

12



• 59033

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

para "JUGUETE RAYOS X" a favor de Don Eugenio JORDANA PARETO y Don Juan NIETO GRAS, domiciliados en BARCELONA, Plaza de Cataluña, 9.

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete imitación de rayos X mediante el cual los niños pueden formarse la ilusión de un examen roentgenoscópico de sus muñecas mediante una sencilla preparación de las mismas.

5. Al efecto el juguete comprende un soporte provisto de guías para el desplazamiento de una caja-pantalla en disposición espaciada con respecto del soporte de modo que se puede colocar una muñeca entre ambos elementos, cuya caja comprende una abertura o pantalla cubierta de una lámina de material translúcido
10. detrás de la cual se encuentra una lámina o película corrediza

• 59033

12



entre dos rodillos soporte, provista de una representación translúcida de un esqueleto de proporciones adecuadas a la altura de la muñeca a reconocer, y una fuente luminosa detrás de dicha película corrediza, conectada con una fuente de energía eléctrica en serie con un interruptor que es cerrado cuando la muñeca es colocada en posición de examen, estando dichos rodillos conectados con un dispositivo de accionamiento que hace desplazar la película para presentar frente a la pantalla una porción de esqueleto correspondiente a la parte de la muñeca cubierta por la caja-pantalla.

5.

10.

Para facilitar la explicación se acompaña a la presente memoria una lámina de dibujos en los que se ha representado una realización que se cita a título de ejemplo no limitativo.

En los dibujos:

15.

la figura 1 es una vista frontal del conjunto del aparato;
la figura 2 una sección en la línea 2-2 de la fig. 1, y
la figura 3 un esquema de conexiones eléctricas.

20.

El aparato que se describe comprende un soporte o tablero vertical 10 fijado a una plataforma inferior 11. En la parte superior del soporte 10 se encuentra los brazos salientes 12 en cuyos extremos están unidas las barras guía 13 que llegan hasta la plataforma 11, constituyendo las guías paralelas sobre las que se puede deslizar la caja-pantalla 14. Al lado del conjunto descrito hay un pupitre 15 en el que se ha simulado diversos controles propios del aparato, y en el paramento de fondo del conjunto están dibujados

25.

o representados de otra manera, un cuadro de instrumentos 16 y conexiones y accesorios convencionales 17.

30.

La caja-pantalla 14 presenta una ventana 18 en su cara delantera, cubierta por una lámina de material translúcido 19, y en su interior presenta dos cilindros paralelos 20 situados por encima y por debajo de la ventana, giratorios sobre los ejes 21,

• 59033

12



sobre los cuales está enrollada parcialmente la película 22 do-
tada de partes translúcidas que definen un dibujo esquemático de
un esqueleto, realizado a las mismas proporciones que la muñeca
que se trata de examinar.

5. En uno de sus extremos los cilindros está provistos de
sendas poleas 23 por las que dan una o varias vueltas un cordón
o similar 24 mantenido tensado en disposición paralela a las guías
13 y en toda su longitud, de forma que al desplazar a mano la caja
pantalla a lo largo de sus guías los cilindros son hechos girar
10. a fin de ir presentando a la pantalla partes sucesivas en altura
del esqueleto dibujado en la película. Se comprende que se puede
prever algún dispositivo adecuado para sincronizar estas partes
con porciones correspondientes del cuerpo de la muñeca. Para ha-
cer visibles los dibujos de la película 22 desde el exterior, de-
15. trás de la misma se encuentra la bombilla eléctrica 25.

- El sistema eléctrico del conjunto se aprecia en la figura
3. La bombilla está conectada entre escobillas 26 que rozan con
las guías metálicas 13, y una de estas guías está conectada con
un extremo de la batería 27, mientras que la otra está conectada
20. con el extremo opuesto de la misma por intermedia de los interrup-
tores 28 y 29. El primero de ellos es un interruptor convencional
de parada y puesta en marcha que puede ser dispuesto en el pupi-
tre según se indica. El segundo está constituido por dos contac-
tos fijos 30 que afloran en la superficie de la plataforma y que
25. pueden ser comunicados por un puente 31 escondido en el cuerpo de
la muñeca y que termina en respectivos contactos 32 que afloran
en las plantas de sus pies. De esta manera se consigue que al co-
locar la muñeca en posición de observación detrás de la pantalla,
al cerrar el interruptor de funcionamiento se ilumine la bombilla
30. de la pantalla produciendo una sensación muy real de funcionamien

• 59033

12 M



to.

- Como se comprende, dentro de la esencialidad del modelo se podrá variar algunos de los detalles constructivos descritos, por ejemplo, la película puede ser una cinta sin fin tendida entre los cilindros, éstos pueden ser accionados mediante una sola polea y el puente de la muñeca puede ser substituído por un dispositivo magnético capaz de accionar un interruptor situado debajo de la plataforma. Podrá, pues, ser construído en cualquier forma y tamaño, con los materiales más adecuados, por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.
- 5.
- 10.

- . -

N O T A

Descrito el objeto y utilidad del modelo, lo que se declara no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

1. Juguete rayos X, caracterizado porque comprende un soporte provisto de guías para el desplazamiento de una caja pantalla en disposición espaciada con respecto del soporte de modo que se puede colocar una muñeca entre ambos elementos, cuya caja comprende una abertura cubierta de una lámina de material translúcido detrás de la cual se encuentra una lámina o película corrediza entre dos rodillos soporte, provista de una representación translúcida de un esqueleto de proporciones adecuadas a la altura de la muñeca, y una fuente luminosa detrás de dicha película corrediza, conectada con una fuente de energía eléctrica en serie con un interruptor que es cerrado cuando la muñeca es colocada en posición de examen, estando dichos rodillos conectados con un dig
- 15.
- 20.
- 25.

59033

12 MAR



positivo de accionamiento que hace desplazar la película para presentar frente a la pantalla una porción de esqueleto correspondiente a la parte de la muñeca cubierta por la caja-pantalla.

5. 2. Juguete según la reivindicación 1, caracterizado porque dicho interruptor consiste en dos contactos que afloran en una superficie donde se haya de apoyar la muñeca, y en un puente conductor previsto en la muñeca con sus extremos aflorando en las partes de la misma que hayan de entrar en contacto con dichos contactos.

10. 3. Juguete según la reivindicación 1, caracterizado porque el interruptor consiste en un dispositivo de conexión tal como una cuchilla de contacto ferromagnética que puede ser aplicada contra dichos contactos en respuesta a la atracción magnética de un dispositivo magnético escondido en el cuerpo o miembro de la muñeca en posición enfrentada con dicho dispositivo de conexión.

15.

4. Juguete rayos X.

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva que consta de cinco hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola cara, acompañadas de una lámina de dibujos.

Madrid, a 12 MAR. 1957

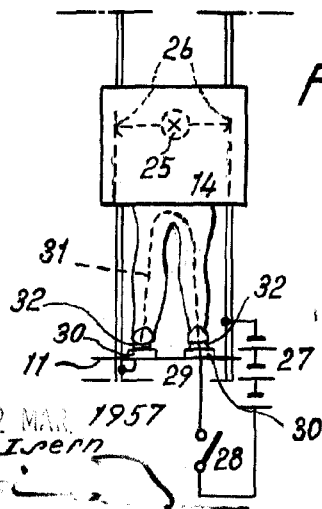
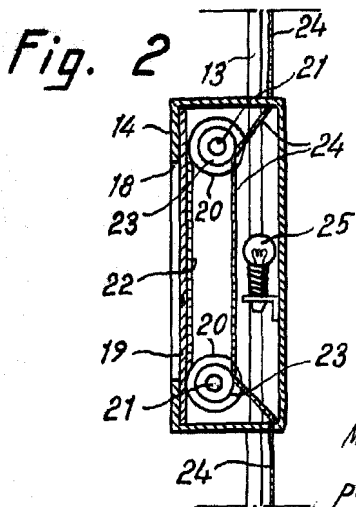
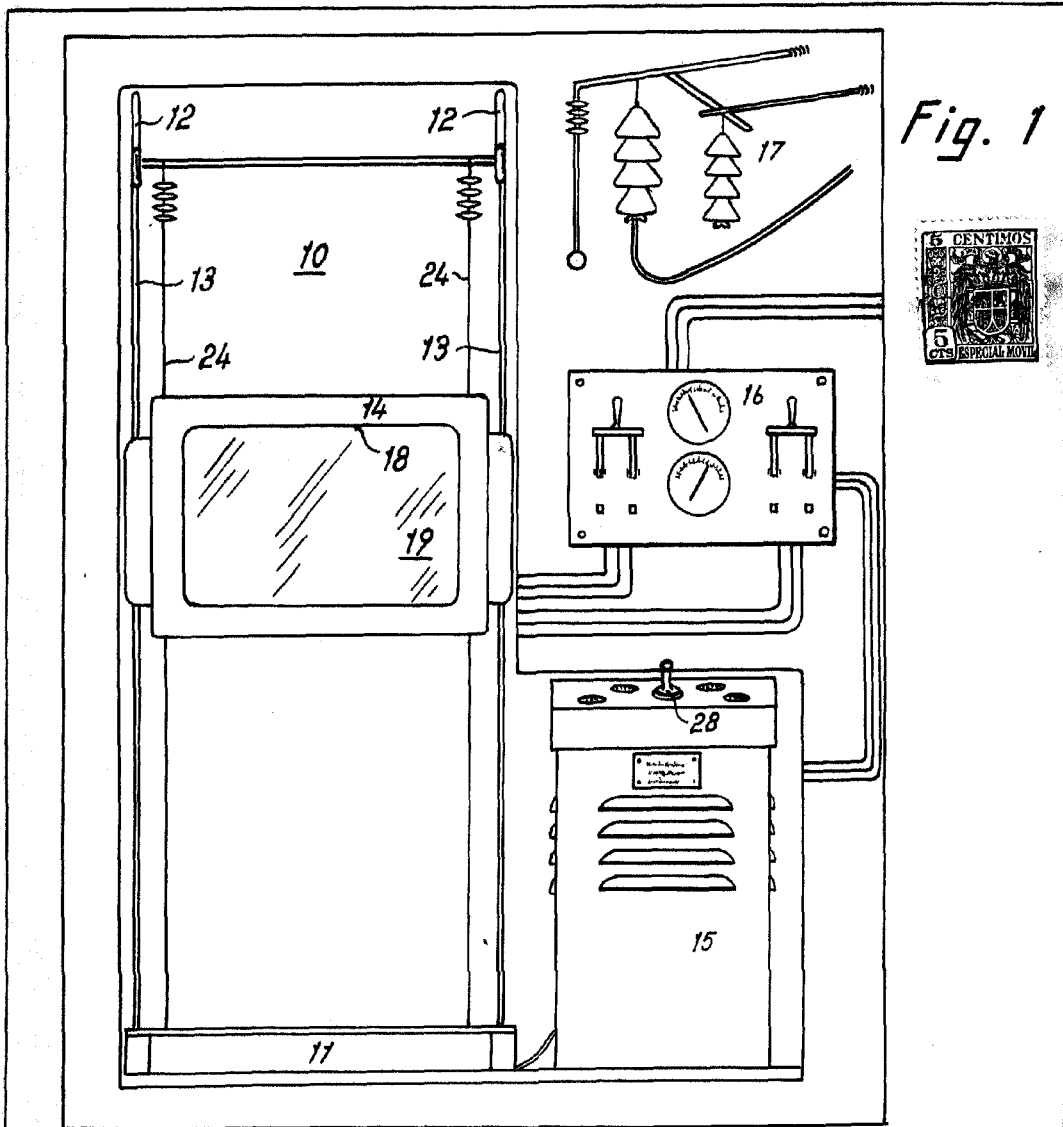
EUGENIO JORDANA PARETO

JUAN NIETO GRAS

p. a.

JAIME ISERN MIRALLES
P. P.

O. tp.



Madrid, 12 MAR. 1957
Jaime Isern
p.p.

59033