



1957

• 60793

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de RESINAS ARTIFICIALES MOLDEADAS, S. A., entidad española, residente en Barcelona, Avda. Mistral, 54, por "ANIMAL ANDADOR DE JUGUETE".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

- La presente invención se refiere a un animal andador de juguete, de presentación atractiva y acabado esmerado, propio para entretenimiento de los pequeños así como para servir de motivo de adorno, el cual se caracteriza por la perfecta conjugación armónica de sus diversas partes constitutivas lo que le permite por simple desplazamiento de su centro de gravedad, mediante la elevación de su cabeza, el movimiento de sus extremidades posteriores y con ello la marcha del animal.
- 5.
10. El indicado animal consiste esencialmente en

• 60793

- 2 -



1931

- tres piezas, conformadas de modo que representen, respectivamente, la parte anterior del cuerpo con cabeza y extremidades anteriores, tronco y extremidades posteriores del ser irracional cuya figura se trate de representar. La primera y última de dichas piezas, cuyo peso está distribuido de modo que en la posición normal su respectivo centro de gravedad tiende a mantener adelantadas las extremidades posteriores y retrasadas las anteriores, están articuladas al tronco por las respectivas partes superiores de las extremidades, de modo que éstas pueden moverse libremente, en el sentido dicho anteriormente, tan pronto una de ellas sea privada de apoyo.
- 5.
- 10.

- Completa el conjunto un collar con elemento de agarre, el cual va dispuesto convenientemente sobre el animal.
- 15.

- Para la mejor comprensión de cuanto se indica en la presente memoria descriptiva se acompaña un dibujo en el que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización de un animal de características iguales al del objeto de la invención, el cual adopta en el caso particular que nos ocupa la figura de un perro.
- 20.

- En dicho dibujo la figura 1 muestra una vista en alzado lateral en posición de reposo; la figura 2 representa una vista análoga a la anterior en el momento de haber sido levantada la cabeza para provocar el desplazamiento del centro de gravedad; y la figura 3 muestra, también en alzado lateral, el momento en que asentadas
- 25.

- 3 - 60793



1954

nuevamente las extremidades anteriores se desplazan las posteriores para iniciar el avance del animal.

El aludido animal está constituido por tres piezas, -1-, -2- y -3-, realizadas en hueco con material

5. plástico, las cuales están conformadas de modo que representen, respectivamente, la parte anterior del cuerpo — con la cabeza -4- y extremidades anteriores -5- —, el tronco y las extremidades posteriores, esta última comprensiva de la parte posterior del tronco con la cola
10. -6-, del animal que se trate de representar, que en este caso, como se ha dicho anteriormente, adopta la figura de un perro. La primera -1- y la tercera -3- de dichas piezas están articuladas a la segunda -2- por los puntos -7- situados en la parte superior de las respectivas extremidades y zonas correspondientes del tronco -2- y su peso
15. está distribuido de forma tal que en la posición normal del animal éste tiende a mantener adelantadas las extremidades posteriores y retrasadas las anteriores.

20. El animal está provisto de un collar -8- con un tirante -9- para manejo y su cola -6- es movible debido a quedar sujeta por intermedio de un resorte -10-.

25. Como se deduce de la descripción hecha y por la observación del dibujo el modo para lograr que el animal ande es la siguiente: se toma el tirante -9- y se levanta la cabeza -4- al propio tiempo que el resto de la pieza -1-, en tal momento y debido a las articulaciones -7- las extremidades anteriores -5- se adelantan y al ser dejadas apoyadas nuevamente las posteriores -3-, que han

• 60793

- 4 -



1957

5. quedado retrasadas en virtud del movimiento inicial, recobran debido a haber quedado desplazado su centro de gravedad, la posición adelantada a que su disposición constitucional les obliga con lo que se consigue que el animal complete el desplazamiento y efectúe un paso completo.

10. De lo expuesto se desprende que resulta un juguete entretenido al moverse automáticamente sin la intervención de mecanismo alguno y gracias a la conjugación armónica de los pesos de las piezas que lo forman y a lo suave de sus articulaciones, completando la finalidad perseguida los movimientos de la cola -6- provocados por el desplazamiento brusco que experimenta el adelantar las extremidades posteriores.

15. Asimismo constituye un motivo de adorno debido a su perfecto acabado y presentación atractiva.

20. Se comprende que serán independientes del objeto de la invención los materiales empleados en las diferentes piezas constitutivas del animal andador, así como la forma y dimensiones, tanto absolutas como relativas, del mismo y, en general, todo cuanto no afecte a su esencialidad.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo



1951

- 5 -

• 60793

de utilidad:-

1. Animal andador de juguete, que se caracteriza esencialmente por estar constituido por tres piezas conformadas de modo que representen, respectivamente, la parte anterior del cuerpo con la cabeza y extremidades anteriores, el tronco y las extremidades posteriores, de las cuales, la primera y última, cuyo peso está distribuido de modo que en posición normal su respectivo centro de gravedad tiende a mantener adelantadas las extremidades posteriores y retrasadas las anteriores, están articuladas al tronco por las respectivas partes superiores de las extremidades y zonas correspondientes del tronco, pudiendo aquéllas moverse libremente, quedando completado el conjunto por un tirador de accionamiento.

15.

2. Animal andador de juguete.

La presente memoria consta de cinco hojas foliadas, escritas por una sola cara.

Barcelona, a 26 de junio de 1957.

RESINAS ARTIFICIALES
MOLDEADAS, S. A.

P.A.

• 60793

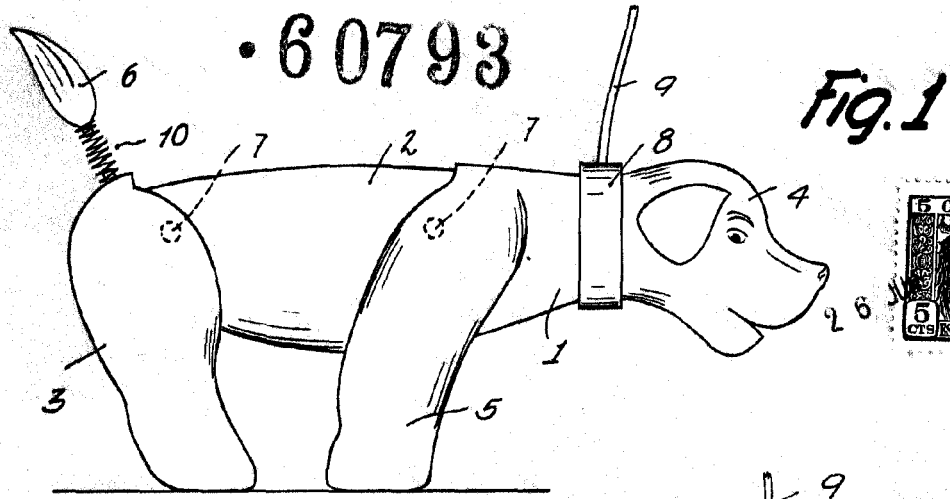


Fig. 2

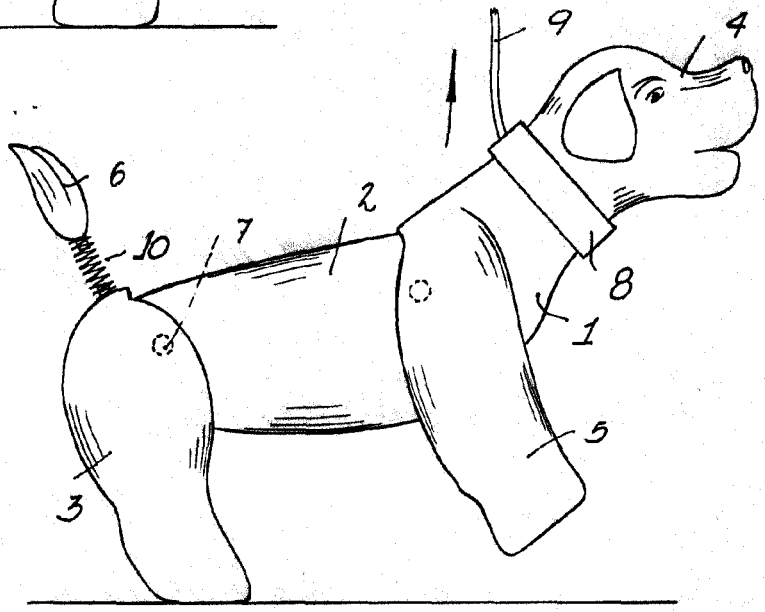
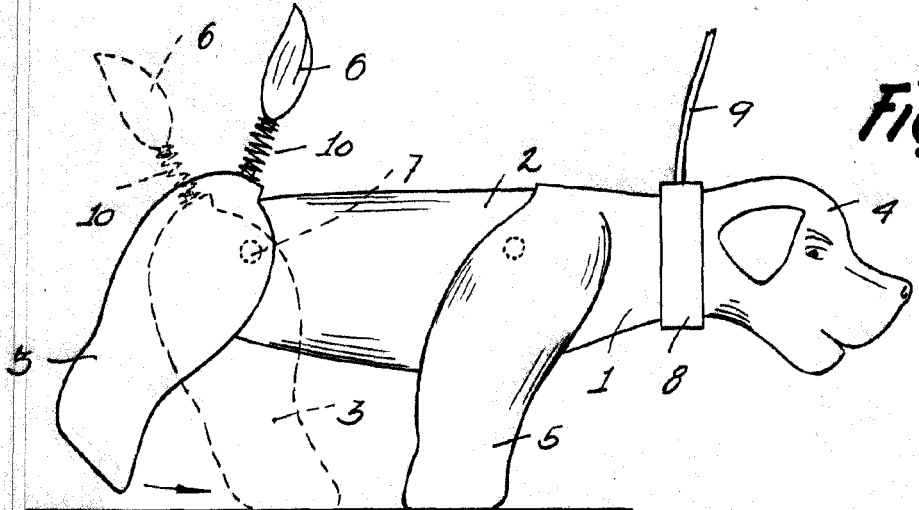


Fig. 3



Barcelona, 26 Junio 1957
Resinas Artificiales Moldeadas, S.A.
R.A.

