



• 59322

M O D E L O  
D E  
U T I L I D A D

a favor de D<sup>a</sup> FILOMENA ROSELL MIR, de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle Valencia, 282, entlo., por "JUGADOR DE BALONCESTO DE JUGUETE".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un jugador de baloncesto de juguete, provisto de las articulaciones pertinentes a fin de que por sus propios medios pueda recoger la pelota del suelo y lanzarla bombeada al cesto.

5.

Los juegos de sobremesa destinados a imitar deportes tropiezan con el inconveniente de su movilidad y desplazamiento para imitar los del deporte en cuestión. Este problema queda sumamente agudizado si el deporte que trata de imitarse es un juego de sobremesa

10.



• 59322

es el baloncesto, debido a que la pelota debe recogerse del suelo y lanzarla bombeada a cierta altura para conseguir el enceste. Al propio tiempo es mucho más interesante el juego si sus muñecos representativos de

5. los jugadores pueden desplazarse sobre el terreno, a voluntad, y no están ligados a una posición determinada. De esta forma pueden realizarse jugadas, desplazamientos, pases, etc., que dan mayor aliciente al juego.

- Con el fin de conseguir las ventajas enumeradas
10. se ha ideado el jugador de baloncesto de juguete objeto de la invención constituido por una figura con el cuerpo doblado hacia adelante y los brazos extendidos hasta casi tocar el suelo en actitud que simula recoger una pelota, cuyos brazos están articulados al tronco de la figura por medio de un eje acodado que lo atraviesa, mientras que la cabeza se articula a su vez, en el interior del cuerpo por medio de una palanca solidaria a la misma, sometida a la acción de un resorte que tiende a mantenerla en posición superior, cuyo brazo
15. actúa contra el eje acodado de los brazos, de forma que su desplazamiento angular, se transmite al eje en cuestión y por ende a los brazos articulados al mismo.

- Para la mejor comprensión de cuanto queda descrito en la presente memoria descriptiva, se acompaña
25. un dibujo en el que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del objeto de la invención.

En dicho dibujo, la figura 1 es una vista en



• 59322

perspectiva del jugador de juguete en el momento de recoger una pelota; la figura 2 representa una vista en planta, parcialmente seccionada con el jugador en posición de reposo; y la figura 3 es una vista idéntica a la anterior con el jugador en posición de lanzar la pelota.

El jugador de baloncesto de juguete descrito está representado en el aludido dibujo, por la figura -1- con el cuerpo doblado hacia adelante y los brazos -2- extendidos hasta casi tocar el suelo, simulando recoger una pelota, -cuyos brazos -2- quedan articulados al tronco -3- de la figura -1- por medio del eje acodado -4-, mientras que la cabeza -5- se prolonga en una palanca -6- articulada por su extremo a un eje fijo -7-, situado en el interior del tronco -3- de la figura -1-.

Dicha palanca -6- actúa contra el citado eje acodado -4- de forma que los movimientos angulares de aquélla palanca -6-, se transmiten al eje -4- en cuestión, estando aquélla sometida a la acción de un resorte -8-, que tiende a mantenerla en posición superior.

La forma de actuación y accionamiento del jugador descrito es como sigue:

Se transporta la figura -1- hasta el lugar donde se encuentra la pelota de forma que las manos de la figura, que casi rozan el suelo, se sitúan casi inmediatamente detrás de la pelota y casi por debajo de ella. En esta posición se sujeta a la figura -1- con los dedos

4-59322

23



pulgar y medio por el tronco -3- y con el índice se presiona a la cabeza -5- haciendo oscilar a la palanca articulada y venciendo para ello la tensión del resorte -8-. El giro de la palanca -6- provoca el del eje accionado -4- y por tanto, el desplazamiento angular de los brazos -2- solidarios al mismo, que impulsan a la pelota lanzándola bombeada.

Fácilmente podrá calcularse la potencia del lanzamiento, así como su dirección, hasta conseguir encestes perfectos y pases de un jugador a otro.

Con la adopción de los jugadores de juguete descrito, pueden efectuarse partidos de baloncesto de sobremesa, de sumo interés por la similitud de los movimientos del jugador objeto de la invención, con los que se efectúan en la realidad, para lanzar la pelota en el deporte del baloncesto.

Cabe destacar asimismo, la sencillez de constitución del citado jugador, con lo cual se beneficia su economía.

Serán independientes del objeto de la invención los materiales empleados en la construcción de los distintos elementos que la integran, formas y dimensiones de los mismos, y cuantos detalles accesorios puedan presentarse, siempre y cuando no afecten a su esencialidad.



N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:-

5. 1. Jugador de baloncesto de juguete, que se caracteriza por el hecho de estar constituida por una figura con el cuerpo doblado hacia adelante y los brazos extendidos hasta casi llegar a tocar con las manos el suelo, en actitud de recoger una pelota, cuyos brazos se hallan articulados al tronco de la figura por medio de un eje adecuado que lo atraviesa, mientras que la cabeza se prolonga en una palanca articulada a su vez en el fondo del tronco y sometida a la acción de un resorte que tiende a mantenerla en posición superior, a la par que dicha palanca actúa contra el eje solidario de los brazos, de forma que el desplazamiento angular de aquélla, motivada por presión en la cabeza, provoca la oscilación de los brazos para el lanzamiento de la pelota.
- 10.
- 15.

2. Jugador de baloncesto de juguete.

- La presente memoria consta de cinco hojas foliadas, escritas a máquina por una sola cara.
- 20.

Barcelona, a 23 de marzo de 1957

Filomena ROSELL MIR

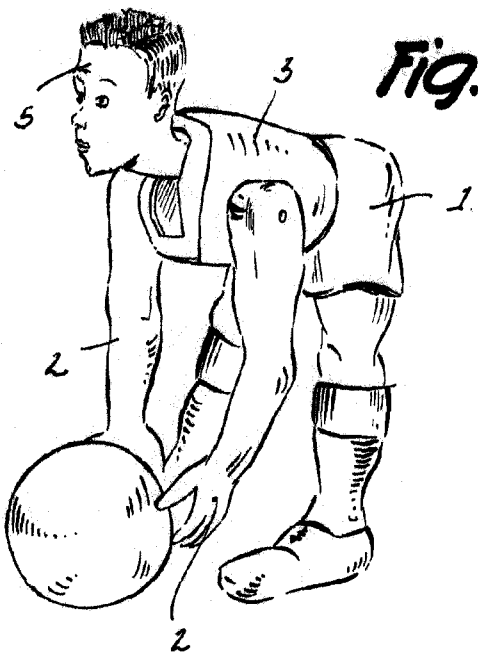
p.a.

I. PONTI

p.p.



Fig. 1



59322

Fig. 2

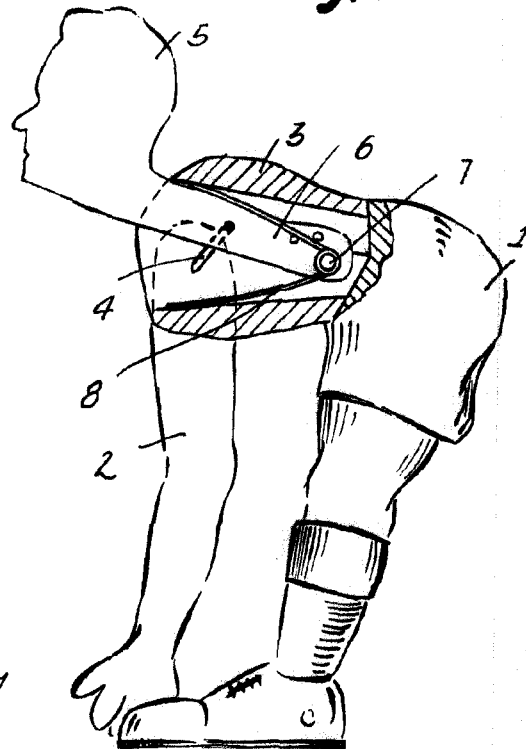
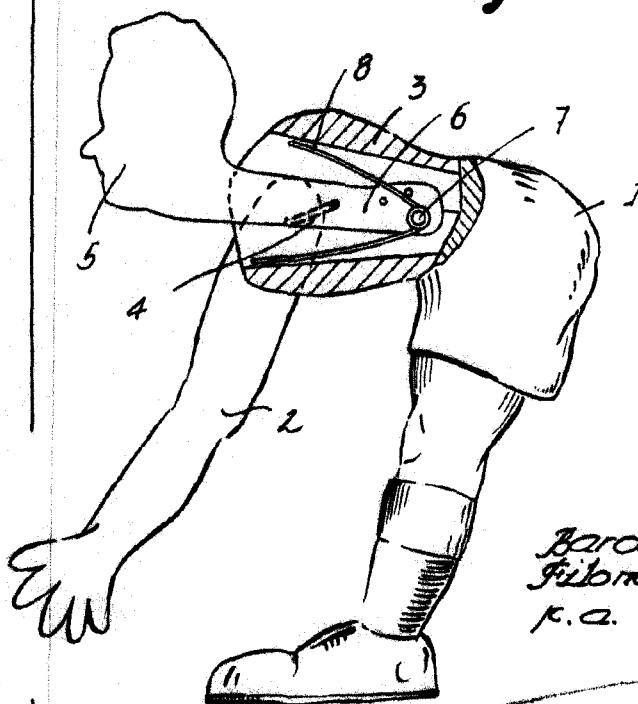


Fig. 3



Barcelona, 23 Marzo 1957  
Filomena Rosell Mir  
P.A.

I. PONTI