



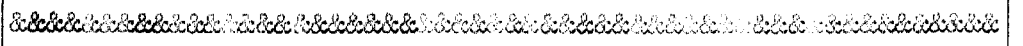
57892

MODELO DE UTILIDAD
POR VEINTE AÑOS
EN ESPAÑA

Solicitado a favor de D^a. Josefina Posadas Escalona,
de nacionalidad española, domiciliada en Valencia, Calle
de Calvo Sotelo nº 17

p o r

==;==;==;==;== " NUEVO JUEGO RECREATIVO " ==;==;==;==;==



MEMORIA DESCRIPTIVA
=====

El Modelo de Utilidad a que se refiere la presen
te Memoria y los dibujos complementarios anexos, tiene
por objeto garantizar los derechos a la exclusiva fabri-
cación, venta y explotación en España y Colonias de un
nuevo tipo de juego de sociedad que ofrece la particula-
ridad de que pueden tomar parte en él incluso niños de
corta edad que no saben aún contar. Aparte de esto, es
tal su mecanismo y desarrollo, que también para perso-
nas mayores resultará un juego distraidísimo, cuya pro-

57892



- 2 -

10 piedad primordial radica en su gran sencillez.

15 La base principal del juego radica en la utilización de los colores como medio de identificación de fichas y lugares del tablero, de modo que resulta al alcance de niños de corta edad para los cuales ha de ser un elemento de distracción de gran interés, que preferirán a otros mas complicados cuyo desarrollo les es difícil seguir.

20 El juego consta esencialmente de un tablero de cualquier material y forma que, ademas de las figuras meramente decorativas de que vaya provisto, dispondra, preferentemente en su centro de un espacio depósito de las fichas que podemos llamar neutras, y alrededor de dicho espacio central distribuidas arbitrariamente, multiples figuras geometricas, de personas, animales o cosas, de cinco colores diferentes, entremezcladas las de unos colores con otros.

25 También consta el juego de unos dados especiales, que se caracterizan porque cada una de sus seis caras va señalada con un color diferente, cuyos colores corresponden a los mismos cinco de las figuras del tablero, mas otro color igual al de las fichas neutras de que luego se hablará.

30 Por último, también forman parte del juego unas fichas recortadas con la misma silueta que las figuras del tablero y en la misma cantidad y colores que ellas, mas otro juego de fichas de un color no existente en el tablero, que son las que llamamos neutras.

35 Para facilitar la comprensión de la constitución general que dejamos expuesta se acompaña una lámina de



40

dibujos en la que se representa un caso de realización práctica de uno de dichos juegos, el cual deberá interpretarse en su mas amplio sentido y sin caracter limitativo alguno.

45

En las referidas figuras, la nº 1 nos muestra una vista del tablero; la nº 2 una vista del dado y, finalmente, la 3, una vista de seis fichas.

50

En el caso de realización practica representado, vemos que existe un tablero rectangular señalado con -1-, en el cual hay una circunferencia -2- que limita un espacio circular -3- en el que hay un circulo inscrito y central -4-, de cualquier color. Distribuidas irregularmente en el circulo -3- hay cinco juegos de seis estrellas -5-, cada uno, siendo cada juego de diferente color, por ejemplo: amarillo, blanco, azul, verde y rojo.

55

El dado -6- que aparece en la figura 2, es de formas corrientes, pero en cada una de sus caras tiene un circulo -7- siendo cada circulo de un diferente color, precisamente amarillo, blanco, azul, verde y rojo, o sea de los cinco colores correspondientes a los juegos de estrellas -5- del tablero, mas otro circulo de color, por ejemplo negro, del que no existen estrellas en el tablero.

60

65

La figura 3 representa, como se ha indicado, las fichas -8- existentes, que adoptan forma de estrellas, igual que las figuras -5- del tablero, existiendo la misma cantidad de cada color que en dicho tablero, ya que se destinan a cubrirlas, o sea en este ejemplo habrá seis fichas -8- de cada uno de los cinco colores, o sea en total 30, mas otras fichas -9- de color negro,

- 57212

13



70 cuyo número puede ser mayor, por ejemplo de 10.

75 Con los elementos indicados el desarrollo del juego es como sigue: primeramente colocamos las estrellas negras -9- en el círculo central -4- y luego van tirando sucesivamente los jugadores el dado -6-, a fin de tomar del montón de estrellas -8- una del color que indique el dado, teniendo en cuenta que las estrellas negras no se distribuyen y que el jugador que saque el color negro vuelve a tirar el dado. Esto es la fase preparatoria para distribuir estrellas, de modo que una vez repartidas todas empieza realmente la partida. Tiraran los jugadores el dado e iniciará el juego aquel que saque el color rojo.

85 Tiraran sucesivamente los jugadores el dado, e irán colocando sus estrellas -8- en la estrella -5- del tablero del color correspondiente, por ejemplo una estrellas roja en el color rojo, amarilla en el amarillo y así sucesivamente. Cuando un jugador saca el color negro, tomará una estrella negra -9- de las depositadas en el círculo -4- y la colocará sobre una ficha -8- de las ya colocadas en el tablero, dejando la negra y tomando la ficha de color, pudiendo depositar la negra sobre la ficha que le parezca. Cuando un jugador saca un color en el dado, y tiene para colocar una estrella de dicho color en el lugar que cubre una estrella negra, 90 situara su ficha allí y la estrella negra -9- volverá al círculo central -4-. Si el jugador sacara un color en el dado, del que no tiene estrella, pasa la tirada al jugador siguiente.



100

La finalidad del juego es colocar en el tablero cuanto antes, todas las estrellas que se posean, ganando el que primero lo consiga.

105

El juego representado y descrito es susceptible de realizarse en variedad de formas, materiales, tamaños, y colores y en variedad de figuras, tanto de las fichas como del tablero, siendo también variable la cantidad de fichas que se utilicen, así como otros detalles secundarios que no alteren lo esencialmente característico, que se expone en la siguiente

N O T A
=====

110

En el presente Modelo de Utilidad se reivindican como no conocidos ni practicados en España, los siguientes puntos:

115

1º.-Nuevo juego recreativo, caracterizado porque en el tablero de que consta existen varias figuras repetidas, distribuidas irregularmente, formando grupos de cinco colores diferentes, entremezcladas las de unos colores y otros, teniendo además en el centro un espacio destinado a depósito de las fichas neutras.

120

2º.-Nuevo juego recreativo, caracterizado por constar de un dado especial cada una de cuyas caras va señalada con un color diferente, de los cuales cinco corresponden a los colores de los cinco grupos de figuras del tablero, según la precedente reivindicación, y el sexto a un color no existente en las figuras del tablero.

125

3º.-Nuevo juego recreativo, caracterizado por constar de unas fichas recortadas con la misma silueta que las figuras de colores del tablero, expresadas en



130 la reivindicación primera, de cuyas fichas existirán la misma cantidad que figuras haya en el tablero y agrupadas en los mismos colores, ya que se destinan a cubrir dichas figuras, en sus correspondientes colores, a medida que el jugador va obteniendo en su dado el color de las fichas que posee.

135 4º.-Nuevo juego recreativo, caracterizado por constar de un grupo de fichas de igual silueta que las de la precedente reivindicación, pero de un color no existente en las figuras del tablero, cuyo color debe corresponder al sexto color del dado, tampoco existente en el tablero, cuyas fichas serán neutras yendo depositadas en el espacio central, para colocarlas en un lugar cualquiera del tablero, ya ocupado por una ficha, teniendo la obligación de tomarla aquel jugador cuyo dado saque el color de la ficha neutral.Y

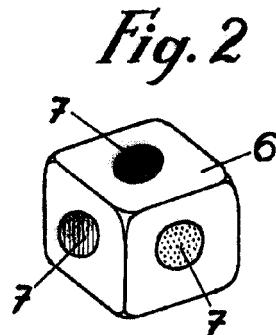
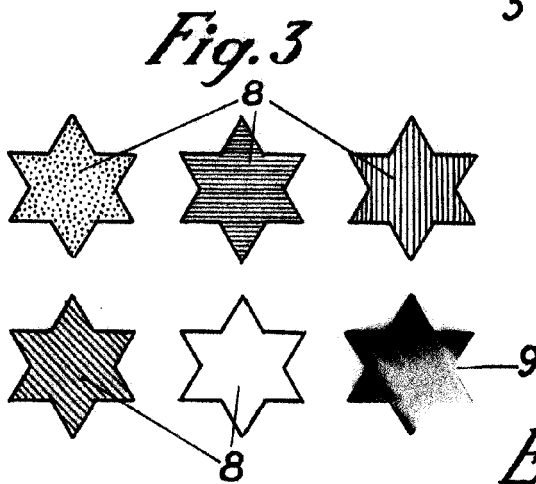
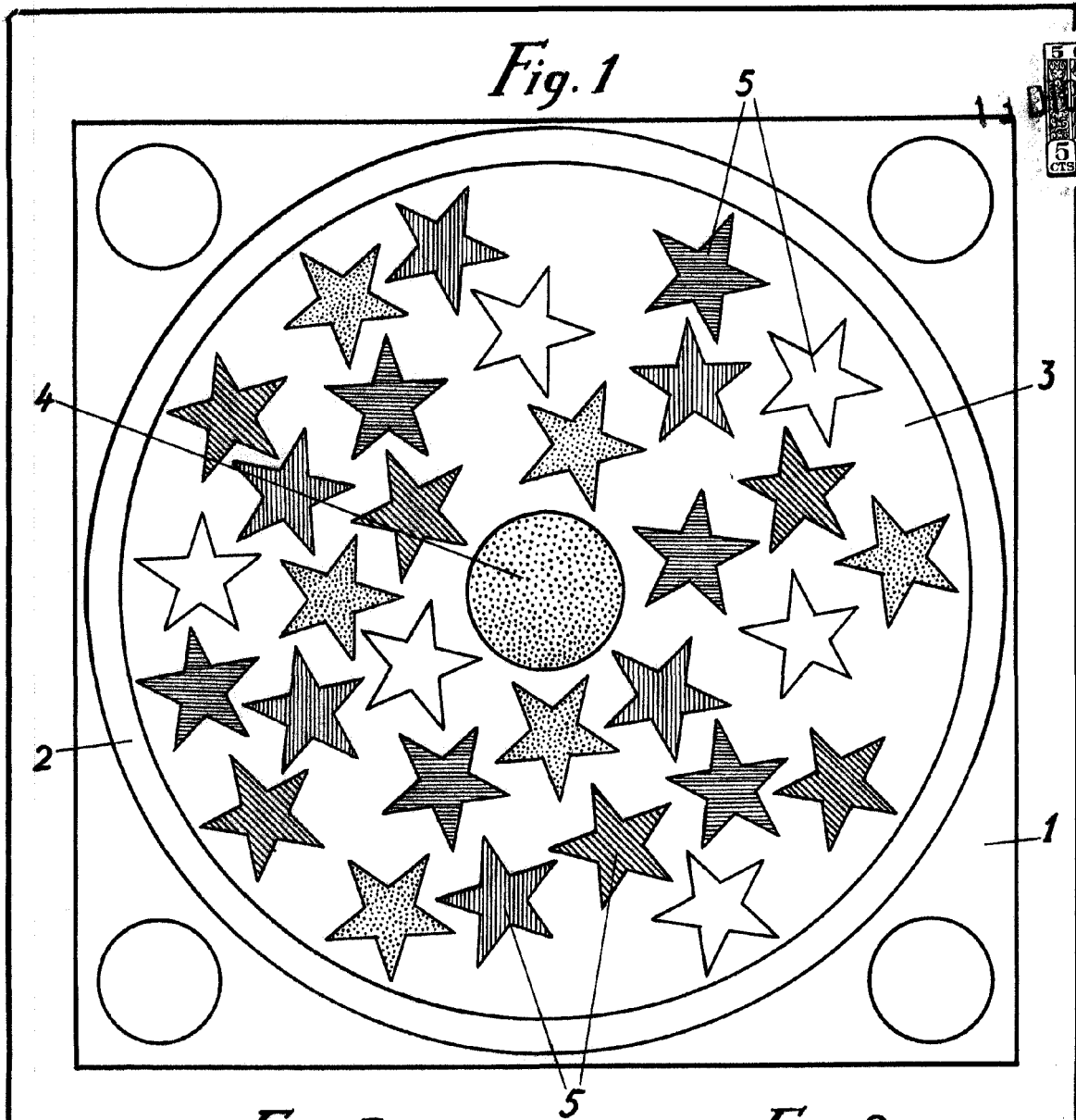
145 5º.-"NUEVO JUEGO RECREATIVO", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de SEIS hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 149 líneas,

Valencia, 11 Diciembre 1.956

Por autorización de la interesada.

JOSE LOPEZ
P.P.



Escala Variable
Valencia Diciembre 1956
P.A.

•57892