



MODELO DE UTILIDAD

• 58830

MEMORIA DESCRIPTIVA

sobre:

"UN JUGUETE REPRESENTATIVO DE UN ANIMAL CAZADOR".

Solicitantes: Don HANSHELMUT ENGELS,
de nacionalidad alemana, residente en
BARCELONA, Calle San Mario, 26, y
Don SALVADOR MARTOS MARTINEZ,
de nacionalidad española, residente en
BARCELONA, Calle Trafalgar, 4.

El objeto de la presente solicitud lo constituye un juguete representativo de un animal cazador que efectúa los movimientos característicos de un tal animal al perseguir a otro o a un objeto cualquiera colocado por delante de él. La invención logra un efecto particularmente atractivo en su aplicación a una figura de gato que persigue a una mariposa.

La invención consiste esencialmente en que una figura de animal provista de patas movibles por medio de un mecanismo de cuerda, tiene colocada por delante de ella en

• 58830

21



un soporte oscilable, preferentemente de alambre de muelle, un insecto u otro objeto, una mariposa por ejemplo, y en que el regulador de velocidad del mecanismo de cuerda queda influenciado por un dispositivo de gobierno de modo tal, que dicho mecanismo corre a intervalos más de prisa que normalmente.

De acuerdo con la invención, el gobierno del citado regulador de velocidad del mecanismo de cuerda se efectúa mediante una palanca oscilable de un solo brazo que se halla bajo la acción de un muelle de retroceso y que queda oscilada por un excéntrico. Esta palanca actúa de tal forma que mediante desplazamiento de un eje del mecanismo de cuerda queda conectado y desconectado alternativamente el regulador. El eje desplazable del mecanismo puede tener uno de sus extremos estacionario y el otro móvil y estar guiado para este fin en una abertura alargada de la caja del mecanismo a través de la cual pasa el extremo móvil del eje y se halla conectado con la palanca oscilante.

Según otra característica de la invención, las dos patas delanteras, como igualmente las dos patas traseras de la figura de animal están constituidas por un doble brazo apoyado en su centro y oscilable por medio de una palanca en S que está conectada con dichos brazos en puntos excéntricos. La citada palanca en S es accionada por un árbol manivela del mecanismo de cuerda para efectuar un movimiento de vaivén.

De acuerdo con otra característica de la invención, la citada palanca en S se halla conectada con el doble



brazo de las patas delanteras por uno de los lados de su eje de oscilación, en tanto que con el doble brazo de las patas traseras se halla conectada por el lado opuesto del eje de oscilación. Preferentemente, la conexión
5 está realizada a través de dos casquillos, uno de los cuales envuelve al eje de oscilación de las patas delanteras y el otro al eje de oscilación de las patas traseras, y que se hallan firmemente unidos con las patas delanteras y traseras, respectivamente.

10 El juguete según la invención no solamente es de efecto sorprendente, sino que constituye un excelente objeto de entretenimiento. Durante la marcha normal del mecanismo de cuerda, se produce la sensación de que el animal cazador va persiguiendo al objeto que continuamente vuela por
15 delante de su nariz. Como durante la desconexión del regulador del mecanismo de cuerda éste marcha a mayor velocidad y que, por tanto, también el animal acelera su marcha, se produce la sensación de que de pronto éste se haya cansado de perseguir dicho objeto y que quiera cogerlo de un
20 salto, pero como debido a esta aceleración de marcha el brazo que soporta a dicho objeto oscila más rápidamente, aparenta que éste acelera también los movimientos de vuelo.

En los dibujos adjuntos se ilustra a título de ejemplo no limitativo una forma de realización, mostrando:

25 La Fig. 1 una vista lateral del mecanismo de cuerda con indicación del perfil de la figura de animal;
la Fig. 2 una vista de planta correspondiente; y
la Fig. 3 una vista de planta ilustrando otra posición



de las patas.

El juguete representado comporta dos medias cajas 1 y 2 susceptibles de ser acopladas entre sí, por cualquier medio apropiado, por el plano medio longitudinal, un mecanismo de cuerda 3 con los dos pares de patas 4 y 5, así como una reproducción de una mariposa 6. Esta mariposa está unida por medio de una porción de un muelle helicoidal 7 a un saliente 8 de la caja 1, 2 del juguete.

La rueda dentada 9, montada sobre el árbol 10 de dar cuerda al mecanismo 3, acciona al piñón 11 cuyo eje, realizado como árbol de manivela 12, encaja en la palanca de accionamiento 13. Esta palanca está articulada en 14 y 15 a los casquillos giratorios 16 y 17, que por su extremo inferior soportan los brazos dobles 4 y 5 que constituyen los dos pares de patas.

Sobre el eje 12 del piñón 11 se halla también montada una rueda dentada 18 que a través del engranaje 19 acciona el regulador 20. El árbol de la rueda dentada 21 que se halla engranada con el piñón 29 del regulador, está guiado por el orificio alargado 22 de la platina 24 de la caja del mecanismo y su extremo queda cogido por la palanca oscilable 23. Esta palanca está articulada a dicha platina 24 en 30 y la misma se halla bajo la acción de un muelle de retroceso 25.

Sobre el eje 10 de dar cuerda está montado un excéntrico 26 que actúa contra una porción doblada 27 de la palanca 23.

La platina 24 del mecanismo de cuerda está dotada de



cuatro apéndices 28, por medio de los cuales dicho mecanismo queda sujeto en la caja 1, 2 del juguete.

Cuando el mecanismo de cuerda 3 cargado se deja libre y se coloca el juguete sobre una superficie plana, los dos pares de patas 4 y 5 quedan accionados por el árbol manivela 12 a través de la palanca 13, y el regulador 20 gobierna la velocidad. El juguete, por tanto, se mueve hacia delante y produce la sensación de que pretenda cazar la mariposa 6 que "vuela" por delante de su nariz. Cuando al continuar la rotación del eje 10, el excéntrico 26 montado en el mismo actúa sobre la porción doblada 27 de la palanca 23, ésta queda oscilada contra la acción del muelle de retroceso 25 en el sentido de la flecha -x- (Fig. 2). Como consecuencia de ello, la rueda dentada 21 resulta desengranada con el regulador 20, merced a lo cual el mecanismo de cuerda 3 y, por tanto, también las patas 4 y 5, se mueven aceleradamente hasta que el muelle de retroceso 25 restablezca la posición ilustrada en la Fig. 2. Durante la marcha rápida del mecanismo de cuerda 3, el juguete da un salto hacia adelante como si quisiera alcanzar de una vez a la mariposa 6 y ésta, como consecuencia de la mayor trepidación y de su sujeción elástica, efectúa también "movimientos de vuelo" más rápidos.

N O T A .

El Modelo de Utilidad que se solicita recae sobre las siguientes reivindicaciones:

1ª.- Un juguete representativo de un animal cazador, caracterizado porque una figura de animal provista de patas



movibles por medio de un mecanismo de cuerda, tiene colocada por delante de ella, en un soporte oscilable, un objeto cualquiera, y porque el regulador de velocidad del mecanismo de cuerda queda influenciado por un dispositivo de gobierno
5 de modo tal, que dicho mecanismo corre a intervalos más de prisa que normalmente.

2ª.- Un juguete según reivindicación 1ª, caracterizado porque el gobierno del citado regulador de velocidad del mecanismo de cuerda se efectúa mediante una palanca oscilable de un solo brazo que se halla bajo la acción de un muelle de retroceso y que queda oscilada por un excéntrico.
10

3ª.- Un juguete según reivindicaciones 1ª y 2ª, caracterizado porque la palanca oscilable mencionada conecta y desconecta alternativamente el regulador mediante desplazamiento de un eje del mecanismo de cuerda.
15

4ª.- Un juguete según reivindicaciones 1ª a 3ª, caracterizado porque el eje desplazable del mecanismo de cuerda tiene uno de sus extremos estacionario y el otro móvil, estando guiado el extremo móvil en una abertura alargada de la caja del mecanismo y quedando conectada la porción sobresaliente con la citada palanca oscilable.
20

5ª.- Un juguete según reivindicaciones 1ª a 4ª, caracterizado porque las dos patas delanteras, como igualmente las dos patas traseras, están constituidas por un doble brazo apoyado en su centro y oscilable por medio de una palanca en S accionada por un árbol manivela del mecanismo de cuerda para efectuar un movimiento de vaivén.
25

6ª.- Un juguete según reivindicaciones 1ª a 5ª, carac-

• 58830 21



5 terizado porque la palanca de accionamiento de las patas está conectada al doble brazo de las patas delanteras en uno de los lados del correspondiente eje de oscilación y con el doble brazo de las patas traseras por el lado opuesto del respectivo eje de oscilación.

10 7ª.- Un juguete según reivindicaciones 1ª a 6ª, caracterizado porque la palanca de accionamiento de las patas está articulada a dos casquillos, uno de los cuales envuelve al eje de oscilación de las patas delanteras y el otro al eje de oscilación de las patas traseras, y que se hallan firmemente unidos con las patas delanteras y traseras, respectivamente.

15 8ª.- UN JUGUETE REPRESENTATIVO DE UN ANIMAL CAZADOR, tal y como queda descrito y reivindicado en la presente memoria que consta de siete hojas mecanografiadas por una sola cara y de una lámina de dibujos.

BARCELONA, 21 de Febrero de 1957.

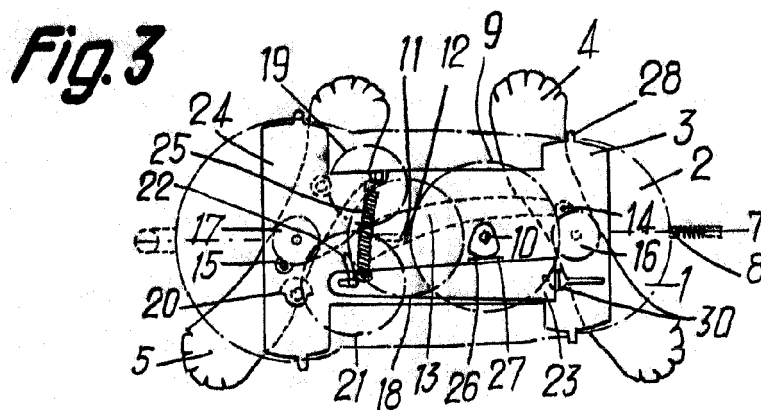
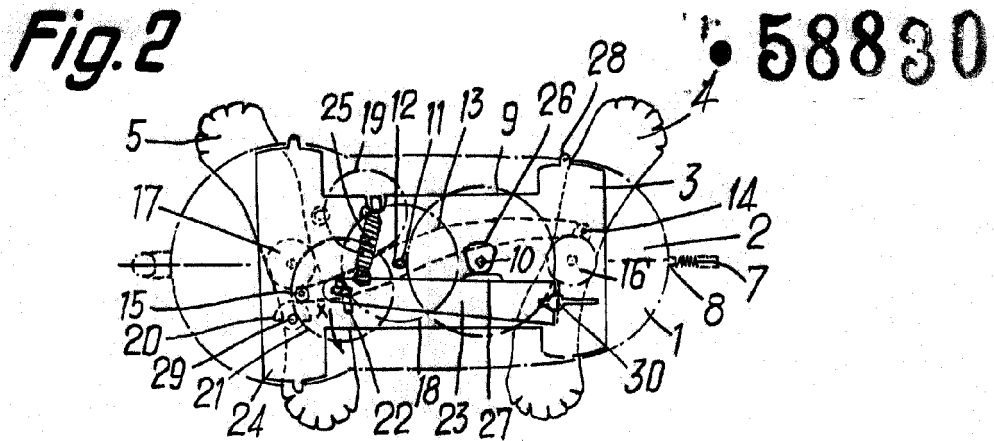
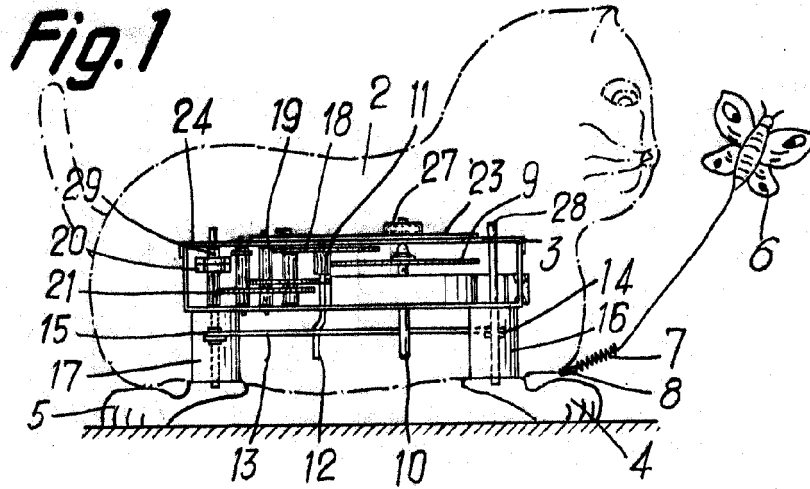
HANSHELMUT ENGELS y
SALVADOR MARTOS MARTINEZ
P.P.

J. GÓMEZ-ACEBO Y MODEJ

P.P.

ESCALA VARIABLE.

21 FEB



Barcelona, 21 de Febrero de 1957.

HANSHELMUT ENGELS y
SALVADOR MARTOS MARTINEZ
P.P.

J. GOMEZ ACEBO Y MODEI

P.P.