

47780

3 MAY



MODELO DE UTILIDAD
POR VEINTE AÑOS
EN ESPAÑA

Solicitado a favor de D. Pablo Añón Lauf, de nacionalidad española, domiciliado en Valencia, Calle del Pintor Benedito nº 19

por

="NUEVO JUEGO"="



MEMORIA DESCRIPTIVA
=====

Dentro de la gran variedad de juegos de tipo recreativo conocidos hasta la fecha, el que vamos a describir en la presente Memoria constituye una indudable novedad que aporta un nuevo elemento de sana distracción, no solo para los niños, sino también para los mayores, dado que su desarrollo se basa en la habilidad y dominio de los nervios, permitiendo establecer competiciones entre varios jugadores.

5

Por las indicadas propiedades, este nuevo juego re-

47780

3 MAR



10 sulta de gran utilidad como medio recreativo y constituye
un nuevo resultado industrial que se hace merecedor al
privilegio de exclusiva fabricación, venta y explotación
en España, sus Colonias y Protectorado, que se insta por
medio del presente Modelo.

15 El nuevo juego a que nos venimos refiriendo esta
esencialmente integrado por un elemento recogedor de una
pelota, provisto de diversos orificios junto a los cuales
existe señalado un valor, constando además de la corres-
pondiente pelota, que ofrece la particularidad de que se
20 halla unida por un hilo al elemento recogedor.

El elemento recogedor puede ser de cualquier forma,
con tal de que posea un mango para su manejo y estar com-
puesto de cualquier materia, tal como plásticos, madera,
metal, cartón y otras materias que resulten aplicables,
25 siendo aconsejable que adopte forma laminar con cualquier
contorno. Asimismo, la cantidad y distribución de los o-
rificios sobre el elemento recogedor puede ser también var-
riable, así como el valor positivo o negativo que se asig-
ne a cada uno, pero deben tener un diámetro tal que no
30 permitan el paso de la pelota, la cual debe poder quedar-
se alojada en el orificio, si se tiene la habilidad de
recogerla con suavidad, una vez se la lance al aire, en
un movimiento limitado por el alcance del hilo que la su-
jeta.

35 Con el fin de que la descripción general que ante-
cede resulte más fácilmente comprensible, se acompaña
una lámina de dibujos en los que vemos representado un ca-
so de realización práctica de uno de estos juegos, el
cual debe interpretarse solamente en su condición de me-



40 ro ejemplo aclaratorio, sin ningún sentido limitativo.

En los mencionados dibujos, la figura 1 representa una vista en planta del conjunto del juguete; la figura 2 una sección longitudinal del elemento recogedor; y las figuras 3 y 4, dos secciones transversales de dicho elemento.

45 Ateniendonos a los referidos dibujos, vemos que las diversas partes que lo integran se hallan señalados con las siguientes acotaciones: -1- es el elemento recogedor de pelotas, que en el ejemplo de los gráficos adopta forma de pala de plástico, con su mango -2-, cuyo recogedor 50 tiene la particularidad de tener en su cuerpo cinco orificios -3-, pasantes, según apreciamos en las secciones de las figuras 3, 4 y 5, y al lado de cada uno, existe una cifra precedida del signo mas o del menos, o bien 55 una leyenda, lo cual se halla representado en relieve en el ejemplo de los gráficos, y alojado en unas depresiones circulares -4-.

Con -5- se señala un hilo unido por un extremo a los orificios -6- del recogedor o pala -1-, y por el otro 60 a una pelota -7-, que en el ejemplo representado es de materias plásticas.

Como ya se indicó en la descripción general, cogien- do la pala -1- por su mango -2- imprimiremos a la pelota -7- un movimiento pendular, ya que pende del hilo -5-, y 65 procuraremos que rebase en altura el nivel de la pala, yendo entonces a recogerla con ésta, para intentar que se aloje la pelota en alguno de los orificios situados cerca de los bordes, que en el ejemplo gráfico son los que



70 suman puntos positivos, procurando por el contrario, no
cogerla en el orificio central que resta puntos, ya que
es en el más fácil de colocar. Reglamentando estas jugadas,
puede desarrollarse entre varios jugadores una interesante
partida que ganará el que más puntos reuna en una
determinada cantidad de jugadas.

75 Descrita suficientemente la constitución y particularidades
y desarrollo de este nuevo juego, solo nos resta hacer
constar nuevamente la posibilidad que sea variado en el
mismo todo aquello referente a formas materiales, colorido,
número de orificios y otros detalles secundarios, que no
alteren los fundamentos esenciales en que se basa, que se
resumen en la siguiente

80 N O T A

Los puntos nuevos no conocidos ni practicados en España,
que se presentan para que sean objeto de reivindicación
en el presente Modelo de Utilidad, son:

85 1º.- Nuevo juego, caracterizado por estar integrado por
un elemento recogedor en forma de pala con su correspondiente
mango, en cuyo cuerpo existen practicados varios orificios
pasantes, cada uno de los cuales se halla señalado a su
lado, con un valor positivo en unos y negativo en otros.

90 2º.- Nuevo juego, caracterizado porque en la parte
delantera del elemento recogedor de la precedente reivindicación,
va unido el cabo de un hilo, que en su otro extremo lleva
unida una pelota, cuyo diámetro debe ser tal que no sea
capaz de pasar a través de los orificios

3 MAY 5



100 mencionados en la reivindicación anterior, pero si alojada y retenida en ellos, al hacer oscilar a la pelota pendiente del hilo y recogerla en dichos orificios con la pala, Y

3º.- " NUEVO JUEGO ", de conformidad en todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

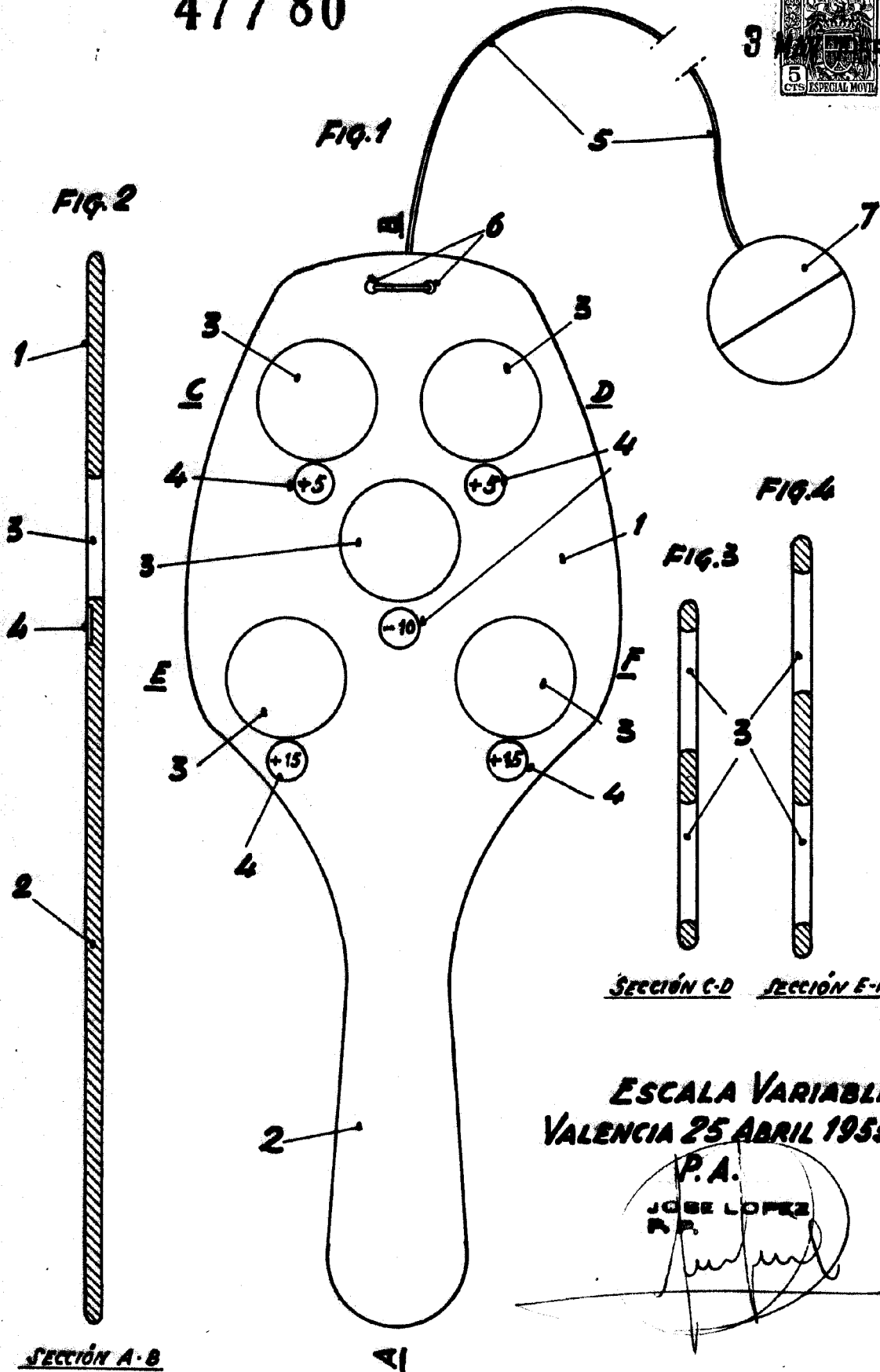
105 Esta Memoria consta de CINCO hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 104 líneas.

Valencia, 25 de Abril de 1955

Por autorización del interesado.

JOSE LOPEZ
R.P.

47780



ESCALA VARIABLE
VALENCIA 25 ABRIL 1955

P.A.
JOSE LOPEZ
P.A.
[Signature]