



.7

•52549

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

para "UN NUEVO JUEGO DE SOBREMESA", a favor de DON MANUEL TRE-
MOLEDA DILMER, domiciliado en Barcelona, calle Urgel, nº 247.

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un nuevo juego de sobremesa.

5. El juego en cuestión es adecuado no sólo para niños, sino que también las personas mayores encontrarán en él un aliciente nuevo de que carecen otros juegos.

Desde el punto de vista de juego infantil, su misión es doble, como educativo y como pasatiempo.

10. La conveniencia de que los niños tengan una idea de la ciudad en que habitan o de ciudades importantes nacionales o extranjeras, se ha concebido el tablero de juego del plano de



una ciudad y como elementos de juego, figuras que representan los principales monumentos, edificios u otros detalles destacados, incluso bocas de metro, estaciones, etc. La parte educativa corresponde a la enseñanza que proporciona el aprender a colocar correctamente estas figuras, según demanda unas normas de juego que se establecen para dar mayor aliciente al conjunto.

5.

En combinación con las referidas figuras habrá una somera descripción de las particularidades o importancia de edificios, monumentos, etc.

10.

Al terminar la partida aparecerá el plano con aspecto de un plano en relieve o maqueta, lo cual por si solo ya puede ser objeto de entretenimiento.

Para hacer más interesante el juego se combina éste con un reglamento en que, dos personas o más, entran en competencia para conseguir una meta final análogamente a como se hace en otros juegos infantiles.

15.

Con el fin de facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria una lámina de dibujos en la que se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo.

20.

En el dibujo:

la figura 1, representa un tablero de juego organizado según el modelo.

la figura 2, manifiesta las siluetas de monumentos, edificios, etc.

25.

Consiste en un tablero de juego 1 que representa el plano de una ciudad, adecuadamente dividido en distritos u otras referencias y como figuras del juego, los monumentos, edificios notables, etc., indicados en 2, los cuales son apropiados para ser colocados en el lugar correspondiente del plano, no siendo preciso que para ello guarden la misma escala de este plano, si-

30.



no que en ellos esta escala es arbitraria y la más conveniente para su correcta presentación.

5. Esta parte del tablero es el juego educativo, mientras que para un mayor aliciente se ha previsto en un marco 3, una sucesión de casillas 4, con puntos de partida en los vértices 5, representando las diferentes posibilidades de acceso a la ciudad: avión, barco, automóvil o ferrocarril. Las casillas se encuentran relacionadas mediante unas reglas de juego y unas fichas o bolas, numeradas y en colores que faciliten las jugadas, siendo por ejemplo, en el caso actual la norma de juego, el lograr el completo recorrido del recuadro, combinado con la colocación de las figuras sobre el plano.

10. El modelo dentro de su esencialidad, puede ser llevado a la práctica en otras formas, con los materiales más adecuados y con reglas de juego más convenientes, por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

•••••

N O T A

Descrito el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

20. 1. Un nuevo juego de sobremesa, caracterizado esencialmente por el hecho de que el tablero de juego, tiene como característica esencial el presentar en él el plano de una ciudad, comprendiendo como piezas del juego una serie de figuras o maquetas de los monumentos, edificios y demás puntos notables y de interés, las cuales piezas se van colocando a medida que

25.

•52549



las reglas del juego lo demanden en los lugares precisos del plano, para que al fin, resulte éste con todos los monumentos y partes notables, colocados y en relieve sobre su superficie.

5. 2. Un nuevo juego según la anterior reivindicación en el que, el marco del plano es una serie de casillas (numeradas o en color) para ser recorridas por fichas corrientes en combinación con el sorteo mediante bolas o discos numerados.

3. Un nuevo juego de sobremesa.

10. Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva, que consta de 4 hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara, acompañadas de una lámina de dibujos.

Madrid, a - 7 FEB. 1956

MANUEL TREMOLEDA DILMER

P.a.

JAIME ISERN MIRALLES

P. P.

Dr. Manuel Tremoleda Dimer • 52549 Hoya única

