

H/V.

46782



Memoria Descriptiva

para

un Modelo de Utilidad,
por veinte años en España

a favor de

B O A D O, S. A.

- sociedad española -

residente en

Bilbao (Vizcaya)
Plaza de Zaballuru, 4

por:

" J U G U E T E "

=====

46782

5 MAR



2.-

5 El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete destinado a los niños, constituido por un equipo interplanetario, es decir, por las prendas y elementos que habría de ponerse un niño para efectuar un supuesto viaje de tal clase, lo que constituirá un mayor atractivo de fantasía que otros equipos usuales y destinados a fines mas modestos.

10 El equipo cuyo modelo se reivindica se compone de tres partes esenciales: el peto, el casco y la careta; en el primero de los cuales van simulados diversos dispositivos de mando y control, así como de percepción de señales, comunicaciones, televisión y cuanto pudiera ser útil o necesario para realizar un viaje interplanetario, y se sujeta por hombreras y piezas elásticas que pasan por la espalda del niño.

15 En el casco, aparte de una visera y unas alas que aumentan la fantasía del conjunto, van simulados un fonocaptor y las antenas de los diversos servicios.

La careta es de material plástico transparente que deje ver perfectamente al niño y lleva en la parte inferior un vaciado que le permite respirar con absoluta comodidad.

20 Dentro de las reivindicaciones que se establecen, pueden construirse equipos de los materiales y tamaños que se juzguen adecuados, simulando sobre ellos mayor o menor número de elementos, y detallando en el grado que se desee tal simulación; pero como tales variaciones, así como las que pueden hacerse en otros detalles de presentación u organización, no afectan a la esencialidad reivindicada, los equipos que se

25

46782



3.-

construyan con cualquiera de esas modificaciones, no serán sino variantes, igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

5 En esta idea, las adjuntas figuras corresponden únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo de realización, para concretar cuanto se dice en esta memoria descriptiva.

10 La fig. 1 representa la vista de frente y en alzado del equipo interplanetario para niños, que constituye el juguete cuyo modelo se reivindica.

La fig. 2, de modo análogo, ilustra su colocación en un niño.

15 Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las distintas partes y detalles del juguete representado, que interesan a los fines de esta memoria, la descripción del mismo es como sigue:

20 Las partes esenciales del juguete son: el peto 16, la careta 1 de material plástico transparente y el casco 10. En éste van montadas las alas metálicas 3 y 4 y lleva la visera 9; la careta tiene el rebajo 2, para respiración del niño; mientras que el peto está provisto de las hombreras 13, con las gomas 14, para sujeción en la parte superior y en la inferior lleva los corchetes 26, para la goma 25 que sujeta el peto a la cintura. El casco y careta se fijan en la cabeza del
25 niño mediante la goma 11 y corchetes 15 de sujeción y enganche de la misma.

46782



4.-

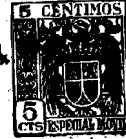
5 En el frente del peto van simulados diversos elementos que aumentan la fantasía del juguete, como son: los aclimataores 18 de oxígeno, el aparato de televisión 17, el radar simulado 19, los cohetes paracaídas 20, la super-antena 21, los mandos 22 de presión, velocidad y altitud, el comunicador telecósmico 23 y el enchufe 24 para el mismo.

10 En la parte de la cabeza van también dispuestos el turbo-cohete 5, el fonocaptor 12 y las antenas 6, 7 y 8 respectivamente del comunicador telecósmico del fonocaptor y de la televisión.

46782

5 MAR.

5.-



N O T A.-
=====

El presente modelo de utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

5 1.- Juguete, caracterizado porque simula un equipo interplanetario y está constituido por: peto, casco y careta; el primero de los cuales lleva simulados diversos dispositivos de mando y control, así como de percepción y recepción de señales, comunicaciones, televisión y cuanto pueda ser útil y necesario para un viaje interplanetario, cuyo peto se sujeta por hombreras y piezas elásticas, dispuestas en
10 la cintura, que pasan por la espalda del niño.

2.- Juguete según lo reivindicado en el punto anterior, caracterizado porque el casco, además de la visera y una alas de fantasía, lleva simulado un fonocaptor y las antenas de los diversos servicios; mientras que la careta es de
15 material plástico transparente, con un vaciado en la parte inferior para la respiración.

3.- " J u g u e t e "

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los dibujos que a la misma se acompañan.
20

Consta esta memoria de cinco hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 5 de Marzo de 1955.

GUILLERMO ROCA

P. A.

FIG. 1

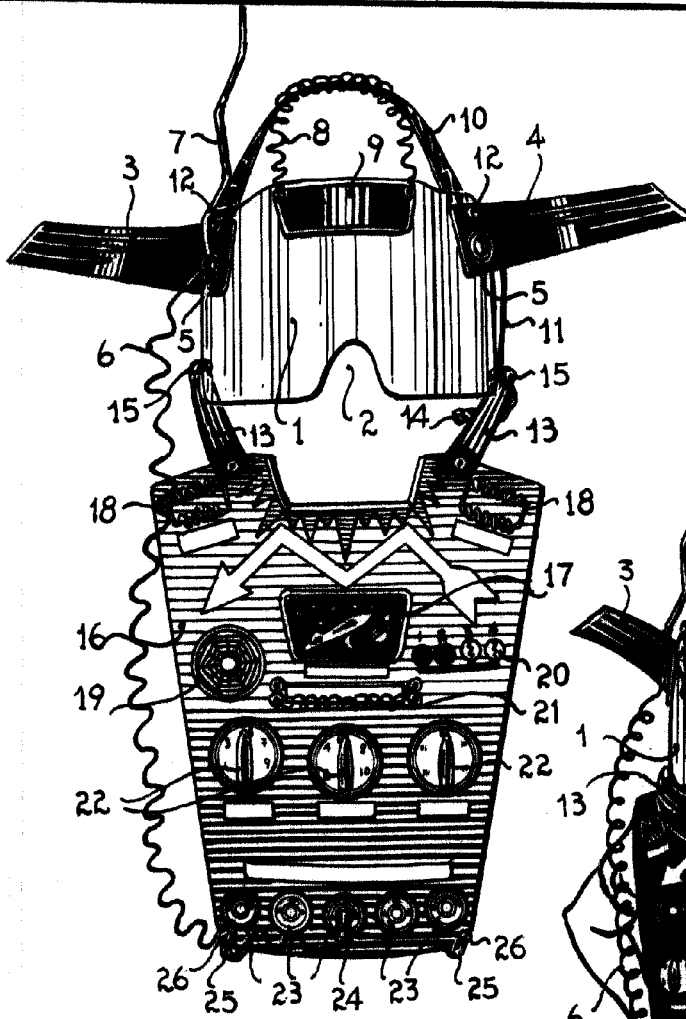
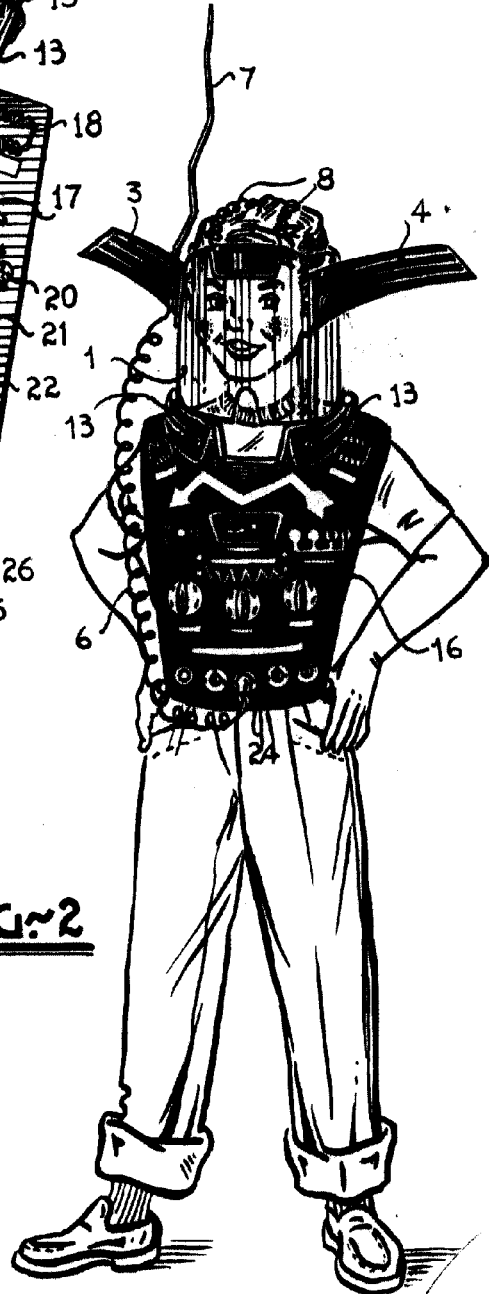


FIG. 2



ESCALA VARIABLE

[Handwritten signature]