



•6 2526

MEMORIA DESCRIPTIVA
DE UNA PATENTE DE MODELO DE UTILIDAD POR VEINTE AÑOS EN ESPAÑA A
FAVOR DE DON SANTIAGO NAVARRETE REY, DE NACIONALIDAD ESPAÑOLA, RE-
SIDENTE EN BARCELONA, Amigó 16.

sobre:

UN JUGUETE GIRATORIO PORTA-SATELITES.

•6 2526



Al presente modelo hace referencia a una nueva modalidad de juguete giratorio prota-satélite, que por su forma y movimiento reproduce el uso de los ya conocidos juguetes llamados peonzas o trompos giratorios, y que por su nuevo mecanismo y decorado realiza la variedad efectista y nueva de arrastrar consigo y alrededor de su órbita un número variable de satélites los cuales se hallan ligados al mismo y dependientes de su giro o revolución secundando mecánicamente su misma velocidad, lo mismo en la aceleración que en el decrecimiento lento de la misma, hecho en el que radica la efectividad óptica y festiva del juguete.

En el orden mecánico se caracteriza porque una vez puesto el juguete en su máxima potencia de revolución, esta arrastrada por medios propios a los satélites con que cuenta el juguete (cualquiera que sea su número), lanzándolos al exterior del mismo hasta una distancia máxima que equivale a la longitud del tensor con que los mantiene unidos, y recogiénolos de nuevo hasta ocultar los hilos o varillas que los enlazan quedando parados y unidos a la superficie del juguete éste ha quedado definitivamente inmovilizado.

Para dar una amplia idea de su forma, movilidad y apariencia se adjunta un plano en que aparece gráficamente la realización práctica del juguete mostrado a título de ejemplo.

La Fig. 1ª., esquematiza el juguete en corte medido seccional.

La Fig. 2ª., lo representa visto en perspectiva.

Con arreglo a lo diseñado, vemos que el juguete está formado por una esfera de material plástico transparente, integrada por dos hemisferios independientes que se adhieren por sus bordes al canto exterior de un disco central.



5.- (3) que equivale a toda la zona del globo terráqueo, más una columna (4) que une los dos polos, donde finaliza en el Norte, en un casquillo o copete (5) por donde penetra y es guiado el árbol o varilla propulsora (6) que ocupa la casi totalidad de la columna. Y en el extremo inferior finaliza la columna en un casquete esférico cerrado (7) ocupado por un núcleo circular plano (8) que actúa al mismo tiempo de volante y de contrapeso para lastrar y equilibrar al juguete en su movimiento de rotación, apoyándose en equilibrio sobre el pequeño casquete (9) que corresponde al polo Sur.

10.- Los dos hemisferios por su transparencia representan la capa atmosférica de la tierra, el superior (10) y el interior de los mares, el inferior (11) equivaliendo al disco ecuatorial (3) a la representación de la superficie de la tierra, donde están reproducidos con un semi-relieve en la cara superior y lados circular del disco, los continentes y mares del Globo.

15.- El interior del disco, está ahuecado para contener el aparato centrifugador que permite la expansión de los satélites (13). Estos satélites que son cuatro (en el ejemplo dibujado) reproducen las conocidas figuras de la Luna y de Júpiter, así como al recipiente "SPUTNIK" (16) y al futuro satélite americano (17). En la Fig. 1a., aparece su estructura consistiendo en estar ligados a un hilo o alambre (14) interno, capaz de deslizarse por la abertura (15) periférica del disco central, estando vinculados a un resorte de muelle de acero (18) sujeto por su extremo inicial al eje medio (19) entre los dos tramos de columnas.

20.- Según esta estructuración cuando la varilla propulsora (6) imprime al juguete, el movimiento de rotación que alcanza una velocidad extraordinaria, la expansión de

25.-

30.-



5.- los elementos de enlace de los satélites hace que el resorte de muelle (18) se dilate al máximo en el interior del espacio del disco central permitiendo la salida al exterior, en toda su longitud de los hilos o alambres que enlazan a aquellos, girando entonces alrededor del globo del juguete con la misma velocidad de éste.

10.- Completan el decorado y atractivos del juguete otros juegos de varillas radiales (20) enclavados en unas abrazaderas circulares (21) insertas a lo largo de las columnas superior o inferior del juguete, en los extremos de cuyas varillas se sitúan otras reproducciones en menor tamaño de los mismos satélites, ocupando éstos la parte alta de la columna en el hemisferio superior; o bien simulando figuras de submarinos, torpedos, y hombres ranas, apropiados todos ellos, para decorar y amenizar el hemisferio inferior, que como se han indicado representa el interior de los mares. Repartiéndose éstos juegos de varillas (20) a distintas alturas y teniendo la rigidez e inmovilidad adecuados para seguir únicamente el movimiento de giro del juguete.

15.- Uno de éstos juegos de varillas localizado en el hemisférico superior, presenta la particularidad de poseer en forma articulada y como prolongación de la misma un segundo fragmento de varilla (22), a cuyo extremo se sitúa uno de los objetos decorativos antes mencionados, los cuales por su propio peso penden inertes cuando el juguete se halla inactivo, pero que como consecuencia de la velocidad de giro también experimenta el efecto de la fuerza centrífuga elevándose hasta perder la angularidad que presentaba y adoptando la prolongación rectilínea de la varilla a la que se hallan vinculados.

20.- También sobre la superficie del disco central en el lugar correspondiente a los Océanos podrán situarse reproducciones en miniatura de escuadras contendientes (23)



como complemento adicional de los atractivos del juguete.

La realización práctica del modelo descrito, se llevará a efecto utilizando los materiales plásticos de vistosidad más adecuada a la finalidad atractiva del juguete, experimentando en su elaboración las variaciones de tipo mecánico resolutivo a que hubiera lugar, así como todas las de calidad, dimensión y decorado, que no por ello alterarán ni modificarán la esencialidad del modelo.

5.-

N O T A

10.-

En resumen, la presente solicitud recaerá sobre las siguientes reivindicaciones.

15.-

1ª.- Un juguete giratorio porta-satélites, caracterizado por estar constituido por un globo esférico de material plástico transparente, integrado por dos hemiférios cuyos bordes se adhieren a los bordes de un disco circular central, el cual a su vez tiene como eje una columna que finaliza en ambos polos, y que es portadora en su espacio central de eje helicoidal deslizante que se utiliza como elementos propulsor del movimiento de giro, accionado por un mango que se situa externa y superiormente.

20.-

2ª.- Un juguete, según la reivindicación anterior caracterizado porque el disco central reivindicado en el párrafo anterior es portador de un juego satélites, enlazados por un hilo o alambre, y vinculados a un resorte de muelle de acero, espiral, que se inicia en el eje interior del disco y tiene como campo de expansión el espacio hueco interior del mismo, deslizándose los hilos de sujeción de los satélites a través de pequeños orificios existentes en la pared periférica del disco, desenvolviéndose tomos en

25.-

sentido radial y en la misma órbita de giro del disco central del juguete.

30.-

3ª.- Un juguete, según las reivindicaciones ante-



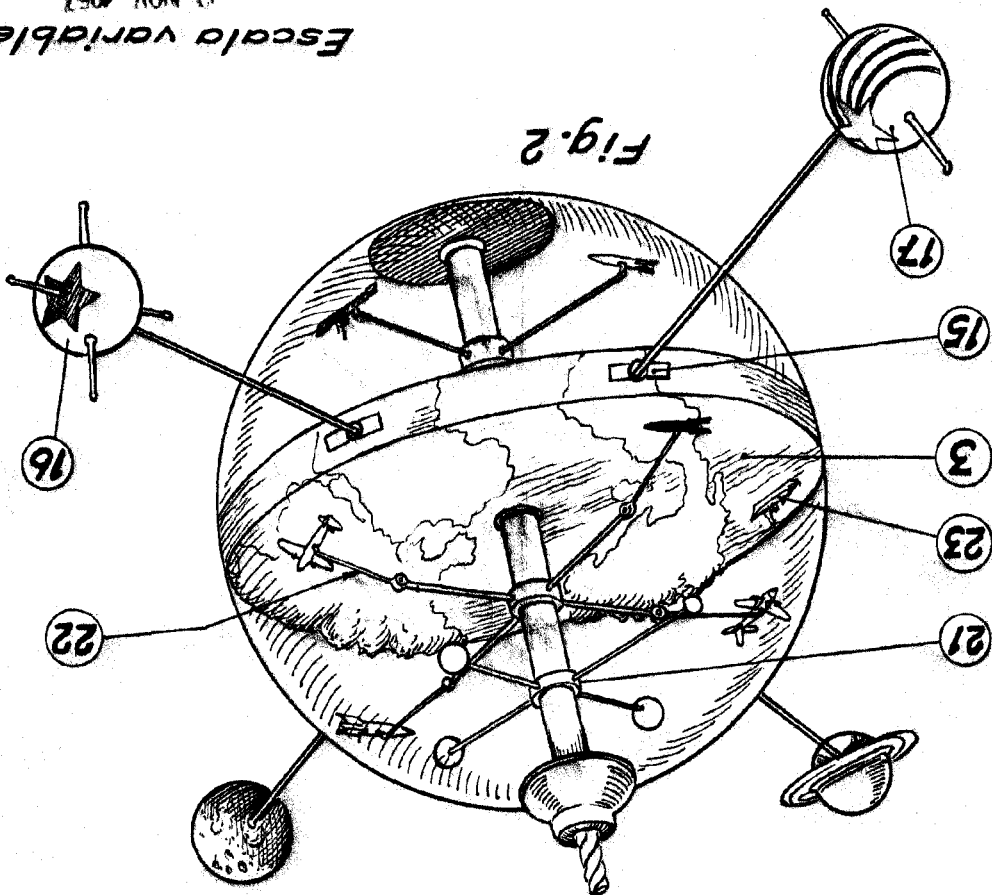
- riores, caracterizado porque el disco central citado en la reivindicación segunda, se halla decorado reproduciendo los mares y continentes de la superficie de la tierra, complementándose con la existencia de otros objetos de características bélicas y recreativas, extendiéndose ésta decoración a los lados verticales de dicho círculo; lo que determina la simulación de que el hemiférico inferior sea la masa líquida de los océanos, y el hemiferio superior la masa gaseosa que circunda a la tierra.
- 5.-
- 10.- 4a.- Un juguete, según las reivindicaciones anteriores caracterizado porque completan su decorado mediante otros juegos de satélites similares a los exteriores, y otros equipos de aviones, torpedos, submarinos, submarinistas, adecuados al tipo de decoración del juguete, los cuales se instalan en los extremos de otras varillas radiales que se afianzan a diversas alturas, en unas abrazaderas existentes en las columnas de los dos hemiferios del globo, presentando estos juegos de varillas la particularidad de tener un segundo tramo articulado y móvil que durante los momentos de pasividad del juguete, pende por su propio peso, y que durante la rotación se extiende y eleva como consecuencia de la citada fuerza centrífuga.
- 15.-
- 20.- 5a.- Un juguete, según las reivindicaciones anteriores caracterizado porque en el punto inferior del hemiferio sur, presenta en la base de la columna correspondiente un pequeño casquete cerrado, en el que se aloje un disco de plomo, empleado simultáneamente como volante de rotación y como lastre o contrapeso de estabilización.
- 25.-
- 30.- 6a.- UN JUGUETE GIRATORIO PORTA-SATELITES.
Según se describe en la presente memoria que consta de seis hojas escritas a máquina por una sola cara y dibujos:

Madrid a 2 de noviembre de 1957

2 NOV 1957

Escala variable

Fig. 2



•62526

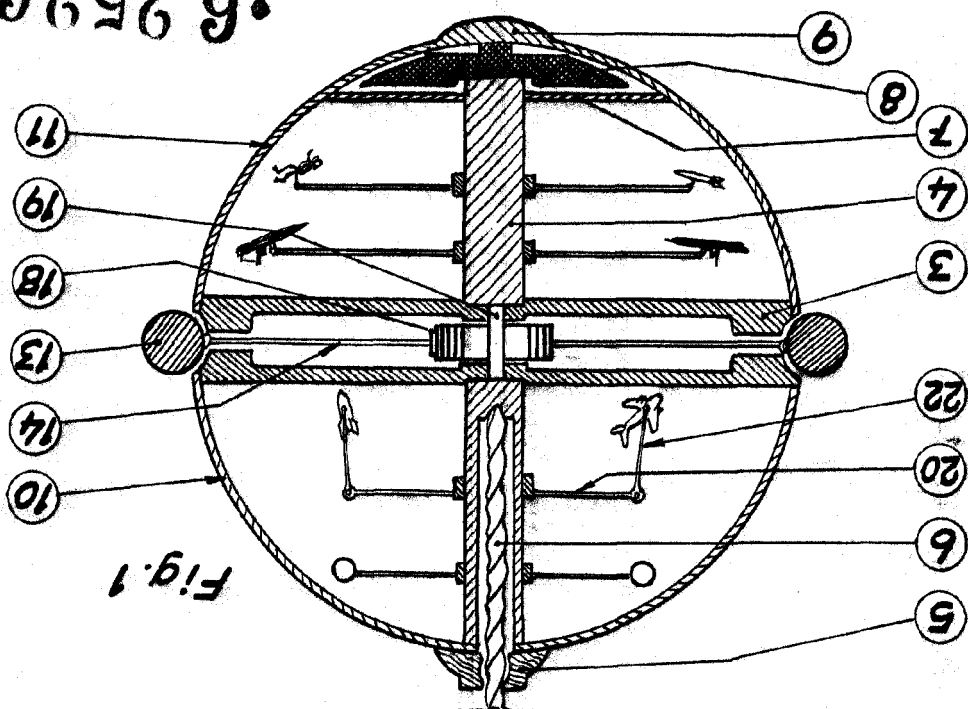


Fig. 1

Hoja única

D. Santiago Navarrete Rey

