

60926

12



MEMORIA DESCRIPTIVA  
para solicitar  
MODELO DE UTILIDAD  
en  
ESPAÑA  
por VEINTE años  
por "JUEGO DE GOLF MINIATURA"

A nombre de:

Don José Alzina Ferragut, de nacionalidad  
española,

domiciliado en:

PAJMA DE MALLORCA (Baleares), Avenida Alejandro  
Rosselló, 24

.....  
El objeto de la presente solicitud de modelo de utilidad, se refiere a un juego de Golf miniatura, cuyas características de novedad le confieren la cualidad de aportar a la función a que se destina las ventajas de reproducir en un reducido espacio de terreno todas y cada una de las

5



pistas y obstáculos, o sustitutivos de éstos, utilizados en el juego normal de Golf.

El "golf" fué inventado, según se cree, entre los siglos XII y XIV, en Escocia y progresivamente fué mejorando hasta que en el siglo XVII en que fueron fijadas sus actuales normas. Está integrado por 18 pistas, establecidas en campo abierto y terminado cada una de ellas en un hoyo de dos pulgadas de radio y cuatro de profundidad. Las reglas del "golf" son sencillas, pues se limitan a que con una serie de mazos (sticks), de cabezas de madera o hierro y con determinadas inclinaciones, según su empleo, hay que ir golpeando la bola (confeccionada a base de plomo y lana con una capa de caucho), hasta conseguir meterla en los hoyos mencionados en el menor número de golpes o tiradas posibles.

La diferencia del "golf miniatura" con el auténtico "golf" estriba en que, en vez de tener pistas de 100 a 400 metros de largo, el primero utiliza pistas de 6 a 12 metros; y en que las diferencias naturales del terreno (brezales, montones de arena, zanjas, hoyos, arroyos, etc.) van sustituidas por obstáculos artificiales como túneles, pozos, curvas subidas y bajadas, neumáticos de automóvil en los que la pelota tiene que dar la vuelta, bolos plantados en el piso, etc. etc.

El "golf miniatura" objeto de la presente memoria, está compuesto de 18 pistas de hormigón, cubiertas con arena tamizada y aplastada y limitadas a base de ladrillos puestos de canto y pintados en color rojo. Cada pista tiene 90 centímetros de anchura interior y empieza con una pequeña pieza de metal y redonda fijada en el hormigón (cuyo



14

nombre escocés es "tee", sobre la cual es colocada la bola para iniciar las tiradas. Cada una de las 18 pistas termina en una plaza redonda de 80 centímetros de radio interior en cuyo centro está situado el hoyo que sirve de meta. En  
 40 algunas pistas existen señales de las llamadas de la circulación (semejantes a las aprobadas para las carreteras según la Convención de Ginebra) y que sirven para avisar a los jugadores las dificultades que van a encontrar.

Varios obstáculos del juego del "golf miniatura" consisten en una serie de túneles o pozos de bordes pintados en blanco o en rojo, según conduzcan al jugador a la meta o a otro sitio que le extravía.  
 45

Las reglas del "golf miniatura" son simplemente las mismas, en principio, que las del "golf" internacional. La pelota se coloca en el "tee", para iniciar la salida y a fuerza de ligeros mazazos se la va impeliendo hacia los hoyos meta, debiendo evitarse el tocarla con la mano. Si la bola sale de la pista, se la volverá a colocar dentro de la misma, por el sitio donde salió, contándose el jugador un punto en  
 50 contra como sanción.  
 55

Para el juego del "golf miniatura" sólo se emplearán los bastones o sticks llamados "putt" y que se utilizan en el verdadero "golf".

El jugador que hace el recorrido de los 18 hoyos en menor número de mazazos, gana la partida.  
 60

En el adjunto plano se ha representado en planta, alzado y en algunos casos en detalle todas y cada una de las pistas constitutivas del juego de que se trata, y con referencia a dicho plano se hace a continuación la descripción detallada de las pistas:  
 65



70 Pista 1ª.- Tiene 7 metros de largo. Es llana. A media pista hay un edificio de madera de tres cuerpos, representando el de la izquierda una cárcel, el de la derecha un cuartel y el del centro una posada con molino estilo mallorquín. Cada cuerpo de edificio tiene una puerta, estendo pintadas de rojo las de los lados y de blanco la del centro. El molino tiene una inscripción dando la bienvenida. Por esta puerta céntrica pintada de blanco puede seguir la bola hacia la meta del hoyo. Por las otras dos puertas, la pelota no  
75 pasa y vuelve atrás.

80 Pista 2ª.- Tiene 9 metros de largo. Está compuesta de cuatro trozos colocados en ángulo recto. La cabeza de cada ángulo está constituida por un tablón de madera que sustituye la pared de ladrillos. En su parte derecha lleva la señal de carretera: "curvas peligrosas". Golpeando la bola con fuerza, ésta tiene que rebotar en los tablonas e ir a parar a la última recta desde la que ya puede tirarse a hoyo meta.

85 Pista 3ª.- Es de 8 metros de largo. En el centro lleva 6 bolos de madera. El hoyo meta, está situado en la cúspide de un montón de arena.

90 Pista 4ª.- Tiene 8 metros de largo. Se compone de una rampa ascendente, de una plataforma llana de 50 centímetros de altura con un pozo en su centro, y de una parte llana a nivel de tierra constituida por el redondel y el hoyo meta en su centro. Llegando la bola al centro de la parte alzada, cae en el pozo y por un tubo colocado dentro de la plataforma baja al redondel en cuyo centro está situado el hoyo meta.

95 Pista 5ª.- Es de 9 metros de largo. En su tercera par-



te existen dos curvas, con paredes alzadas, que dan acceso al redondel de la meta.

100 Pista 6ª.- Tiene 8 metros de largo. Adopta la forma de un cuarto de círculo. El hoyo está situado en un plano inclinado que ocupa la mitad del redondel.

Pista 7ª.- De 9 metros de largo comprende tres montículos sucesivos: el primero de 50 centímetros de alzada, el segundo de 30 y el tercero de 40. En su parte derecha lleva la señal: "barrenos".

105 Pista 8ª.- De 7 metros de largo, tiene en parte terminal dos redondeles sucesivos, llevando en el centro del último el hoyo meta. El primer redondel lleva flores. La pelota tiene que dar la vuelta al primer redondel por la derecha ya que el paso de la izquierda está obstruido por una tabla. En el camino izquierdo hay una señal de "dirección prohibida". Un disco azul con flecha blanca anuncia la obligación de ir por la mano derecha.

110 Pista 9ª.- De 8 metros de largo, está cortada por un pequeño lago de 75 centímetros de anchura. Un puente de hierro y madera de 15 centímetros de anchura, conduce al redondel terminal.

115 Pista 10ª.- Tiene 8 metros de largo. Está dividida en dos partes, estando la primera a nivel del suelo y la segunda lleva alzada de 15 centímetros. Separa estos dos planos una construcción de madera, coronada de un plantel de flores, y que lleva tres puertas: las dos de los extremos rebordecadas de color rojo y de blanco la del centro. Las puertas extremas están unidas por un trozo de neumático de automóvil, de manera que si la pelota entra por una sale por la otra. La puerta central conduce a un neumático

120

125



17

entero, cortado y ligeramente torcido que pasa primero por debajo de la media goma pero acaba encima y da acceso a la segunda parte de pista. Bien golpeada la bola, da la vuelta por el neumático, subiendo los 15 centímetros y sale a la parte alzada de la pista.

130

Pista 11ª.- De 8 metros de largo, adopta la forma de un ángulo agudo, cuyos dos lados están unidos por un cuadro de flores, debajo del cual pasa una media goma de automóvil.

135

Pista 12ª.- Tiene 8 metros y es bastante parecida a la 4ª, con la diferencia de que existe al lado de la subida una parte llana y que en vez de un pozo en la plataforma hay tres. El pozo del centro, bordeado de color blanco, hace pasar la bola al redondel terminal. Los otros dos pozos, bordeados en rojo, hacen llegar la bola a la parte llana y obligan al jugador a volver al principio de la subida donde tiene que volver a intentar pasar la pelota por el pozo bordeado en blanco.

140

Pista 13ª.- De 10 de metros de largo, lleva como obstáculos tres túneles practicados debajo de sendos cuadros de flores y que no coinciden en la misma línea recta.

145

Pista 14ª.- Tiene 12 metros de largo. Está cerrada a su mitad por un tablón de madera taladrado, para recibir las dos extremidades de un neumático de automóvil cortado y ligeramente torcido y colocado verticalmente en una horca de madera. La pelota tiene que entrar por un cabo de la rueda y salir por el otro al redondel final.

150

Pista 15ª.- De 8 metros de largo. Está cortada en su parte central por tres tablas de 40 centímetros. La primera y la tercera ocupan la mitad derecha de la pista; la segunda ocupa la parte izquierda. Esta disposición de

155



18

las tablas deja un paso de 10 centímetros en el centro de la pista para que, sin tocar ninguna de las tablas, la pelota pueda ir directamente al hoyo meta.

160 Pista 16ª.- De 10 metros de largo, está formada por un ángulo obtuso. Su originalidad consiste en que, después de un metro de pista normal, es reemplazada ésta por un piso de tierra, hierba y piedras. Al propio tiempo los ladrillos que limitan normalmente la pista van puestos a tizón y separados por un intervalo de 20 centímetros, formando un pun-  
165 teado a todo lo largo de esta parte de pista rústica.

Pista 17ª.- Tiene 12 metros de largo. En el centro existe también un intervalo de pista rústica, limitado por ladrillos punteados. Hay un pequeño cañoncito colocado al  
170 terminar el primer tramo normal de pista. Para superrar el obstáculo rústico, hay que pasar la bola a través del trampolín que forma el ánima del cañón y que permite lanzar la pelota a la segunda parte de pista normal.

Pista 18ª.- De 8 metros de largo, consiste en una ram-  
175 pa de subida que conduce al redondel que forma una plataforma alzada a 50 centímetros, sobre el nivel del suelo. A ambos lados de la pista, a cinco y diez centímetros respectivamente del borde de ladrillos, van fijados en el piso dos bolos de madera. Debajo de la plataforma y comunicado con el hoyo meta, que es el último del juego, está colocado un  
180 cajón de madera en el que se van recogiendo las bolas.

Este modelo es realizable en cualesquiera tamaños y materiales adecuados, siendo susceptible de toda clase de modificaciones de detalle que no alteren su fundamento.

I

-:- N O T A -:-

185

Los puntos de invención propia y nueva que se presen-



tan para que sean objeto de este modelo de utilidad, en España, por veinte años, son los siguientes:

190 1.<sup>a</sup>.- Juego de Golf miniatura, caracterizado por que esté compuesto por 18 pistas de hormigón, cubiertas con arena tamizada y aplastada, limitadas a base de ladrillos puestos de canto y pintados en rojo, teniendo cada pista 90 cm. de anchura interior y empezando con una pequeña pieza de metal, redonda, fijada en el hormigón, sobre la que se coloca la bola para iniciar las tiradas, terminando cada una de estas 18 pistas en una plaza redonda, de 80 cm. de radio interior, en cuyo centro está situado el hoyo que sirve de meta, existiendo en estas pistas obstáculos, señales e indicaciones que dificultan el recorrido de la bola o sirven de advertencias, en combinación con la alineación de las 200 pistas o con dispositivos colocados en las mismas.

2.<sup>a</sup>.- Juego de Golf miniatura, caracterizado por que sobre las pistas descritas en la reivindicación anterior, se colocan obstáculos representativos de edificios, paredes, boles, pozos, tubos, curvas, planos inclinados, montículos, 205 redondeles, legos macizos de flores, subidas, rampas, diferencias de rasantes y series de túneles o pozos de bordes pintados en blanco o en rojo, según conduzcan al jugador a la meta o a otro sitio que le extravía.

3.<sup>a</sup>.- Juego de Golf miniatura, caracterizado por que 210 en las pistas descritas en la reivindicación 1.<sup>a</sup>, se sitúan señales de circulación semejantes a las aprobadas por las carreteras en la Convención de Ginebra y que sirven para avisar a los jugadores de las dificultades que van a encontrar.

215 4.<sup>a</sup>.- "JUEGO DE GOLF MINIATURA".

60926

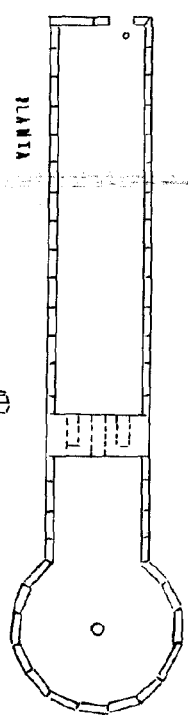


20

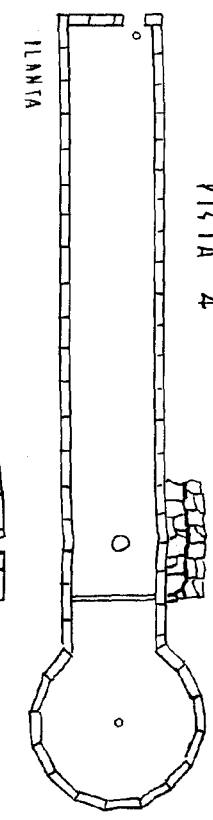
Tal y como se ha descrito en la memoria que antecede, representado en el dibujo que se acompaña y para los fines que se han especificado.

Consta la presente memoria descriptiva de nueve hojas escritas a máquina por una sola cara.

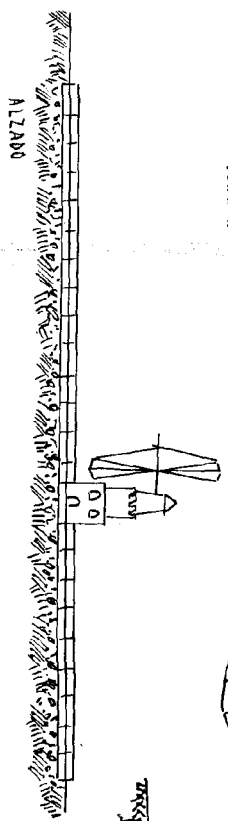
Madrid, 9 de Julio de 1957



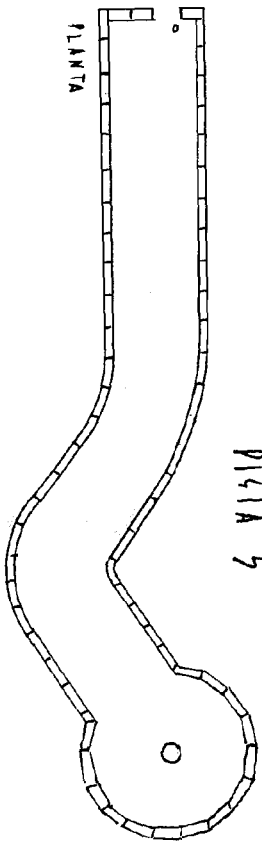
PILA 1



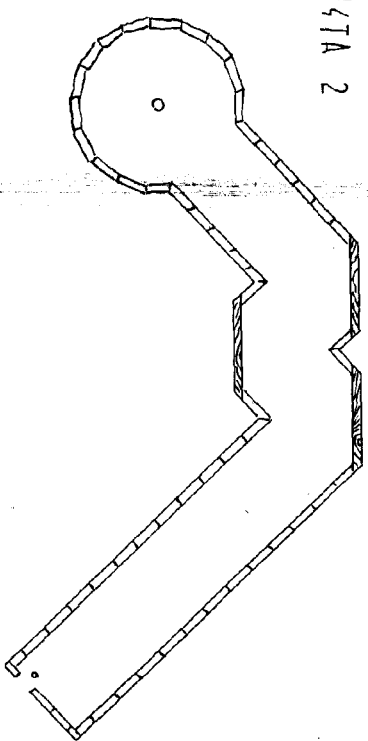
PILA 4



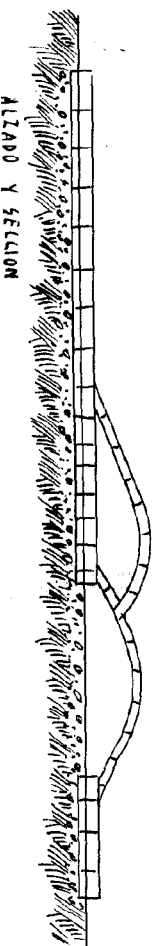
PILA 2



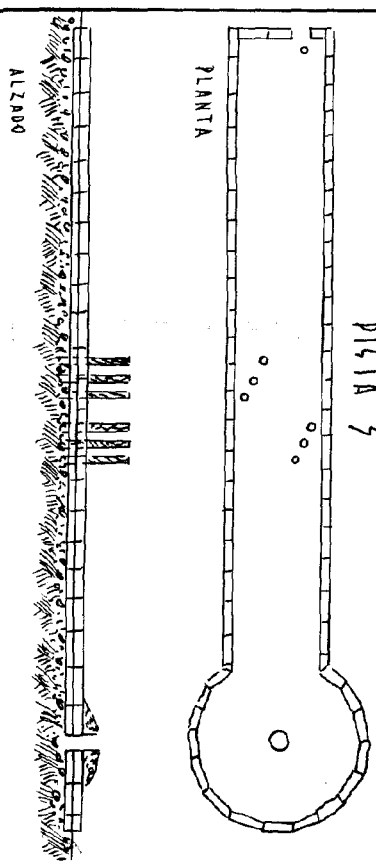
PILA 5



PILA 3



PILA 6



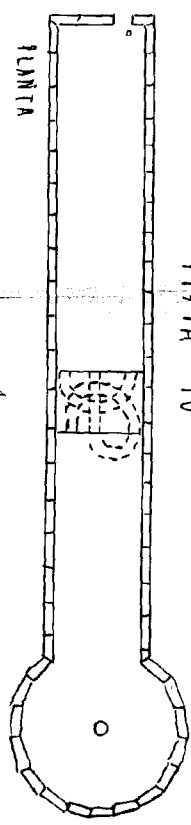
ALZADO



ALZADO Y SECCION

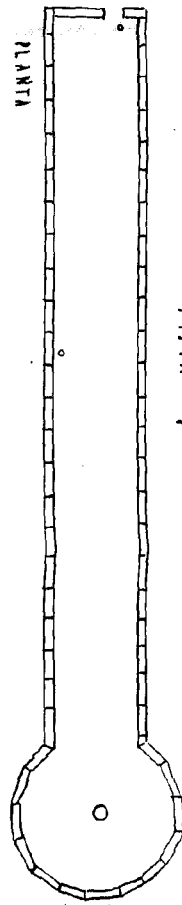


PISTA 10



PLANTA

PISTA 7

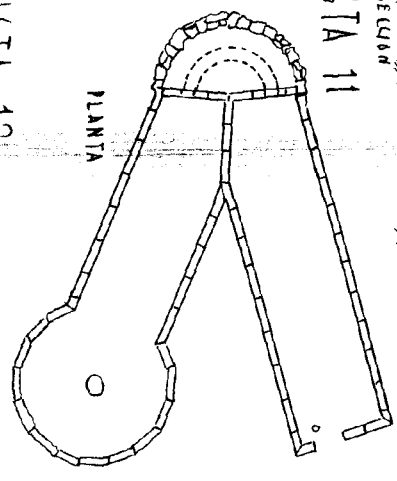


PLANTA

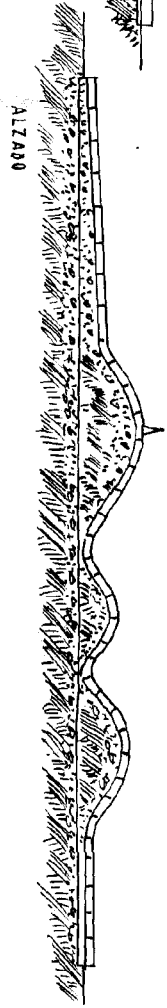


ALZADO Y SECCION

PISTA 11

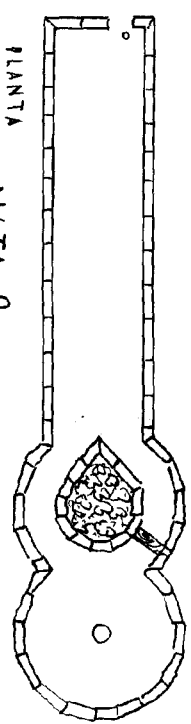


PLANTA



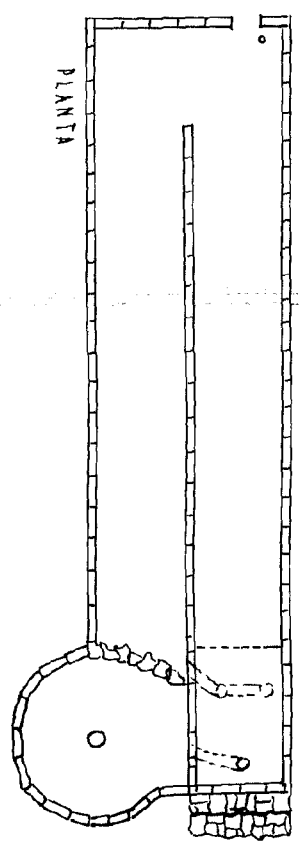
ALZADO

PISTA 8



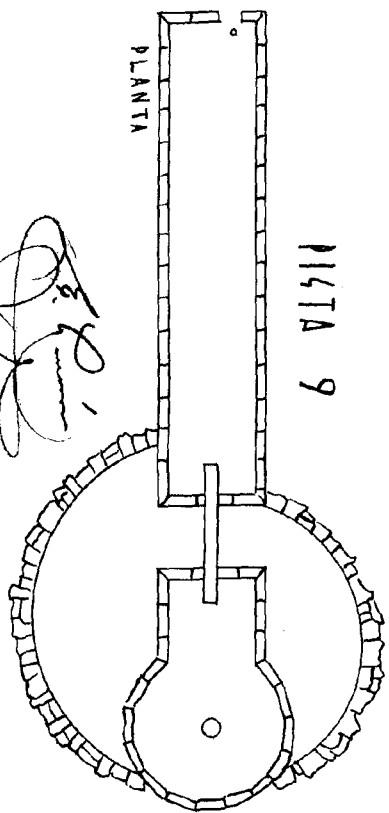
PLANTA

PISTA 12



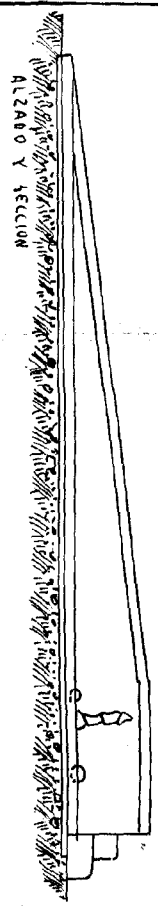
PLANTA

PISTA 9

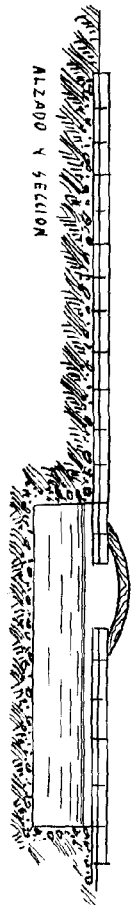


PLANTA

*Handwritten signature*

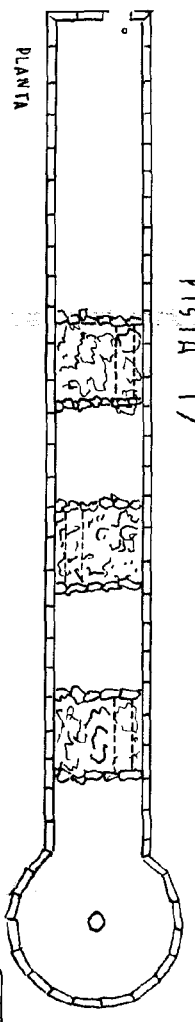


ALZADO Y SECCION

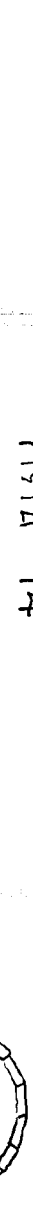


ALZADO Y SECCION

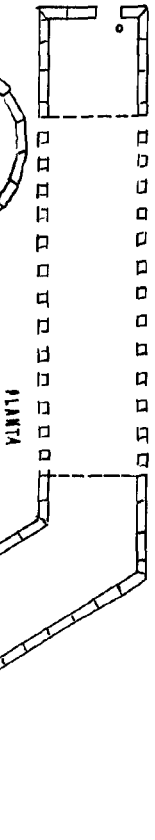




PISTA 13



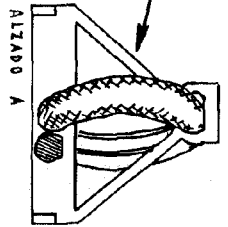
PISTA 14



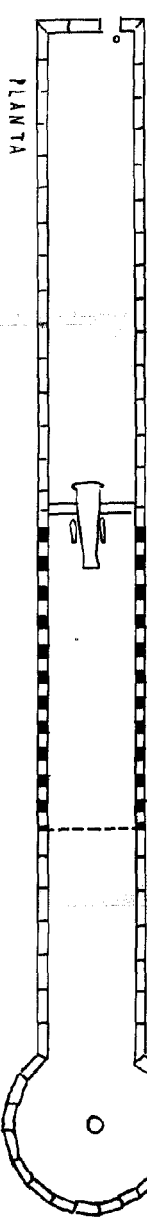
PISTA 16



PISTA 17

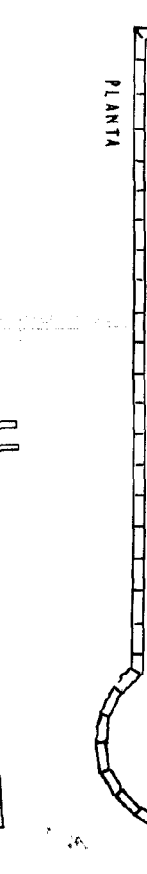


ALZADO A



PISTA 18

*Handwritten signature or initials.*



PISTA 15

ALZADO

