

46776



MODELO DE UTILIDAD

per "UN JUGUETE LANZA BOLAS", a favor de Don Juan y Don Pedro VILARRUBIS FERRANDO, de nacionalidad española, residentes en Barcelona, calle Sagrera 44-58. - - - - -

\*\*\*\*\*

MEMORIA DESCRIPTIVA

5 El modelo de utilidad que se solicita, hace referencia a un juguete comprendido en el grupo de los llamados de bolera, que se caracteriza por poseer una cancha cubierta y un disparador mecánico que lanza las bolas empleadas en el juego, con la fuerza necesaria para obligarlas a ascender por una rampa a metálica que las lanza contra una superficie plana donde se hallan unos orificios destinados a retener la bola y señalar la bonificación conseguida por la tirada.

10 Otra de las características que distinguen este juego, estriba en los orificios mencionados anteriormente, los cuales no dan paso a la bola sino que la retienen; en primer lugar, por no haber por la abertura que es de diámetro menor, y además por estar en el centro de una oquedad que le da alojamiento.

15 La cancha, cerrada completamente, da lugar a emplear



un número indeterminado de bolas en su interior sin que éstas se pierdan, llevándolas por inclinación de la misma, hasta la parte baja donde quedan retenidas y van colocándose en el centro del canal, por donde salen proyectadas por el disparador.

5 Este, es un martillete constituido por las paredes de un cajón alargado en cuyo interior lleva un resorte de muelle helicoidal, siendo solidario de una pieza móvil que le da la particularidad característica de ser oscilatorio y poder, por lo tanto, orientar los disparos.

10 Consta el juguete de tres partes: un armazón metálico que constituye la base; la rampa y la diana al mismo tiempo; una carcasa o envolvente, totalmente transparente, de material plástico, y una tercera pieza que es el armazón del disparador, también de material plástico.

15 Para su más clara apreciación y fácil descripción, se dibujan dichas piezas en la hoja gráfica que se adjunta, como es consiguiente, donde en su Fig. 1, se representa, vista de lado y longitudinalmente, la cubierta de material plástico. En la Fig. 2, se presenta, visto por encima, la totalidad del juguete. Y en la Fig. 3, se muestra en perspectiva la conjunción del disparador colocado sobre la placa metálica en su armazón interior.

20

Esta parte metálica es una placa delgada, alargada -1-, en cuyo tercio último presenta un puente rectangular, en cuya cara superior -2-, existen los orificios -3-, en número que podrá ser variable, alineados regularmente, provistos de inscripciones o marcas equivalentes a la graduación de cada cual, para la puntuación de las jugadas. Y, hallándose cada agujero en el centro de una depresión que facilita el paro y situación de la bola -4-, que finalmente se asienta,

25

30



5 encajando en los bordes de la perforación, sin que lleguen a darle paso, por ser de diámetro ligeramente menor. La pared superior del puente, tiene, en su borde anterior, una pestaña saliente -5-, afecta de una curvatura a modo de canal, que  
5 sirve para retener a las bolas que, por excesivo impulso, sobrepasarán todo el puente y pudieran caer en la parte anterior.

10 Por el extremo posterior, la placa forma una curva ascendente -6-, que actúa de trampolín elevador para las bolas cuando son lanzadas.

La cubierta envolvente -7-, tiene como base una placa peana -8-, de reborde saliente, con los escalonados inferiores -9-, y el abombamiento superior -10-, adecuados a la utilización de cancha que se le otorga. Tiene, en la parte anterior, la abertura -11-, por donde se mueve angularmente la  
15 guía del martillete -12-, y un botón -13-, en el que se encaja, como eje de giro, el cojinete correspondiente que posee la pieza del disparador -14-.

Finalmente, la peana tiene situadas a cada lado, en el  
20 lugar de debajo del puente, una pata triangular enteriza -15-, que permite apoyar el juguete en posición inclinada respecto al plano de donde se apoye. Y, el disparador, es una pieza irregular que encaja por su punto -14-, en el eje pivote de la cancha, comprendiendo una placa circular -16-,  
25 con dos encajonamientos que le dan altura, y un cuello inferior -17-, que cierra y completa a la guía del martillete, que para su accionamiento y manejo, cuenta con un botón -18-, de asidero.

La trabazón de la cancha y la placa metálica, se verifi-



sa por medio de unas muescas -19-, que ésta última presenta en sus bordes.

El juguete así descrito, a título de ejemplo, limita su esencialidad a las anteriores características, independientemente de los detalles de tamaño, proporción, calidad y decorado, que aceptarán cualquier variante de orden resolutivo.

- N O T A -

Se reivindica como objeto de este Modelo de Utilidad;

1º.- Un juguete lanza bolas que se caracteriza por estar integrado por una cancha cerrada, de material plástico transparente, en la que se comprende: un montante metálico con rampa de curva ascendente; una placa receptora de las bolas lanzadas, y un dispositivo lanzador que posee movilidad angular suficiente para orientar la dirección del tiro.

2º.- El propio juguete lanza bolas de la reivindicación anterior, en el que la placa metálica entera que se aloja en el interior de la cancha, además de la rampa curvada que lanza las bolas a la parte alta, presenta un puente en cuya cara superior plana, existen un número variado de cavidades circulares alineadas regularmente, dotadas cada una en su centro, de un orificio que da admisión y retención a cualquier bola después de lanzada y cuando ya ha perdido su fuerza y movimiento.

3º.- El propio juguete lanza bolas de las reivindicaciones anteriores, en el que la fuerza impulsora de las bolas estriba en un resorte de muelle helicoidal encerrado en una cápsula corredora por el cuello, de una pieza irregular que encaja mediante un pivote en la pared superior de la cancha y utiliza dicho punto como eje de giro para su angularidad.

46776



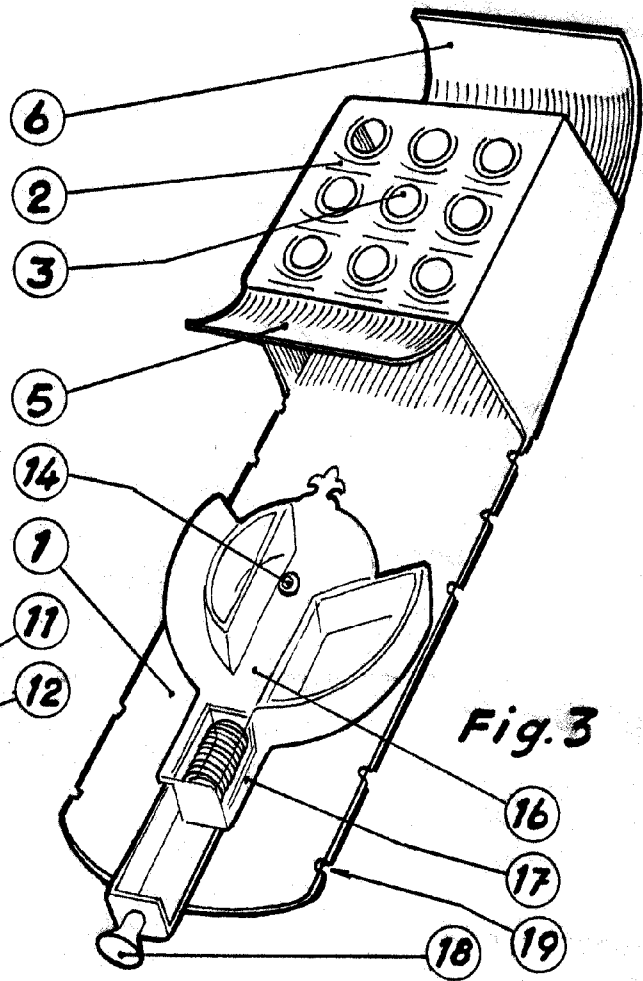
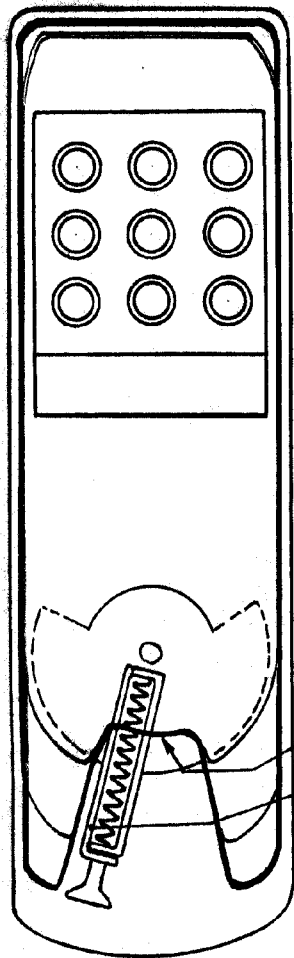
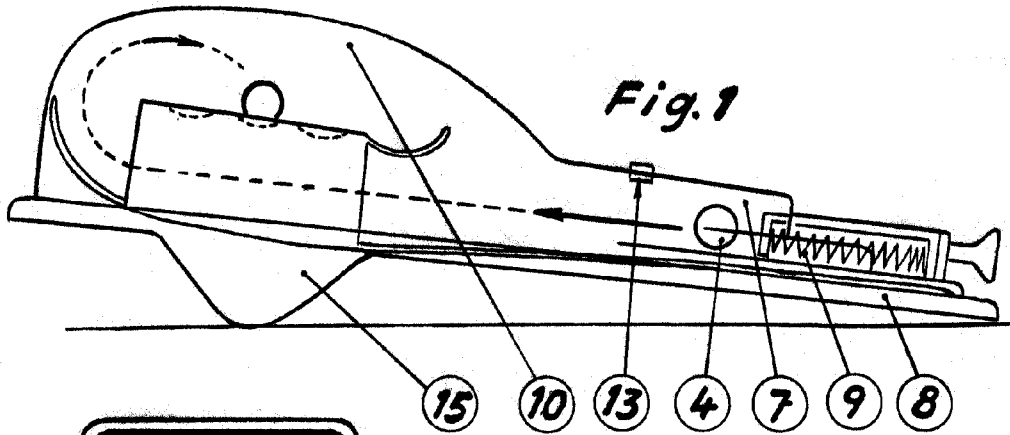
4º.- UN JUGUETE LANZA BOLAS.

Madrid, 5 de Marzo de 1955

FERNANDO PERAIRE

P.P.

*Fernando Peraire*



Fernando Peraire  
p.a.

Escala variable.

*Fernando Peraire*