el botón -3-, con llave de contacto -4- para el arranque, botón interruptor -5- del limpia-parabrisas, pantalla -6- que simula la de un aparato de radio con sus correspondientes mandos -7-, puertecilla -8- del armarito para la documentación del coche, cuadros -9- y -10- indicadores de los niveles de gasolina y aceite, cuadros -11- con índice -12- para los cambios de dirección, que en sus posiciones extremas quedan señaladas sobre las pantallas -13- por las luces de las bombillas -14-. Por la cara frontal -2-, o tablero propiamente dicho, sobresale, protegido por la envoltura -15-, el árbol de la dirección -16- que termina en el espárrago -17-, cuyo árbol lleva montado en su parte

20. externa el volante -18- y el botón -19- del zumbador, -19'-, y sobre la envoltura -15- la palanca -20- del cambio de marchas, cuadro indicador de las mismas -21- con la aguja -22-. La parte del árbol del interior de la caja -1- presenta una leva -23- que lleva solidarizado unos resaltes

25.

63509²⁴ DIC.



5. -24- por cuyos elementos se actúa, a través de -25- y -26- los contactos para la apertura y cierre de los circuitos de las bombillas -14- de los cambios de dirección, accionando el último de aquellos las patillas -27- por las que con las conexiones -28- se alimenta el motorcito -29- que pone en movimiento a través de su árbol -30-, piñón -31- y rueda dentada -32- con dispositivo interior, el limpia parabrisas -33-.

10. El conjunto de elementos eléctricos es alimentado por un juego de pilas -34-.

15. Sobre la caja e inmediato al borde posterior y laterales va dispuesta, a modo de parabrisas, una pantalla transparente -35- sobre la que asienta el cepillo del limpia-parabrisas -33- y en la cual va colocado el espejo retrovisor -36-.

El botón -19- del zumbador dispone de un resorte -37- para su retorno.

20. Como se deduce de la descripción hecha y por la observación del dibujo la forma de manipular el juguete objeto de la invención consiste en accionar por medio de la llave -4- el botón -3- con lo que se simulan quedan dispuestos para su puesta en servicio los diversos elementos eléctricos que alimenta el juego de pilas -34-, al cerrar el circuito de salida. En estas condiciones puede sonar el zumbador con solo presionar el botón -16-, así como
25. poner en marcha el limpia-parabrisas -33- accionando el botón interruptor -5-, ya que en tal momento se pone en marcha el motorcito -29- que a través de los elementos -30-,

63509²⁴ D



5. -31- y -32- actúa sobre aquél. El volante -18- puede dar vueltas sin limitación alguna, en ambos sentidos y arrastra el índice -12- sobre el cuadro -11- para señalar en él los cambios de dirección y encender, en las posiciones extremas, las bombillas -14-, visibles a través de los cuadros -13-.

10. Como puede observarse el manejo del juguete es sencillo y grande su similitud con el de un automóvil, por lo que constituye un entretenimiento lleno de atractivo, propio lo mismo para jugar con él aisladamente, disponiéndolo sobre un soporte cualquiera, como para situarse con él en el interior de un automóvil al lado del conductor dando la sensación de que quien lleva el vehículo es el propio que maneja el juguete.

15. Se comprende que serán independientes del objeto de la invención los materiales empleados en los diferentes elementos constitutivos del juguete, así como la forma y dimensiones, tanto absolutas como relativas, de los mismos y, en general, todo cuanto no afecte a su esencialidad.

20.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

1. Juguete en forma de tablero de conducción de automóvil, que se caracteriza esencialmente por estar cons-

24
• 63509



- tituido por una caja de contorno apropiado con la cara frontal oblicua, cuya caja presenta en su parte superior, a modo de parabrisas, una pantalla transparente, con su correspondiente limpia-parabrisas, en la que va montado un
5. espejo retrovisor y en la pared frontal va dispuestos, accionables unos y simulados otros, los elementos característicos propios de un tablero de conducción de automóvil, tales como botón de contacto con llave para la puesta en marcha, interruptor para el limpia parabrisas, cuadros indicadores con aguja para los niveles de gasolina y aceite, así como otro para los cambios de dirección con luces señaladoras de las posiciones extremas, pantalla de un aparato de radio con sus mandos, y armarito para la documentación, sobresaliendo por la cara frontal o tablero
10. propiamente dicho, convenientemente protegido, el árbol de la dirección sobre cuya parte externa va dispuesto el volante, botón de un zumbador y la palanca del cambio de marchas con aguja indicadora que marca las mismas sobre un cuadrante, en tanto que en el interior de la caja van colocados convenientemente los elementos adecuados para el funcionamiento de los anteriormente citados y un juego de pilas para alimentación de los diversos circuitos.
- 20.

2. Juguete en forma de tablero de conducción de automóvil, según la reivindicación anterior, que se caracteriza por el hecho de que el árbol de la dirección lleva acoplada una leva que actúa sobre los contactos correspondientes a los circuitos de las luces señaladoras de las posiciones extremas de los cambios de dirección.
- 25.

• 63509^{24 DIC.}



3. Juguete en forma de tablero de conducción de automóvil, según las reivindicaciones anteriores, que se caracteriza por el hecho de que el limpia-parabrisas es accionado por medio de un motorcito eléctrico a cuyo árbol queda enlazado adecuadamente para comunicarle un movimiento de vaiven.

4. Juguete en forma de tablero de conducción de automóvil.

La presente memoria consta de siete hojas foliadas, escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, a 24 de diciembre de 1957

Marcelino EJIDO BENITO

p.a.

Fig. 1

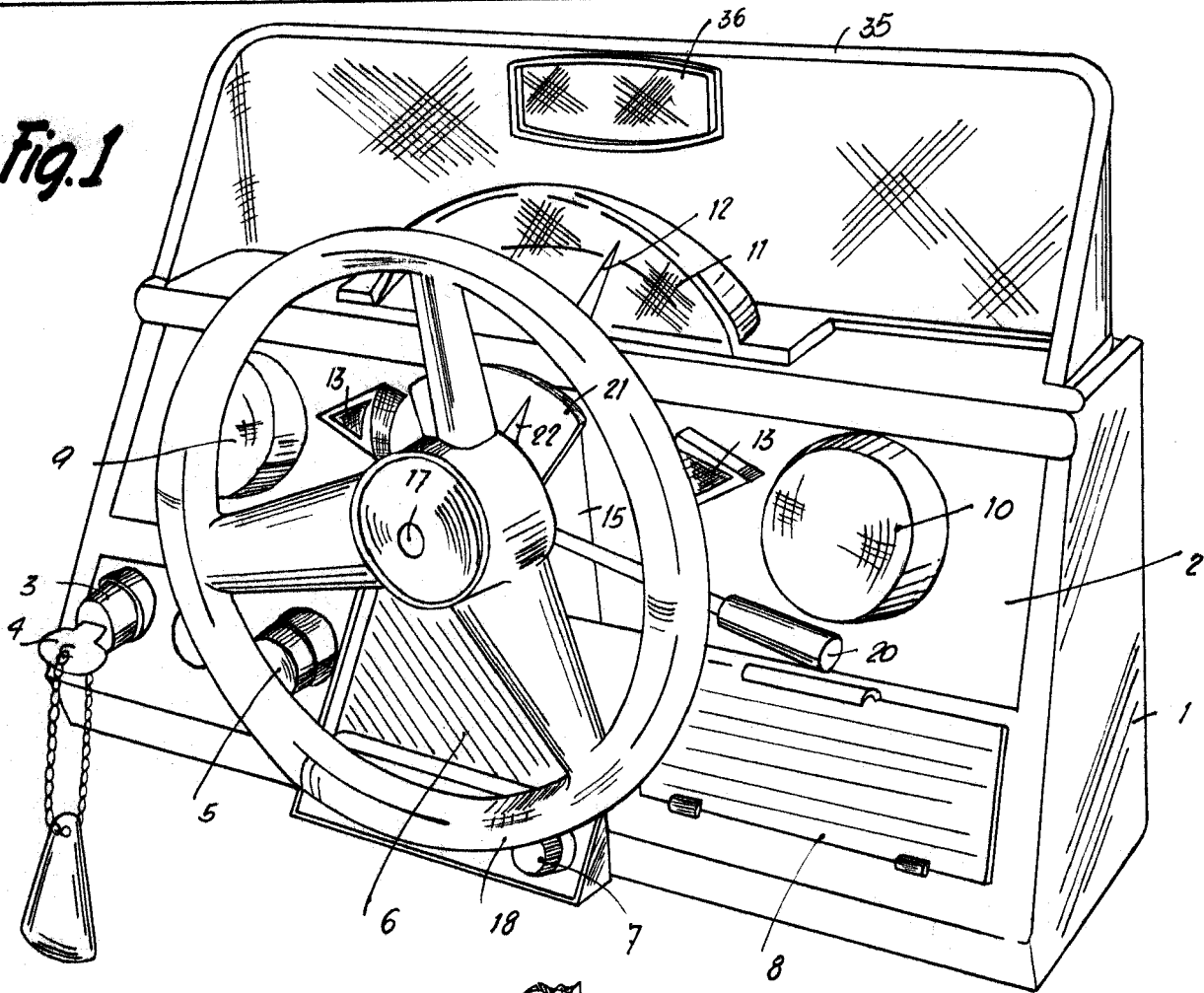
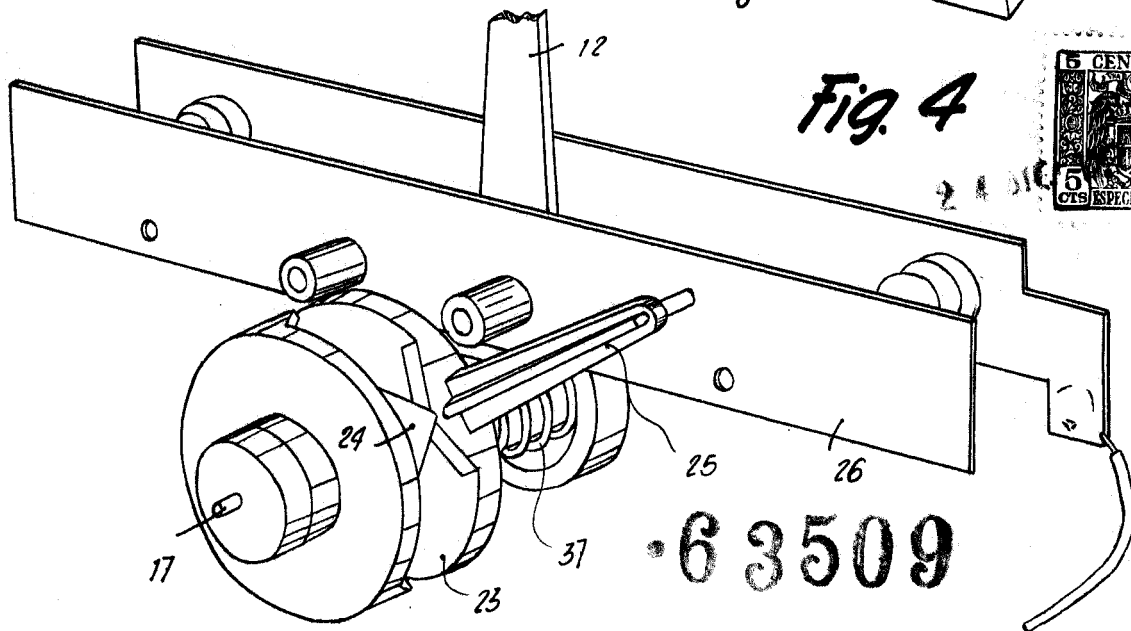
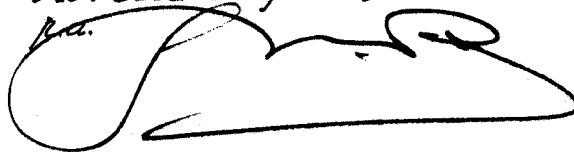


Fig. 4



63509

Barcelona, 24 Diciembre 1957
Marcelino Ejido Benito



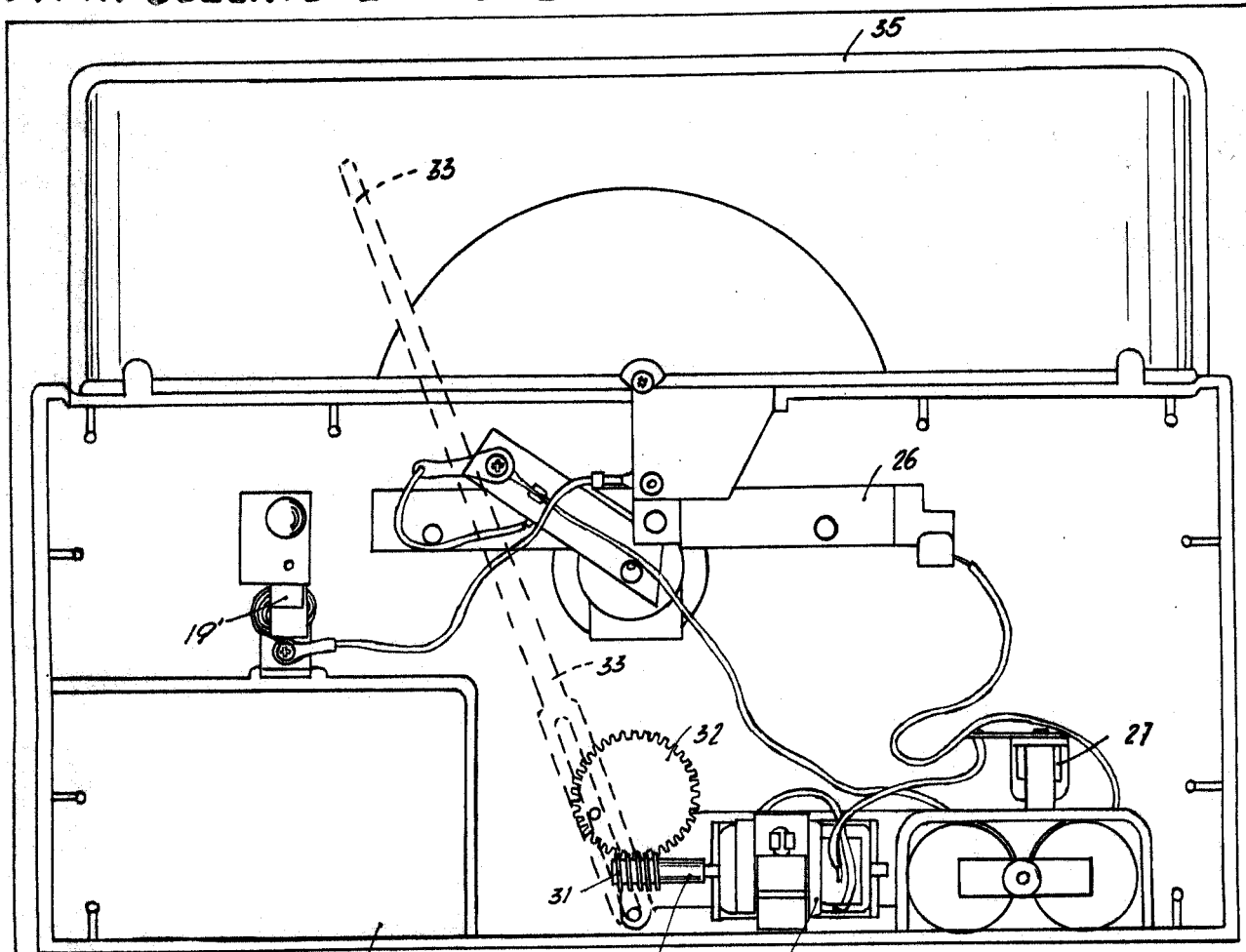


Fig. 2

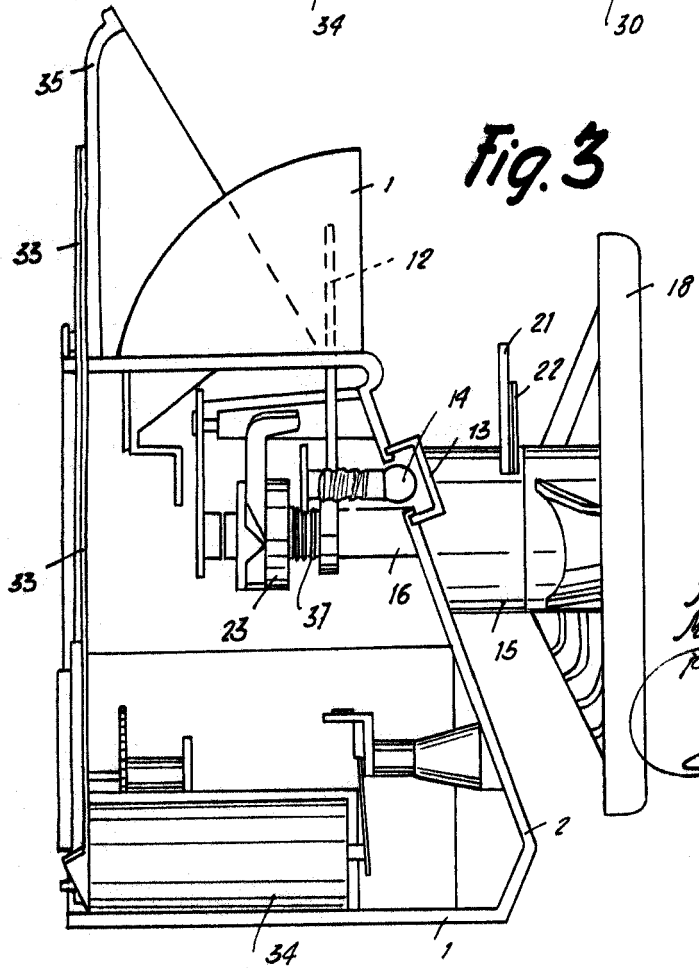


Fig. 3



•63509

Barcelona, 24 Diciembre 1957
 Marcelino Ejido Benito
 p.a.

