



•55997

MODELO DE UTILIDAD
POR VEINTE AÑOS
EN ESPAÑA

Solicitado a favor de D. Rafael Salom Fornals, de nacionalidad española, domiciliado en Valencia, Avda. José Antonio, nº 21

por

="NUEVO JUEGO RECREATIVO" =

MEMORIA DESCRIPTIVA

El Modelo de Utilidad a que se refiere la presente Memoria y plano adjunto, está destinado a garantizar la fabricación, venta y explotación exclusivas, en España y Territorios dependientes, de un nuevo juego recreativo, cuyas características de novedad y utilidad, le hacen acreedor al privilegio de exclusividad que se reivindica en el presente expediente.

Este nuevo juego posee las características neces-



10

15

20

25

30

35

rias, para alcanzar rápidamente el favor del público, tanto infantil como adulto, debido al enorme interés que despierta entre los jugadores, quienes siguen su desarrollo, alternativas y peripecias con verdadero entusiasmo. Su práctica es sencillísima, y se encuentra al alcance de todas las inteligencias, aún de las menos desarrolladas, como son las de los niños de cortas edades. Si a todo ello, agregamos que su coste sería muy económico, y por consiguiente su adquisición estaría al alcance de las economías más débiles, hemos de convenir forzosamente que nos hallamos ante un juego de gran valor recreativo.

Para la práctica de nuestro juego, se emplea un tablero o lámina que comporta un dibujo que representa un canal geográfico, que en sus extremos se abren sendas embocaduras, y con un ensanchamiento en su parte central. Además, a guisa de fichas, se emplean figuras corporeas de barquitos, con su base plana que permita su posición erecta, realizándose las tiradas con un dado.

En el desarrollo de este juego se precisa de tres jugadores como mínimo, y de cinco como máximo, disponiendo todos los jugadores menos uno, de tres fichas-barquitos de un mismo color, que componen una pequeña escuadra o convoy marítimo, ejerciendo el otro jugador el control de paso por el canal.

El juego comienza determinando el orden de tirada y de colocación de los convoyes en las embocaduras del canal, y determinando asimismo qué jugador ha de ejercer el control de paso.



40

Para ello se realiza por todos los jugadores, una tirada del dado, quien determina el orden por el cual se inicia el juego, que podrá ser, por ejemplo, asignar el primer lugar al que saque el menor número de puntos, y así sucesivamente hasta llegar al último lugar, siendo este jugador al que se le asigna el papel de control de paso y no dispone de barcos.

45

Una vez determinado el orden de los jugadores estos colocan sus escuadras (cada una de un color diferente a las otras) en las embocaduras del canal de la siguiente forma: el jugador nº 1 dispondrá sus barcos a la derecha de una de las embocaduras, disponiendo los suyos el jugador nº 2, a la derecha de la embocadura opuesta, seguidamente el jugador nº 3 dispone sus barcos detrás de los del jugador nº 1, y el jugador nº 4 hace lo propio tras los del jugador nº 2.

50

55

El juego, se desarrolla de la siguiente forma: lo inicia el jugador nº 1, quien arroja el dado, el cual determina que hay jugada si salen solamente tres o seis puntos, considerandose nula la tirada si sale otro número de puntos. La salida de un tres o de un seis, supone el pasar el primero de los barquitos puestos en línea, hasta el ensanchamiento central del canal. Después del jugador nº 1, tira a su vez el nº 2 situado en la embocadura opuesta, y así, sucesivamente, hasta llegar al último jugador, que es el que controla el paso, al que, de salirle en su tirada un seis, elimina del juego a los barcos estacionados en el centro del canal, repitiendo la tirada si le hubiera salido un tres, y

60

65



- 4 - •55997

no, pudiendo hacer jugada alguna si le salen otros nú
meros.

70 Este jugador-control no efectuará tirada alguna,
si al corresponderle su turno, no hay barcos en el cen
tro del canal.

Debe tenerse en cuenta, que en el centro del ca
nal, como máximo, sólo podrán haber dos barquitos en ca
da dirección.

75 El objetivo que han ~~de~~ perseguir los jugadores es
el de pasar el mayor número de barcos al otro lado del
canal, ganando el que antes lo consiga. Ganará en su
caso, el jugador del control si ha conseguido poner
fuera de juego a todos los barquitos.

80 Hecha la descripción del juego que antecede, y
de las normas esenciales para su desarrollo, se ha crei
do conveniente acompañar una hoja de planos en la que
con carácter de ejemplo se aporta un caso de realiza
ción práctica, bien entendido que, por ofrecer tal ca
rácter, deberá ser considerado con el más amplio cri
85 terio y no podrá servir nunca como limitación.

En la referida hoja de planos, la figura 1 nos
muestra una vista en planta del tablero de juego, sien
do la figura 2 una vista en alzado del barquito-ficha.

90 En las figuras reseñadas, hemos señalado las di
ferentes partes del juego, con las siguientes acota
ciones: -1- es el bastidor o recuadro, que enmarca la
lámina o tablero -2- en el que se ha reproducido un
canal geográfico -3- con sus dos embocaduras -4- en
95 sus extremos, y su parte central -5-, que sirve de



etapa en el cruce del canal. Con -6- designamos a la ficha-barquito que posee la base plana -7- para mantenerse en posición erecta, para dar un mayor verismo al juego.

100

Suficientemente descripta la naturaleza y características de este nuevo juego recreativo sólo nos resta manifestar que podrá ser fabricado en variedad de materiales, tamaños y formas, así como alterar las normas del juego que hemos transcrito, e introducir aquellas variaciones que la práctica aconseje, todo lo cual se considerará amparado por el presente registro, siempre y cuando no se desvirtuen las características esenciales del juego, que quedan reflejadas en la siguiente

105

N O T A

=====

110

Los puntos nuevos y de propia invención que se presentan para ser objeto de reivindicación en el presente Modelo de Utilidad, son:

115

1º.- Nuevo juego recreativo, integrado por un tablero que comporta un gráfico, caracterizado porque lleva representado un canal geográfico, con sus dos desembocaduras en forma troncocónica general, y un ensanchamiento en su parte central.

120

2º.- Nuevo juego recreativo, integrado por unas fichas-barcos, que se caracterizan porque en número de tres y con un mismo color, constituyen el convoy marítimo con que juega cada uno de los tres a cinco jugadores que pueden intervenir en el juego, y cuyos convoyes se sitúan en las embocaduras opuestas del canal,



- 6 - • 55997

125

en disposición de atravesarlo, realizándolo de barco en barco, y a indicación de tiradas de un dado, de acuerdo con un orden de juego establecido entre los jugadores, y siempre que salga un número de puntos en la tirada, previamente determinado; Al salir este número el jugador cruza el canal sólo hasta el ensanchamiento central de la precedente reivindicación, precisando de otra tirada, que verificará cuando nuevamente le llegue el turno, para acabar de cruzar el canal, siendo vencedor el jugador que antes lleve sus barcos-ficha a la otra parte del canal.

130

135

3º.- Nuevo juego recreativo, caracterizado porque a un jugador se le asigna la función de ejercer el control de paso, y carece de barcos-ficha el cual, en su tirada de dado, y al salir el número que se determine, elimina del juego a los barcos-ficha que esten estacionados en el ensanchamiento central del canal, pudiendo llegar a ganar el juego, si consigue la eliminación de todos los barcos-ficha que participan, debiendo tener presente que en el ensanchamiento central, sólo pueden encontrarse estacionados, como máximo, dos barcos en cada dirección de paso. Y

140

145

4º.- "NUEVO JUEGO RECREATIVO", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

150

Esta Memoria consta de SIETE hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 150

- 7 - • 55997



líneas.

Valencia, 24 de Agosto de 1956.
Por uatorización del interesado.-

JOSE LOPEZ
P.
[Handwritten signature]

55997-4



Fig. 1

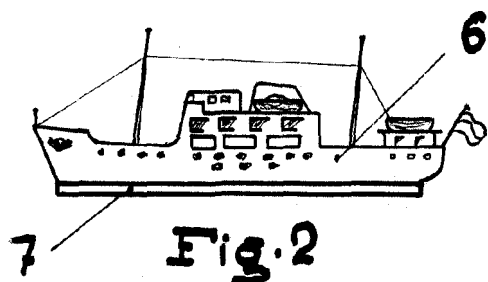
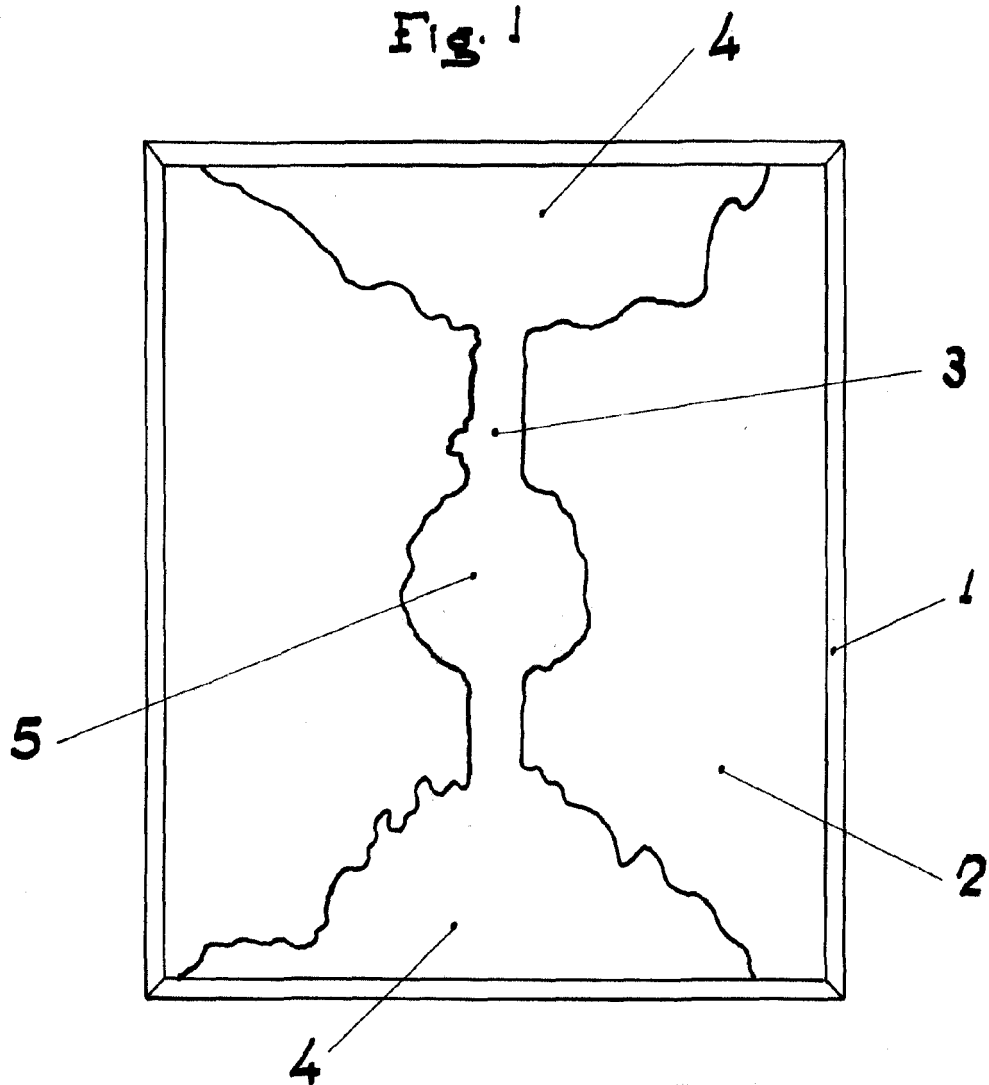


Fig. 2

Escala variable
Valencia Agosto 1956

JOSÉ LÓPEZ
A.P.