



2

506

•54336

MODELO DE UTILIDAD
POR VEINTE AÑOS
EN ESPAÑA

Solicitado a favor de D. Luis Alonso Setallo, D. Francisco Alcazar Talavera y D. Antonio Ortuño Marcos, todos de nacionalidad española, domiciliados en Cartagena (Murcia)

p o r

=;=;=;=;=;= " NUEVO JUEGO DE SOCIEDAD " =;=;=;=;=;=
~~~~~

MEMORIA DESCRIPTIVA  
=====

En la presente Memoria y en los dibujos complementarios anexos vamos a describir las características y particularidades de un nuevo tipo de juego de sociedad, cuyos elementos han sido dispuestos en forma tal que hacen posible desarrollar en él un juego mixto en el que se combinan el conocido juego de parchis, con sus peculiares jugadas, y el interés y emoción que despierta al fútbol.

5



22

06

•54336

- 2 -

10 Por estos motivos nos encontramos ante una original modalidad de juego que, como elemento recreativo, viene a aportar una mejora en los medios de sana distracción, que hace a sus creadores merecer el privilegio de exclusividad que sobre su fabricación, venta y explotación en España, Colonias y Protectorado, se solicita por medio del presente Modelo.

15 El nuevo juego a que nos venimos refiriendo tiene por base el juego de parchis, de modo que comprende principalmente un tablero de parchis dispuesto preferentemente en un mueble en forma de mesa, para que los jugadores puedan sentarse a su alrededor. En este tablero existe  
20 un espacio central que llamaremos de "gol", ocupado por un orificio con una trapa con medios flexibles de unión, de tal modo que deje pasar las fichas y vuelva a cubrir el orificio automáticamente. En este tablero de parchis, los cuatro espacios correspondientes a la salida son transparentes a fin de que pueda colocarse en ellos a voluntad  
25 un emblema de cualquier club de fútbol real o ficticio, cuyos emblemas son cambiables por medio de un dispositivo mecánico compuesto por una ancha cinta sin fin portadora de los emblemas representados en ella, que va tendida entre dos rodillos o poleas, accionadas por unos ejes, en cuya extremidad van montados los correspondientes mandos recayentes a un lado de la mesa, existiendo una cinta sin fin para cada espacio de salida y por consiguiente  
30 dos mandos para cada uno de dichos espacios, o sea en total ocho.

35 También consta el juego de medios mecánicos para el accionamiento de los dados, que están integrados por un



40 cuerpo cilindrico alojado en la mesa, con su boca cubierta  
por un cristal o lámina transparente de cualquier otro ma-  
terial, con un fuelle interno dotado de una plataforma en  
la que se mueve y voltea el dado y un muelle debajo de  
ella, de modo que por medio de un vástago central, con  
un brazo lateral que asoma al exterior de la mesa, pode-  
mos hacer voltear el dado dentro de su alojamiento, cada  
45 vez que le corresponda el turno a un jugador. Dispositivos  
de esta clase habrá uno para cada jugador, aunque también  
puede haber menos.

50 Aparte de las correspondientes fichas con relieves o  
dibujos en forma de balón, el juego posee además un marca-  
dor automático para cada jugador que estará formado por  
un brazo de palanca con un muelle recuperador, que en su  
extremo tiene un diente mediante el cual se hace girar  
una rueda escaqueada con números, los cuales son visibles  
a través del orificio practicado en una tapa existente  
55 en la superficie superior de la mesa.

60 Para que pueda ser mas facilmente comprendida la cons-  
titución que en forma resumida se ha descrito anteriormen-  
te, se acompaña una lámina de dibujos en los que se repre-  
senta en forma mas bien esquemática, un caso de realiza-  
ción de uno de estos juegos, con algunos detalles aclara-  
torios, debiendo hacer constar que por su condici'on de  
mero ejemplo, no deben interpretarse los dibujos en forma  
limitativa, sino extensa y ampliamente.

65 Dichos dibujos nos muestra en la figura 1, una vista  
en perspectiva del conjunto del juego o mesa; las figuras  
2 y 3 son dos secciones de dicha mesa; la figura 4 es un  
detalle de la cinta sin fin; la figura 5 representa dos



70 vistas en planta y alzado de una ficha; las figuras 6 y 7 representan una planta y una sección del accionador automático de dados; siendo finalmente las figuras 8 y 9, una sección y planta de un marcador.

75 Ateniendonos al ejemplo de realización que los mencionados dibujos representan, vemos que el juego consta de los elementos que en los planos se señalan como sigue: de una mesa -1-, con sus correspondientes patas -2-; de un tablero o lámina de cristal -3- con el rayado y dibujos propios de un parchis, con sus correspondientes espacios de salida -4-, situados en sus angulos, los cuales son transparentes, teniendo en el centro un orificio de "gol" -5-, provisto de una tapa -6-, con una lámina de acero -7-, que por su flexibilidad actúa de muelle para colocar nuevamente la tapa en su orificio, una vez caen las fichas, para la recolección de las cuales existe un canal o rampa -8- que asoma a un lado de la mesa.

85 En el interior de la mesa existen unos ejes -9-, montados paralelos dos a dos, en los correspondientes cojinetes soportes y de giro, cuyos ejes poseen dos tambores -10-, entre los cuales va tendida una cinta -12-, que lleva representados los emblemas -13- de clubs de fútbol, de modo que moviendo los mencionados ejes -9-, con los mandos -14- que aparecen al exterior de la mesa, podemos situar a voluntad uno de los emblemas -13- en el espacio -4- correspondiente, por debajo del cual pasa la cinta. Como puede verse en los dibujos, para cada espacio -4- existe una cinta y los dos correspondientes mandos -14- para sus desplazamientos en un sentido u otro.

90

95



100 Los cuatro disparadores automáticos se señalan en la  
figura 1, con -15-, viendose en detalle en las figuras  
6 y 7. En estas figuras apreciamos que cada disparador  
está compuesto por un tubo metálico -16-, con su boca  
105 tapada por una plancha de cristal o plástico transparente  
-17-, para que resulte visible el dado -18- que va ence-  
rrado en dicho tubo, apoyado en la plataforma -19-, soli-  
daria del vástago -20- y con un muelle -21- y una tela  
-22- con la que forma un fuelle, yendo unido el vástago  
-20- a un brazo -23- doblado en U, que tiene un apéndice  
o pulsador -24- que asoma al exterior de la mesa, por un  
lado.

110 La mesa dispone también de cuatro marcadores automá-  
ticos -25-, cuyo detalle constitutivo aparece en las vis-  
tas en sección y en planta de las figuras 8 y 9, en las  
cuales vemos que cada uno se compone de: una rueda esca-  
queada -26-, que en su cara superior lleva representados  
unos números indicadores de tantos, cuyos números apa-  
115 recen visibles a través del orificio -27-, existente en  
las tapas -28- dispuestas en la cara superior de la mesa.  
Con -29- se señala el eje de giro de la rueda dentada -26-  
y con -30- la uña que impulsa a dicha rueda, cuando se  
acciona el pulsador o palanca -31- cuyo extremo aparece  
120 al exterior de la mesa, siendo -32- el eje de basculación  
de la referida palanca y -33- un muelle de recuperación.

125 Por último, en la figura 5, vemos una de las fichas  
-34-, que representa un balón de fútbol, siendo -11- (fi-  
gura 1), las porterías con que puede dotarse a la mesa,  
mas bien a modo ornamental.

Dada la constitución especial del juego que hemos des-



130 crito y representado como ejemplo, se comprenderá que a base del mismo pueden establecerse torneos o competiciones entre jugadores, similares a las competiciones de fútbol. Esto se consigue mediante los mandos -14-, con los cuales situaremos en los espacios -4- los emblemas o escudos de cuatro equipos de fútbol de los que contiene la cinta -12- cada uno de los cuales lo adopta un jugador. El juego se efectúa dos a dos prácticamente de modo independiente en cuanto a resultados, dentro de la partida de parchis de cuatro, o sea: cada jugador se anotará en el marcador -25- los tantos que vaya obteniendo, interpretándose como tales cada vez que mate a un contrario, y cada vez que coloque una ficha en el orificio -5-.

135

140 De este modo, después de cada partida, (cuya duración conviene limitar a un tiempo determinado), los dos contrarios enfrentados obtendrán un resultado en tantos, que se consignará en un tanteador independiente, dejando paso a otros cuatro contendientes, hasta jugar todos,

145 las partidas que previamente se acuerde, para ver al final quien resulta campeón.

150 Las tiradas de dados se realizan mediante los disparadores -15-; las fichas -34- que van llegando al espacio central del parchis, se colocan por el orificio -5-, cayendo a la rampa -8- para reunirse a un lado de la mesa.

155 Como podrá colegirse, el desarrollo del juego puede sujetarse a las reglas que se fijen con carácter general, o a reglas especiales para diversas clases de partidas, sin que hagamos referencia a ellas pues, además de que pueden alterarse a voluntad, no modifican lo esencial del juego.



160 También pueden variar las formas, tamaños, materiales y demás circunstancias secundarias del juego, siempre que no se modifique lo que es fundamental en la invención, que se expresa en la siguiente

N O T A

Los puntos nuevos y de propia invención que se presentan para que sean objeto de reivindicación en el presente Modelo de Utilidad, son:

165 1º.-Nuevo juego de sociedad, con un tablero de parchis en el centro de una mesa, caracterizado porque el espacio central de llegada de fichas tiene practicado un orificio con una tapa provista de una lámina flexible que permite la introducción de fichas, despues de lo cual se obtura  
170 el orificio automaticamente, cayendo dichas fichas a un colector en rampa existente en el interior de la mesa, para reunir las y ponerlas al alcance de la mano en un lateral de la mesa.

175 2º.-Nuevo juego de sociedad, caracterizado porque cada espacio de salida del tablero de la precedente reivindicación, es transparente para hacer visible, un emblema de equipo de fútbol, los cuales pueden cambiarse a voluntad en cada partida, mediante el correspondiente dispositivo mecánico.

180 3º.-Nuevo juego de sociedad, caracterizado porque el dispositivo de cambio de emblemas de la precedente reivindicación está compuesto, para cada espacio de salida, por dos ejes paralelos, con sus correspondientes mandos de accionamiento dispuestos al exterior de la mesa, poseyendo  
185 cada eje un tambor o polea, entre los que va tendida una



cinta sin-fin con los emblemas representados, pasando por debajo de los citados espacios de salida.

190 4º.-Nuevo juego de sociedad, caracterizado por constar de unos disparadores automáticos de dados, cada uno de los cuales está compuesto por un tubo cilindrico dispuesto en lugar conveniente de la mesa, con una plancha solidario de un vástago, que actúan a modo de embolo, siendo dicha plancha la plataforma de volteo del dado, para lo cual tiene en su parte inferior un resorte en espiral, y es solidaria de una tela cilindrica que forma un fuelle, mientras que el vástago es solidario de un brazo lateral de accionamiento que aparece al exterior de la mesa, de modo que al presionarlo o pulsarlo bruscamente, desciende la plataforma y se eleva rapidamente, volteando al dado que resulta visible a través de una tapa transparente.

195

200

5º.-Nuevo juego de sociedad, caracterizado por constar de unos marcadores de tanteo, compuestos cada uno por una rueda escaqueada, numerada que resulta giratoria por la acción de la uña de una palanca basculante, con su extremo al exterior de la mesa, para su manejo, y un muelle de recuperación, siendo visibles los números de la rueda a través de un orificio practicado en una tapa existente en la superficie de la mesa. Y

205

6º.-"NUEVO JUEGO DE SOCIEDAD", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente presentado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

210

Esta Memoria consta de NUEVE hojas escritas o meca-

•54336

- 9 -

nografiadas por una sola cara a doble espacio en 212 líneas.

Madrid, 6 de Abril de 1.956

Por autorización de los interesados.

A handwritten signature in dark ink, appearing to be 'J. López', written over a horizontal line.

6

22



54836

Fig. 1

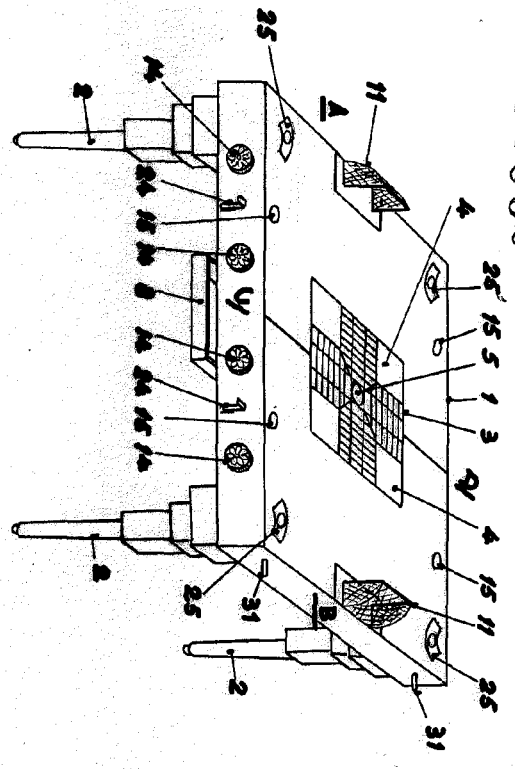
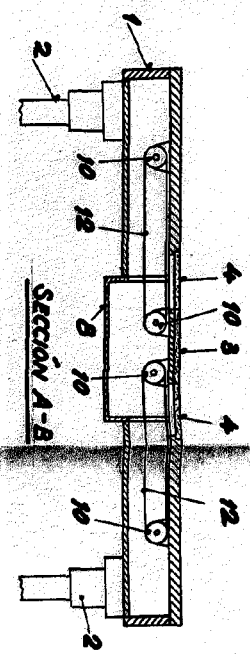


Fig. 2



54836

Fig. 3

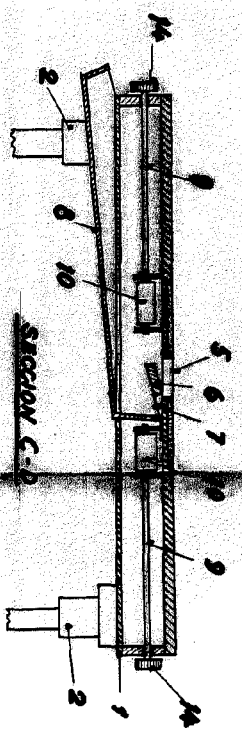


Fig. 4

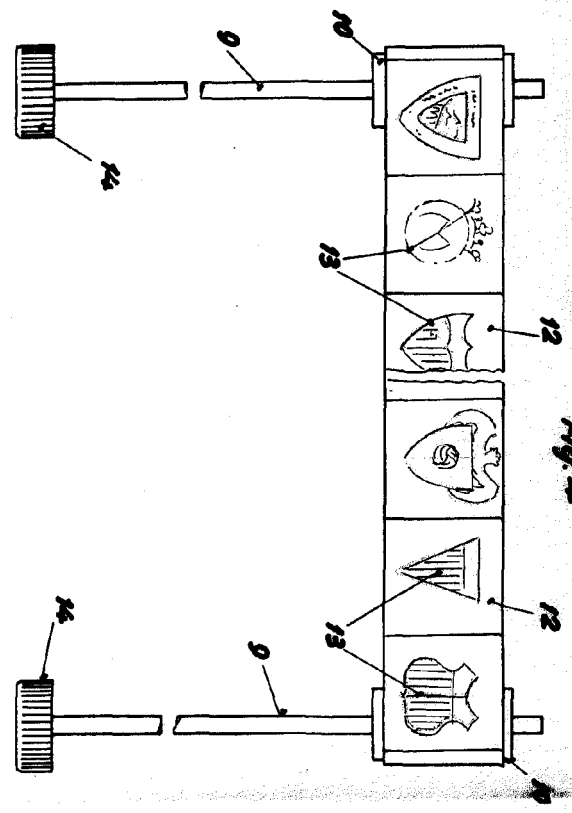
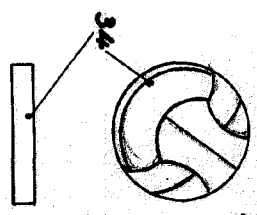


Fig. 5



ESCALA VARIABLE  
MADRID, 9 MAYO 1956

P. A.  
*[Signature]*



54336

Fig. 6

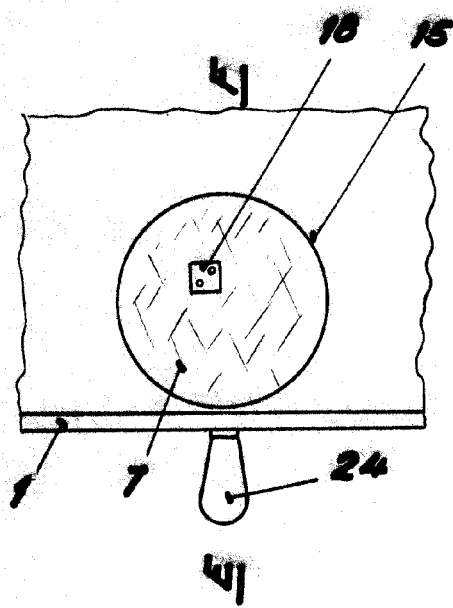


Fig. 7

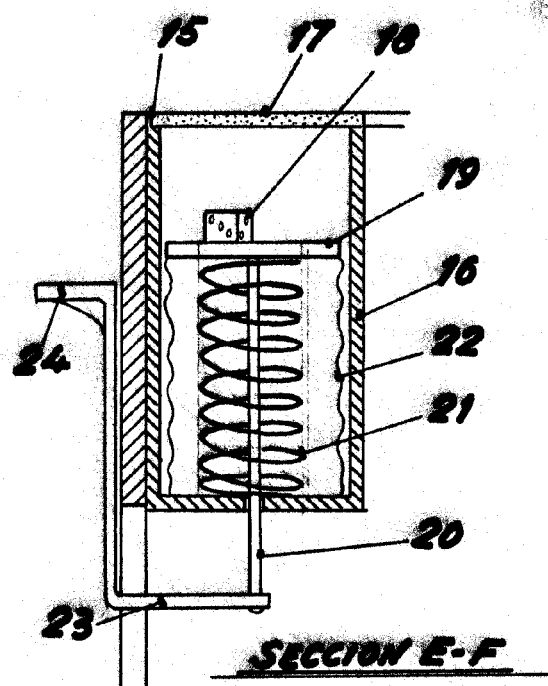


Fig. 9

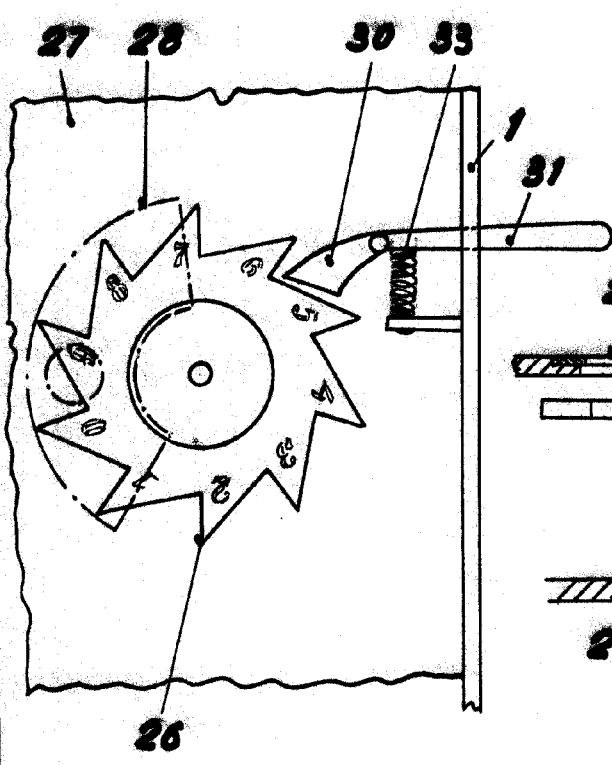
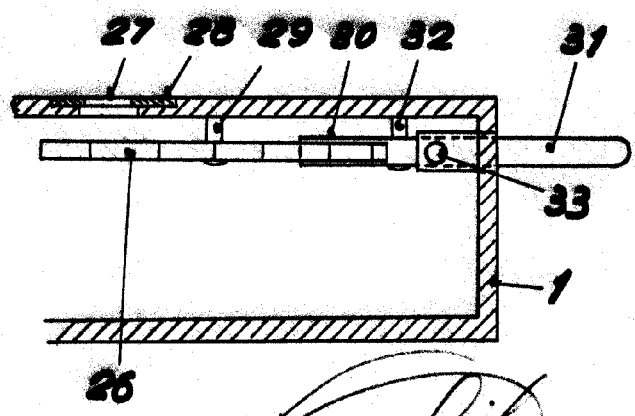


Fig. 8



*Alonso*



22