

•53032



MODELO DE UTILIDAD  
POR VEINTE AÑOS  
EN ESPAÑA

Solicitado a favor de Doña Juana Ugarte Garmendia, de nacionalidad española, domiciliada en Valencia, Calle de Conde Altea nº 13

p o r

"-;=-;=-;=-;" MAQUINA DE AFEITAR DE JUGUETE "-;=-;=-;=-;"



MEMORIA DESCRIPTIVA  
=====

El juguete cuya descripción vamos a efectuar en la presente Memoria, auxiliados de los planos complementarios que se adjuntan, tiene la particularidad de imitar con gran propiedad una maquina eléctrica de afeitar, habiendo sido dispuestos todos sus elementos para que, aparte de su forma imitando dicha máquina, permita ser manejada por el niño realizando con ella las mismas operaciones que se efectuan con una máquina de afeitar real, incluso con cierto ruido al pasarla por la cara, todo



10 lo cual le hace concebir al niño la ilusión de que está  
manejando una máquina real. A causa de esto, el presente  
juguete ha de tener un considerable valor como elemento  
recreativo, dada la aficción innata en los niños de imi-  
15 tar a los mayores, convirtiéndose así en un objeto utili-  
tario dentro de su condición de juguete.

El juguete a que nos venimos refiriendo está esencial-  
mente compuesto por una caja de materias plásticas, que  
imita la forma de cualquier tipo de máquina de afeitar  
eléctrica de los muchos existentes, con la particularidad  
20 de que en su parte superior lleva montado un rodillo estria-  
do, giratorio, que al deslizar la máquina por el rostro,  
apoyada en él, lo hace girar y produce un ruidillo que  
semeja el propio de las máquinas de afeitar eléctricas  
reales. Para conseguir este ruido, en el interior de la  
25 caja existe una lengüeta laminar montada por un extremo  
en un teton y con el otro introducido en una de las es-  
trias del rodillo, de modo que al girar tropieza la punta  
en las estrias y su vibración y golpes producen cierto  
ruido. Dispone también de un tetón que aparece al exterior  
30 de la caja para imitar el pulsador eléctrico, de una mane-  
cilla, con un botoncillo o teton que asoma también al  
exterior y permite accionar la manivela para hacer girar  
la lengüeta y colocarla o no sobre el rodillo, según se  
quiera hacer sonar a este o no.

35 Con el fin de que la descripción general anteriormen-  
te efectuada pueda ser más fácilmente comprendida, se  
acompaña una lámina de dibujos en los que se representa  
un caso de realización práctica de uno de estos juguetes,  
que habrá de ser interpretado en su más amplia acepción y



40 sin caracter limitativo alguno.

En los mencionados dibujos vemos en la figura 1, una  
vista frontal en alzado de la máquina de afeitar eléctrica  
de juguete; en la figura 2 una vista lateral, también  
en alzado; en la figura 3, una sección vertical y en la  
45 4, una vista interna.

Según los mencionados dibujos, las diferentes partes  
del ejemplo de máquina de afeitar que en ellos se repre-  
senta, se señalan con las siguientes acotaciones: -1- es  
la caja o cuerpo general que, para imitar la forma de  
una máquina de afeitar eléctrica, es de forma alargada  
50 y de superficies curvas, teniendo dos a modo de brazos  
-2- en su parte superior, en los que va montado un rodi-  
llo estriado -3-, apoyado por sus puntas de eje -4-, que  
le permiten girar. Con -5- se señala la lengüeta o lámina  
flexible con uno de sus extremos apoyado e introducido  
55 en una de las estrias del rodillo -3-; mientras que por  
el otro va sujeta al pivote -6- dispuesto en el interior  
de la caja -1-, sobre el cual existe otra pieza -7-, con  
un orificio para introducir en él el pivote -6- y dos pa-  
60 tillas para formar a modo de una horquilla a ambos lados  
de la lengüeta, de modo que dicha pieza pueda girar con  
eje en el mencionado pivote -6-. Para el giro de dicha  
pieza -7- y con ella de la lengüeta -5-, dispone aquella  
de un brazo -8- y en él de un tetoncillo -9- que asoma  
65 al exterior de la caja a través de la ventana -10-, aso-  
mando también el extremo -11- de la pieza -7-, para imi-  
tar un boton pulsador. También puede dotarse de un cor-  
don -12- para imitar el flexible o conductor eléctrico. En  
el interior de la caja -1- vemos también dos medios ta-



70 biques -13-, separados por una ranura que guia y a la vez  
sujeta a la lámina o lengüeta -5-.

75 Como facilmente se deducirá, si el juguete representa  
do en los dibujos, lo toma el niño por su caja -1-, en una  
mano, y desliza el rodillo -3- por su cara, al hacerlo  
girar, sus estrias haran vibrar y golpear a la lengüeta  
-5-, produciendo un ruido, semejante al de una máquina  
de afeitar eléctrica en funcionamiento. Mediante el teton-  
cillo -9- puede desplazar a un lado la lengüeta -5-, sin  
que toque al rodillo -3-, con lo cual se evita que haga  
80 ruido, dando asi la impresión de que conecta o pone en  
marcha y para a la máquina.

85 Como ya se ha mencionado, independientemente de las  
formas representadas en el ejemplo de los dibujos, este  
juguete puede realizarse adoptando formas externas que  
imiten diversos tipos o marcas de máquinas de afeitar  
eléctricas, pudiendo variar también el material, el color,  
las dimensiones y cualquier otro detalle secundario que  
no altere fundamentalmente lo esencial del juguete, que  
se expresa en la siguiente

90 N O T A  
=====

Los puntos no conocidos ni practicados en España,  
sobre los cuales se desea obtener reivindicación en el  
presente Modelo de Utilidad, son:

95 1ª.-Máquina de afeitar de juguete, caracterizada por-  
que en dos brazos de la parte superior de su caja o cuer-  
po general, lleva montada un rodillo estriado de libre  
giro sobre su eje.

2ª.-Máquina de afeitar de juguete, caracterizada por



100 tener en su interior una lengüeta formada por una lámina flexible, sujeta por un extremo a un pivote interno, con posibilidades de giro en él, mientras que la punta del otro va introducida en una de las estrias del rodillo de la precedente reivindicación, de modo que al deslizar dicho rodillo por la cara y girar, produce un ruido al golpear en sus estrias la punta de la lengüeta.

105 3<sup>a</sup>.-Máquina de afeitar de juguete, caracterizada porque sobre el pivote que sujeta la lengüeta sonora de la precedente reivindicación va montada una pieza giratoria horquillada, con un brazo y un tetencillo que asoma al exterior de la caja por una ventana curva, mediante el cual puede hacerse girar a la lengüeta para ponerla o no a voluntad en contacto con el rodillo de la reivindicación primera, de cuya pieza asoma al exterior su cabeza, por una abertura, imitando un botón pulsador.

115 4<sup>a</sup>.-Máquina de afeitar de juguete, caracterizada porque las dos mitades que constituyen la caja de su cuerpo, tienen dos tabiques que al enfrentarse dejan entre sí una ranura para guía y sujeción de la lengüeta sonora de la reivindicación segunda. Y

120 5<sup>a</sup>.-"MAQUINA DE AFEITAR DE JUGUETE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de CINCO hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 124 líneas,

Valencia, 22 de Febrero de 1.956  
Por autorización de la interesada.



Fig. 1

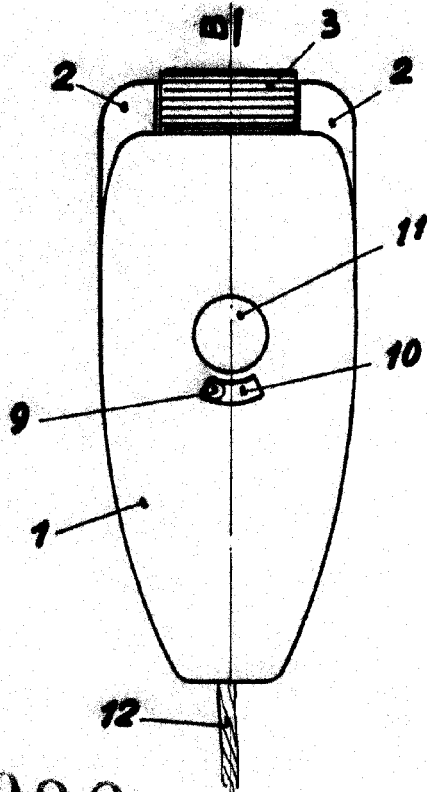
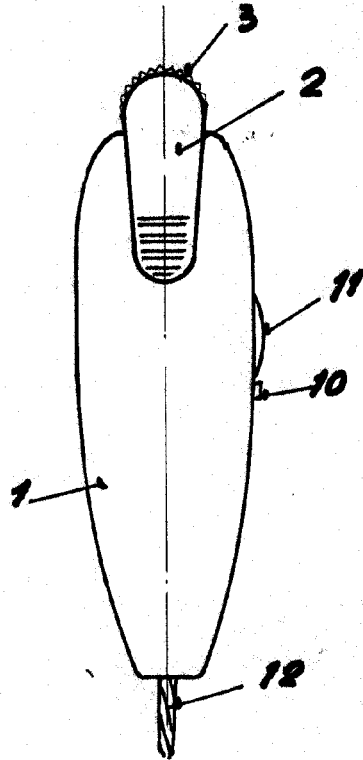


Fig. 2



53032

Fig. 3

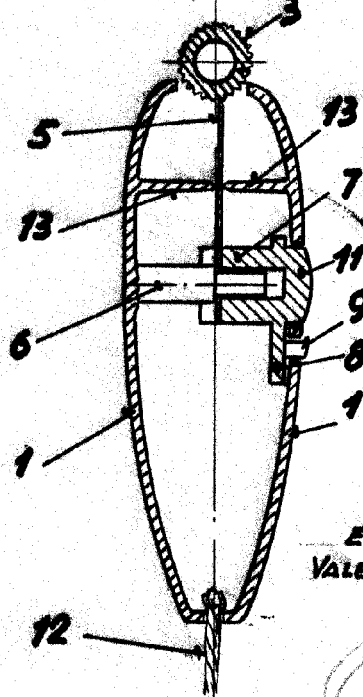
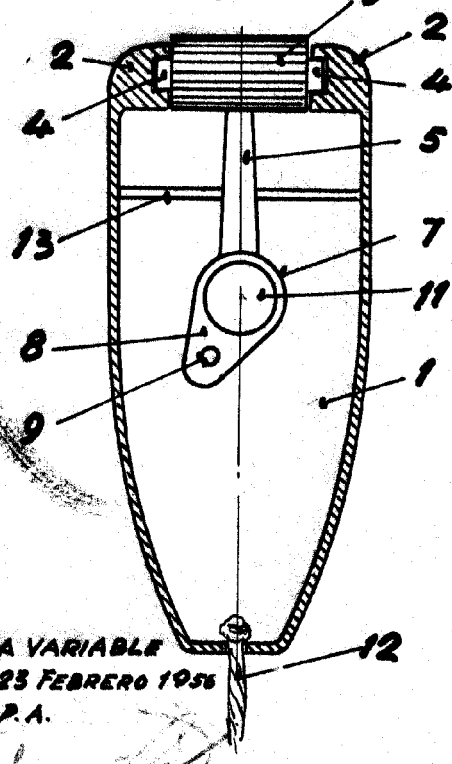


Fig. 4



ESCALA VARIABLE  
VALENCIA, 23 FEBRERO 1956  
P.A.

SECCIÓN A-B