

58302



MODELO DE UTILIDAD

por 20 años

por "UN JUGUETE QUE IMITA UN PERRITO ANDADOR", a favor de D. José Ramírez Pardo, de nacionalidad española, domiciliado en Barcelona, Pje. Barón de Griñó, 3.

=====

MEMORIA DESCRIPTIVA

El juguete que, imitando un perrito andador, se describe por este Modelo de utilidad, se caracteriza fundamentalmente porque su movimiento se resuelve por las acertadas articulaciones de sus tres piezas fundamentales que integran su figura, las que, combinadas con las proporciones y repartición de sus masas pesadas respecto a los dos pares de patas y al contrapeso de su cabeza, determinan un movimiento perfecto. Se completa la ilusión de los movimientos perrunos por resolver su cola según un resorte



10. espiral y por el collar, con cordón y anilla, para hacerle andar al tirar del mismo.

Para mejor describir estas características, adjuntamos, a título de ejemplo, unos dibujos suficientemente detallados que representan una completa ejecución práctica del mismo.

15.

En los dibujos, la figura I muestra el perrito en su forma externa. La II el mismo supuesto cortado según un plano longitudinal en un primer tiempo de su movimiento y en la III la propia sección en un segundo tiempo. Podemos

20.

deducir de estas figuras que el cuerpo del perrito se compone de las tres piezas principales, son a saber: la -1- moldeada formando la cabeza -9-, el cuello -10-, el pecho -11- y las patas delanteras -12-, limitándose el cuello en la cruz -5- de su espinazo. La -2- formando el tronco completo desde la cruz, por debajo de ella, al arranque -6-

25.

de la grupa y la -3- que imita el cuarto trasero con la grupa -7- y patas traseras -8-. En -21- está fija la cola formada por el alambre -13- rematado por la pieza algo pesada -14- que imita el plumero de la cola. Las articulaciones -15- y -16- coinciden con las posiciones anatómicas del vértice de los homoplatos y de las patas traseras con el coxis del perro. El collar -17- provisto de la correa -18- se ajusta al cuello -10-. La esencia de este juguete consiste en que sus patas presentan sus plantas de

30.

apoyo -19- lisas y amplias, que la cabeza es proporcionalmente más larga y pesada desde -15- al hocico -20-, que desde -15- a -19-. Y también la misma cola -13-14- con su inercia ayuda a inclinar las patas traseras -8- levantando la parte delantera de sus plantas.

35.

40.

En el moldeado de estas piezas se imitan perfectamente los relieves anatómicos -4- del perro, así como su



pelo y se limitan las articulaciones por los relieves salientes -4- de su propio tronco.

45. Es obvio que las mismas soluciones estudiadas para este perro cabe adaptarlas a otros cuadrúpedos, tales como caballos, elefantes, camellos, toros, leones, osos y demás.

50. En general, a los efectos del actual Modelo, serán variables todos cuantos detalles no afecten, alteren, cambien o modifiquen la esencia del juguete descrito.

N O T A.

Se reivindica como objeto de este registro por Modelo de utilidad:

55. 1. - Un juguete que imita un perrito andador, caracterizado por el hecho de constar de tres piezas rígidas fundamentales moldeadas exteriormente según la anatomía del animal, representando una de ellas la cabeza con el cuello, pecho y patas delanteras, otra el tórax, espinazo y abdomen del mismo desde la cruz al arranque de la grupa y
60. la tercera la grupa con las patas traseras, completándose con un collar con correa ajustado al cuello para accionarlo; y con una cola resuelta según un resorte espiral fijo en el extremo del espinazo rematada con una pieza pesada que imita el plumero de la cola.
65. 2. - El propio juguete de la reivindicación anterior, caracterizado porque las tres piezas se articulen con dos ejes uno coincidiendo con el arranque de los homoplatos y el segundo con la articulación de las patas traseras con el coxis.
70. 3. - El propio juguete de las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque en la primera pieza el peso propio de la cabeza tienda a vencer el peso de las patas delanteras, levantando sus plantas por detrás.

58302



75. 4. - El propio juguete de las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque la inercia de la cola, al cumbrearse elásticamente, tienda a levantar las plantas de las patas traseras hacia adelante.

80. 5. - El propio juguete de las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque las plantas de las cuatro patas sean planas y amplias.

6. - El propio juguete de las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque los propios relieves externos distintivos del tórax y abdomen limiten por tope el movimiento de las patas.

85. Sean cuales fueren las circunstancias que concurran en la esencialidad del Modelo de utilidad definido en las anteriores reivindicaciones, cual objeto es:

7. - "UN JUGUETE QUE IMITA UN PERRITO ANDADOR".

90. Consta la presente memoria de cuatro hojas foliadas, mecanografiadas por una sola cara y del dibujo unido a la misma.

Barcelona, quince de enero de mil novecientos cincuenta y siete.

P.A. de D. José Ramírez Pardo,

L. DURÁN
P. P.

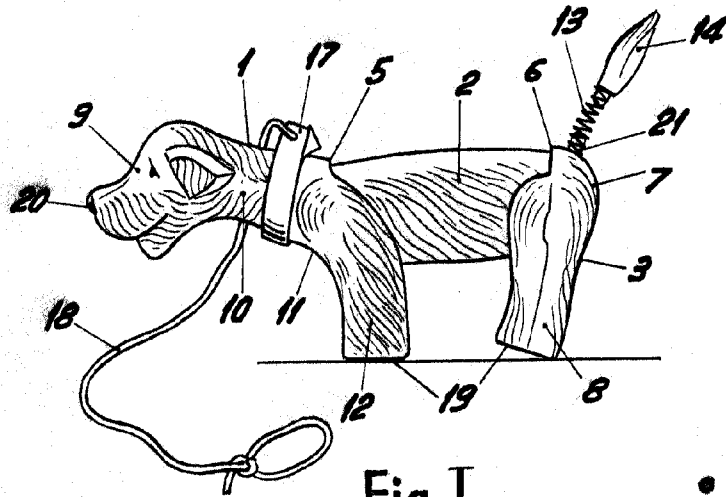


Fig. I

•58302

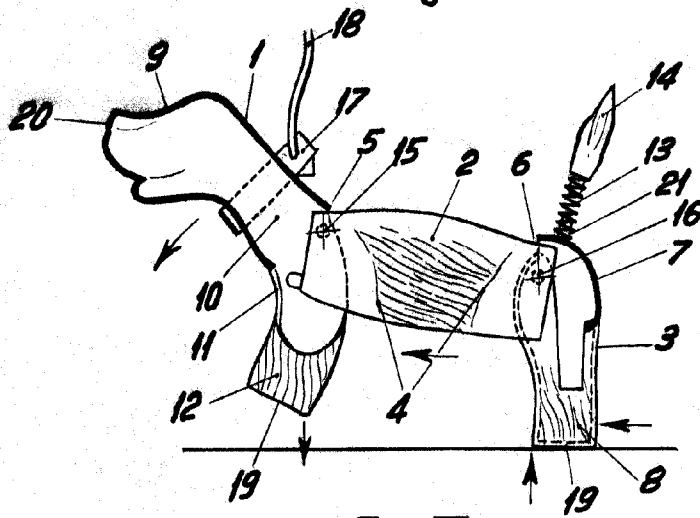


Fig. II

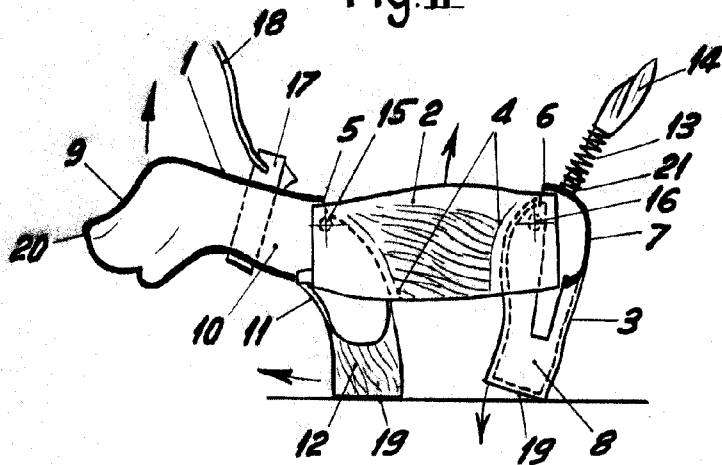


Fig. III

BARCELONA, 15 ENERO DE 1957

L. DURAN
P. P.

ESCALA VARIABLE