

61896



MEMORIA DESCRIPTIVA

DE

MODELO DE UTILIDAD

EN

ESPAÑA

POR VEINTE AÑOS

a favor del Rdo. Padre JOSE RODRIGUEZ ALONSO Escolapio
de nacionalidad española

residente en Madrid.- Hermanos Miralles nº 58

por "NUEVO JUEGO DIDACTICO PEDAGOGICO"



5

10

15

20

25

30

En el aprendizaje de numerosas asignaturas en las que la memoria es un esencialísimo factor, suele darse el caso de que por la menor facilidad del alumno para este esfuerzo mental, aparezca una indolencia y desgana en el alumno para el estudio de las mismas, por tanto, es por lo que se ha creado este nuevo juego didáctico pedagógico, al que se refiere la presente Memoria, que consta en esencia de una esfera geográfica sobre la que se ha colocado una red de meridianos materializados en un material flexible, colocándose en esta red los nombres de aquellos accidentes geográficos que el alumno ha de retener en la memoria, estando dibujados en los mismos colores que los puntos o caracteres respectivos de los mismo sobre la esfera.

De esta forma, los alumnos pueden ejecutar ejercicios entre ellos al tiempo que juegan, bien sea acertando el nombre correspondiente al accidente o bien situando en el lugar adecuado el nombre que ha elegido.

Por el aludido objeto se solicita el correspondiente privilegio de MODELO DE UTILIDAD conforme y al amparo del Vigente Estatuto sobre Propiedad Industrial, a fin de garantizar al favor del concurrente el derecho de explotación exclusiva del mismo en toda España y Colonias.

A continuación se hará una detallada descripción del aludido juego didáctico pedagógico, con referencia al plano que se acompaña en el que se representa una vista vista de una esfera geográfica, dotada de la red consiguiente de meridianos superpuesta a ella.



5 Segun el ejemplo de ejecucion representado, este nuevo juego didactico pedagogico, está constituido por una esfera (1) en la que esta representado el globo terraqueo, con sus correspondientes accidentes geograficos, señalados respectivamente por las iniciales de ellos y en diferentes colores, segun segun pertenecan a rios, montes, mares etc.

10 Sobre este globo terraqueo, se ha dispuesto una red formada por anillos del mismo tamaño, en las direcciones de los meridianos, unidos entre si por los polos (2), quedando estos anillos de forma que en su parte central correspondiente a la zona ecuatorial del globo, sean de mayor anchura que en las zonas polares.

15 Estas bandas meridianas así organizadas, se inscriben los nombres de los correspondientes accidentes geograficos detallados en la esfera, de tal forma que al girar la esfera sobre su eje, puedan coincidir en un momento dado, el nombre con el accidente representado, estando ambos inscritos en un mismo color o tipo de letra.

20 Estos nombres (3), estan limitados a ambos lados por puntos de flechas para conseguir la coincidencia perfecta con el punto que sobre la esfera marca el lugar exacto del accidente, ciudad, capital, produccion o industria perteneciente al nombre que marca en la banda meridiana que se trata.

25 Organizado de esta forma el juego que se preconiza, entre dos o mas alumnos puede organizarse una especie de campeonato, bien sea nombrando un accidente geografico, para dar la solución, en cuanto a que país per-

30

• 61896

2



5 tenece, o viceversa, yendo posteriormente a comprobar el resultado exacto, mediante el giro de la esfera, hasta el momento en que el nombre coincida con el punto con la inicial correspondiente del mismo color o tipo de letra en que la banda meridiana está inscrito el nombre elegido.

10 Finalmente, se ha previsto en el polo superior de la esfera, un pequeño botón (4) en forma de broche que impide el desplazamiento de la red meridiana independiente de la esfera, a fin de que una vez buscado el nombre correspondiente al accidente, esta coincidencia no se pueda perder por un movimiento involuntario.

15 La forma dimensiones y materiales podran ser variables y en general todo cuanto sea accesorio y secundario, siempre que no altere cambie o modifique la esencialidad del objeto que se solicita.

20 Los terminos en que queda redactada esta memoria son ciertos y fiel reflejo del objeto descrito, debiendose tomar con caracter amplio y nunca en forma limitativa.

N O T A

Se reivindicán, como propios y nuevos para que sean objeto de MODELO DE UTILIDAD por veinte años los puntos siguientes.

25 1.- Nuevo juego didáctico pedagógico, caracterizado por estar constituido por una esfera geográfica, en la que se han representado los accidentes geográficos mas notables por las iniciales de ellas en distintos colores o tipos de letras correspondiendo
30 el mismo para cada clase de ellos, habiendose colocado



sobre dicha esfera una red de meridianos, materializados en un material flexible que se adapta a la esfera, estando independientemente para el movimiento, la red y la esfera.

5 2.- Nuevo juego didactico pedagogico, segun reivindicacion primera, caracterizado porque en la red de meridianos se ha colocado sobre la esfera, se han inscrito los nombres de los accidentes geograficos de la esfera, de tal forma que al girar aquella existe una sola posicion en la que coinciden los nombres con los puntos correspondientes, estando ambos dibujado con el mismo color o tipo de letra para evitar confusiones.

10

15 3.- Nuevo juego didactico pedagogico, segun reivindicaciones anteriores, caracterizado por haberse previsto en el polo superior de la esfera, un boton de presion que bloca a la red de meridianos sobre la esfera, a fin de que una vez lograda la coincidencia, no pueda variar de lugar por un movimiento involuntario.

20

4.- NUEVO JUEGO DIDACTICO PEDAGOGICO.

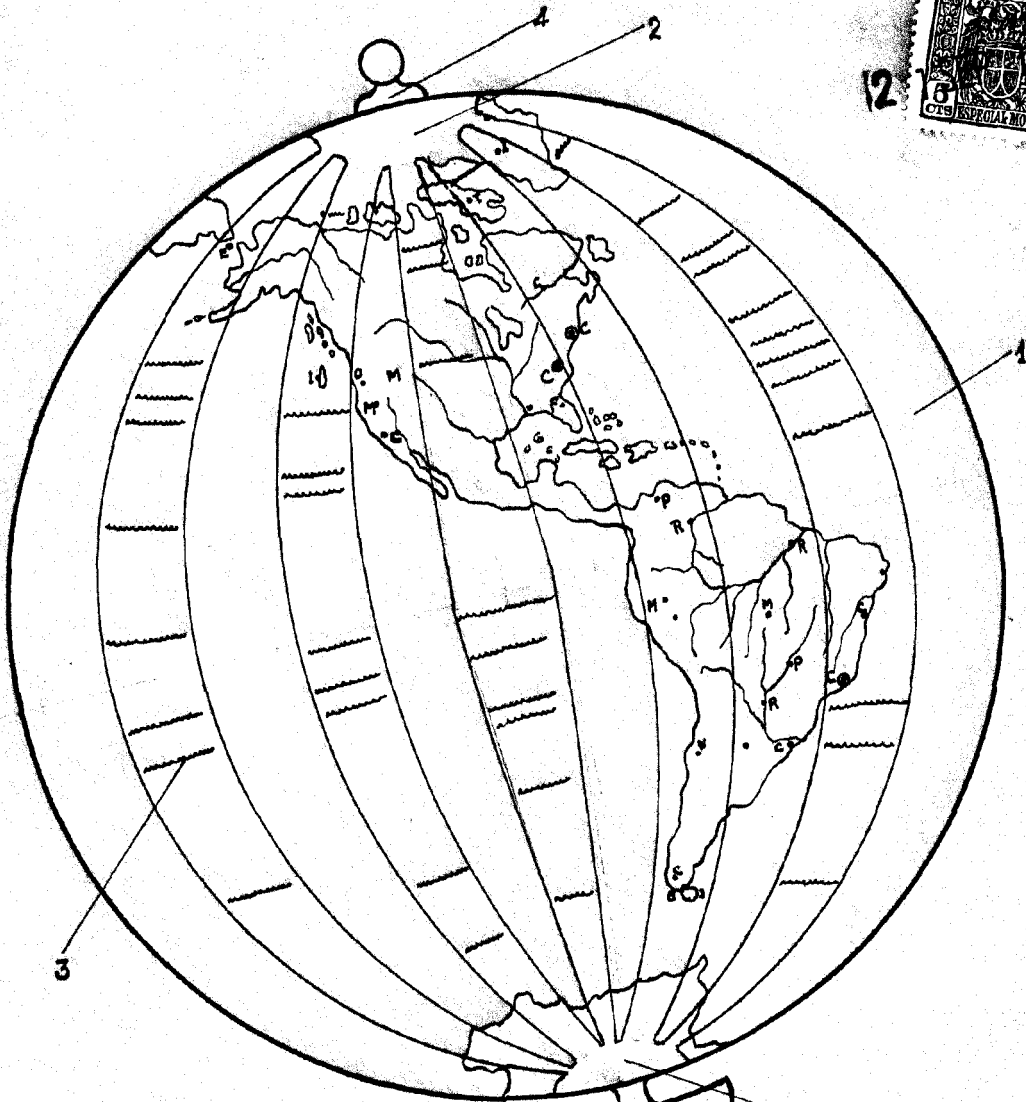
Todo conforme se describe en la memoria que antecede, se ilustra como ejemplo de ejecucion en los planos unidos a ella y se reivindica en su nota.

25 Esta memoria consta de cinco hojas foliadas y escritas a maquina por una sola cara y una hoja de plano

Madrid, 21 de Septiembre de 1957

Revd. P. D. Jose Rodriguez Alonso
Escolapio
P. A.

ERNESTO BOTELLA MONTOYA
C. P.



ESCALA VARIABLE

Madrid 22 SEP. 1957 de 19

F. A.

ERNESTO BOTELLA MONTOYA

P. P.

