

47833



MEMORIA DESCRIPTIVA  
DE UNA **PATENTE** DE MODELO DE UTILIDAD POR VEINTE AÑOS EN ESPAÑA  
A FAVOR DE DON MODESTO SUAREZ PEREZ, DON DONACIANO MACARRON FER-  
NANDEZ Y DON EDUARDO TORRES ARIAS, TODOS DE NACIONALIDAD ESPAÑO-  
LA, RESIDENTES EN MADRID, Av. der Dr. Federico Rubio nº 113.

sobre:

"APARATO MECANICO PARA JUEGOS DE SALON".



Con la presente solicitud se trata de proteger un aparato mecánico para juegos de salón, con el cual se consigue una mayor distracción así como el demostrar una gran habilidad y entretenimiento.

- 5.- El juego se realiza con ayuda de un taco de los conocidos actualmente para jugar al billar y unas esferas en número no limitativo, siendo la parte esencial del juego en introducir las esferas dentro de unos orificios, los cuales están dotados de ciertos obstáculos como son el disponer una rampa metálica o no, por la cual se hará subir las esferas dada la habilidad del que juega, cayendo después dentro por dichos orificios, otro de los orificios presenta igualmente una rampa basculante, cayendo dentro del orificio al bascular dicha rampa y por último hay orificios pegados junto a las bandas, en su frente, que no presentan obstáculos alguno, si bien lo dificultan los anteriores, y uno de ellos lleva dispuesto un resorte expulsor, el cual si la pelota va suave y cae dentro del orificio sin rozar al resorte, no habrá expulsión, ahora bien, si va con velocidad tropezará en el resorte antes de caer al orificio y hará saltar dicho resorte el cual la lanzará nuevamente al terreno de juego, no habiendo conseguido puntuación alguna.
- 10.-
- 15.-
- 20.-
- 25.- Para amortiguar los fuertes golpes de las esferas en los costados, se han conseguido o dispuesto unas bandas de goma, caucho, etc., que van forradas con el mismo tapete de la superficie de juego, las cuales amortiguarán dichos golpes.
- 30.- La fabricación puede ser realizada en cualquier clase de materiales y tamaños.

Para mejor comprensión de la descripción que sigue se adjuntan dibujos a los cuales se hace constante



referencia a lo largo de la misma.

La Fig. 1a., es una vista en planta, en la que se aprecia la disposición de los roficios, rampas y expulsor.

5.- La Fig. 2a., es un detalle de colocación de las rampas fijas antes los orificios.

La Fig. 3a., es otro detalle de la rampa basculante y su disposición para bascular.

10.- La Fig. 4a., es una vista lateral del resorte expulsor.

La Fig. 5a., es un detalle del resorte, o parte del mismo que lanzará la esfera al tropezar con él en la partecurva dispuesta.

15.- La Fig. 6a. es un corte lateral con el fin de apreciar la disposición del juego y percatarse del mecanismo recuperador de la esferas.

La Fig. 7a., es un detalle en planta del mecanismo recuperador.

20.- Consiste el objeto de este modelo en dotar a los juegos de salón ciertos perfeccionamientos, como son en una mesa (1) y en su superficie forrada con tapete de fieltro o similar (3) limitado por unas bandas de goma (2) habiendose dispuesto unos orificios (4) en primer término a los que se antepone una rampa (4') algo transversal, inmediato superior otro orificio (6) con rampa basculante (6'); otros orificios (5) con rampas (5') igual que los indicados en primer término y por último otros orificios (7) sin obstaculos algunos, excepto uno central (6) que en su frente se ha colocado un resorte expulsor (8) que lanzará las esferas al terreno de juego, nuevamente si el tratar de introducir la esfera en el orificio tropieza en él, cuyo resorte está formado por un tope (13) accionado por medio de un

25.-

30.-



5.- muelle interior que salta al ser tocado el tope por la esfera, así como un émbolo (12) que hará recuperar dicho tope para un nuevo lanzamiento y unos tornillos (15) de fijación al tablero (9) o superficie de la mesa por medio de las tuercas (14).

10.- La rampa basculante, representada en la Fig. 3a., está formada por una lámina metálica en la que se disponen unas patillas aproximadamente en su parte central, con el fin de que bascule en un soporte (11) con giro en un pasador (10) y por cuya lámina al subir la esfera y pasar su centro descenderá en sentido (B) hasta caer al orificio colocado delante, volviendo a su posición en el sentido (A) dicha lámina debido a que no es exactamente el centro la colocación de las patillas mencionadas.

15.- Para la recuperación de las esferas se ha dispuesto una rampa (20) donde caerán desde los orificios, yendo a estancarse junto a una tablilla (17) la cual y para que caigan por medio de un conducto (19) hasta la parte exterior o cajoncillo con el fin de poderlas coger por el usuario, habrá que accionar el mando (16) hacia dentro, cuyo extremo mantiene un giro (16') en la tablilla, y esta a su vez en un soporte (18) dejando al girar el hueco necesario para la caída de las esferas al conducto de salida, quedando cerrado nuevamente al soltar dicho mando (16) que se recuperará en virtud de un muelle (21).

25.- Las ventajas de la presente invención, se deducen de lo anteriormente expuesto.

30.- Si bien la forma de ejecución aquí descrita constituye aplicación preferente de la presente solicitud bien ha de entenderse que la misma no queda en forma alguna limitada y que podrán introducirse modificaciones.



nes de forma y de detalle sin que por ello se altere su esencialidad que se reivindica en la siguiente

NOTA

- En resumen, la presente solicitud de Modelo de Utilidad recaerá sobre las siguientes reivindicaciones:
- 5.- 1a.- Aparato mecánico para juegos de salón, caracterizado porque en la superficie o tablero de uno de dichos juegos forrada de paño y limitado por unas bandás elásticas, se ha dispuesto unos orificios en primer término de juego a los que se les antepone una rampa en sentido transversal e inmediatamente superior otro orificio con rampa basculante, seguidamente otros igual que los que en primer término se citan, y por último unos sin obstáculos algunos, excepto uno central que en su frente se ha dispuesto un resorte expulsor para lanzamiento de la esferas de acción del juego, al ser tocado el mismo, no siendo lanzadas si se introducen suavemente en el orificio.
- 10.- 2a.- Aparato, según la anterior reivindicación caracterizado porque el resorte expulsor está formado por un tope de forma arqueada para adaptación a la esfera cuando se lanza, cuyo tope es accionado por un muelle interior que saltará al ser tocado el tope y recuperado a su posición de lanzamiento mediante un émbolo que se presionará con la mano hacia abajo, yendo fijado dicho resorte al tablero mediante unos tornillos con sus correspondientes tuercas.
- 15.- 3a.- Aparato, según las reivindicaciones anteriores caracterizado porque la rampa basculante está formada por una lámina en la que se han dispuesto unas patillas aproximadas a su centro, para bascular en un soporte y girando sobre un pasador.
- 20.-
- 25.-
- 30.-



- 4a.- Aparato, según las reivindicaciones anteriores caracterizado porque para la recuperación de las esferas se ha dispuesto una rampa donde caerán desde los orificios del tablero, yendo a estancarse junto a una
- 5.- tablilla la cual y para que caigan al conducto que las conducirá al exterior a un cajoncillo, habrá que accionar un mando hacia adentro, cuyo extremo va fijado y girando por un pasador a la tablilla en la parte alta, y esta a su vez gira sobre un soporte, dejando al accionar el
- 10.- mando y el hueco suficiente para la caída de las esferas hacia el exterior, cerrándose nuevamente al soltar dicho mando que se recupera en virtud de un muelle colocado en el vástago del mismo.

5a.- APARATO MECANICO PARA JUEGOS DE SALON.

- 15.- Según se describe en la presente memoria que consta de seis hojas escritas a máquina por una sola cara y dibujos adjuntos.

Madrid a 8 de febrero de 1955.

47893

FIG. 1

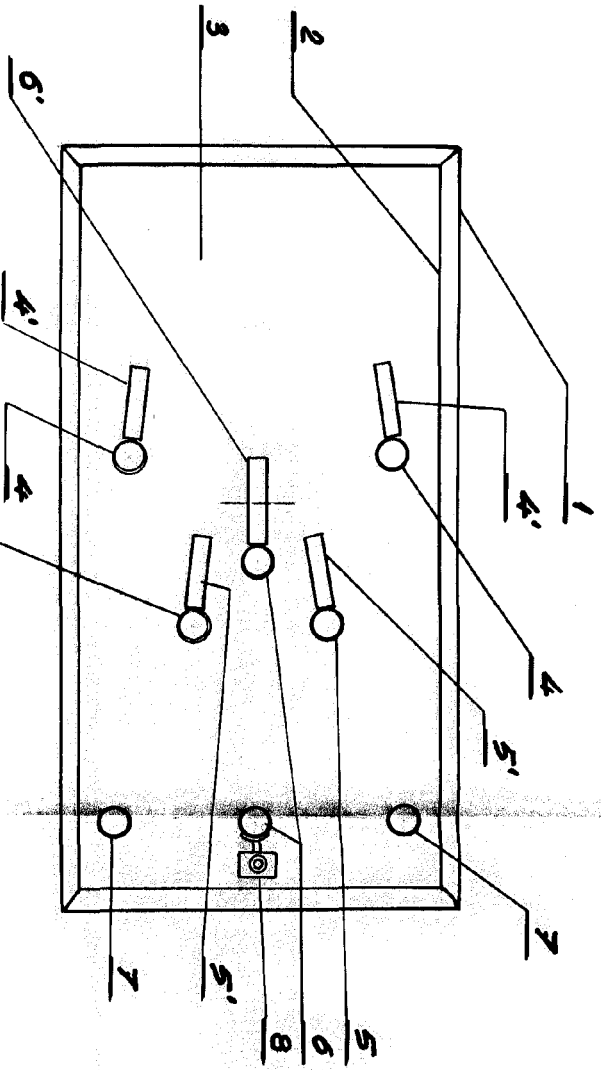


FIG. 2

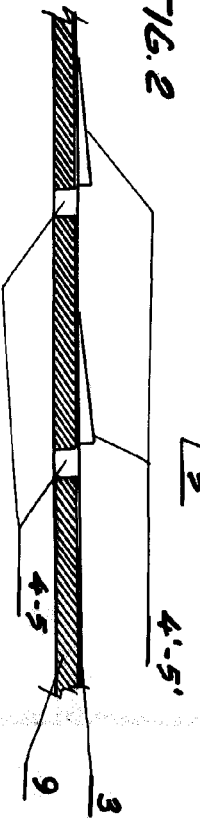


FIG. 3

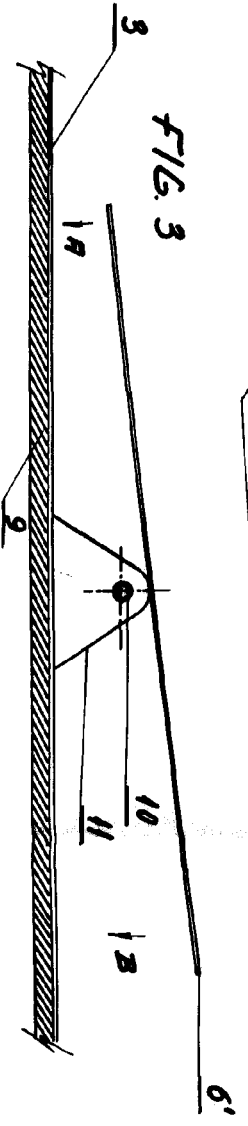


FIG. 4

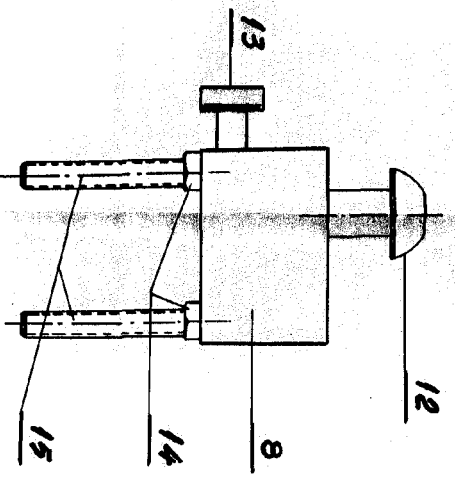
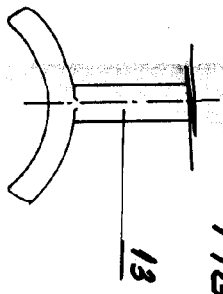


FIG. 5



219990

Dwg. 2 hojas-1.



Д. МОДСТО СУБЕЗ ПЕРЕЗ Я. ДОНАЦИОНО НАЦИОНОН ТРАДИМЕЗ  
Д. ЕДУИРОДО ТРОМЕ С АРИА

47893

FIG. 6

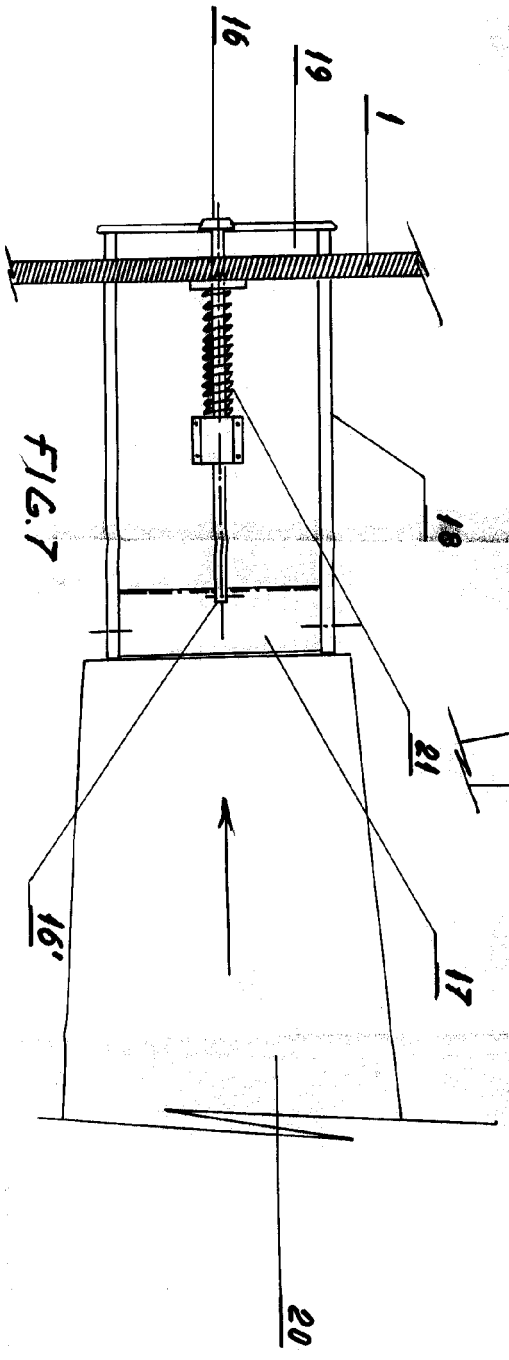
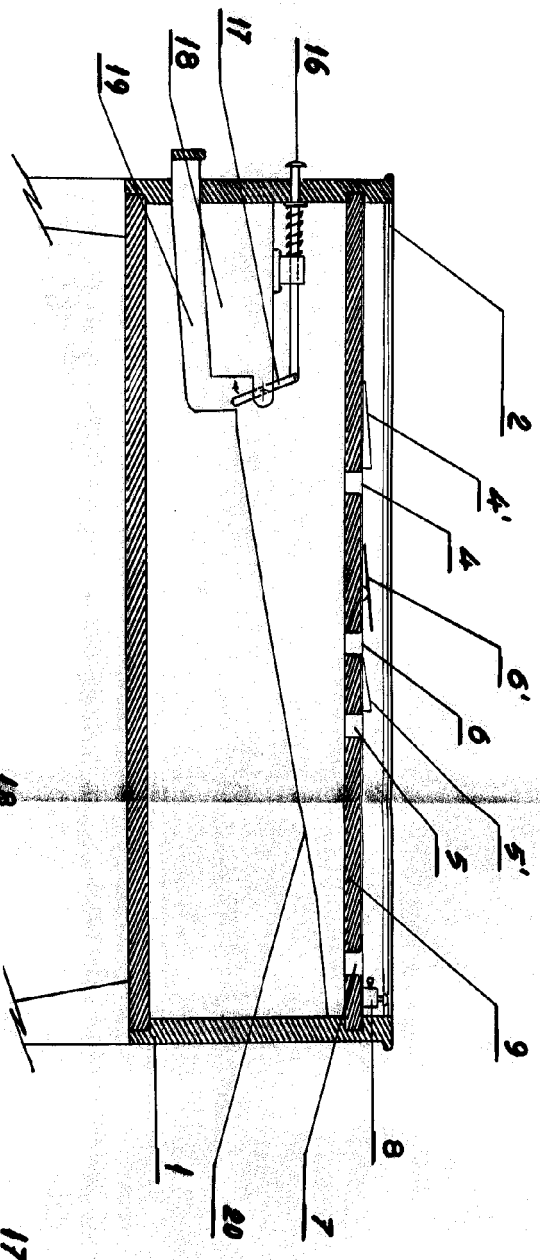


FIG. 7

① 2 kograd-2.

