



•53148

PATENTE
DE
MODELO DE UTILIDAD
por 20 años

a favor de Don Alberto GIRBAL CARRERAS
de nacionalidad española
residente en Barcelona, calle Nápoles, nº 316
por:

«JUGUETE DE MOVIMIENTO ACOMPASADO AUTOMÁTICO»

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente Patente de Modelo de Utilidad está destinada a garantizar a su concesionario la propiedad y el derecho a la fabricación y explotación exclusiva en España y sus dependencias, de un juguete de movimiento acompasado automático.

5. Dicho juguete, que adopta la forma de un caracol o de otro animal que esté provisto de caparazón, como por ejemplo una tortuga, lleva dispuesto en el interior del mismo un carrete montado en el propio caparazón, el cilindro del cual presenta una aleta que actúa de excéntrica mediante la cual se impulsa hacia
10. arriba un puente portador de una pieza que constituye la cola y cabeza del animal, de manera que al girar el carrete hacia adelante, avanza el conjunto, levantándose acompasadamente la parte



•53148

anterior del animal.

El elemento motor del juguete está constituido por una gomita elástica montada por una parte en uno de los cubos del carrete y por la otra, en un plato-casquillo que se acopla al caparazón del animal, cuya gomita se arrolla, haciendo girar hacia atrás el juguete presionando los bordes dentados del carrete sobre una superficie cualquiera, con lo que al dejarlo libre, la gomita se distiende dando impulso al juguete.

Seguidamente se describe con todo detalle el juguete objeto de la Patente de Modelo que nos ocupa concretándolo para mayor claridad, en una sola realización que adopta la forma de un caracol, adjuntándose para su mejor comprensión, una hoja de dibujos.

En los referidos dibujos se representa a guisa de ejemplo no limitativo, en la Fig. 1, un juguete del indicado tipo, en la Fig. 2, el propio juguete visto sin el caparazón, en la Fig. 3, una sección transversal del mismo, y en la Fig. 4, un detalle de un dispositivo de palanca mediante el cual se accionan los tentáculos del caracol.

El juguete de movimiento acompasado automático, objeto de la Patente de Modelo de Utilidad de que estamos tratando, está compuesto por un caparazón en forma de concha (1) en el interior del cual va montado un carrete (2) con aletas de bordes dentados (3) el cual presenta una aleta longitudinal (4) solidaria del mismo, que actúa de excéntrica para dar un movimiento alternativo de sube y baja, a un puente (5) portador de una pieza (6) que constituye la cola, cuerpo y cabeza del animal, en el interior de cuyo puente va dispuesto en forma libre el indicado carrete.

Uno de los cubos del carrete presenta cuatro seccionamientos (7) y termina en un pequeño eje (8), mientras que el otro



cubo del mismo, es abierto para acoplar en él, un plato-casquillo (9) con dos taladros coaxiales (9'), sobresaliendo de su plano exterior, un vástago de sección poligonal (10) seccionado longitudinalmente.

5. Dicho carrete va montado por el extremo correspondiente al eje, en un orificio que presenta en uno de sus lados el caparazón (1) y por el otro extremo, queda acoplado al plato (9) cuyo vástago poligonal (10) atraviesa una escotadura practicada en el otro lado del caparazón, y en el interior del susodicho
10. carrete va colocada una gomita elástica (11) montada por una parte, a través de los seccionamientos (7) del mismo y por la otra parte, a través de los dos taladros (9') que presenta el plato-casquillo de apoyo (9).

- El funcionamiento de este juguete se efectúa en la forma
15. siguiente: Cogiéndolo por el caparazón y apoyándolo sobre una superficie más bien aspera, se le hace retroceder hacia atrás unas cinco o seis veces consecutivas, con lo que la gomita se habrá arrollado lo suficiente para impulsar el animal hacia adelante, al dejarlo sobre un plano cualquiera; la aleta-excéntrica
20. le dá el movimiento acompasado.

- Los tentáculos del caracol también están dotados de movimientos, debido a estar constituidos por una pieza en U (12) articulada por su parte inferior a una pequeña palanca (13) montada en dos orificios laterales (14) que presenta la cabeza del
25. animal.

- Esta palanca lleva solidarizado en su extremo inferior un contrapeso (15) para que tenga tendencia a bajar, rozando la superficie de deslizamiento, con lo que al bajar o subir la cabeza el caracol en su movimiento acompasado, la palanca hace mover los tentáculos que pasan a través de dos orificios practica-
- 30.



•53148

dos en la cabeza del caracol.

En la Patente de Modelo de Utilidad descrita, serán variables, el tamaño y forma del juguete, objeto de la misma, su acabado y en general, todos cuantos detalles no alteren, cambien o modifiquen su propia esencialidad.

5.

N O T A

R E I V I N D I C A C I O N E S

Se reivindica como objeto de la presente Patente de Modelo de Utilidad:

10. 1ª.- Juguete de movimiento acompasado automático, que adopta la forma de un caracol, caracterizado por estar compuesto por un caparazón en forma de concha, en el interior del cual va montado un carrete con aletas de bordes dentados, que presenta una aleta longitudinal que actúa de excéntrica para dar un movimiento alternativo de ascenso y descenso a un puente portador de una pieza que constituye la cabeza, cuerpo y cola del animal, estando provisto dicho carrete de una gomita elástica que constituye el elemento motor del juguete, que es accionado, haciéndolo retroceder hacia atrás varias veces consecutivas para que dicha gomita se enrolle sobre sí misma lo suficiente para impulsar el juguete hacia adelante, al dejarlo sobre una superficie cualquiera.

20. 2ª.- Juguete de movimiento acompasado automático, según la anterior reivindicación, caracterizado, por el hecho de ir colocada la gomita elástica en el interior del carrete, montada por una parte a través de unos seccionamientos que tiene practicados uno de los cubos del mismo, terminado en un pequeño eje, y por la otra parte a través de dos taladros que presenta un plato-casquillo de apoyo del carrete, estando montado este carrete al caparazón del animal, por el extremo correspon-

30.



diente al eje, en un orificio lateral del mismo y por el otro extremo, mediante el plato-casquillo que está terminado por su plano exterior en un vástago de sección poligonal seccionado longitudinalmente, el cual atraviesa una escotadura practicada en el otro lado del caparazón.

5.

3ª.- Juguete de movimiento acompasado automático, de acuerdo con las anteriores reivindicaciones, caracterizado por estar constituidos los tentáculos del caracol, por una pieza en U, articulada por su parte inferior en una pequeña palanca con contrapeso, montada en dos orificios laterales que presenta la cabeza del animal, mediante cuyo elemento, se dota de movimiento a la referida pieza, simultaneado con el avance del juguete.

10.

4ª.- JUGUETE DE MOVIMIENTO ACOMPASADO AUTOMATICO.

Sean cuales fueren las circunstancias que concurren con la esencialidad propia de la misma.

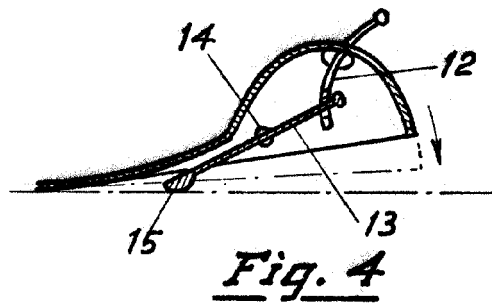
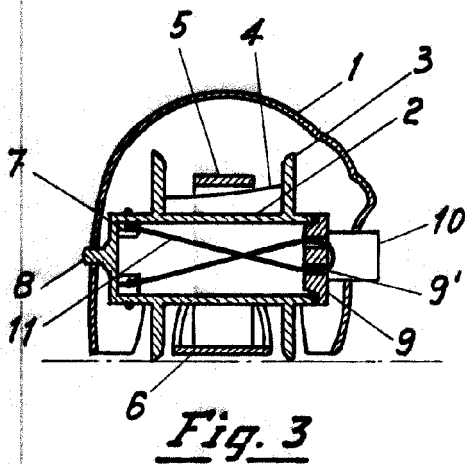
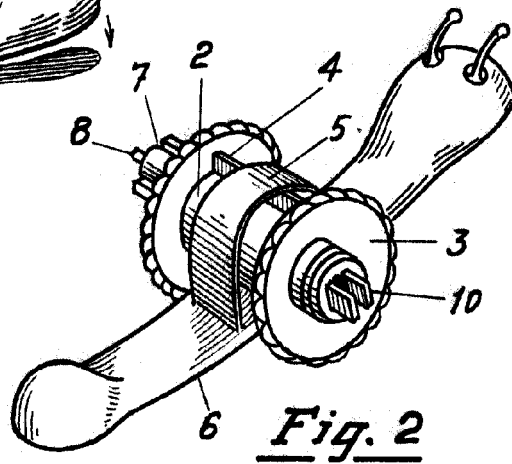
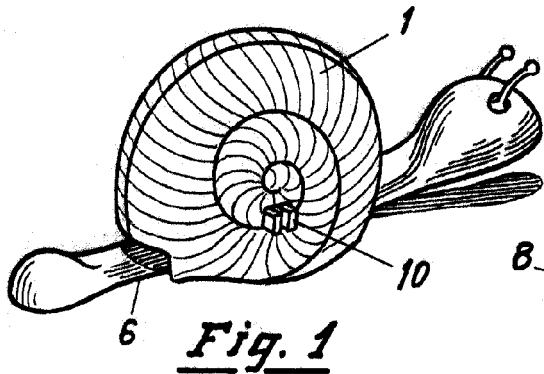
Consta la presente Memoria descriptiva de cinco páginas foliadas y mecanografiadas por una sola cara y va acompañada de una hoja de dibujos aclarativos.

Madrid, 9 marzo de 1956

P. A.



•53148



Madrid de marzo de 1956

P. A.

Escaleta variable

Luis Riera