

57686



MODELO DE UTILIDAD
POR VEINTE AÑOS
EN ESPAÑA

Solicitado a favor de D^a. Josefina Posadas Escalona,
de nacionalidad española, domiciliada en Valencia, Ca
lle de Calvo Sotelo, nº 17

p o r

==;==;==;==;==;== "JUEGO DE TIRO AL BLANCO" ==;==;==;==;==;==;

~~~~~

MEMORIA DESCRIPTIVA  
=====

En la presente Memoria Descriptiva y dibujos a-  
nexas, se describe un nuevo juego de tiro al blanco,  
cuyo Modelo de Utilidad está destinado a garantizar  
la fabricación y explotación industrial exclusiva en  
España y sus Colonias.

Se caracteriza esencialmente por un proyectil  
formado por una masa magnetica lanzable contra una dia  
na de plancha de hierro, el cual queda adherido al

57686

- 2 -



10

chocar con la misma, resultando un juego ameno por la eficacia del tiro, cuyo blanco se manifiesta sin confusión, claramente definido en el lugar del impacto, siempre regocijante para el tirador.

15

Dicho proyectil esta formado por un pequeño iman permanente, al que se unen unas plumas u otros objetos análogos, simulando una flecha. Para su lanzamiento puede emplearse cualquier tipo de arma de juguete, un revolver, escopeta, fusil, etc. siendo conveniente que al extremo del cañón del arma que se emplee, exista una pequeña masa de hierro donde quede adherido el proyectil antes de su lanzamiento. Una vez este lanzado por el medio que sea contra la diana, en el aire hace un giro orientandose el iman hacia la mesa de hierro de la diana, donde en definitiva choca quedando retenido a la misma.

20

25

La diana puede ser una plancha rectangular de hierro, en la que se dibujan o pintan distintos motivos, aviones, círculos u otro tipo de blanco, la que es mantenida de pié por medio de un alambre doblado que le sirve de base, siendo condición precisa que sea de hierro para conseguir la atracción del iman.

30

35

Se completará mejor la descripción del juego a la vista de la lámina de dibujo que se acompaña, en la que se representa un caso de realización práctica, con la salvedad de que tratandose de un ejemplo aclaratorio los dibujos en cuestión han de interpretarse con amplio criterio y sin carácter limitativo alguno.

En estos dibujos tenemos la figura 1, que es una sección del cañón con el proyectil a punto de disparo

57686



- 3 -

40 y la figura 2 una vista de la diana plantada, como queda pegado el proyectil.

45 Las indicaciones de las figuras se reseñan como sigue: El proyectil esta formado por un pequeño cilindro -1- imantado que constituye un iman permanente, en el que se fijan las plumas -2- u otro objeto similar de guia, semejando una flecha. Cifandonos a un ejemplo determinado, el cañón del arma -3-, en su interior dispone del muelle de tensión -4-, que se comprime por la baqueta -5- para producir el disparo. Esta baqueta en el extremo exterior lleva unida, una arandela -6- u otra porción semejante de hierro, sobre la que se adhiere el iman, para dejar en posición de tiro al proyectil. La punta interior de la misma puede estar unida al muelle, o bien disponer de un anillo -7- saliente que impida la salida del cañón al distenderse el muelle.

55 Cuando se produce el disparo distendiendose violentamente el muelle, la baqueta sale disparada hacia el extremo del cañón dandole un fuerte impulso al imán que sale disparado por el aire. Este, en el curso de su camino, por efecto de su propio peso, efectua un giro pasando a primer termino el cilindro ó imán, que avanza guiado por las plumas.

60 A cierta distancia se situa la diana -8-, pintada con diferentes motivos, la cual es una plancha rectangular forzosamente de hierro dulce o magnético mantenida de pié por medio del soporte -9-, que puede ser un alambre doblado u otro objeto similar, constituyen

65



do el blanco hacia donde se apunta al disparar.

70

El proyectil -10- incide sobre la diana chocando contra la misma, quedando retenida sobre ella, en virtud de la atracción magnética que el iman ejerce.

El disparo da la sensación real del lanzamiento de una flecha que queda clavada en el blanco.

75

Resta consignar la posibilidad de que pueden ser variables los materiales, formas y dimensiones de los mismos referentes a cualquier detalle de tipo constructivo, siempre que con ello no se altere la esencialidad de su objeto puesta de manifiesto con la siguiente

N O T A

80

Los puntos propios que se reivindican en este Modelo de Utilidad, son:

85

1º.- Juego de tiro al blanco, caracterizado porque el proyectil está constituido por una masa integrada por un pequeño iman permanente, que lleva fijadas unas plumas, aletas u otros medios de guía de su trayectoria aérea,

90

2º.- Juego de tiro al blanco, caracterizado porque la diana está constituida por una plancha de hierro capaz de retener al proyectil adherido, al incidir sobre ella.

95

3º.- Juego de tiro al blanco, caracterizado porque el elemento de lanzamiento, independiente de la forma y mecanismos de que esta compuesto, posee un vástago en cuya punta va provisto de una pieza metálica como medio de retención del proyectil imantado. Y

4º.- "JUEGO DE TIRO AL BLANCO", de conformidad

- 5 - 57686



100

en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de CINCO hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 100 líneas.

Valencia, 7 de Diciembre de 1956  
Por autorización de la interesada.-

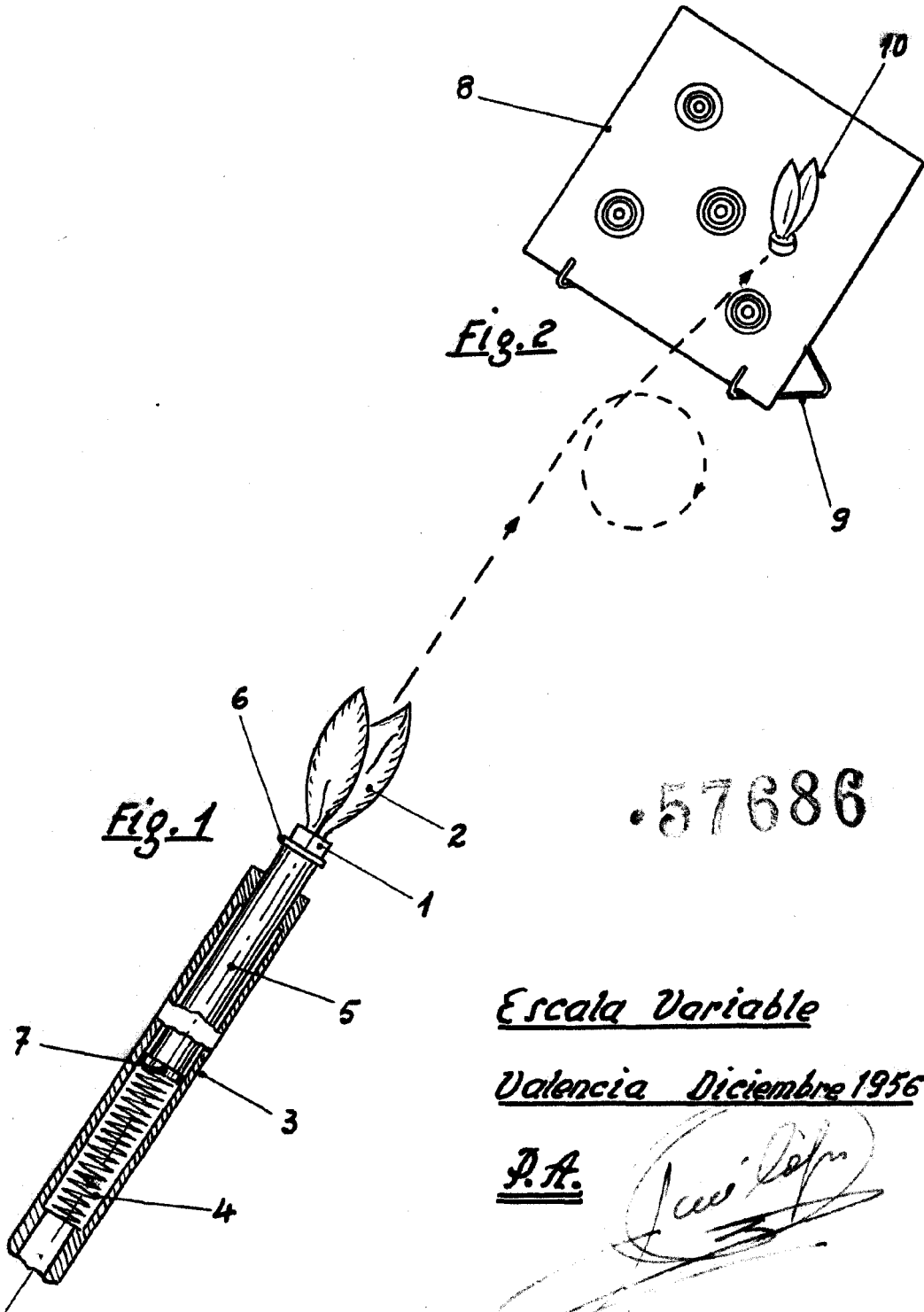


Fig. 1

Fig. 2

.57686

Escala Variable

Valencia Diciembre 1956

P.A.