

14 MAY 1950  
5 CENTIMOS  
6  
ESPANIA

48030

MODELO DE UTILIDAD  
POR VEINTE AÑOS  
EN ESPAÑA

Solicitado a favor de D. Juan Llorca Aparici, de nacionalidad española, domiciliado en Valencia, Calle de Gabriel Miró, nº 49

p o r

="NUEVO DADO"="M

~~~~~

MEMORIA DESCRIPTIVA  
=====

En la presente memoria y en los dibujos complementarios anexos vamos a describir la constitución y características de un nuevo tipo de dado, que, dentro de su finalidad meramente recreativa, supone una mejora de consideración ya que aporta un nuevo elemento de distracción.

48030

04 MAY



10 El nuevo tipo de dado objeto de la invención ha sido proyectado y realizado con la finalidad de sustituir y simplificar el juego que hasta ahora ha venido desarrollándose con una perinola en cuyas diversas caras existen cifras e indicaciones. El juego con la perinola resulta lento pues cada tirada se ve espaciada por el tiempo que rueda la peonza, aparte de que la propia perinola resulta relativamente cara. En vista de estas circunstancias, el solicitante ha creado el nuevo tipo de dado que vamos a describir, que permitirá en primer lugar abaratar el coste del elemento de juego y en segundo término hacer más rápido el desarrollo del juego, puesto que una tirada con el dado no requiere tanto tiempo como con la perinola. Por estas propiedades, el nuevo dado objeto de la invención se hace merecedor al privilegio de exclusiva fabricación, venta y explotación en España, Colonias y Protectorado, que se solicita por medio del presente Modelo.

25 Este nuevo tipo de dado se caracteriza esencialmente porque cada una de las seis caras de que consta el cubo en lugar de hallarse señaladas con los puntos habituales en esta clase de objetos, lleva representadas mediante grabado, estampado o cualquier otro medio de reproducción una frase indicativa de lo que debe hacer el que tira el dado, o todos los que juegan la partida. O sea, en dos caras aparecerán las inscripciones: "Toma 1" y "Toma 2"; en otras dos dirá: "Pon 1" y "Pon 2" y en las dos caras restantes se representarán las leyendas "Toma todo" y "Todos ponen".

35 Con el fin de facilitar la comprensión de las carac-



40 características generales anteriormente descritas se acompaña una lámina de dibujos representando un caso de realización práctica de uno de estos dados, bien entendido que se acompaña a título de ejemplo aclaratorio, no limitativo.

45 En los referidos dibujos, la figura 1, nos muestra una vista en perspectiva del dado, mientras que en la figura 2 vemos el desarrollo del mismo, para que se aprecien claramente las leyendas que aparecen en todas sus caras.

50 Como se observa en las referidas figuras, en la cara -A- del dado se lee "Toma todo"; en la cara -B- aparece la inscripción "Toma 2"; en la cara -C- se inserta la frase "Toma 1"; en la cara -D- aparece la leyenda "Pon 1", en la cara -E- se halla estampada la indicación "Todos ponen" y finalmente, en la cara -F- se halla escrita la frase "Pon 2".

55 Como fácilmente se comprenderá, al tirar el dado, la leyenda que aparezca en la cara que resulte hacia la parte superior, será la que determinará, se ordenará al que lanzara el dado lo que debe de hacer, si tomar o poner valores del fondo de la partida, o si por el contrario lo han de hacer todos los jugadores.

60 Habiendo descrito la constitución y desarrollo del juego con este nuevo dado, solo resta hacer constar la posibilidad de que se fabrique en cualquier clase de material, sean plásticos, marfil, madera, cartón fibra, caucho, metálico u otro, y en los colores y tamaños más variados, así como variar la colocación de las leyendas  
65 en las diferentes caras, siempre que con esto no se alte-

48030

14 MAY. 1955



re lo fundamentalmente característico de este objeto, que se detalla en la siguiente

N O T A

70

Los puntos nuevos y de propia invención, que se presentan para que sean objeto de reivindicación en el presente Modelo de Utilidad, son:

75

1º.- Nuevo dado, caracterizado porque cada una de las seis caras de que consta el cubo, lleva representada una frase indicativa de lo que debe hacer el que tira y en su caso todos los componentes de la partida.

2º.- Nuevo dado, según la reivindicación anterior, caracterizado porque en dos de sus caras lleva representadas las leyendas: "Toma 1" y "Toma 2".

80

3º.- Nuevo dado, según las anteriores reivindicaciones, caracterizado porque dos de sus caras van provistas de las leyendas: "Pon 1" y "Pon 2".

85

4º.- Nuevo dado, según las precedentes reivindicaciones, caracterizado, porque en dos de sus caras posee las frases: "Toma todo" y "Todos ponen". Y

5º.- " NUESTRO DADO ", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de CUATRO hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 89 líneas.

Valencia, 29 de Abril de 1955

Por autorización del interesado.

JOSE LOPEZ  
P. P.

FIG. 1

48030



14 MAY. 1955

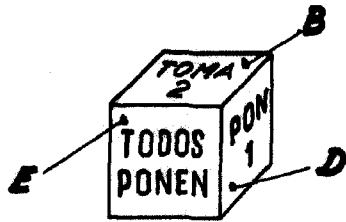
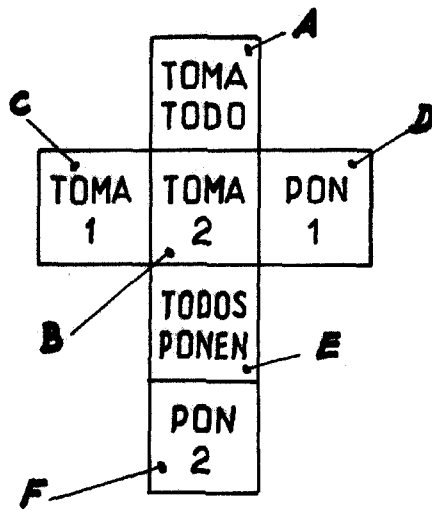


FIG. 2



ESCALA VARIABLE  
VALENCIA, 30 ABRIL 1955

P.A.

JOSE LOPEZ  
E.E.