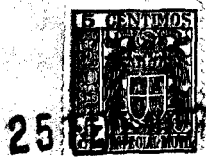


25 FEB. 1957

P - 14.584

M/T. 16781

•57570



57570.

MEMORIA DESCRIPTIVA  
para solicitar  
M O D E L O    D E    U T I L I D A D  
en  
E S P A Ñ A  
por VEINTE años

a nombre de GEORGE H. FORSYTH, de nacionalidad norteamericana residente en 1426 Chicago Avenue, Evanston, Illinois, Estados Unidos de América, por:

" UNA CANCHA DE MESA "

Este invento se refiere a una cancha de mesa mejorada para su empleo en un juego del tipo en que se juega con un palo o pala y pelota, y más particularmente para el juego del tipo en que la base de una cancha de mesa está normalmente soportada por encima del suelo a sustancialmente la altura de una mesa ordinaria, pero en que también puede rebotar la pelota para jugar en una segunda pista marcada en el suelo.

Entre las características de dicho juego está la disposición de una pared extrema de apoyo sobre la base

57570

25 FEB



5 a un ángulo de inclinación sustancial a la extremidad frontal o del jugador de la cancha de mesa, cuya inclinación asegura que una pelota, golpeada desde la parte delantera de la cancha de mesa contra la pared extrema de apoyo y que  
10 choque contra la última por debajo de una línea horizontal prescrita, tienda a desviarse hacia abajo al rebotar de modo que bote sobre la superficie de la base antes de alcanzar la extremidad delantera de la misma, pero en el que la pared de apoyo se extiende también por encima de la línea horizontal de modo que pueda hacerse que una pelota, impulsada con suficiente fuerza y que choques sobre la pared por encima de la línea horizontal, rebote de modo que pase sin tocar la extremidad de la cancha de mesa y choque directamente sobre la pista del suelo.

15 Un objeto del presente invento es crear una cancha de mesa mejorada, en la que la superficie del juego denominada "smash" (de golpe fuerte) situada por encima de la línea horizontal permite que una pelota pueda salvar más fácilmente el lado del jugador de la cancha de mesa.

20 Según el invento, la cancha de mesa comprende una base y una pared extrema, cuya superficie frontal está dividida en una parte superior y una parte inferior por una línea horizontal, estando la parte inferior dispuesta sustancialmente en ángulo recto al plano que se extiende desde la línea divisora horizontal al borde frontal de la base, y subtendiendo la parte superior un ángulo mayor de 90° con el citado plano.  
25

57570



5 La parte superior de la pared extrema está con preferencia provista de una banda que tiene sustancialmente la misma elasticidad superficial pero que hace un sonido claramente diferente al ser golpeada por una pelota. Dicha banda está proyectada para avisar a los jugadores en casos dudosos si la pelota ha chocado por encima de la línea divisoria.

10 A fin de que pueda comprenderse el invento más completamente será descrito ahora en detalle con referencia a los ejemplos ilustrados en los dibujos adjuntos, en los que:

La figura 1 es una vista en perspectiva que muestra una cancha de mesa según el invento;

15 La figura 2 es una sección vertical aumentada de la cancha de mesa de la figura 1;

La figura 3 es un detalle aumentado de los medios cambiados que producen sonido asociados con la línea horizontal en la pared extrema;

20 La figura 4 es una vista fragmentada en perspectiva que muestra una cancha de mesa modificada según el invento.

25 Con referencia a las figuras 1, 2 y 3, la cancha de mesa se indica generalmente en 10 e incluye una base, indicada generalmente en 11, una pared extrema 12 inclinada hacia adelante, y dos paredes laterales verticales 13, que divergen ligeramente desde los lados opuestos de la pared extrema y terminan casi en la extremidad frontal de la



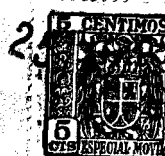
57570

5 base 11. En la forma mostrada en las figuras 1 y 2, la base 11 consiste en una sección posterior 14 inclinada hacia abajo desde la pared extrema 12 en un ángulo pequeño a la horizontal por aproximadamente dos tercios de la longitud de la base, y una sección frontal contigua 15 inclinada hacia arriba a aproximadamente el mismo ángulo a la horizontal por la longitud restante de la base. La disposición horizontal de la base puede variarse dentro de límites razonables, siempre que se ajuste a la relación básica entre la altura y ángulo de inclinación hacia delante de una parte inferior de la pared 12 y la longitud horizontal de la base, cuya relación es esencial al juego y será ahora descrita.

10 La pared extrema 12 tiene una línea divisoria horizontal 16 marcada a lo largo de su cara de juego para definir una parte inferior o área de juego 17 y una parte superior o área de juego 13, las cuales tiene sustancialmente la misma elasticidad superficial. La disposición es tal que un plano imaginario que intercepte el área 17 en ángulo recto a la línea divisoria, como se indica por la línea de puntos A--A en la figura 2, pasa también por la parte delantera de la base sustancialmente por su borde 19. Esto asegura que una pelota dirigida hacia la pared extrema desde el frente de la cancha y que choque contra el área 17 rebotará siempre hacia la superficie de la base cerca del borde frontal 19.

15 La superficie superior de juego 18 está, según el invento, inclinada a la base en un ángulo mayor que el

• 57570



5      área 17 de la pared extrema, es decir el área 18 subtiende un ángulo mayor de 90° con el plano A-A. Sin este cambio de inclinación, es prácticamente imposible franquear la base con un pelotazo de "Smash" (golpe fuerte) particularmente cuando rebota desde cerca del borde inferior del área 18, debido a los efectos de la gravedad sobre la pelota durante la trayectoria.

10      En un juego rápido de la clase descrita, es aconsejable que un jugador pueda estimar rápidamente en casos dudosos si su oponente está intentando un tiro de "smash" (golpe fuerte). A este fin, hay empotrada una banda horizontal 21 en la parte superior 18 y que tiene su borde inferior coincidiendo con la línea 16. La banda está hecha de un material que tiene sustancialmente la misma elasticidad, pero que tiene características sonoras claramente diferentes al ser golpeada por una pelota, en comparación con el material empleado para las superficies por debajo y por encima de la banda 21.

15      Las superficies de juego 17 y 18 en la pared extrema pueden estar hechas de una sola hoja de madera contrachapada, mientras que la banda 21 puede estar hecha de chapa metálica, material plástico u otro material, que tenga a las 22 dobladas hacia dentro, empotradas en las superficies de la pared extrema. La parte de la pared por detrás de la banda 21 puede estar rebajada como por ejemplo en 23 a una profundidad ligeramente mayor que el espesor de la banda, formando una cavidad somera 24 entre la superficie



57570

interna de la banda y la cara adyacente de la pared (figura 3) de modo que se asegure una diferencia más clara de sonido al chocar una pelota con la banda.

5  
La banda 21 está situada completamente por encima de la línea 16 en vez de debajo de ella, porque la mayor parte del juego se limita usualmente a la parte inferior 17. Es de altura suficiente para eliminar cualquier duda razonable acerca de si la pelota ha sido golpeada por encima de la línea divisoria 16. En la práctica una banda de unos 7,5 cm. de anchura ha dado resultados satisfactorios.

10  
Los bordes superiores de las paredes laterales 13 se extienden con preferencia verticalmente solamente hasta la línea divisora 16, de modo que un jugador que haga un golpe "smash" (golpe fuerte) no conseguirá ninguna ventaja del rebote contra cualquier pared lateral.

15  
20  
La figura 4 muestra una forma modificada del aparato, en que la pared lateral 12a, que corresponde generalmente a la pared inclinada de las figuras 1 y 2, consiste en dos secciones 12b, de tamaño igual, que se encuentran entre sí en un ángulo diedro grande a lo largo de la línea longitudinal central de la cancha de mesa y se extienden más verticalmente por encima de una línea divisoria 16 a. Una banda sonora 21a se extiende horizontalmente por ambas secciones de la pared 12b.

•57570



- o - N O T A - o -

Los puntos que como característica de novedad se presentan para que sean objeto de este Modelo de Utilidad en España, por VEINTE años, son los siguientes:

5  
10  
12.- Una cancha de mesa para su empleo en un juego de pelota botante, que comprende una base y una pared extrema, cuya superficie frontal está dividida en una parte superior y una parte inferior por una línea horizontal, estando la parte inferior dispuesta sustancialmente en ángulo recto al plano que se extiende desde la línea divisoria horizontal al borde frontal de la base, y sustan-  
diendo la parte superior un ángulo mayor de 90° con el citado plano.

15  
20  
22.- Una cancha de mesa según se reivindica en el punto 1, caracterizada porque la parte superior de la pared extrema está dotada de una banda, cuyo borde inferior coincide con la línea divisoria horizontal, y cuya cara exterior está al ras con la superficie de la parte superior, teniendo la banda sustancialmente la misma elasticidad superficial que las partes superior e inferior pero haciendo

•57570<sup>25</sup>



un sonido claramente diferente al ser golpeada por una pelota.

3<sup>a</sup>.- Una cancha de mesa según se reivindica en el punto 2, caracterizada porque la banda tiene alas marginales vueltas hacia dentro que están empotradas en la pared extrema.

4<sup>a</sup>.- Una cancha de mesa según se reivindica en el punto 2 y 3, caracterizada porque la pared extrema está rebajada para formar una cavidad por detrás de la banda.

5<sup>a</sup>.- Una cancha de mesa según se reivindica en cualquier punto precedente, caracterizada porque las paredes laterales opuestas divergen desde la pared extrema hacia el frente de la base, estando el borde superior de cada pared lateral en la pared extrema superior alineado sustancialmente con la línea horizontal divisoria.

6<sup>a</sup>.- Una cancha de mesa.

Tal y como se ha descrito en la Memoria que antecede representado en el dibujo que se acompaña y para los fines que se han especificado.

Esta Memoria consta de ocho hojas escritas a máquina por una sola cara.

Madrid,

25 FEB 1957

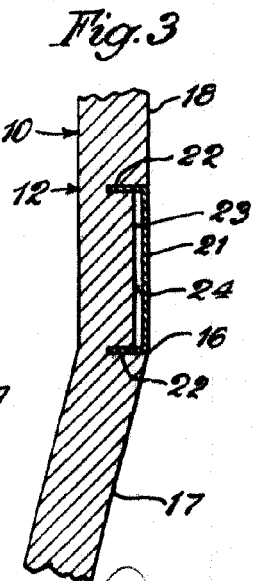
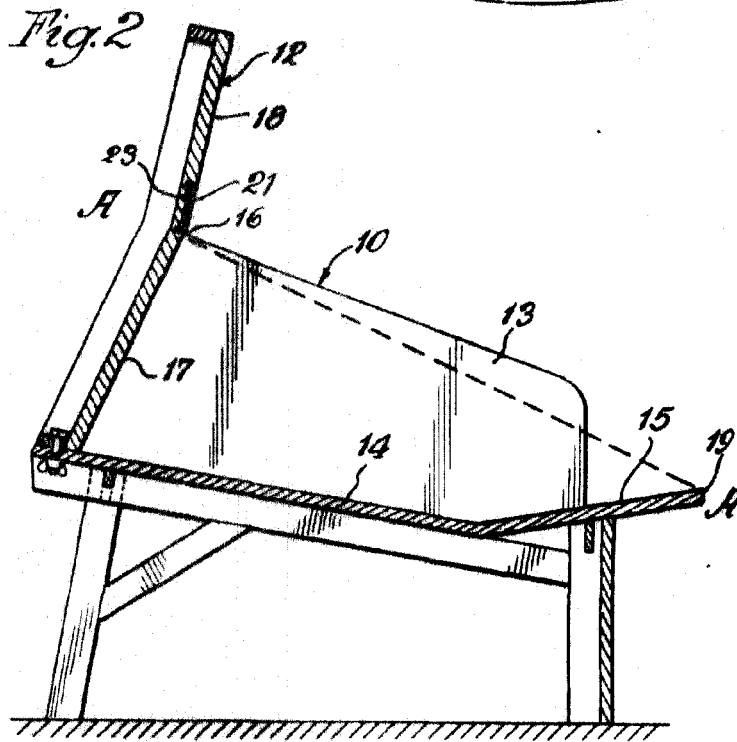
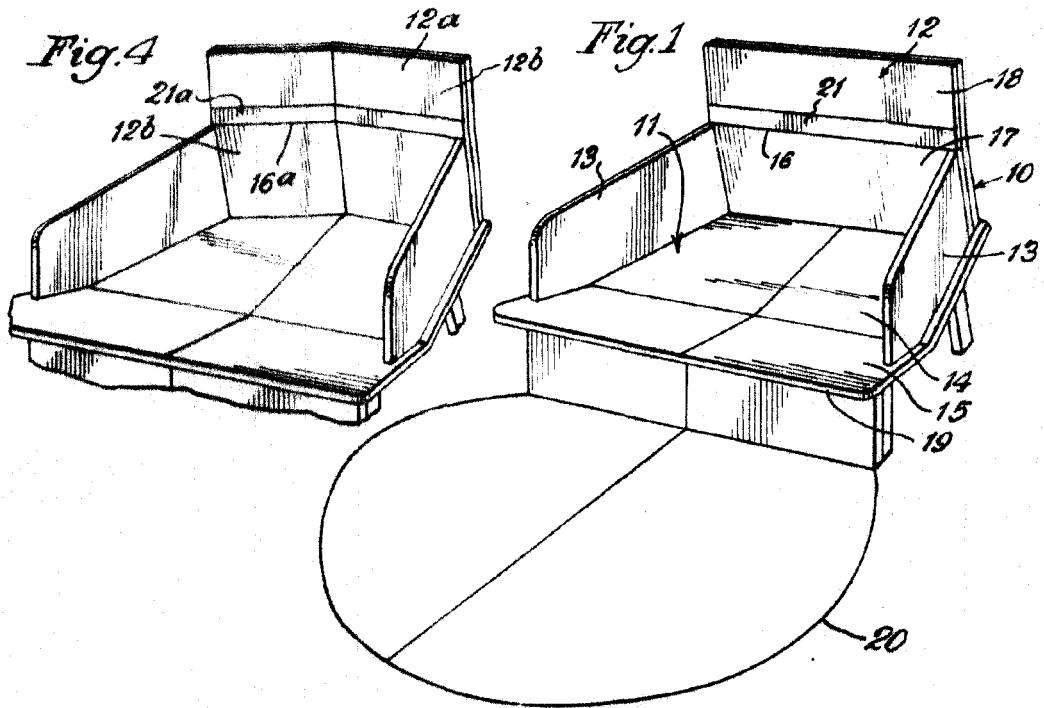
Alberto de Zabala  
Por Poder

*Shabun*

57570

57.570

14584



*Alfred...  
Pat. Office.*