

57739

57739



M O D E L O D E U T I L I D A D

por VEINTE años

en España, a favor de Don Eduardo BLANCHARD CASTILLO,
de nacionalidad española, residente en Zaragoza, Pl.
Asso nº 1, por:

"JUEGO RECREATIVO PERFECCIONADO".

-.--.-.-.-

M E M O R I A D E S C R I P T I V A

El presente modelo de utilidad se relaciona, co
mo su enunciado indica, con un nuevo juego recreativo
y más en particular se refiere a la constitución y fo
ma del mismo, así como a las normas y práctica del ju
go.

5.-

El modelo comprende una pieza laminar, preferen
temente rectangular, cuya superficie está dividida en
un gran número de cuadrículas, sobre un fondo que si
mula o representa un macizo montañoso, que en el caso



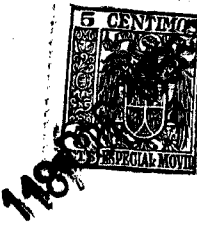
- particular de este juego se refiere al Everest. Las cuadrículas estén numeradas, en forma sucesiva y a partir del uno. Algunos de estos recuadros estén señalados por colores distintos y en ellos se indica la jugada a realizar que puede ser "avance" sobre alguna de las cuadrículas, "descanso", ó "retroceder" cierto número de estas cuadrículas, etc., todo ello, siguiendo la serie natural de los números, por medio de unos pequeños bolos-ficha que se desplazan según el número que señale un dado.
- 5.-
- 10.-

En el juego pueden intervenir dos o más personas siendo cada una de ellas propietaria de una ficha-bolo y un dado que constituyen el resto de los dispositivos que integran este juego, para cuya práctica han de seguirse las siguientes normas y reglamento:

- 15.-
- 20.-
- 25.-
- Las fichas-bolos se despositan en el recuadro inicial del tablero de juego; cada una de las personas que toman parte en el juego volteará su dado y no podrá iniciar el juego mientras tanto no marque este dado un 3 ó un 6, aparecido el cual empezará a recorrer los recuadros del tablero de conformidad con el número que señale el dado. Si durante la práctica del juego y de resultados del número señalado por el dado, la ficha-bolo se introduce en un recuadro señalado en rojo por ejemplo, "descansará" en dicho cuadro hasta tanto no saque, en el dado, el número que este recuadro señala como bueno para proseguir el juego de este jugador y por tanto la ascensión hacia la meta del tablero

• 57739

- 3 -



5.- Si en el transcurso del juego alguna de las fichas-bolo penetra en un cuadro marcado por ejemplo en color amarillo, estará obligado a retroceder tantos cuadros como señale éste; si por el contrario la ficha-bolo cae en un cuadro marcado en verde avanzará tantos recuadros como indique el mismo. Si en el decurso de las jugadas coinciden dos fichas-bolo en un mismo cuadro retrocederá el primero hacia el "campo" anterior, u otro que esté desocupado pero siempre retrocediendo.

10.- La partida finalizará cuando alguno de las fichas-bolo haya alcanzado la cima del macizo montañoso señalado en el tablero. Se comprende que los accidentes que se presentan durante el transcurso del juego que determinan el avance o retroceso de las fichas-bolo proporcionan un gran entretenimiento y diversión.

15.- De conformidad con un detalle del actual modelo se consideró conveniente constituir un nuevo juego mediante un tablero de forma rectangular, dotado en su parte central de una línea de quiebro para efectuar su plegado cuando está fuera de uso. Este tablero tiene efectuada, en su superficie, una pluralidad de pequeños cuadros sobre un fondo que representa un macizo montañoso, al cual hay que ascender durante la práctica del juego. Varios de estos cuadros presentan distinto colorido e indican la jugada a realizar "avance", "retroceso" y "descenso" que determinan accidentes y alternativas sufridas en el decurso de las jugadas.

20.- De conformidad con otro detalle del modelo se

25.-

57739



- 4 -

5.- considerado conveniente constituir unas pequeñas fichas-bolo para señalar el recorrido que se va efectuando en el transcurso de las jugadas, correspondiendo, un de estas fichas-bolo, a cada participante en el juego. El desplazamiento de estas fichas-bolo queda indicado por el número que se saque en un dado.

10.- Otros detalles y características del actual modelo se irán poniendo de manifiesto en el transcurso de la descripción que a continuación se dá, en la que se hace referencia a la lámina de dibujos que a ésta memoria se acompaña, en la que, de manera un tanto esquemática y tan solo por vía de ejemplo, se representan los detalles preferidos de la idea del modelo. Estos detalles se dán a título de ejemplo, haciendo referencia a un caso posible de realización práctica pero el modelo no queda limitado exáctamente a los detalles que aquí se exponen, debiendo ser considerada por tanto, esta descripción, desde un punto de vista ilustrativo y sin limitaciones de ninguna clase.

20.- En la citada lámina de dibujos:

La figura 1ª corresponde a una vista en planta del tablero del juego, que en esta memoria se preconiza.

25.- La figura 2ª corresponde a una vista en alzado de la ficha-bolo utilizada en la práctica de este juego.

Haciendo referencia a las figuras comentadas se indica con el número -1- el cuerpo del tablero cons-



5.-

tituido por una pieza laminar. La superficie de este tablero está subdividida en gran número de pequeños cuadros -2- teniendo alguno de ellos distinto colorido de los otros, señalando estos cuadros las diversas alternativas y accidentes que se producen en el curso de la jugada. En el cuadro final -3- se indica la cima del macizo montañoso a que se ha de ascender para poner fin al juego.

10.-

Finalmente, la figura 2ª representa la ficha-bolo que se desplaza según las alternativas del juego, estas fichas están constituidas por un cuerpo -4- cónico cuyo vértice se prolonga y remata en un pequeño reguesamiento -5- para facilitar su agarrar. La base de este cuerpo es totalmente plana para que descansa perfectamente sobre la superficie del tablero.

15.-

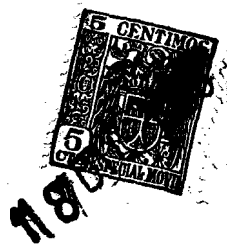
Se comprenderá fácilmente, después de observados los dibujos y la explicación dada de la práctica del juego, que el actual modelo proporciona una construcción sencilla y efectiva, a la par que su práctica es de gran entretenimiento y diversión.

20.-

Se reitera que el objeto que constituye el actual modelo se podrán introducir todas aquellas modificaciones y variaciones de detalle que las circunstancias y la práctica pudieran aconsejar, siempre y cuando que con las variantes que se introduzcan no se cambie, altere o modifique la esencialidad del objeto descrito.

25.-

- 6 - 57739



N O T A

Se declaran como de novedad y propiedad en España, el contenido de las siguientes:

R E I V I N D I C A C I O N E S

5.-

1ª.- Juego recreativo perfeccionado, que se caracteriza por comprender un tablero plano cuya superficie se encuentra subdividida en múltiples cuadros, señalados correlativamente por la serie natural de los números, sobre los que se desplaza una ficha-bolo según el número señalado por un dado.

10.-

2ª.- Juego recreativo perfeccionado, que se caracteriza porque alguno de los cuadros presenten distinta coloración indicándose en ellos las distintas alternativas y accidentes del juego, "avance", "descenso" ó "retroceso".

15.-

3ª.- "JUEGO RECREATIVO PERFECCIONADO".

Todo ello conforme se describe y reivindica en la memoria que antecede, que consta de SEIS hojas escritas a máquina por una sola de sus caras y una lámina de dibujos que la ilustran.

Madrid, 18 de Diciembre de 1.956

E. GONZALEZ VASAS
R. S.

Fig. 1^a

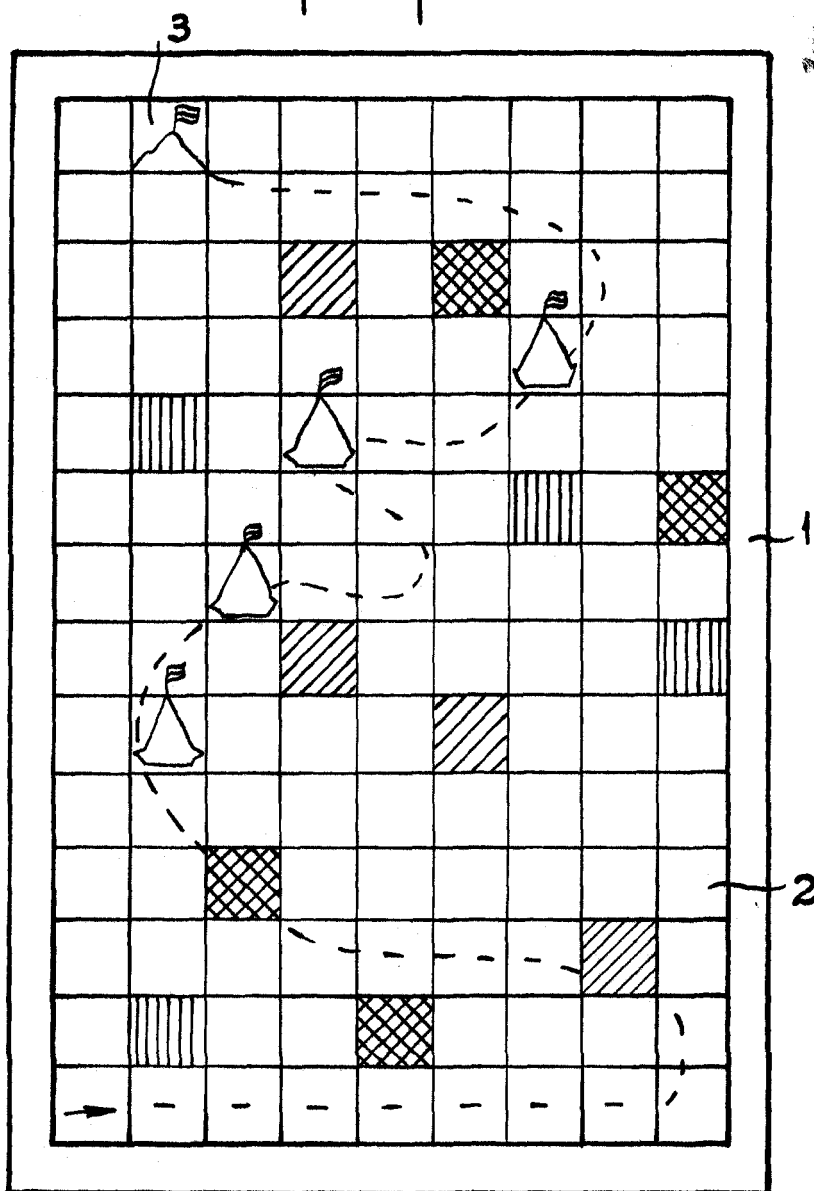


Fig. 2^a

•57739

MADRID 13 DE DICIEMBRE 1956.

P. A. E. GONZALEZ-VACAS.
E. GONZALEZ VACAS

[Handwritten signature]