

56424



•56424

MODELO DE UTILIDAD

por VEINTE años

en España, a favor de Don Jesús RODRIGUEZ GIL,
de nacionalidad española, residente en Madrid,
c/ Alcalde Sainz de Baranda nº 67, por:

-----"UN JUEGO".-----

---ooOoo---

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo se refiere conforme su enunciado indica a un juego de salón de nueva constitución, ligero, de pequeñas dimensiones y fácilmente manejable.

5.-

El juego objeto de este modelo se caracteriza por estar constituido por un pequeño tablero circular de material ligero, madera, plástico o similar, cuyo tablero presenta en toda su perife-



ria una pequeña pared que lo bordea.

La superficie o fondo de este tablero presenta una pendiente regular hacia la parte central del mismo, y cerca de la pared que lo bordea periféricamente cuenta con una pluralidad de perforaciones semiesféricas.

5.-

Otra de las características del actual modelo la constituye el hecho de contar con varias pequeñas esferas o bolas que se deslizan por la superficie cóncava del tablero de juego, al ser impulsadas, por choque, con la perinola, para su introducción o alojamiento en las cavidades semiesféricas regularmente dispuestas en la proximidad de la pared que bordea este tablero.

10.-

Otras de las características de este modelo la constituye el hecho de dotar al conjunto de una perinola, especialmente diseñada, constituida por una pieza discoidal de cuyo centro se proyecta superiormente un manguito cilíndrico para su accionamiento. Inferiormente en prolongación del manguito de accionamiento, se proyecta el eje de giro de la perinola, cuyo eje presenta su extremidad debidamente redondeada para facilitar su giro, estando do-

20.-

tada su superficie, de varias aristas determinantes del desplazamiento de las bolas por choque, con dichas aristas, al darle movimiento de giro a la perinola.

25.-

La práctica de este nuevo juego se efectúa



•56424 - 3 -

- de la siguiente forma: Sobre la superficie del tablero se disponen varias esféritas o bolas, que por efecto de la ligera pendiente que presenta el fondo de este tablero se agrupan en la parte central del mismo. Seguidamente se impulsa la perinola de manera que gire más o menos vertiginosamente sobre esta superficie. Por efecto del choque de las bolitas con las aristas de la parte inferior o eje de giro de la perinola, se produce el movimiento de estas
- 5.- bolas que son impelidas hacia la periferia del tablero circular, lográndose, de esta forma, el alojamiento de las bolas en las pequeñas cavidades efectuadas en dicho tablero. Cada una de estas pequeñas cavidades va provista de un número indicador del valor de la jugada.
- 10.-
- 15.-

- Una vez se haya comprendido con mayor claridad el conjunto del modelo, otros detalles y características del mismo se irán poniendo de manifiesto en el transcurso de la descripción que a continuación se dá, en la que se exponen los detalles más particulares del modelo que aquí se preconiza, como asimismo, de los medios que para su puesta en práctica pueden emplearse. Estos detalles se dán a título de ejemplo, haciendo referencia a un caso posible de realización práctica; pero el modelo no queda limitado exactamente a los detalles que aquí se exponen, debiendo ser considerada, por tanto, esta descripción, desde un pun
- 20.-
- 25.-

•56424

- 4 -



to de vista ilustrativo y sin limitaciones de ninguna clase.

Una idea más amplia de las mejoras que se preconizan, la proporciona la siguiente descripción,

- 5.- en la que se hace referencia a la lámina de dibujos que a esta memoria se acompaña, en la que, de manera un tanto esquemática y tan solo por vía de ejemplo, se representan los detalles preferidos de la idea del modelo. En estos dibujos, se emplean
- 10.- marcas de referencia semejantes, para indicar las piezas y partes de las mismas que se corresponden en las distintas vistas presentadas, cuyas piezas, detalles y organización, se definen de una manera específica en el transcurso de esta memoria y,
- 15.- después, se concretan en las notas reivindicatorias finales.

En dicho plano:

La figura 1ª corresponde a una vista en planta del tablero del juego objeto de este modelo.

- 20.- La figura 2ª corresponde a una vista en alzado del mismo tablero seccionado por un plano vertical. La figura 3ª corresponde a una vista en alzado de la perinola impulsora de las bolas.

- 25.- Haciendo referencia a las citadas figuras, se indica con el número -1- el tablero del juego, que está constituido en forma circular con una pared perimetral -2- que lo bordea totalmente. Cerca de la pared perimetral -2- se han efectuado unas pe-

56424



queñas concavidades -3-, también circulares, en las que se han de alojar las bolas -4- durante la práctica del juego.

5.- La superficie -1- del tablero presenta una ligera pendiente, hacia su parte central, para determinar el agrupamiento de las bolas en este punto. La pared interior del borde -2- presenta una pronunciada inclinación con respecto al plano del tablero, con el fin de evitar que las bolas -4- salten fuera del tablero (ver figura 2ª).

10.- El conjunto cuenta con una perinola (figura 3ª) que está constituida por una pieza discoidal -5-, con una protuberancia superior de la que se proyecta en sentido vertical un espárrago cilíndrico -6- para su accionamiento. Este espárrago -6- se prolonga por la parte inferior de la pieza discoidal -5-, formando el eje de giro -7-, dotado de varias aristas y rematado en forma circular para facilitar su giro. Las aristas del eje de giro -7- tienen por misión el impulsar las bolas agrupadas en la parte central del tablero, hacia la periferia del mismo, con el fin de alojarlas en las concavidades circulares efectuadas en la proximidad de la pared que rebordea el tablero.

15.- La práctica del juego se efectúa de la siguiente forma:

20.-

25.-

Se depositan las bolas -4- sobre el tablero -1-, las cuales se agrupan en la parte central del



- 6 - 56424

mismo a consecuencia de la pendiente que presenta éste, una vez dispuestas las bolas se hace girar vertiginosamente la perinola -5- sobre el citado tablero, de manera que al chocar las bolas con las aristas del eje de giro -7- salen impelidas y ruedan por el tablero, entrechocando con la pared que lo rebordea y entre ellas, hasta alojarse en las concavidades efectuadas en el tablero en la proximidad a la pared que lo circunda.

5.- Se comprenderá fácilmente, después de observados los dibujos y la explicación que acabamos de efectuar de ellos, que el actual modelo proporciona un juego entretenido con una construcción sencilla y efectiva, que puede ser llevada a la práctica con gran facilidad, asegurando la obtención de una manufactura relativamente barata.

10.- Se reivindica que en el objeto que constituye el actual modelo se podrán introducir todas aquellas modificaciones de detalle que las circunstancias y la práctica pudieran aconsejar, siempre y cuando con las variantes que se introduzcan no se cambie, altere o modifique la esencialidad del objeto descrito.

N O T A

15.- Se declaran como de novedad y propiedad en España el contenido de las siguientes:

20.-

25.-



• 56424

REIVINDICACIONES

5.- 1ª.- Un juego, que se caracteriza por estar constituido por un tablero circular con un rebordeado que lo circunda totalmente y unas pequeñas cavidades regularmente dispuestas en la proximidad de este reborde, contando el fondo del tablero con una ligera pendiente hacia la parte central del mismo para determinar el agrupamiento de las bolas.

10.- 2ª.- Un juego, que se caracteriza porque la pared interna del reborde, está constituida de manera que su plano esté inclinado con respecto a la superficie del tablero, para evitar que las bolas del juego salten fuera del tablero al ser impulsadas por choque con la perinola.

15.- 3ª.- Un juego, que se caracteriza por contar con una perinola que está constituida por una pieza discoidal de cuyo centro se proyecta superiormente un espárrago para su accionamiento y, por la parte inferior y en prolongación con éste, un eje de giro rematado de forma circular para facilitar su giro y con 20.- varias aristas en su superficie que por choque con las bolas impelen a éstas hacia las concavidades del tablero.

4ª.- "UN JUEGO"

25.- Todo ello conforme se describe y reivindica en la memoria que antecede que consta de SIETE hojas escritas a máquina por una sola cara y una lámina de dibujos que la ilustra .

Madrid, 4 de Octubre de 1.956

FIRMADO: E. González Vacas

D. JESUS RODRIGUEZ GIL.

56424

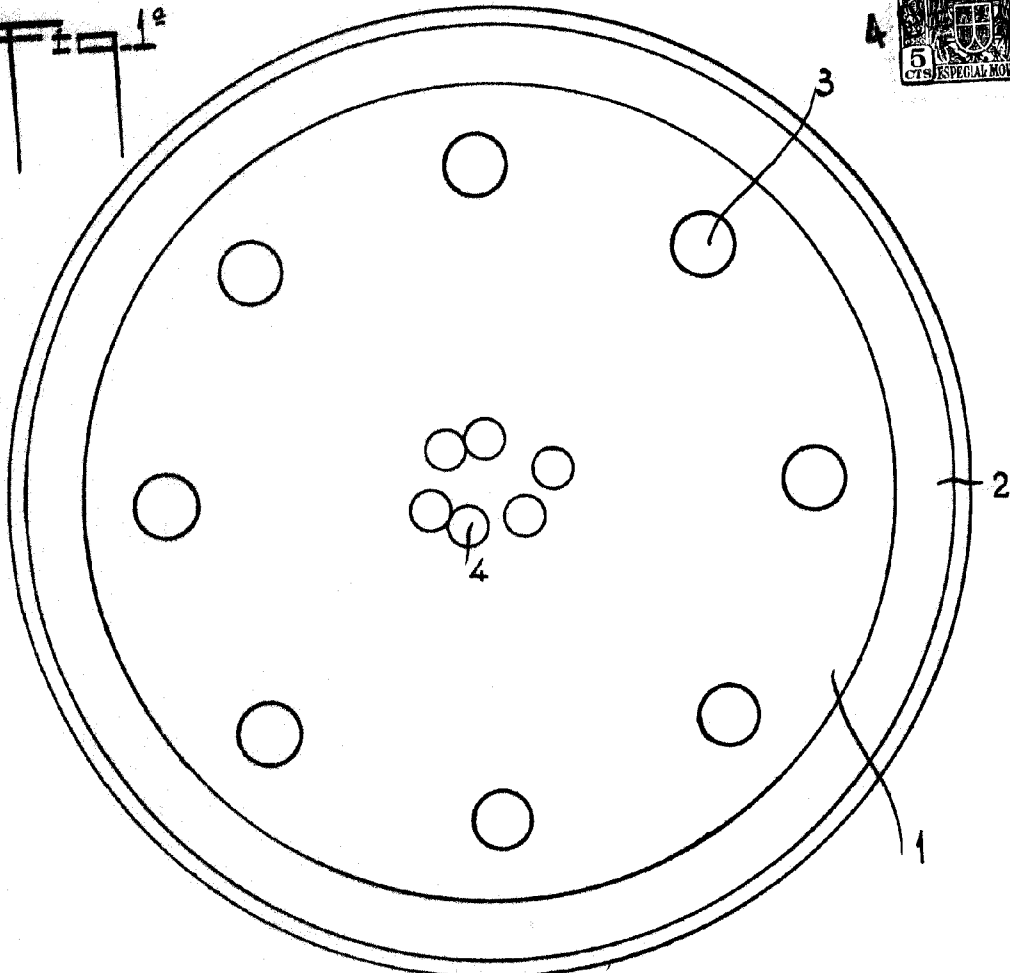
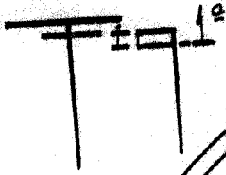
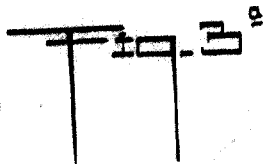
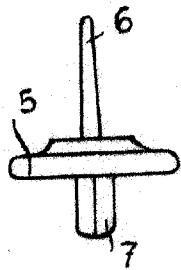
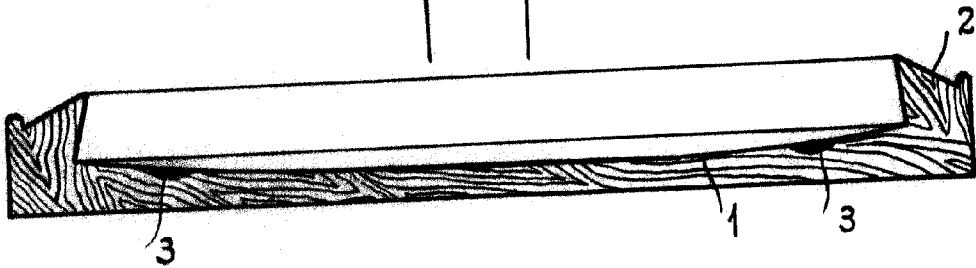


Fig. 2^a



MADRID 4 DE OCTUBRE 1936.

R.A. S. GONZALEZ-VIGORS.

[Handwritten signature]

ESCALA VARIABLE.