



489503

MODELO
DE
UTILIDAD

por VEINTE años en España, a favor de Don Joaquin Múgica
Nalda, de nacionalidad española, residente en Madrid,
Pasaje Montesa nº 6, por:
"JUGUETE INSTRUCTIVO"

M e m o r i a d e s c r i p t i v a

5.- La presente invención, se refiere a un nuevo juguete instructivo que responde a un principio de constitución completamente distinto a todos los conocidos hasta el presente, mejorando a los mismos, tanto por su funcionamiento como duración y economía en la fabricación dentro de la finalidad del mismo que no es otra que la de facilitar a los niños el medio mas rápido de aprender a sumar y multiplicar

10.- Para la mejor comprensión de la presente memoria descriptiva, se acompaña un dibujo en el que, esquemáticamente y tan solo a titulo de ejemplo, se representan



ta un caso práctico de realización del objeto de la invención.

En dicho dibujo, la figura 1ª corresponde a una vista en planta del mencionado juguete y la figura 2ª es una sección de la misma y en ambas, la distinta numeración conserva el mismo valor y tenemos:

- 1.- Chasis del juguete
- 2.- Círculo central "sumando o multiplicando"
- 3.- Tope limitador de accionamiento del círculo central -2-
- 4.- Disco conteniendo los resultados de las distintas operaciones.
- 5.- Subdivisiones en número de nueve, según -4-
- 6.- Disco movable "sumando o multiplicador" alojado a través del chasis -1-
- 7.- Flecha solidaria al disco -6- que determina el número que ha de hacer de factor multiplicador
- 8.- Pantalla en la que se refleja el resultado de la operación.
- 9 y 9'.- Acanaladura periférica de que va dotado el disco movable -6-
- 10 y 10'.- Alambre que horizontal o paralelamente presiona sobre el disco -6- a través de la acanaladura -9- y -9'-
- 11.- Eje de contacto dispuesto solidariamente al tope limitador -3-
- 12.- Elemento complementario de contacto que cierra el circuito.
- 13.- Lámpara incandescente que ilumina la pantalla -8- del disco -6-

La utilización del mencionado juguete es en líneas

489

- 3 -

48950



generales, la siguiente:

5.- El disco -6- que sirve de multiplicador, está atravesado por la flecha -7- que haciéndola coincidir con cualquiera de los números del uno al nueve que figuran grabados en el chasis -1-, nos dá el factor del multiplicador. Una vez conseguida la cifra del multiplicador se introduce un dedo en uno cualquiera de los números del disco o multiplicando -2- y se hace girar el mismo hasta dar con el dedo en el tope -3- y la consecuencia es que transmite dicho movimiento al eje de contacto -11- y elemento complementario -12- originando el cierre de un circuito eléctrico y produciendo el encendido de la lámpara -13- dejándose ver entonces el resultado-producto a través de la pantalla -8- del disco multiplicador -6-, el cual queda representado en las acotaciones -5- del disco -4- que en coordinación con el -2-, accionó para este fin.

10.- El disco -6-, va dotado de una acanaladura -9- -9'- en toda su periferia, la cual está presionada por dos alambres -10- -10'- fijos al chasis -1-, colocados paralela y horizontalmente, lo que permite a dicho disco -6- dos movimientos: uno de abajo hacia arriba y otro de rotación, el primero debido a estar rebajado el chasis -1- en la parte de encaje con el disco -6- y el otro al hacer la acanaladura de guía, los alambres hacen de eje.

15.- La parte del chasis -1- cuyos números circundan el disco -6-, tiene una serie de salientes coincidentes en número con los mencionados, los cuales encajan en el disco -6- a fin de que no tengan movimiento mientras se efectúa la operación.



5.- Seran independientes del objeto del presente Modelo de Utilidad, los materiales, formas y dimensiones, tanto absolutas como relativas y, en general, todo cuanto no altere, cambie o modifique la esencialidad de la invención.

N O T A

Se declaran de propiedad y novedad para todo el territorio nacional, sus colonias, protectorado y dominios, las siguientes:

R e i v i n d i c a c i o n e s

- 10.- 1.- Juguete instructivo, caracterizado por comprender un chasis que comporta un marcador automático y que representa el sumando o multiplicando y otro pequeño disco situado en la parte superior del aparato, que hace las veces de sumando o multiplicador y dotado el mismo de una pantalla, a través de la cual se aprecia el total o producto que figura impreso en una serie de acotaciones dispuestas en un disco interior.
- 15.-
- 20.- 2.- Juguete instructivo, según nota anterior, caracterizado porque el factor del multiplicador lo da una numeración del uno al nueve dispuesta en la parte superior del chasis y que al poner en marcha el marcador automático, al llegar con el dedo a un tope convenientemente colocado, se accionan dos elementos de contacto cerrando un circuito eléctrico e iluminando la pantalla que arroja el total o producto.
- 25.- 3.- Juguete instructivo, según notas precedentes, caracterizado porque la numeración del factor del multi-



489 50

plicador, va dotada de unos resaltes a fin de que el disco sumando o multiplicador, quede inerte mientras se efectúa la operación.

- 5.- 4.- Juguete instructivo, según notas anteriores, caracterizado porque el disco sumando o multiplicador va dotado de una acanaladura en toda su periferia, quedando presionada por dos alambres de acero fijos al chasis colocados paralela y horizontalmente, lo que permite a dicho disco, dos movimientos: uno de abajo hacia arriba
- 10.- y otro de rotación, el primero debido a estar rebajado el chasis en la parte de encaje con el disco y el segundo, al hacer la acanaladura de guia, los alambres hacen de eje.

5.- JUGUETE INSTRUCTIVO.

Todo ello conforme se describe y reivindica en la memoria que antecede que consta de CINCO hojas escritas por una sola de sus caras y numeradas sus líneas de CINCO en CINCO y UN plano ilustrativo.

Madrid 5 de Julio de 1955
JOAQUIN MEGICA MALDA
p.a.

48950



Fig. 1ª

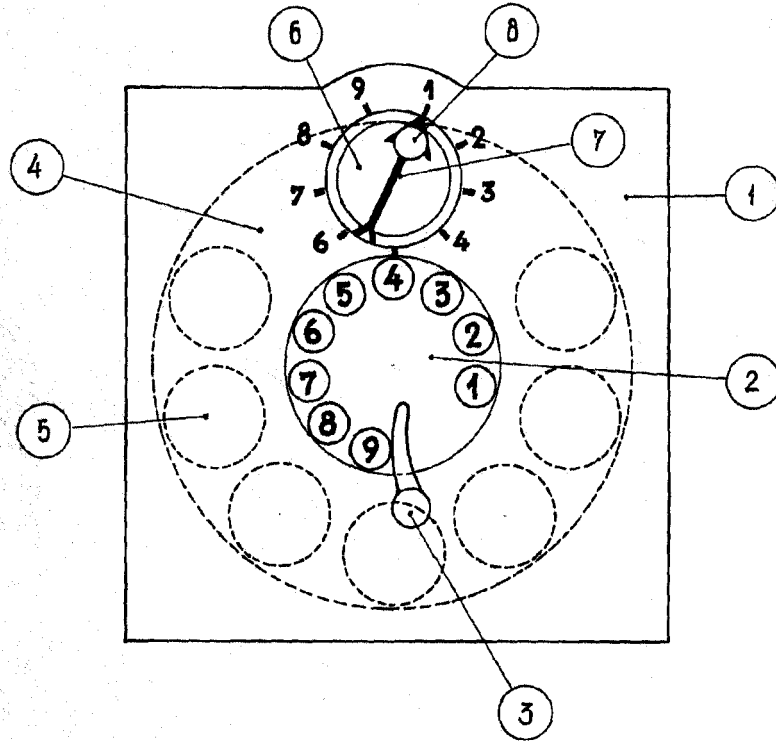
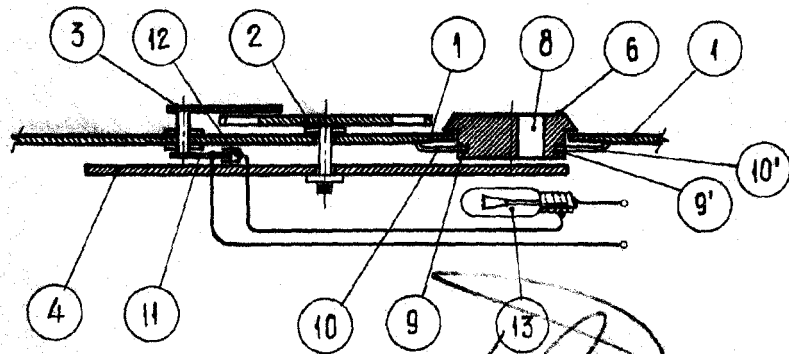


Fig. 2ª



Escafe variable