

477 14



Memoria Descriptiva
para
un Modelo de Utilidad por veinte años,

a favor de
Don José J. García Gimeno
-español-

residente en
Madrid - Goya, 120,

por:

- J U G U E T E -

477 14

2°.



5 El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete, constituido por un helicoptero y el dispositivo lanzador del mismo, mediante el cual se imprime rápido movimiento de rotación a las alas de aquel, hasta que se eleva para realizar un recorrido y descender.

10 Por lo que se refiere al helicoptero, hacia el centro de su cuerpo, lleva un apéndice vertical atravesado por el eje de las alas, que al otro lado de aquel lleva una tuerca de sujeción con aletas, que forman un conjunto que se encaja en el eje hueco del lanzador.

15 El eje de las alas es solidario de dos piezas similares que encajan una en otra, formando los alojamientos para los brazos de las alas y que se sujetan la una contra la otra por una tuerca dispuesta en el otro extremo de ese eje. El brazo de cada ala lleva en su parte superior un enganche, para el extremo de un resorte que, por su otro lado, se sujeta en otro enganche dispuesto en la parte superior de dicha pieza portadora de las alas.

20 El brazo de cada una de éstas termina en forma de crueta por dos salientes, que hacen contacto con planos inclinados del fondo del alojamiento, de modo que cuando las alas, por fuerza centrífuga, venciendo la acción de los indicados resortes, tiendan a desplazarse radialmente, esos salientes las obliga a cambiar su inclinación de modo conveniente.

25 El lanzador consiste en un cuerpo hueco, que en la parte inferior sirve de mango y a continuación tiene forma



5 cilíndrica para alojar un carrete, solidario del eje hueco de lanzamiento y en el cual va enrollado un hilo, que en su otro extremo se une a una cruceta agarrador. El eje hueco, por debajo del carrete y mediante un gancho, se une a una goma o elemento de torsión, fijado por su otro extremo en el fondo del mango.

En su extremo exterior el eje hueco tiene un encaje a bayoneta para los salientes de la tuerca inferior del eje de las alas.

10 Concretaremos las características del juguete que se reivindica con referencia a las adjuntas figuras, que corresponden únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo de realización con el objeto indicado, ya que la forma, dimensiones y materiales con que se construya el juguete serán en cada caso
15 los que se estimen pertinentes, sin que tales variaciones, así como las que puedan hacerse en detalles de presentación u organización, afecten a la esencialidad reivindicada, por lo que las que se construyan con cualquiera de esas modificaciones no serán sino variantes, igualmente comprendidas y protegidas por
20 el presente registro.

La figura 1^a presenta la vista por la parte superior y de costado del helicóptero que forma parte del juguete.

25 La figura 2^a corresponde de modo análogo al lanzador del mismo.

La figura 3^a muestra la sección longitudinal en



alzado del helicoptero.

La figura 4^a se refiere a la sección diametral del lanzador.

5 La figura 5^a representa el cuerpo aislado del mismo.

La figura 6^a detalla en proyección en planta la parte del helicóptero en que se sujetan sus alas.

10 Las figuras 7^a y 8^a ilustran las secciones, por los planos cuyas trazas se indican en A-B y C-D sobre la figura 6^a.

Con referencia a tales figuras y a los números que sobre ellas designan las distintas partes y detalles del juguete representado que interesan a los fines de esta memoria, la descripción del mismo es como sigue:

15 Se compone del helicoptero -1- (figura 1^a) y el lanzador -32- (figura 2^a), el primero, aparte de su cuerpo, ruedas -2- y timon -3-, tiene en la parte superior el saliente -4-, que aloja el eje -5- (figura 3^a), con el cual giran las alas -6-, cuyo eje se sujeta por su parte inferior de modo que no puede salirse mediante la tuerca -7- provista de las

20 aletas -8-, en las cuales tiene que encajarse la cabeza -9- (figura 2^a) del vástago -10- del lanzador -32-.

25 Ese eje -5-, a continuación del apendice -4- y con intermedio de la arandela -11-, atraviesa la pieza -12-, que tiene tres brazos, cada una de los cuales presenta medio alojamiento para el brazo -13- de una de las alas, contra cuya



pieza se encaja otra analoga -14-, provista en los extremos de unos rebajos -15- que se corresponden con los salientes -16- de la inferior, sujetándose una contra otra por la tuerca -17- atornillada en el extremo del eje -5-.

5 Cada una de las alas -6- tiene en su parte superior un enganche -18-, para un extremo del resorte -19-, que en su otro lado se sujeta en el enganche -20- del correspondiente brazo de la pieza -14-.

10 El brazo -13- de cada una de las alas lleva en su extremo una cruceta, formada por los salientes -21- que, cuando por la fuerza centrifuga el ala se desplaza radialmente, venciendo la acción del correspondiente resorte -19-, se mueven sobre los planos inclinados -22- del fondo del alojamiento en la pieza -12-.

15 El lanzador (figuras 2ª, 4ª y 5ª) está constituido por un cuerpo hueco (formado por dos partes unidas por los tornillos -29- y -38-), que en su parte inferior -32- forma el mango y se ensancha a continuación en el cilindrico -23-, que aloja el carrete -24- en el que va enrollado el hilo -25-,
20 unido por su otro extremo al agarradero -26-, cuyo carrete es solidario del eje -10- que se prolonga, por debajo de la separación entre los cuerpos -23 y 32-, para mediante el gancho -27- unirse a la goma o elemento de torsión -28-, que por su otro extremo va fijado, mediante el tornillo -29- y tuerca
25 -30-, a la parte inferior -31- del mango -32-.

Con la disposición descrita cuando se quiere lanzar el helicoptero se le coloca de modo que la pieza -7- con



5 sus aletas -8- se encaje (como indican las figuras 1ª y 2ª) en la cabeza -9- del vástago -10- del lanzador, para a continuación efectuar tracción del agarrador -26-, desenrollando el hilo -25-, que torsiona la goma o análogo -28-, con lo cual, al soltar dicho agarrador -26-, está goma dá lugar al rapido giro del vástago -10- y con el al de las alas -6- que llega un momento que producen la elevación del helicoptero separandose del lanzador.

10 La forma de los planos inclinados -22-, del fondo del alojamiento de cada brazo -13-, y los salientes -21- que éste lleva en su extremo, dan lugar a que las alas cambien su inclinación cuando aumente su velocidad de rotación, de modo conveniente y según indican las flechas de la figura 1ª.

15 El eje -10- es guiado en su movimiento por las arandelas -33- que se mueven en los alojamientos -34- del lanzador mientras que las -35- quedan entre el carrete y el fondo de la caja -23-.

20 Finalmente en los extremos de las alas -6- van sujetas mediante remaches -36- las piezas circulares -37- que con unos nervios transversales (no representados en las figuras) hacen que el ala conserve la forma adecuada.

477 14

7a.



N O T A

Este registro consta de las siguientes reivindicaciones:

5 1ª.- Juguete, caracterizado porque está constituido por un helicoptero y el dispositivo lanzador del mismo, el cual presenta un eje hueco, con una cabeza de encaje a bayoneta, que reciben al eje de las alas del helicoptero y las aletas de la tuerca de sujeción del mismo.

10 2ª.- Juguete, según el punto anterior, caracterizado porque el eje de las alas del helicoptero atraviesa hacia su centro la parte superior del cuerpo del mismo, va sujeto por debajo de él por la referida tuerca, y al otro lado pasa por el centro de dos piezas análogas que encajan una en otra formando los alojamientos para los brazos de las alas, cuyas
15 piezas se sujetan por una segunda tuerca, dispuesta en el otro extremo del referido eje.

20 3ª.- Juguete, según los puntos anteriores, caracterizado porque cada ala lleva en su parte superior, cerca del principio de su brazo, un enganche para el extremo de un resorte, que por su otro lado se sujeta en enganche similar, dispuesto en la pieza superior de las que alojan los brazos de las alas.

25 4ª.- Juguete según los puntos anteriores, caracterizado porque en la parte inferior de los alojamientos de los brazos de las alas, van dispuestos unos planos inclinados, con-

477 14



tra los que apoyan dos salientes diametralmente opuestos que dichos brazos tienen en su extremo, de modo que al desplazarse las alas por fuerza centrífuga, se ven obligadas a variar su inclinación de modo conveniente.

5 5ª.- Juguete, según los puntos anteriores, caracterizado porque el lanzador está constituido por un cuerpo hueco, formado por dos partes iguales que se unen entre sí por tornillos, el cual presenta una parte que hace de mango y otra cilíndrica que aloja un carrete, solidario del eje hueco mencionado, y en el cual se enrolla un hilo, unido en su otro extremo a una cruceta agarrador.

10 6ª.- Juguete, según los puntos anteriores, caracterizado porque el eje hueco, en el extremo que queda en el interior del mango, se une mediante un gancho a una goma o elemento elástico de torsión, que por su otro lado va sujeta en el fondo de dicho mango.

15 7ª.- Juguete.
Según se describe y reivindica en esta memoria descriptiva.

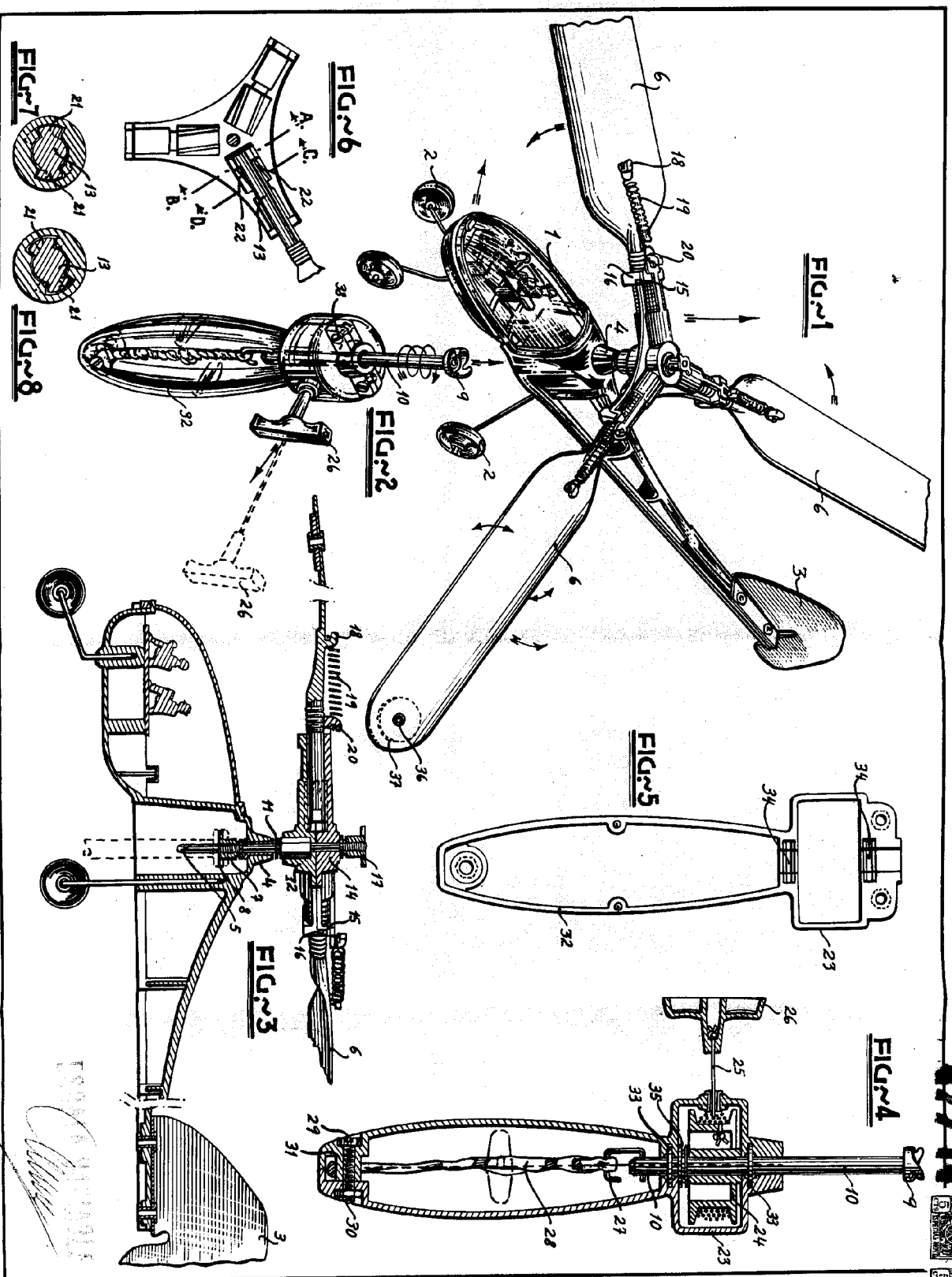
20 Se detalla e ilustra con los planos que a la misma se acompañan.

Y que consta de ocho hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 27 abril 1955.

Batª.-

47714



INDUSTRIAL