

•55330



MEMORIA      DESCRIPCIÓN  
=====

Correspondiente a un MODELO DE UTILIDAD, cuyo registro se solicita por veinte años.

A favor de

D.Camilo BALMAÑA VILASECA, de nacionalidad española.

Residente en LLAGOSTERA (Gerona).-P<sup>o</sup> Victoria, 8

por :

"JUEGO DE MESA"

---

•55330<sup>17</sup>



5.- Entre la gran variedad que existe de juegos, tanto infantiles como pasatiempos o entretenimiento de personas mayores, es de destacar el que se describe en el cuerpo de la presente memoria, que se refiere a un juego o juguete que puede ser utilizado tanto por los niños como por los adultos, ya que por su simplicidad de concepción y gran entretenimiento se hace igualmente asequible a unos y otros.

10.- Este juego se basa en dos características o fundamentos, en primer lugar el color, y en segundo la numeración ordenada de sus fichas. El color define una parte del juego y es el azar el que lo determina para cada jugador, los cuales han de seguir el color que hayan elegido y en el reparto posterior de fichas es la suerte la que les ayuda a poder cumplir con la regla del juego y poder asimismo resultar ganadores si han recibido en el reparto de fichas en un número mayor del color elegido.

15.- Por otra parte, la numeración dada a las fichas ha de seguirse correlativamente hasta formar la estrella que caracteriza el juego y que está constituida por una peana o base sobre la que han de irse colocando en sus lugares respectivos las fichas cuya unión correlativa forma distintos poliedros agrupados en su correspondiente zona de color en las que está dividida la peana y en su conjunto todo ello constituye la estrella final. Es ganador en este juego el jugador que más pronto pueda desprenderse de la totalidad de las fichas que le hayan correspondido en el reparto.

20.- Así pues, el modelo abarca tanto el color como la numeración correlativa de las fichas, dando lugar por este motivo a una mayor animación en su desenvolvimiento y dificultando ligeramente su desarrollo con objeto de hacerlo

25.-

30.-

•55330<sup>7</sup>



mas apasionado y distraído.

35.- Para determinar con mayor claridad su forma y demás detalles complementarios, se hace en las hojas anejas a esta memoria, una descripción gráfica de un ejemplo práctico, sobre cuyas figuras seguidamente se produce asimismo el desglose descriptivo del modelo.

40.- La fig. 1<sup>a</sup> corresponde a una ficha del juego, en vista frontal.

La fig. 2<sup>a</sup> muestra la peana o base en vista de planta superior.

Por su parte, la fig. 3<sup>a</sup> representa a una vista en planta superior del juego completo y colocado.

45.- Como se aprecia por las figuras, este modelo está constituido por un número determinado de fichas formadas por unas piezas en forma triangular concretamente un triángulo equilátero, una de cuyas caras lo constituye a su vez una pieza piramidal de tres triángulos isósceles.

50.- La cara constituida en forma piramidal está caracterizada por la distribución en uno de sus triángulos, el inferior (1) del color, y los otros dos (2) y (3) respectivamente están ocupados por un número de puntuación en forma de círculos o cualquier otra clase de marca en color muy resaltante, bien sea negro sobre fondo blanco o cualquier otro sistema con objeto de distinguir rápida y claramente el número de marcas que posee cada triángulo.

55.- La peana o base del juego está formada por un cuerpo central (4) en forma de cuadrado, cuyos ángulos están prolongados simétricamente, dando lugar a unos brazos (5) de separación entre los distintos grupos de fichas colocadas.

60.- A su vez esta peana está dividida en cuatro partes por medio de las diagonales (6) correspondientes al cuadrado y respectivas prolongaciones angulares.



65.- Cada una de las partes en que las diagonales dividen a la peana presentan distintos colores y corresponden a los mismos colores dados a las fichas del juego en los triángulos inferiores.

70.- Igualmente puede ser sustituido el color por cualquier otro dibujo o contraseña que, naturalmente, contraste con el resto de las divisiones de las fichas.

Descrietas las partes constitutivas del juego o pasatiempo, se detalla a continuación su forma de actuación.

75.- Las fichas llevan por su cara piramidal, y distribuidos en sus tres triángulos, además del color o contraseña reservado para el triángulo base (1) una numeración determinada en forma de puntos o cualquier otro sistema distribuido en sus otros dos triángulos (2) y (3) de manera caprichosa o estética.

80.- Una vez colocada la peana y elegido el color o la contraseña por cada jugador, se procede al reparto de las fichas, previamente barajadas, haciéndose esto total, es decir, repartiéndose la totalidad de las fichas entre todos los jugadores.

85.- El sistema de comienzo del juego puede ser establecido previamente bien por dados, o numeración, o en fin cualquiera que se establezca, el primer jugador coloca la ficha que desee y el siguiente ha de continuar la numeración que indique la primera ficha, en caso de que no poseyese dicha ficha pasará su turno y será el siguiente el que la coloque o sucesivamente.

90.- De esta misma manera se va procediendo por todos los jugadores hasta quedar vencedor el que más rápidamente coloque todas sus fichas.

95.- Descrito suficientemente el modelo y su procedimiento de juego sólo resta añadir que el mismo puede estar fabrica-

•55330<sup>17</sup> JUL



100.- do en cualquier clase de materia y su tamaño y demás detalles complementarios pueden ser susceptibles de modificaciones que sin variar la esencialidad del mismo permanezcan invariables el objeto sobre que el modelo recae.

R E I V I N D I C A C I O N E S

105.- 1ª).- "JUEGO DE MESA" caracterizado por una peana central divisoria que está formada por un cuerpo de base cuadrangular, dividido por dos diagonales en cuatro coloraciones diferentes; prolongados los vértices del cuadrado central por brazos salientes simétricos a la diagonal, que caracterizan en parejas un hueco de semi-exagonal libre, abarcando su línea de perímetro una sola coloración.

110.- 2ª).- "JUEGO DE MESA" según la reivindicación anterior caracterizado porque las fichas están formadas por un poliedro de base triangular y altura piramidal, una de cuyas caras es coloreada en función de uno de los colores que lleva la base según la reivindicación anterior, y las dos caras restantes, diferenciadas por marcas, signos, figuras y dibujos en disposición complementaria entre fichas.

115.- 3ª).- "JUEGO DE MESA".

La presente memoria descriptiva consta de cinco hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara, componiendo un total de ciento diecinueve líneas, incluidas éstas.

Madrid, 17 de Julio de 1.956.-

ANTONIO ESCOBAR  
P.P.  
*[Handwritten signature]*

•55330

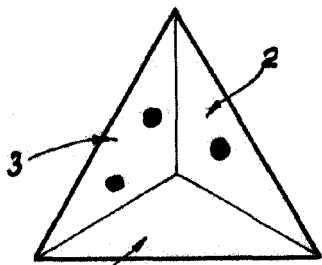


Fig. 1

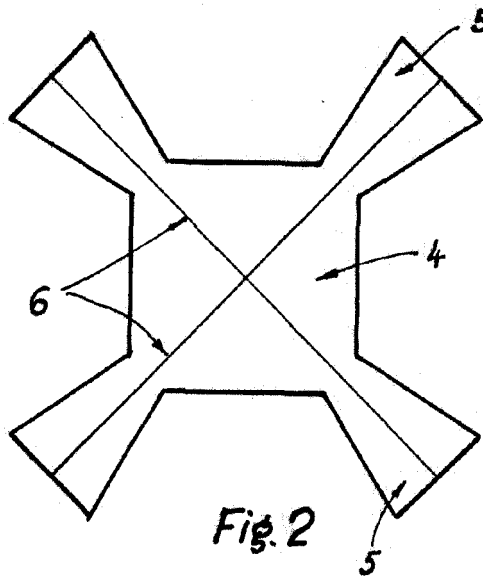


Fig. 2

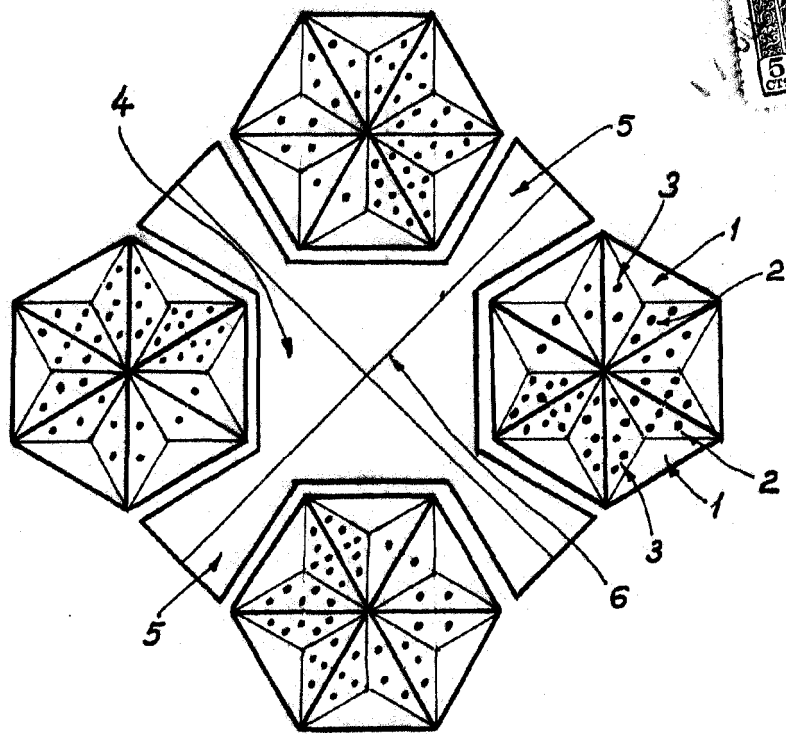


Fig. 3

Madrid, 7 de Julio de 1956

Escala variable