



51486

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de GARBEP, S. A., entidad española, domiciliada, en Barcelona, calle Menéndez Pelayo, 39, por "JUGUETE EN FORMA DE APARATO DE RAYOS X".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juguete en forma de aparato de rayos X, de atractiva presentación, el cual se distingue por llevar aneja a su cualidad recreativa otra pedagógica de gran valor didáctico por cuanto el niño, imperceptiblemente y en forma amena, entra en conocimiento de la anatomía humana.

El indicado juguete consiste esencialmente en una caja de forma y material apropiados, la cual presenta en su cara anterior una ventana con placa de material translúcido, a modo de pantalla, y lleva colocada en la poste-

• 51486



rior una cabina en la que se introduce el muñeco cuya exploración se simulará. Yuxtapuesta a la ventana se introduce una placa transparente en la que hay representado alguno de los sistemas de la constitución anatómica, tal como éseo, nervioso u otro cualquiera.

5. Completa el juguete un foco luminoso situado detrás del conjunto y cuyos rayos proyectan sobre la pantalla los dibujos impresos en la placa enfrentada a dicha abertura.

10. Para la mejor comprensión de la presente memoria descriptiva, se acompaña un dibujo en el que tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del juguete objeto de la invención.

15. En dicho dibujo, la figura 1 muestra una vista en perspectiva parcialmente seccionada; y la figura 2 representa una vista de una sección longitudinal.

20. El juguete está constituido en este caso por una caja rectangular en cuya pared anterior -1- hay practicada una ventana o abertura -2- sobre la que va adosado interiormente un cristal matizado -3- que constituye la pantalla. En el interior de la caja y enfrentada a la pantalla -3- va dispuesta una cortinilla -4-, montada entre dos cilindros -5- y -6-, accionables exteriormente por los botones -7- y -8- respectivamente, situados en la pared lateral -9-. Dicha cortinilla -4- lleva practicada una abertura rectangular -10-. Entre la cortinilla -4- y la pared posterior -11- de la caja va colocada una lamparilla eléctrica -12- con su correspondiente conexión -13- e interrup-

25.

• 51486



5. ter -14-. La base superior de la caja lleva practicada entre los planos correspondientes a la pantalla -3- y cortinilla -4-, una ranura -15- por lo cual se introduce, quedando entre dichos elementos, una placa transparente -16- en la cual está representado el sistema óseo humano.

10. Completa el juguete también en este caso una cabina adosada en la pared posterior -11- de la caja, la cual está formada por una cortina -17- suspendida adecuadamente de un soporte -18-. En el interior de dicha cabina se introduce el muñeco -19- cuya exploración se pretende simular.

15. Como se deduce de la descripción hecha y por la observación del dibujo el funcionamiento del juguete objeto de la invención es el siguiente: colocado el muñeco -19- en la cabina y encendida la bombilla -12- se desplaza la abertura -10-, arrollando la cortinilla -4- por medio de los botones -7- y -8- en uno de los cilindros correspondientes -5- ó -6-, hasta que quede sobre la región
20. en que se desea simular la exploración. Los rayos luminosos -12- penetra por la abertura -10- e iluminan la zona de la placa -16- enfrentada a dicha abertura -10- y sobre la pantalla -16- se proyecta dicha región.

25. Como puede observarse el juguete une a su aspecto recreativo otro instructivo de gran valor didáctico por el que de un modo imperceptible y sin esfuerzo alguno el niño va aprendiendo la anatomía humana.

La placa -16- puede ser sustituida por otras en

• 51486 DIC.



las cuales estén representados otros sistemas tales como el circulatorio, nervioso u otro cualquiera, que incluso pueden corresponder a las de animales diversos, lo que ampliará tanto el valor recreativo como el didáctico.

- . -

N O T A

5. Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:-

1. Jugete en forma de aparato rayos X, que consiste esencialmente en una caja de forma y material apropiados, dotada en su pared anterior de una ventana cerrada por una placa de material translúcido, a modo de pantalla y lleva colocada en la posterior una cabina en la

10. que se introduce el muñeco objeto de la exploración a simular, quedando introducida yuxtapuesta a la ventana una placa transparente en la cual está representado uno

15. de los sistemas de la constitución anatómica, completando el juguete un foco luminoso situado detrás de la cortinilla cuyos rayos proyectan sobre la pantalla los dibujos de la placa enfrentada a la misma.

2. Jugete en forma de aparato rayos X.

20. La presente memoria consta de cuatro hojas foliadas, escritas por una sola cara.

Barcelona, a 12 de diciembre de 1955.

GARBEP, S.A.

p.s.

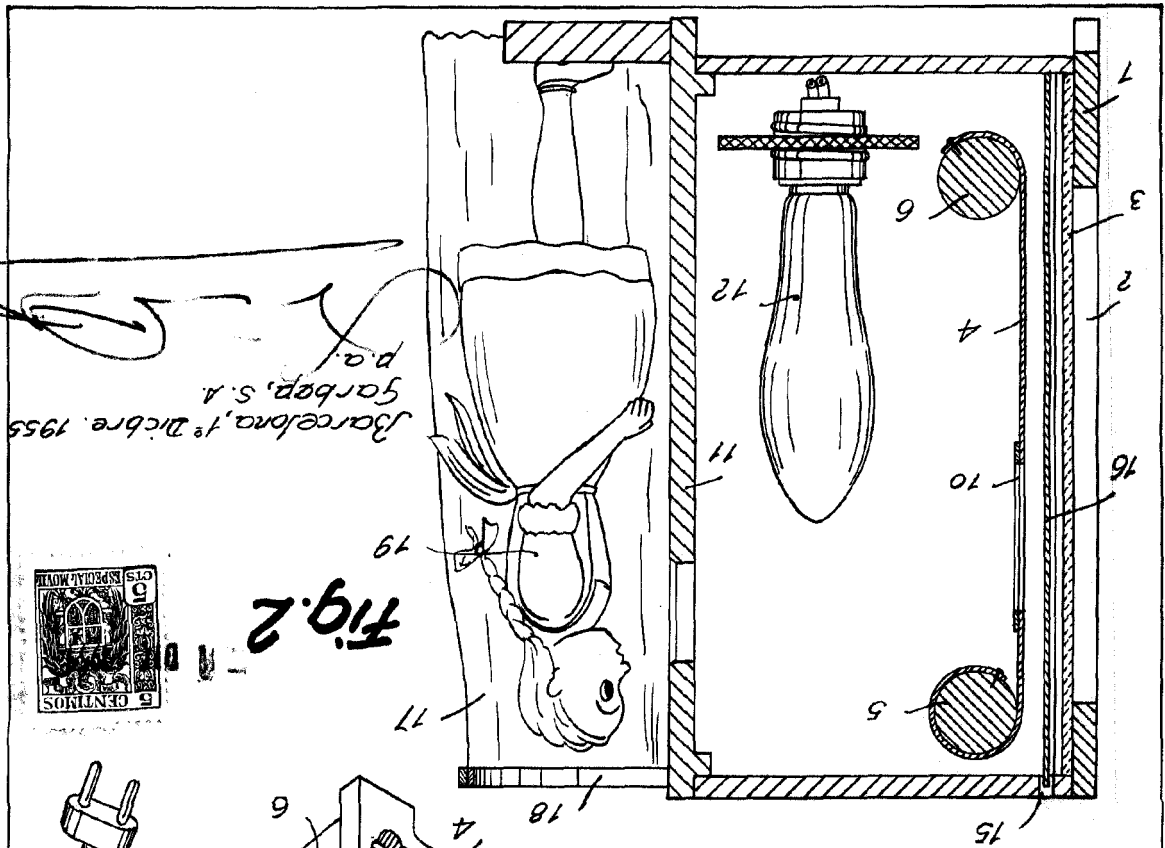


Fig. 2



Barcelona, 1^a Dicie. 1955
Garber, S.A.
p.a.

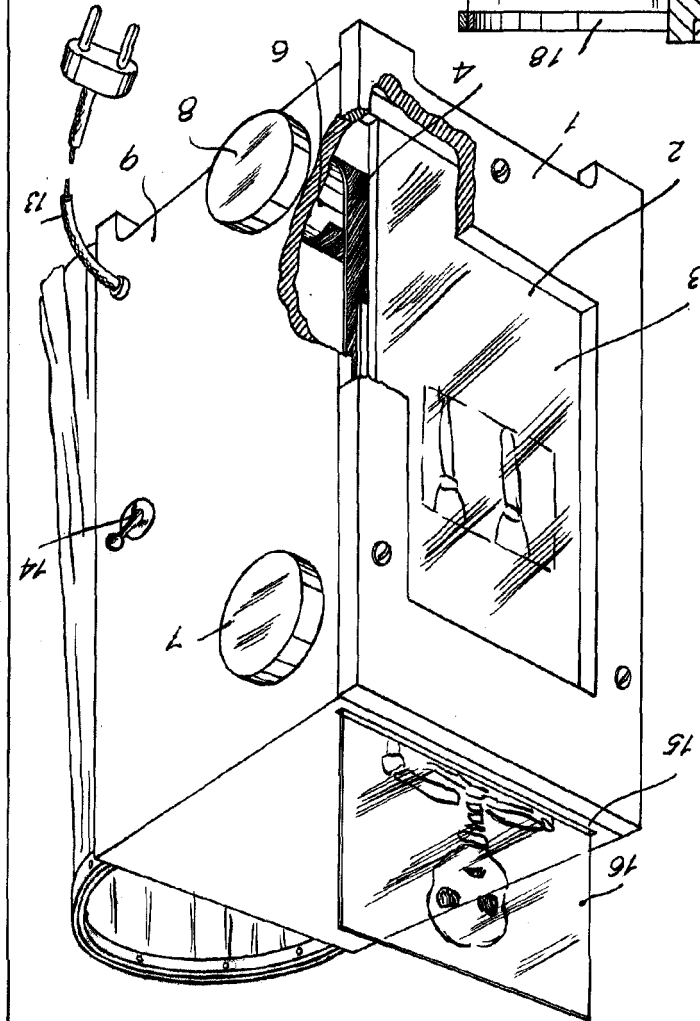


Fig. 1

51486

Hoya única

GARBER'S.A.