

H/V.



- 1 -

• 598 63

Memoria Descriptiva

para

un Modelo de Utilidad,
por veinte años en España

a favor de

D. Yves Le Normand

- de nacionalidad francesa -

residente en

San Sebastián (Guipúzcoa)

Idiazabal, 11

por:

" J U E G O "

=====



2.-

• 598 63

5 El presente modelo de utilidad se refiere a un juego, en el que, con cualquiera de las modalidades de los juegos en los cuales se lanza la pelota a uno y otro lado de una malla u obstáculo intermedio, como por ejemplo el tenis, es posible jugar sobre una mesa o tablero equivalente, sin que la pelota se salga del contorno del campo de juego.

10 A tal efecto el dispositivo que caracteriza el juego consiste en una cruceta o base usualmente de madera, que se fija sobre la mesa mediante dos correas con hebillas, que la abarcan transversalmente, y en el centro de cuya cruceta va dispuesto un saliente o pitón, en el que se encaja un extremo de una pieza perfectamente flexible, que por su otro lado recibe, de modo análogo, el extremo de una varilla de madera o metal, a la que a su vez se une un apéndice, dispuesto al efecto en la pelota con la que se realiza el juego.

15 De este modo al dar a la pelota con la raqueta o dispositivo que se utilice y golpear a uno u otro lado de la mesa, la pelota puede moverse en todas direcciones y rebotar, contra dicha mesa, sin salirse de los límites de su contorno.

20 Ese elemento flexible de unión de la varilla a la cruceta puede sencillamente ser un tubo de goma. Las correas a que nos hemos referido pueden reemplazarse por tirantes, con tensores de cierre.

25 La pelota será usualmente de tamaño análogo a las de tenis, de goma llena de aire.

Esa misma correa o cinta que fija fuertemente a la mesa el anclaje de la pelota, puede servir de separación de



3.-

• 598 63

los dos campos de juego, que se desarrollará de acuerdo con las reglas que en cada caso se estime oportuno.

5 Dentro de las reivindicaciones que se establecen pueden construirse dispositivos de juego de las formas, tamaños y materiales que se estimen oportunos, sin que tales variaciones, así como las que puedan hacerse en detalles de presentación u organización, afecten a la esencialidad reivindicada, por lo que los juegos que se construyan, dentro de la idea general reseñada, con cualquiera de esas modificaciones, no serán
10 sino variantes, igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

15 En esta idea, las adjuntas figuras corresponden únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo de realización para concretar cuanto se dice en esta memoria descriptiva.

La fig. 1 presenta la vista de conjunto del dispositivo que caracteriza el juego cuyo modelo se reivindica.

20 Las figs. 2 y 3 muestran las vistas de las dos piezas que forman la cruzeta de apoyo del dispositivo, sobre la mesa del juego.

La fig. 4 es la pieza flexible de unión a dicha cruzeta de la varilla en que va montada la bola o pelota.

La fig. 5 corresponde a la varilla en que se monta la pelota.

25 La fig. 6 se refiere a dicha pelota.

La fig. 7 ilustra la vista de conjunto de un juego establecido de acuerdo con lo que se reivindica.



4.-

598 63

Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las partes y detalles del juego representado que interesan a los fines de esta memoria, la descripción del mismo es como sigue:

5 Está constituido por la cruzeta formada por las piezas 1 y 2, que encajan mediante los vaciados 3, y de las cuales uno presenta el pitón 4, para la boquilla 5 de la pieza flexible 6 que por otra boquilla análoga 7 se une a la varilla 8, que a su vez encaja, por su otro extremo, en el husco 10 del apéndice 9 de la pelota 11.

10 La pieza 1 de la cruzeta presenta las cajas 12 para las correas 13, mediante las cuales se sujeta la cruzeta a la mesa 14, apretando de modo adecuado las hebillas 15.

15 Con tal disposición y debido a la flexibilidad de la pieza 6, como se ha dicho, la pelota puede ser lanzada de uno a otro lado de la mesa, en cualquier dirección, como indica la flecha 16, sin que se aleje del espacio del juego, con las ventajas apuntadas.

5.-



7

598 63

N O T A.-

=====

El presente modelo de utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

5 1.- Juego, caracterizado porque está constituido por una cruceta, formada por dos piezas que encajan entre sí mediante vaciados rectangulares, dispuestos al efecto en los centros de la parte inferior de una y superior de la otra; la primera de cuyas piezas se prolonga en un pitón vertical, en el que encaja el extremo de un tubo perfectamente flexible, 10 que por su otro lado recibe el extremo de una varilla, la cual a su vez se acopla, en su otro extremo, a un apéndice de la pelota de juego.

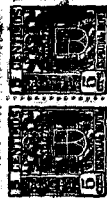
15 2.- Juego, según lo reivindicado en el punto anterior, caracterizado porque una de las piezas que forman la cruceta presenta dos rebajos rectangulares, destinados a recibir los tirantes con hebillas y tensores que, colocados transversalmente en una mesa, fijan en ella la cruceta, completando el juego.

20 3.- " J u e g o " .

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los dibujos que a la misma se acompañan.

Consta esta memoria de cinco hojas foliadas y escritas a máquina por una sola cara.

Madrid, a 7 de Mayo de 1957.



508 63

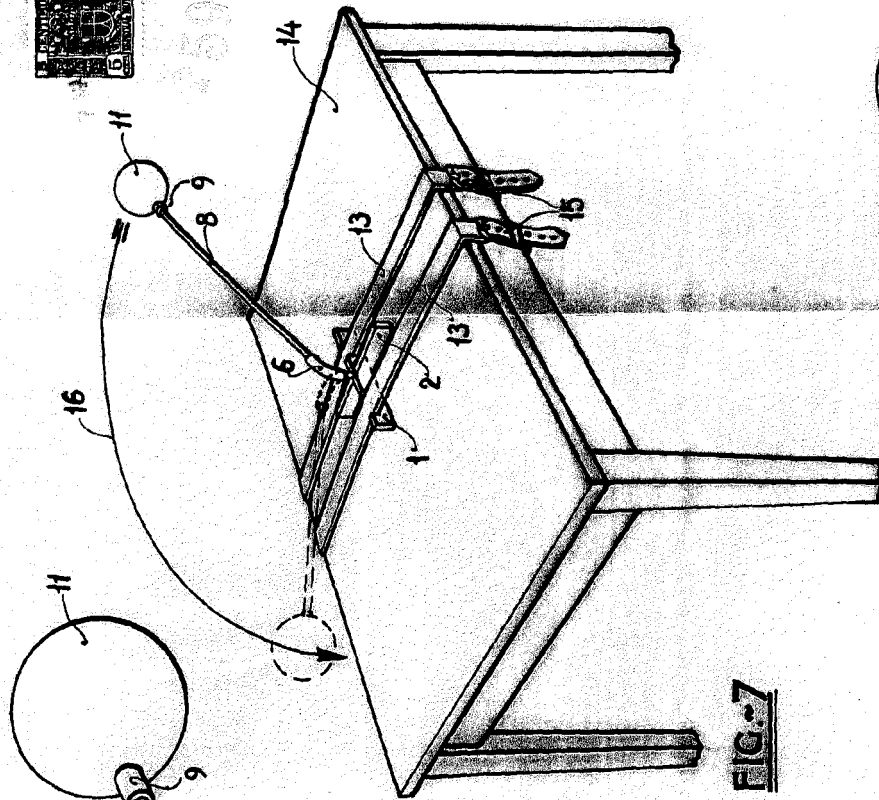


FIG. 7

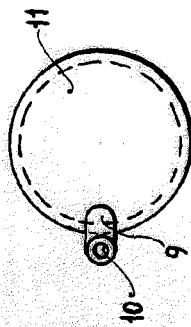


FIG. 6



FIG. 5



FIG. 4

FIG. 1

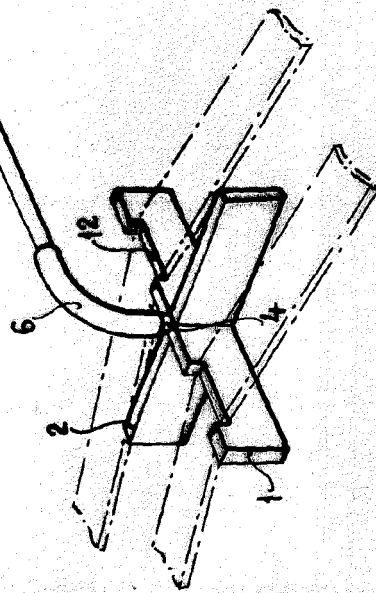


FIG. 2

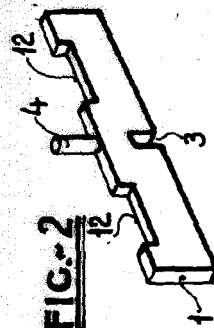
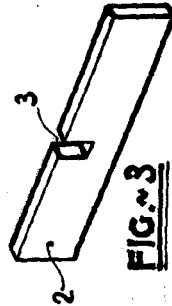


FIG. 3



ESCALA VARIABLE

Alfaro