



10 La pluma de los autores ha producido una literatura infantil, llevando la fantasía de los niños hacia los espacios interplanetarios cruzados por aeronaves de perfiles aerodinámicos y en los que se producen extraordinarias aventuras.

15 Con el nuevo juego para la construcción de aeronaves interplanetarias se consigue dar realidad y forma a infinidad de modelos de aparatos de este tipo, bien reproduciendo las ilustraciones que se acompañan en un catalogo adjunto o, según la propia fantasía, ideando otros nuevos; puesto que con la cantidad de piezas de que consta y su fácil acoplamiento se pueden conseguir muchos modelos distintos.

20 El juego se caracteriza, porque los elementos constructivos de que consta, están cuidadosamente terminados y son de agradable presentación; todo ello dentro de la más sencilla fabricación, resultando un juego sumamente distraído e interesante.

25 Para una mejor interpretación se adjunta una hoja de dibujos, en los que hay una exposición de todas las piezas distintas que integran el juego, de las cuales existen varias idénticas de cada clase. Así mismo, a título de ejemplo, presentamos un modelo de helicóptero, fig. 1, construido con varias de dichas piezas.

30 A continuación describimos cada una de ellas: Para la formación del cuerpo o fuselaje se dispone de una pieza que constituye la mitad superior delantera -1-, formada por plancha curvada apropiadamente, caracterizada por tener un extremo delantero puntiagudo en forma de nariz y el otro terminado semicilíndricamente con un borde escalo

35



40 nado para su acoplamiento con otros elementos, teniendo
proximos a todos los bordes pequeños agujeros circulares;
asi mismo, lleva unas pequeñas ventanas correspondientes
a la cabina de mando. La mitad inferior delantera -2- es
casi simétrica a la anterior y acoplable a ella por su
base, diferenciandose solamente en que no lleva ventani-
llas. Una pieza rectangular -3- doblada en forma de semi-
45 cilindro constituye la mitad del cuerpo central del fuse-
laje, llevando agujeros para tornillos en todos los bor-
des. La cola o extremidad -4- la forman dos mitades semi-
cónicas, cada una de las cuales dispone de un escalona-
miento para acoplar con el cuerpo central del fuselaje.

50 Las piezas accesorias de adorno cuya colocación de-
termina los distintos modelos son en primer lugar unas
alas grandes triangulares -5- y otras más pequeñas -6-
también triangulares, que llevan varios taladros dispues-
tos en toda su superficie. Unos capuchones alargados -7-
55 bien pueden ser para escape de gases o soporte de ruedas.
Los soportes de eje -8-, plegables, están formados por
una chapita en escuadra, que tiene en un lado una bisagra
y en el otro un agujero para el eje. Formados por un dis-
co con tres agujeros, debajo del cual lleva unido perpen-
60 dicularmente un pequeño cilindro, hay volantes soporte
-9- muy apropiados para diversos. Así mismos, unas rue-
decillas -10- completan los accesorios que disponemos.

65 Como elementos de unión tenemos unos semitubos o
medias cañas -11- alargados y con varios agujeros en toda
su longitud; eslabones -12-, de material flexible, pro-
vistos de un par de agujeros; escuadras o rinconeras -13-
con un agujero en cada ala; varios ejes o varillas -16-



70

y unas pinzas o clips -14-. Finalmente, digamos que se dispone de las correspondientes tuercas -15- cuadradas y tornillos -17- de cabeza semiesférica ranurada; unas y otras de distintas medidas.

75

Como dijimos al principio, presentamos a título de ejemplo un modelo de realización práctica, cuyo conjunto constituye un helicóptero. La porción delantera del fuselaje esta formada por las dos mitades -1- y -2- correspondientes, caracterizadas por un extremo puntiagudo o nariz y porque una de ellas posee las ventanas de la cabina de mando. Ambas mitades están unidas por medio de tornillos -17-, cuyas cabezas aparecen en la parte exterior del fuselaje y en cuyo interior se adapta un eslabón flexible -12- mediante unas tuercas -15-.

80

La porción trasera la forman dos mitades de las denominadas cola o extremidad -4- atornilladas y unidas por el mismo procedimiento.

85

Ambas porciones se unen en la parte central del fuselaje acopladas y atornilladas convenientemente.

90

En la parte lateral del fuselaje se han colocado unos soportes formados por un capuchon -7- alargado, unido al mismo mediante una escuadra -13- atornillada -17-. En la parte inferior del capuchon -7- lleva un soporte plegable -8- que sujeta la rueda -10-.

95

Se le ha adaptado una cola formada por un ala grande -5- colocada verticalmente y sujeta al fuselaje por medio de dos medias-cañas -11- atornilladas según se ve en el dibujo.

La torre para las hélices la forman dos aletas pequeñas -6- situadas verticalmente encima del fuselaje, fija-



10
51618

100 das al mismo por medio de escuadras -13-. El vértice superior de estas dos aletas se unen entre sí mediante otras dos escuadras -13- que forman una U, unidas por un tornillo largo que sujeta a la vez al volante -9-; soporte de unión de las hélices formadas por las alas grandes -5- que poseemos.

105 Para manejar las tuercas y tornillos basta con disponer de un destornillador y una llave fija, que se acompaña junto con los elementos del juego.

110 Conviene hacer constar, finalmente, que podrán variar los materiales, las dimensiones, las formas accesorias y cualquier otro detalle, secundario que no sea capaz de alterar esencialmente lo que es característico y propio del juego demostrado en la anterior descripción, la cual debe ser tomada en su sentido más amplio y no como limitación.

N O T A
=====

115 Se reivindica como objeto de este Modelo de Utilidad:

120 1º.-Juego para la construcción de aeronaves interplanetarias, caracterizado porque una de las piezas que constituye la mitad superior delantera del fuselaje esta curvada convenientemente, con un extremo puntiagudo o nariz y la parte posterior termina curvada semicilíndricamente con un pequeño escalón de acoplamiento en su borde; teniendo, así mismo, unas ventanillas de adorno y unos agujeros o taladros alrededor de todos sus bordes para su unión y atornillamiento a otras piezas.

125 2º.-Juego para la construcción de aeronaves interplanetarias, caracterizado porque tiene una pieza, corres-



pondiente a la mitad inferior delantera del fuselaje, casi simétrica a la de la anterior reivindicación, diferenciándose de ella en que no lleva ventanillas.

130 3º.-Juego para la construcción de aeronaves interplanetarias, caracterizado por tener una pieza rectangular doblada en forma de semicilindro, que constituye una mitad del cuerpo central del fuselaje de un aeronave, yendo provista de agujeros para tornillos en todos sus bordes.

135 4º.-Juego para la construcción de aeronaves interplanetarias, caracterizado porque la cola o extremidad del fuselaje está formada por dos mitades semicónicas, cada una de las cuales dispone de un escalonamiento en el borde anterior para acoplar con el resto del fuselaje y
140 llevando, también los correspondientes agujeros para tornillos en todos sus bordes.

145 5º.-Juego para la construcción de aeronaves interplanetarias, caracterizado por disponer de varias alas grandes, formadas por unas pequeñas planchas con un perfil de triangulo rectangulo y otras más pequeñas, también triángulares; llevando ambas varios taladros dispuestos en toda su superficie.

150 6º.-Juego para la construcción de aeronaves interplanetarias, caracterizado porque tiene unas piezas o capuchones alargados, formados por unos semicilindros huecos estrechados cónicamente por uno de sus extremos.

155 7º.-Juego para la construcción de aeronaves interplanetarias, caracterizado por disponer de unos soportes de eje plegables, formados por una chapita en escuadra que tiene en un lado una bisagra y en el otro un agujero para el eje.

10 DIC.



• 51618 - 7 -

160

8º.-Juego para la construcción de aeronaves interplanetarias, caracterizado por tener unas piezas formadas por un disco con tres agujeros, debajo del cual lleva unido perpendicularmente un pequeño cilindro hueco, formando un volante o soporte.

165

9º.-Juego para la construcción de aeronaves interplanetarias, caracterizado por disponer de unos elementos de unión constituidos por unos semitubos o medias cañas alargadas y con varios agujeros en toda su longitud; unos pequeños eslabones de material flexible, provistos de un par de agujeros; escuadras o rinconeras, con un agujero en cada ala; varios ejes o varillas y unas pinzas o clips; tornillos de cabeza semiesférica ranurada de distintas medidas, con sus correspondientes tuercas de perfil cuadrado; así mismo, accesoriamente se dispone de varias ruedecillas para diversos usos. Y

170

175

10º.-"JUEGO PARA LA CONSTRUCCION DE AERONAVES INTERPLANETARIAS" de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente presentado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de SIETE hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 177 líneas.

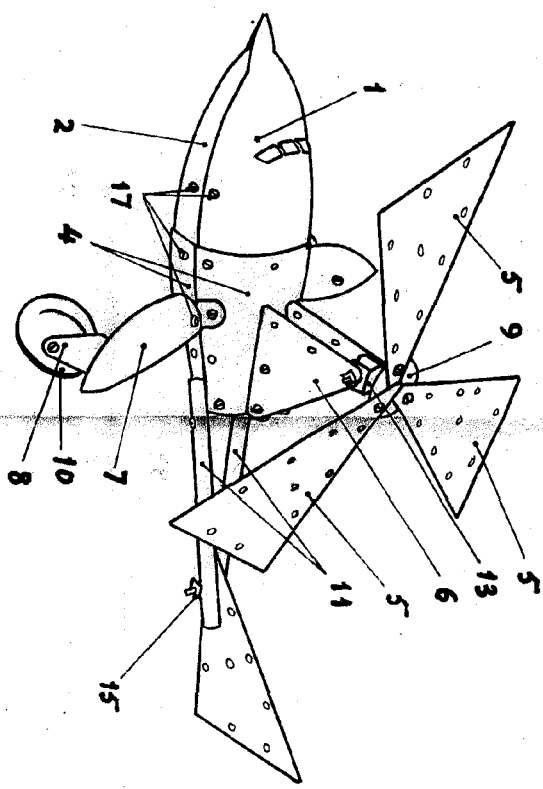
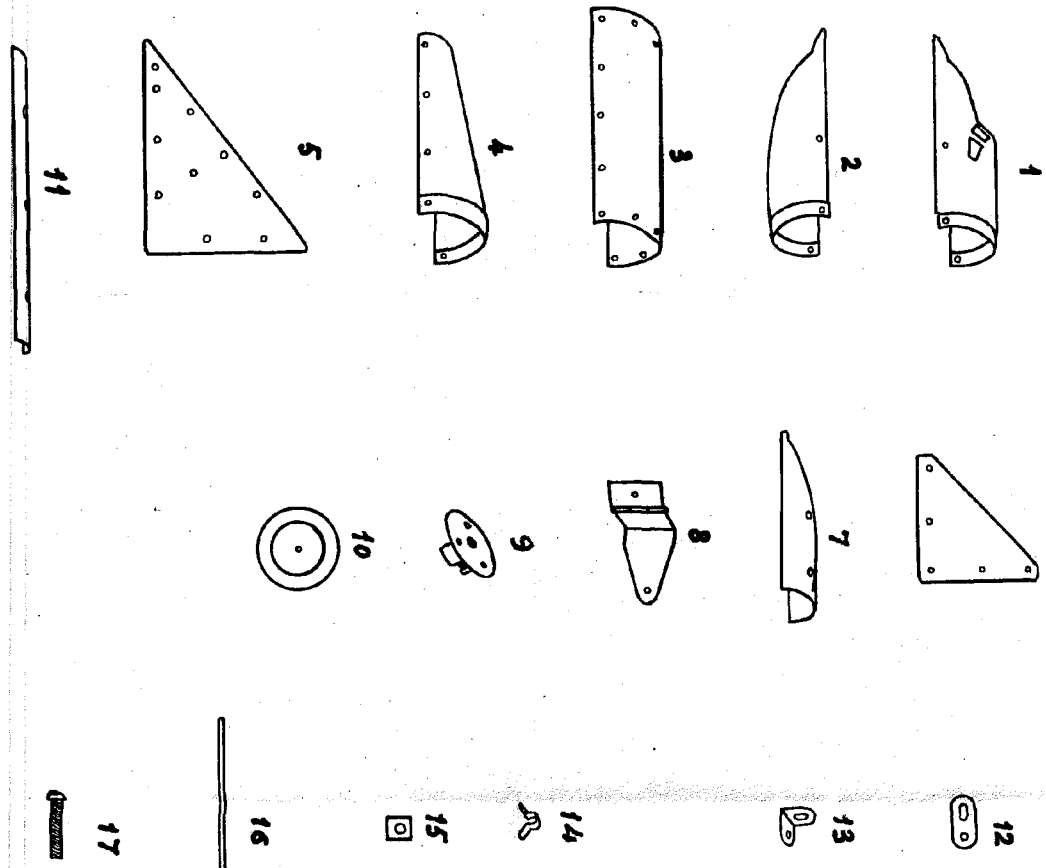
Valencia, 10 de Diciembre 1.955
Por autorización de la interesada.

JOSE LOPEZ
F. P.

•51618

•51618

1900



ESCALA VARIABLE
 Valencia, diebre 1965
 R.A.

