

• 2 M



• 58876

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

para "JUGUETE DE CONSTRUCCION", a favor de DON EUGENIO JORDANA PARETO y DON JUAN NIETO GRAS, domiciliados en BARCELONA, Plaza de Cataluña, 9.

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego de construcción mediante el cual el niño puede prefabricar cuerpos geométricos de formas diversas, provistos de representaciones de paramentos diversos en sus distintas caras de modo que dichos

5. cuerpos, adecuadamente combinados, pueden dar lugar a construcciones con paramentos o motivos arquitectónicos diversos con un número de piezas relativamente reducido.

De acuerdo con el modelo el juguete consiste en una pluralidad de láminas pautadas para el corte y plegado de cuerpos geométricos diferentes, estando las distintas zonas de este pautado

10. que corresponden a respectivas caras de los cuerpo geométricos

• 58876

2



obtenidos, ilustradas o provistas de representaciones de diferentes tipos de superficies o paramentos, o bien elementos de construcción o motivos arquitectónicos, de manera que estos cuerpos geométricos pueden ser combinados entre sí para formar construcciones diversas dejando al exterior de la construcción los paramentos o motivos arquitectónicos deseados.

5.

Para facilitar la explicación se acompaña a la presente memoria una lámina de dibujos en los que se ha representado una realización que se cita a título de ejemplo no limitativo.

10.

En los dibujos:

La figura 1 es una vista superior de una lámina pautada;

las figuras 2 y 3 muestran dos piezas recortadas para la formación de un cubo y un prisma de sección cuadrada respectivamente;

15.

las figuras 4 y 5 muestran, respectivamente, la formación de un cubo y una pirámide en una fase intermedia, y

la figura 6 muestra una construcción inacabada.

De acuerdo con el modelo, la base para el juego está constituida por una lámina 10 de material que admita ser plegado y cortado, por ejemplo cartulina, en una de cuyas caras se ha trazado un pautado 11 en líneas seguidas que definen piezas recortables 12 para la formación de cubos, y otras destinadas a la formación de prismas 13. Las zonas rayadas 14 en el presente ejemplo no son utilizadas, pero en caso deseado puede preverse en ellas

20.

25.

la formación de otros elementos adecuados para la construcción.

También pueden servir de elementos complementarios para el juego.

Las diversas piezas presentan un pautado ulterior en líneas de trazos 15 que definen las líneas de plegado de las piezas 12,13 para la formación de los objetos geométricos que luego servirán para la formación de las construcciones. Por ejemplo, en la

30.

• 58876

1-2 MA



figura 4 se ilustra una fase intermedia del plegado de una de las piezas 12 para formar un cubo cuyas aristas, finalmente, pueden ser unidas por cualquier medio convencional. En la figura 5 se ha ilustrado una fase similar de la formación de una pirámide, no representada en la lámina 10, únicamente con el objeto de demostrar la posibilidad de realizar otros muchos cuerpos geométricos que también quedarán comprendidos dentro del invento.

Según una característica importante del modelo, las distintas zonas de la lámina 10 comprendidas entre las líneas de corte 11 u las líneas de plegado 15, están ilustradas con diversas formas de ladrillo, fábrica de mampostería, etc. según convenga a la construcción, de las cuales se aprecia algunas muestras en la parte inferior izquierda de la lámina 10. Estas representaciones quedan situadas en las caras exteriores de los cuerpos geométricos obtenidos.

Por la adecuada combinación de dichos cuerpos se puede conseguir distintas construcciones, una de las cuales está representada en la figura 6, y colocando los distintos cuerpos en posiciones convenientes dentro de su emplazamiento resulta posible hacer quedar en la parte de fuera de la construcción la cara que tenga la representación del paramento o elemento constructivo o arquitectónico deseado. Por ejemplo, en la parte superior izquierda de la figura 6 se aprecia un prisma 16 que presenta en la fachada un cuadrante de rosetón que se combina con los elementos adyacentes para formar un rosetón completo. La superficie superior de este prisma 16, que resultará cubierta por otro elemento colocado ulteriormente sobre él, presenta una representación de ladrillo que puede ser utilizada en otra ocasión.

El modelo, en su esencialidad, puede ser desarrollado en otras variantes que difieran en detalle de las indicadas y

• 58876 • 2 MA



a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, ser construido en cualquier forma y tamaño, con los materiales más adecuados, por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

- . -

N O T A

- 5. Descrito el objeto y utilidad del modelo, lo que se declara no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:
 - 1. Juguete de construcción caracterizado porque comprende una pluralidad de láminas pautadas para el corte y plegado de cuerpos geométricos diferentes, estando las distintas zonas de este pautado que corresponden a respectivas caras de los cuerpos obtenidos, ilustradas o provistas de representaciones de diferentes tipos de superficies o paramentos, o bien elementos de construcción o motivos arquitectónicos, de manera que
 - 10. estos cuerpos geométricos pueden ser combinados entre sí para
 - 15. formar construcciones diversas dejando al exterior de la construcción las caras de los cuerpos que lleven las representaciones de los paramentos o motivos arquitectónicos deseados.
 - 2. Juguete de construcción.
 - 20. Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva, que consta de cuatro hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola cara, acompañadas de una lámina de dibujos.

Madrid, a • 2 MAR. 1957

EUGENIO JORDANA PARETO

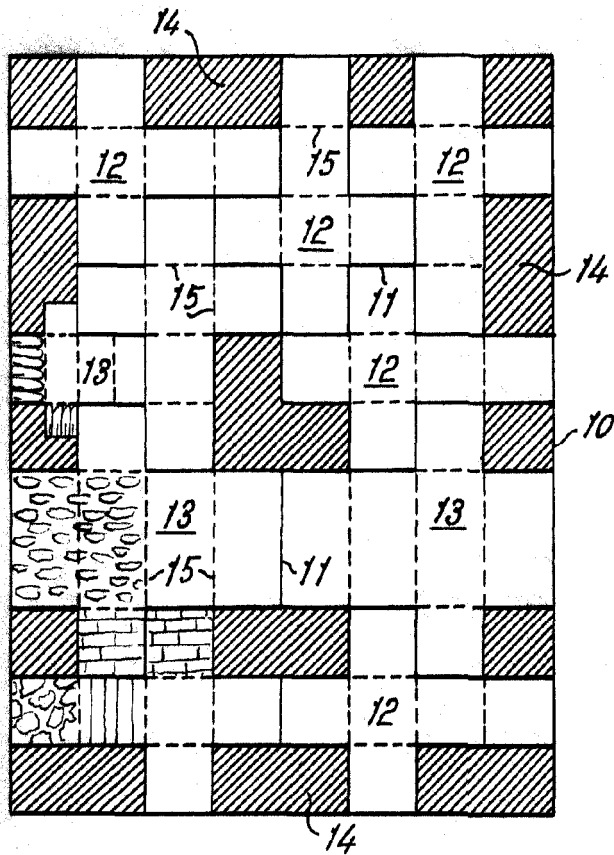
JUAN NIETO GRAS

p. a.

JAME ISERN MIRALLES

P.P.

Fig. 1



-2 M.

Fig. 2

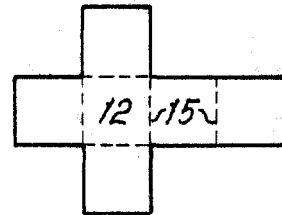


Fig. 3

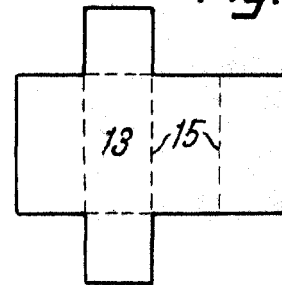


Fig. 5

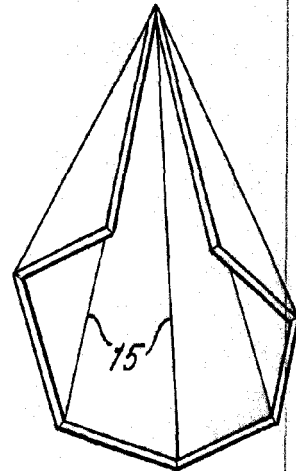


Fig. 4

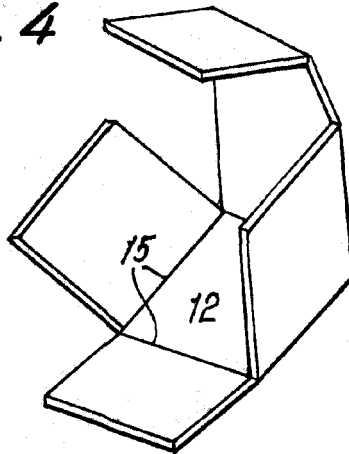
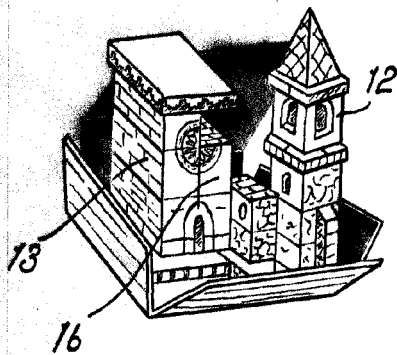


Fig. 6



Madrid, 2 MAR. 1957
Jaime Isern

p.p.