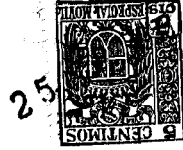


53901

53901



53901

MEMORIA DESCRIPTIVA  
DE UNA PATENTE DE MODELO DE UTILIDAD POR VEINTE AÑOS EN ESPAÑA A  
FAVOR DE DON ALFONSO VIANA GARCIA, DE NACIONALIDAD ESPAÑOLA, RE-  
SIDENTE EN BARCELONA, INDUSTRIA 307.

sobre:

"UN JUGUETE AUTOMATICO DE SORPRESA"



5.- El presente Modelo hace referencia a un nuevo juguete sorpresa de tamaño medio que reproduce la figura de un muñeco caricaturesco el cual está dotado de un mecanismo interno que le permite efectuar un movimiento imprevisto y jocoso para la persona con quien se efectue la distracción que de tal juego se deriva.

10.- Su característica primordial es la de lanzar al aire, su propia cabeza y reintegrarse al punto de partida, poniendo en juego un cuello extensible que posee consistente en una espiral arrollable de material ductil o flexible. Tal operación la efectua gracias a la presión ejercida sobre su base con el propio cuerpo del muñeco, lo que comprime un resorte de muelle interno que en un momento dad se libera espontaneamente y su reacción es la catapulta que lanza la parte desplazable del mismo.

15.- En la hoja gráfica que se acompa, aparece representado para mayor claridad de su descripción, un caso de realización del juguete, mostrado a título de ejemplo.

20.- En su Fig, 1ª., se esquematiza en sección, la parte del mecanismo interior, al igual que representando la fase de compresión en la Fíg. 2ª., y en la Fig. 3ª., y 4ª., se lo representa en su totalidad, en las dos fases de su funcionamiento.

25.- Siguiendo los diseños, vemos que el juguete está formado por un cuerpo (1) hueco que entre dos tabiques interiores (2 y 3) retiene una caja (4) en la que se alojan el eje central (5), la palanca impulsora (6) y los resortes de muelle, de accionamiento (7) y de regresión (8).

30.- El eje central, tiene dos topes en sus extremos de los que el inferior es el que presiona sobre el muelle y el superior (9) en el que alrededor de un vástago vertical

•53901



se arrolla el cartón en espiral (10) que es que efectua la extensión del cuello (11) del muñeco.

Su funcionamiento es el siguiente: Impulsado con la mano, el cuerpo (1) del muñeco hacia abajo a merced de la buena estabilidad que tiene por sus grandes pies (12), el tabique superior (3) apoyandose en el saliente de la palanca (6) quien por su otro extremo enlaza con el tope inferior del eje, presionan y comprimen al resorte (7) hasta llegar a la altura en que la cuña (13) existente en la pared de la caja (4) deshace la traba mantenida por la palanca (6) y liberando así el resorte se produce la enérgica expansión y ascenso del eje que contenido bruscamente en su tope superior causa por inercia la rápida ascensión de la cabeza, en cuanto le permite la extensión del espiral de cartón (10). El cual en cuanto pierde su impulso desciende de nuevo a su posición normal.

El juguete se fabricará preferentemente en materiales plásticos opacos, de vivos colores, en tamaño indeterminados, variando en su elaboración, cuantos detalles externos dejen sin alterar la esencialidad del Modelo.

NOTA

En resumen, la presente solicitud recaerá sobre las siguientes reivindicaciones:

1ª.- Un juguete automatico de sorpresa, que se caracteriza por adoptar la forma externa de un muñeco grotesco con grandes pies como base de equilibrio, conteniendo en el interior de su cuerpo acampanada y movible una caja en la que se contiene el mecanismo consistente en un eje central provisto de dos topes, de los que el inferior comprime bajo él, un resorte de muelle helicoidal, y sobre el superior soporta arrollado un vástago central, un arrollamiento en espiral de un material flexible adecuado sobre el que se impriman

10.-

15.-

20.-

25.-

30.-



tan la cabeza del muñeco, resultando del accionamiento de los mismos la proyección de la cabeza hasta la altura que le permite la longitud de la espiral que forma el cuello.

5.-

2ª.- Un juguete, según la anterior reivindicación, caracterizado porque la compresión que se ejerce sobre el resorte impulsor, la realiza el cuerpo externo, mediante un tabique horizontal interior que descansa en el borde de una palanca de arrastre que apoyada en el tope inferior del eje lo obliga a descender, hasta su encuentro con una cuña saliente de la pared de la caja, que es la que deshace el contacto y determina la suelta y reacción del muelle impulsor.

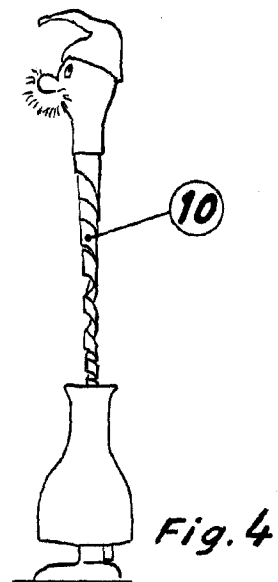
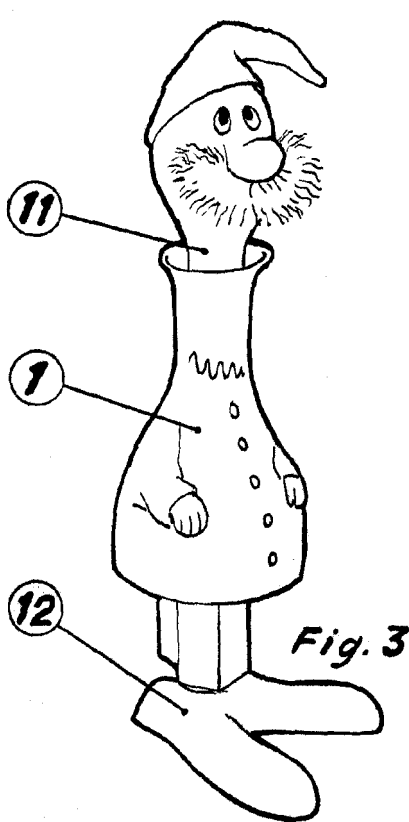
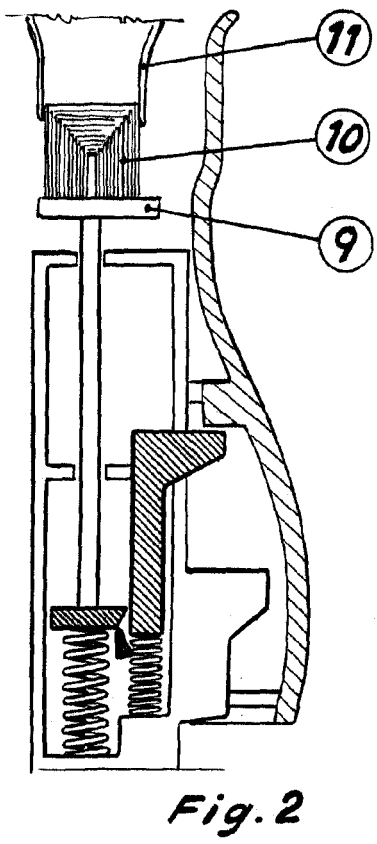
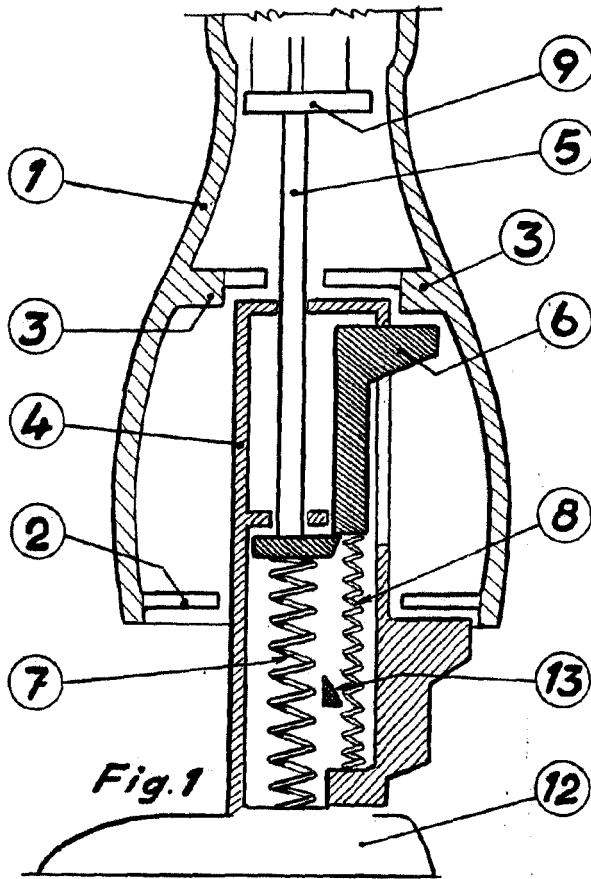
10.-

3ª.- UN JUGUETE AUTOMATICO DE SORPRESA.

Según se describe en la presente memoria que consta de cuatro hojas escritas a máquina por una sola cara y dibujos adjuntos.

15.-

Madrid a 25 de abril de 1956



Escala variable

25 APR. 1956