

•52706

52706

15 FEB.



MEMORIA DESCRIPTIVA

---

Correspondiente a la solicitud de registro de Modelo de Utilidad que, por veinte años, se solicita para España y sus Colonias, a favor de Don Luis RONCERO CALATAYUD, de nacionalidad española, residente en Madrid, Avenida Reina Victoria número 60,-----

p o r

" JUEGO GEOGRAFICO PERFECCIONADO "

---

Se han ideado numerosos juegos para el aprendizaje de la geografía, como, por ejemplo, los conocidos rompecabezas, en los cuales las piezas componentes de los mismos siguen el contorno de una provincia, región o nación, pero estos sistemas tan sólo proporcionan un conocimiento gráfico de límites, que no es ni con mucho la parte más interesan-



10

te de los estudios geográficos, olvidando el aprendizaje de datos tan importantes como son los de habitantes, clima, industria, agricultura, costumbres, idiona o diálecto y otros semejantes.

15

Por otra parte, los juegos conocidos, destinados al aprendizaje de la geografía, carecen de valor educativo, por cuanto eliminan todo esfuerzo por parte del alumno, el cual se limita a buscar los contornos acoplables, sin interés por ellos como límite geográfico, y sin poner en el juego interés de aprender, imprescindible para conseguirlo.

20

Para eliminar este inconveniente y hacer que el alumno se interese en un conocimiento que le permite tomar parte en un juego divertido, se ha ideado y realizado el juego geográfico perfeccionado que constituye el objeto de la presente Memoria descriptiva y del cual se representa, sin carácter limitativo, una posible forma de realización, dada a título de ejemplo tan sólo.

25

La Fig. 1ª, representa en planta el tablero de juego.

La Fig. 2ª el mismo en sección vertical.

Y la Fig. 3ª, finalmente, es la sección de las bolas empleadas en el juego.

30

El tablero de juego está constituido por dos láminas rígidas, dispuestas paralelamente y dejando entre ellas un espacio hueco (Fig. 2ª), llevando la superior impreso o marcado por cualquier medio conocido, un mapa general, continental, nacional, regional o provincial (Fig. 1ª), en cada una de cuyas divisiones, llevará tantas perforaciones (1) como datos hayan de intervenir en el juego sobre número de habitantes, capital, flora, fauna, minerales, monumentos, inventores y descubridores célebres, ríos, montañas, industria, idioma y otros semejantes, elegidos entre los de mayor interés en cada caso según el mapa representado, y en

35



40

los márgenes un número de varillas de cabeza ensanchada (2) correspondiente al número de datos o perforaciones.

45

Dentro de un bombo o bolsa, se dispondrán tantas bolas de configuración especial como resulte multiplicando el número de datos por el de divisiones, provincias, por ejemplo representadas en el mapa, cada una de las cuales llevará un dato, como río, monte, número de habitantes, industria fundamental, producción, etc., en una de sus mitades y en la otra un valor en puntos correspondiente a su dificultad.

50

Estas bolas (Fig. 3ª) están formadas por dos medias bolas o semiesferas (3-3'), llevando en una de ellas una perforación (4) y en la otra un saliente cilíndrico rematado en una cabeza ensanchada (5), cuya base será de mayor diámetro, a fin de asegurar la fijación de ambas semiesferas, que siendo de material relativamente elástico, permiten un perfecto acoplamiento y separación, venciendo el efecto elástico, estándole previsto para facilitar la separación que el borde ecuatorial (6) este ligeramente redondeado para introduciendo entre las dos partes la uña separarlas fácilmente.

55

60

Se puede dar a las bolas diferentes colores para cada tipo de dato, lo que permitirá apreciar cuales son los que cada jugador conoce con mayor seguridad, por las bolas de puntos en su poder.

65

Todos los datos que figuren en las bolas constarán en un cuadreno auxiliar, de fácil consulta, en el cual se agruparán sistemáticamente, poniendo los ríos por orden alfabético, los habitantes por número correlativo, etc., etc.

70

Así preparado el juego, el que actúa como director del mismo sacará una de las bolas y se la pasará al jugador que en turno le corresponda, el cual a la vista del dato, indicará el lugar en que se encuentre en el tablero la perfora-



75

ción correspondiente, y el director del juego una vez comprobada la exactitud, separará las dos semiesferas y colocará en el lugar debido del tablero la provista del elemento de unión, entregando al acertante la otra semiesfera con el número de puntos, cuya suma al final del juego determinará por su cuantía cual es el ganador del mismo.

80

Si el jugador de turno desconoce donde debe aplicar el dato que se le ha dado, pasará la bola al contiguo y así sucesivamente, procediendo el director del juego en la misma forma.

85

Antes de efectuar la comprobación en el cuaderno, el director preguntará a los restantes jugadores si están conformes con el lugar indicado y en caso de que, interrogados sucesivamente, indiquen el lugar acertado, la semiesfera indicadora de los puntos pasará a éste, o quedará fuera de juego si ninguno acertó, retirándose los puntos correspondientes, que no se sumarán a los de ningún jugador.

90

Como se apreciará por la descripción que antecede, el juego tiene aplicación tanto para repaso de estudios geográficos, ya efectuados, como para primer aprendizaje, puesto que una vez despertado el interés sobre el dato indicado en la bola, quedará más fijo en la memoria, la solución que leerá el jefe de juego en el cuaderno auxiliar.

95

Claro es que el ejemplo de realización descrito y representado podrá variar en detalles secundarios de materia, forma y dimensiones, sin que tales modificaciones supongan separación de sus principios fundamentales, según quedan expuestos.

100

N O T A

EN RESUMEN: El Modelo de Utilidad que, por veinte años, se solicita para España y sus Colonias, ha de recaer sobre

15 FEB



las siguientes reivindicaciones:

105 1ª:- " JUEGO GEOGRAFICO PERFECCIONADO ", que se caracte-  
riza por estar constituido por un tablero, formado por --  
dos láminas paralelas que dejan un espacio entre ellas y en  
la superior de las cuales se encuentra un mapa cualquiera --  
dividido en la forma usual, estando provisto en el interior  
de tales divisiones un número de perforaciones igual al de  
110 datos que sobre la misma irán indicados en unas bolas de --  
formación especial, en las que se indicará el dato corres-  
pondiente y que sacadas al azar se entregarán al jugador de  
turno para su colocación en el lugar adecuado del tablero,  
pudiendo ser corregido sucesivamente por los demás jugado-  
res y ratificado el acuerdo final en un cuaderno auxiliar --  
115 en el que consten todos los datos que entran en juego, --  
agrupados sistemáticamente.

120 2ª:- " JUEGO GEOGRAFICO PERFECCIONADO ", según reivindi-  
cación 1ª, caracterizado porque las bolas están formadas --  
por dos semiesferas de material elástico, que presentan re-  
dondeada su región ecuatorial y que se encuentran provistas  
de un medio de acoplamiento constituido por un saliente ci-  
lindrico rematado en una cabeza ensanchada, dispuesto en la  
semiesfera que lleva la inscripción del dato, la cual pene-  
tra en una perforación dispuesta en la otra semiesfera, pro-  
125 vista de una valoración en puntos cuya cuantía será propor-  
cional a la dificultad del dato, y que quedará en poder del  
jugador acertante, mientras la otra parte queda colocada en  
el lugar correspondiente del tablero.

130 3ª:- Por último, se reivindica como objeto sobre el --  
que ha de recaer el Modelo de Utilidad que, por veinte años,  
se solicita para España y sus Colonias, -----

p o r

" JUEGO GEOGRAFICO PERFECCIONADO "

•52706 - 6 -

15 FEB.



135

Todo conforme queda expresado en la presente Memoria descriptiva que consta de seis hojas escritas a máquina - por una sólo cara y dibujos que se acompañan.

Madrid, 15 FEB. 1956

P.A.,  
*[Handwritten signature]*

•52706

15 FEB 1956



Fig. 1<sup>a</sup>

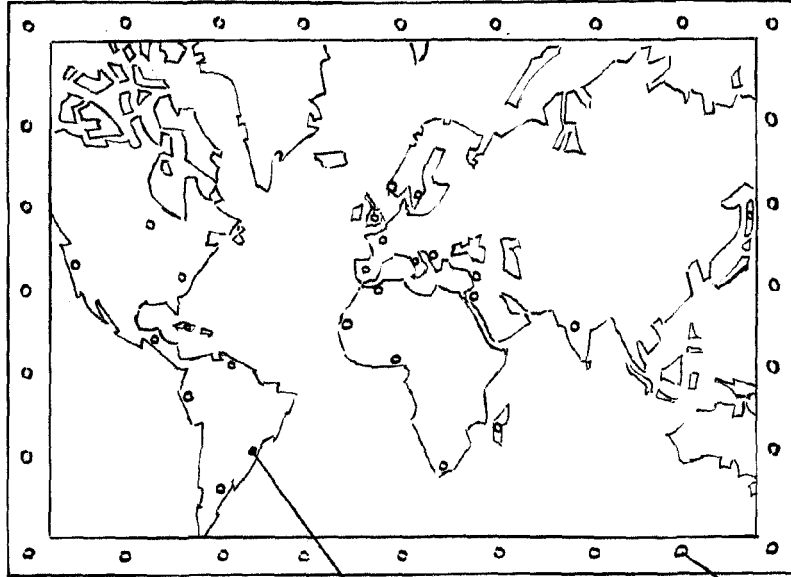
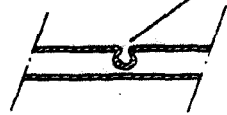


Fig. 2<sup>a</sup>



1

Fig. 3<sup>a</sup>

6

3'

2

3

4

5

ESCALA VARIABLE  
MADRID, 15 FEB. 1956  
P.A.