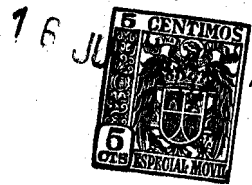


JE.



• 61151

MODELO DE UTILIDAD

=====

a favor de

FUNDICION DALIA, S. A., de nacionalidad española, domiciliada en C. Angeles, nº 18 - BARCELONA,

por:

"Máquina de coser de juguete".

=====

Descripción.

El objeto de este registro está constituido por un juguete representativo de una máquina de coser, que se caracteriza esencialmente por la disposición de sus piezas componentes y especialmente por el sistema de montaje rápido de las mismas para formar el conjunto de la máquina.

• 61151



La máquina de coser de juguete a que se hace referencia, comprende una armazón compuesta de tres piezas principales a las cuales se acoplan los órganos que constituyen el mecanismo elemental de la máquina, estando las
5 piezas de dicha armazón dotadas de medios de acoplamiento entre una y otra y presentando cada una de ellas las características particulares, las cuales se citan a continuación.

a) Una pieza de base de metal fundido preferentemente a presión, de forma conveniente que constituye una base o peana, abierta por su cara superior y en forma de marco, provista interiormente de dos travesaños transversales de refuerzo.
10

b) Una pieza constituida por una placa o plataforma que cubre la cara superior del marco o peana y que es solidaria de una proyección superior en forma de la mitad de la columna y brazo de la máquina.
15

c) Otra pieza que constituye la otra mitad de la columna y brazo y que se fija a la anterior por medio de un tornillo, constituyendo la envolvente en la que se alojan los órganos constitutivos de los movimientos elementales del juguete, y que se describirán detalladamente más adelante.
20

En el plano adjunto se representa unicamente como ejemplo, una forma preferida de ejecución del modelo de máquina de coser de juguete objeto de este registro.
25

La figura 1, es una vista exterior de conjunto de la máquina.

La figura 2, representa una sección longitudinal de la máquina indicando en disposición de acopla -
30

16 JUL.



miento de las piezas que componen el mecanismo de la máquina.

La figura 3, la forma una vista exterior en planta.

5 La figura 4, representa una vista del cabezal por IV-IV dejando al descubierto el mecanismo de éste.

La figura 5, es una sección por V-V que muestra el mecanismo que produce el avance de la tela.

10 La figura 6, es una vista de conjunto parcialmente seccionada por el brazo de la máquina.

La figura 7, es un detalle a mayor escala de una pata para ejercer presión sobre la ropa.

El juguete según el ejemplo representado, consta de una base o peana -10- provista en su cara superior de una abertura -11-, formando como un marco rectangular y de dos travesaños -12- entre los lados mayores de dicho marco. Sobre dicha base y cubriendo la abertura central se aplica la plataforma -13- solidaria del cuerpo de la máquina, fijándose a la base por medio de los tornillos -14- que pasan a través de los salientes -15- provistos de la propia base.

15
20

El cuerpo de la máquina constituye una envolvente formada por las dos partes complementarias -16-17- la primera solidaria de la plataforma -13- y la segunda, suelta y acoplada a la primera, por medio del tornillo -18- constituyendo la columna -19-, el brazo -20- y cabezal -21-.

25

En la parte interior, se halla un mecanismo de accionamiento constituido por el eje cigüeñal -22- alojado en el interior del brazo y solidario por su extremo

30



posterior de un volante -23- con manivela -24- que permite comunicar movimiento de rotación a dicho eje cigüeñal, el cual queda convenientemente soportado por apoyos previstos en las dos mitades de la envolvente. El extremo anterior del eje cigüeñal -22- está provisto de la espiga excéntrica -25-, la cual se proyecta dentro del cabezal -21- que sirve de guía al vástago -26- representativo de la aguja y dispuesto de manera que puede moverse en sentido ascendente y descendente, a cuyo efecto, dicho vástago está provisto de las espigas paralelas -27-28- entre las cuales gira la espiga excéntrica -25- produciendo el movimiento de vaivén de la aguja.

El eje cigüeñal -22- forma un codo -29- al cual está unido el tirante -30- que se extiende por el interior del pié o columna -19- hasta la plataforma de base, terminando allí en una uña doblada -31-. Por debajo de dicha plataforma se encuentra el eje giratorio -32- dispuesto longitudinalmente y paralelo al eje cigüeñal superior. Dicho eje -32-, en su extremo posterior está provisto de una cabeza -33- con una corona de espigas paralelas, en forma de jaula de ardilla, en la cual prende la uña -31- anteriormente citada, con lo que dicho eje -32- recibe una rotación intermitente a cada movimiento de vaivén de dicho uña. El citado eje, en su extremo anterior, está provisto de un piñón dentado -34- que sobresale parcialmente a través de una hendidura -35- de la plataforma en correspondencia con la aguja y que al girar intermitentemente dicho piñón produce el movimiento de avance de la tela que se cose. El citado eje -32- queda convenientemente soportado entre apoyos formados

16 JUL.



5 en los propios travesaños -12- del marco de la base o
peana y en salientes convenientes practicados en la cara
inferior de la plataforma -13-, quedando dicho eje con-
venientemente montado sin necesidad de ninguna pieza es-
pecial.

10 Finalmente, en el propio cabezal delantero -21-
se encuentra también un dispositivo de pinza de sujeción
de la tela que se cose, el cual está constituido por un
vástago -40- montado en el cabezal paralelamente a la agu-
ja, terminando dicho vástago en su extremo inferior, en
una pieza -41- en forma de horquilla doblada y curvada,
que actúa de pinza de retención de la ropa, a fin de su-
jetarla, para lo cual la mencionada espiga, está provis-
ta de un resorte -42- que queda alojado dentro del cabe-
zal y que se apoya contra un brazo -43- solidario de di-
cha espiga, sobresaliendo al exterior a través de una ra-
nura lateral del citado cabezal, lo que permite levantar
dicha pinza de sujeción, empujando el citado brazo hacia
arriba siempre que se desee introducir un retal o pieza
20 de tela que se simula coser.

25 El cabezal -21- que como se ha dicho forma una
caja rectangular en la parte anterior del brazo de la
máquina, está cerrado por una tapa delantera -44- que
contribuye a la sujeción de la aguja y la espiga de mo-
vimiento ascendente y descendente, estando dicha tapa
sujetada por medio de un tornillo que rosca en una cavi-
dad apropiada del frente del brazo.

30 El juguete objeto de este registro constituye
una máquina que simula coser, y en la que dando vueltas
al volante -23- por medio de su manivela -24- se produ-



ce simultáneamente el movimiento de la aguja en sentido ascendente y descendente y un movimiento de rotación intermitente del eje inferior alojado en la base, el cual a su vez proporciona un avance también intermitente de la tela que se ha de coser.

La descripción que antecede, se refiere únicamente a una forma preferida de ejecución del juguete simulando una máquina de coser objeto de este registro, y se comprenderá que pueden introducirse todas aquellas variaciones de detalle o de construcción que no alteren las características esenciales las cuales se resumen a continuación.

N O T A



Se reivindica como objeto de este registro de modelo de utilidad:

- 1) Máquina de coser de juguete, caracterizada esencialmente por comprender una armazón constituida por tres piezas principales convenientemente acopladas entre si y en cuyo interior se encierran los órganos de los movimientos elementales de la máquina, estando compuesta dicha armazón por una base abierta por su cara superior y en forma de marco, cuyos lados mayores están unidos por dos travesaños de refuerzo; otra pieza constituida por una plataforma que cubre la cara superior del marco de la base y que es solidaria de una proyección por la cara superior, que constituye una parte lateral de la columna y del brazo de la máquina de coser, terminando dicho brazo por su parte anterior, en una caja que constituye el cabezal de la máquina; y otra pieza que cons-

JUL. 19



tituye la parte complementaria de la columna y brazo y que se acopla convenientemente a la anterior formando, en conjunto, la envolvente en la que se alojan los órganos constitutivos de los movimientos elementales del juguete.

5 2) Máquina de coser de juguete según la reivindicación anterior, caracterizada por comprender un mecanismo constituido por un eje cigüeñal giratorio alojado en el interior del brazo superior y soportado en apoyos formados en las piezas de la armazón, llevando dicho eje, en su extremo posterior un volante y manivela de manio-
10 bra, y en su extremo anterior una espiga excéntrica que se proyecta en el interior de la caja del cabezal.

 3) Máquina de coser de juguete según las reivindicaciones anteriores, caracterizada en que en la caja
15 del cabezal sirve de guía a un vástago representativo de la aguja de coser y que puede desplazarse en sentido ascendente y descendente, presentando dicho vástago, dos proyecciones laterales paralelas entre las cuales encaja la espiga excéntrica del eje cigüeñal, con lo que, el movimiento de rotación de éste produce el movimiento de
20 vaiven de la aguja.

 4) Máquina de coser de juguete según las reivindicaciones anteriores, en que el eje cigüeñal giratorio forma un codo al cual está unido un tirante terminado
25 en una uña, extendiéndose dicho tirante, por el interior de la columna de la armazón hasta la plataforma de la base, en combinación con un eje longitudinal soportado por dicha base que lleva, en su extremo posterior, una cabeza con una corona de espigas paralelas en forma de jaula
30 de ardilla, en la cual prende la citada uña, mientras que,

• 61151

16 JUL



5 en su extremo anterior, está provisto de un piñón dentado que sobresale parcialmente por una hendidura de la plataforma, situada en correspondencia con la aguja, con lo que dicho eje está animado de un movimiento de rotación intermitente y el piñón, arrastra, también con movimiento intermitente, el pedazo de tela que se cose.

10 5) Máquina de coser de juguete según la reivindicación anterior, caracterizada en que la caja del cabezal, comprende un segundo vástago, paralelo a la aguja y montado de modo que puede ser desplazado en sentido ascendente y descendente, estando este vástago provisto, en su extremo inferior de una pata en forma de horquilla curvada, que presiona la tela constituyendo una pinza de sujeción de la misma, a cuyo efecto, dicho vástago está
15 bajo la acción de un resorte que lo empuja hacia abajo y lleva un brazo saliente al exterior que permite levantarlo a mano y aflojar la presión para introducir la tela.

6) Máquina de coser de juguete.

20 Esta memoria consta de ocho páginas escritas por una sola cara.

BARCELONA, 16 de Julio de 1957.

P. A.

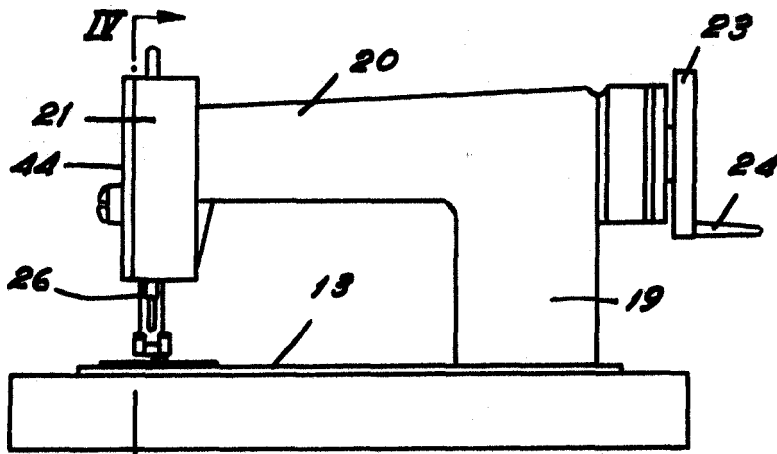


FIG. 1

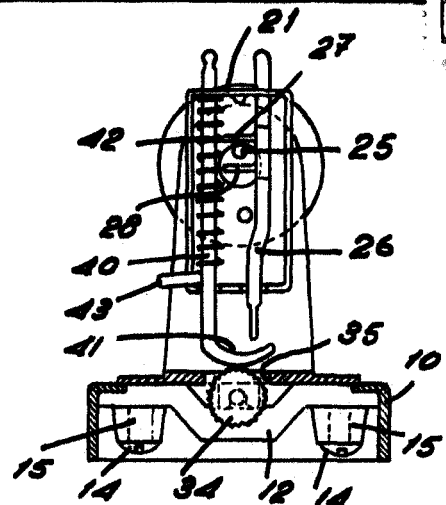


FIG. 4

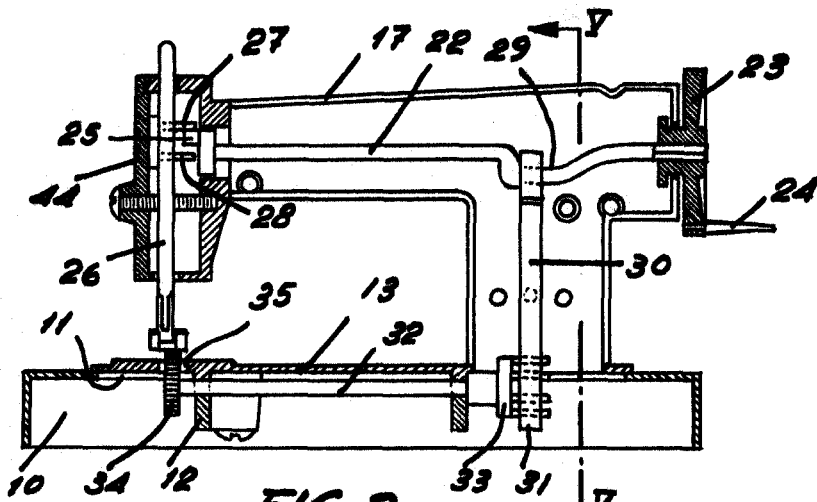


FIG. 3

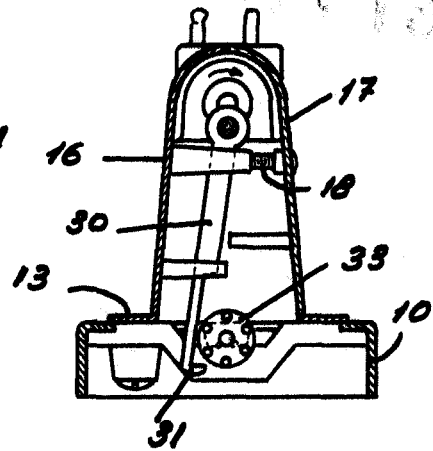


FIG. 5

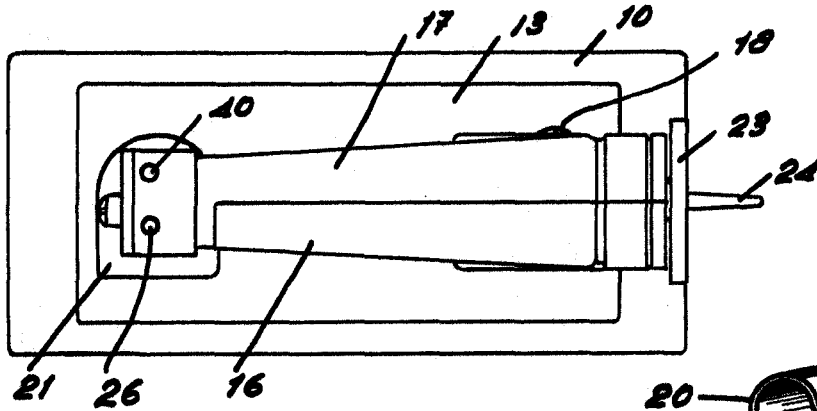


FIG. 3

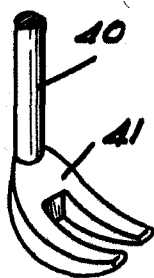


FIG. 7

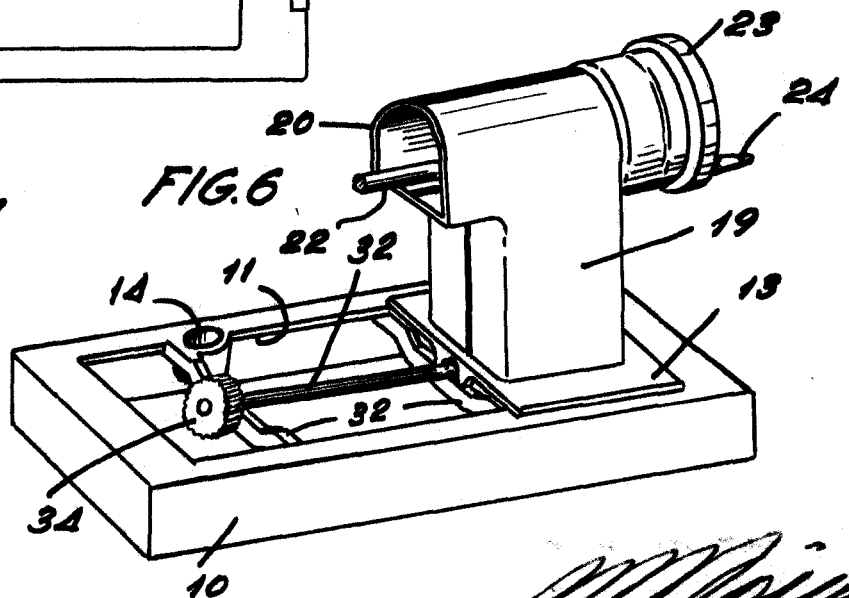


FIG. 6

M. Dalia