

217



46563

# Memoria Descriptiva

*para*

un Modelo de Utilidad,  
por veinte años en España

*a favor de*

Juguetes y Estuches, S. A.

- sociedad española -

*residente en*

I b i (Alicante)

- sin mas señas -

*por:*

" JUGUETE "

---

R.M.

21



46563

5 El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete, soportado por dos juegos de ruedas, de los que uno de ellos va montado en un dispositivo oscilante que, al apretar el juguete contra la superficie que le soporta, mediante un mecanismo multiplicador, da la cuerda, la cual, una vez suelto el juguete, le impulsa en su avance.

10 Esencialmente ese dispositivo oscilante consta de la carcasa o armadura en que van montadas las ruedas motoras, la cuerda que le acciona y un sector dentado, que antes de dar cuerda sobresale de su carcasa y apoya contra la parte superior del interior del juguete, de modo que, al empujar éste hacia abajo, desciende el sector y hace girar el eje de la cuerda para dar ésta. Al dejar el juguete en libertad de moverse y desenrollarse la cuerda, el sector dentado vuelve a su primitiva posición y al final el eje motor se desplaza en una ranura circular de la carcasa que aloja sus extremos, de modo que las ruedas motoras quedan desembragadas y el juguete continúa moviéndose por el impulso adquirido.

20 La disposición que se reivindica es aplicable a juguetes de distintas formas y tamaños, que representan automóviles u otros objetos; además, en el detalle de la organización del mecanismo, pueden introducirse variaciones que como las anteriores no afecten a la esencialidad reivindicada y sustituir unos elementos por otros de funcionamiento equivalente. Los distintos  
25 juguetes que se construyan, dentro de la idea general reseñada, con cualquiera de esas modificaciones, no serán sino



21

46563

variantes igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

5 En esta idea las adjuntas figuras corresponden únicamente a una forma de ejecución, relativa a un automóvil de juguete, que se presenta a título de ejemplo de realización, sin carácter alguno limitativo, para concretar cuanto se dice en esta memoria descriptiva.

10 La fig. 1 representa la vista lateral del coche en la posición de parado, que es en la que se inicia la operación de darle cuerda.

La fig. 2, de modo análogo, corresponde a la posición más baja que ocupa al darle cuerda.

La fig. 3, también en la misma vista, le muestra en la posición de marcha.

15 La fig. 4 ilustra su vista por debajo.

La fig. 5 presenta el coche seccionado, por el plano cuya traza A-B se indica en la fig. 8, y en la misma posición que en la fig. 1.

20 La fig. 6 se refiere a la vista del coche, seccionado del mismo modo, por su otro lado.

La fig. 7, en la misma forma que la anterior, indica su disposición interior en la posición más baja (como la fig. 2) que ocupa al darle cuerda.

25 La fig. 8 detalla la proyección en planta del coche, cortado por los planos que se señalan en C-D sobre la fig. 6.

Con referencia a tales figuras y a los números que sobre ellas designan las partes y detalles del juguete representado, que interesan a los fines de esta memoria, la descripción del mismo es como sigue:

21



46563

5 Se compone de la carrocería 1 de chapa, cuya parte posterior 2 debe ser presionada con la mano para darle cuerda, y va cerrado, en su parte inferior, por la tapa 3, sujeta mediante las pestañas anteriores 4 y las posteriores 5, así como las laterales 12; en cuya tapa va montado loco el eje delantero 6, en los soportes 8, el cual lleva las ruedas 7, que se mueven en los vaciados 9 de dicha tapa.

10 Esta, en la parte posterior, lleva otro vaciado 10 (figura 4), de forma adecuada para dejar pasar las ruedas 32 y las carcassas 17 y 29, que cubren la cuerda y el mecanismo de multiplicación con que se da aquélla.

Dichos mecanismos van montados oscilantes en el eje 15 (fig. 8), cuyos extremos se alojan en las cazoletas 14 (fig. 8), montadas en la carrocería.

15 El mecanismo va montado en la chapa oscilante 16, que atraviesa el eje 15 por el orificio 13, cuya chapa a su vez tiene los alojamientos para el eje 30, del cual es solidario el piñón 31, que engrana, cuando se suelta la cuerda o resorte 23, en la rueda dentada 28 montada en el eje 26, que da lugar a la multiplicación.

20 La cuerda se da mediante el sector dentado 19, montado giratorio en el eje 18 y al que va unido en 25 un extremo del muelle resorte 23, que por su otro lado se sujeta en 24 a la carcasa. El sector dentado 19 engrana en el piñón 27, solidario del eje 26.

25 Dicho sector dentado 19 (fig. 5), lleva por su parte superior el dobléz 21, con el que, al dar la cuerda, llega a hacer contacto en el tope metálico 33, montado en la parte 2 de la carrocería; cuyo borde tiene una forma circular que facilita el deslizamiento. En su parte anterior presenta el escalón o

30



46568

apoyo 20, por el cual hace contacto con la carcasa 17 del mecanismo, limitando su movimiento por la acción del resorte.

5 A su otro lado dicho sector 19 lleva la parte lisa 22, destinada a permitir que el piñón 31, solidario del eje 30 de las ruedas motoras, gire loco, continuando el coche su marcha por el impulso adquirido, cuando se termina la parte dentada del sector 19.

10 Otros detalles del juguete que se describe son: el saliente 11 (fig. 5), hacia dentro de la carcasa 17, impide al sector 19 rozar con aquélla; la parte 34 (fig. 6) de la tapa, con un doblez de refuerzo, hace de tope al mecanismo resorte para que no se salga del coche; mientras que los dobleces 35 (fig. 4) impiden el movimiento lateral del mecanismo, sin entorpecer el deslizamiento necesario para su funcionamiento; y, finalmente, la muesca 36 (fig. 5), de la carcasa 17, permite que el eje 26 tenga el movimiento necesario para el engrane y desengrane de la rueda multiplicadora 28.

15 El funcionamiento del juguete, por tanto, es como sigue: el resorte o cuerda 23, que va sujeto en 24 por un extremo a la carcasa 16, por el otro se une en 25 al sector dentado 19, giratorio alrededor del eje 18, y engrana en el piñón 27, que es solidario del mismo eje 26 que la rueda dentada 28.

20 En la posición de reposo, antes de dar cuerda, la rueda dentada 28 y el piñón 31 están ligeramente separados (fig. 6), pero al presionar la parte posterior del coche, y descender el sector, el eje 26, debido a las muescas 36 en que se alojan sus extremos, se desplaza dando lugar al engrane del sector con el piñón 31 (fig. 7), cuyo engrane se conserva cuando se suelta la cuerda, hasta que, al final del movimiento ascendente del

21 F



46563

sector se desembraga de nuevo para que el juguete continúe moviéndose por el impulso adquirido.

=0=0=0=0=0=

21 FEB



46563

N O T A

El presente modelo de utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

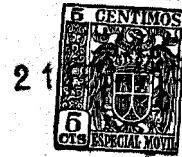
5 1.- Juguete, caracterizado porque en su base, además de un juego de ruedas corriente, va montado el eje de una armadura oscilante, que lleva a su vez el juego de ruedas motoras, una cuerda de juguetería y un dispositivo de multiplicación para dar la misma, al apretar el juguete contra su base.

10 2.- Juguete, según la reivindicación 1, caracterizado porque el resorte de la cuerda va sujeto por un extremo a dicha armadura y por el otro se une a un sector dentado, montado giratorio en ella y que engrana con un piñón solidario del mismo eje que la rueda motora del mecanismo de cuerda.

15 3.- Juguete, según las reivindicaciones 1-2, caracterizado porque los extremos del eje de la rueda motora se alojan en unos vaciados circulares, que permiten el desplazamiento de la rueda hasta engranar con un piñón solidario de las ruedas que mueven el juguete, cuando se presiona el sector hacia abajo.

20 4.- Juguete, según las reivindicaciones 1-3, caracterizado porque el sector dentado, en su parte superior, termina en un dobléz de forma circular, que hace contacto con un refuerzo colocado en la parte superior del interior del juguete, para dar cuerda presionando éste contra la superficie que le soporta.

25 5.- Juguete, según las reivindicaciones 1-4, caracterizado porque el sector dentado, a continuación de ese dobléz, al otro lado de los dientes, lleva un escalón, que al hacer tope con la carcasa limita el recorrido del sector al soltarse la cuerda; y entre el dobléz y los dientes una parte, lisa.



46563

6.- Juguete.

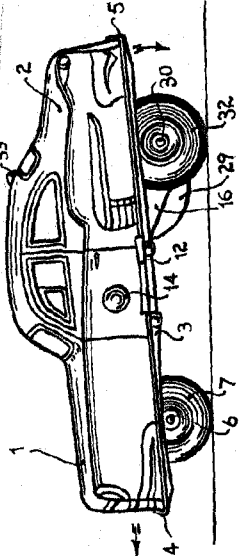
Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los dibujos que a la misma se acompañan.

5           Consta esta memoria de ocho hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid a 21 FEB. 1955



FIG. 1



48568

FIG. 3

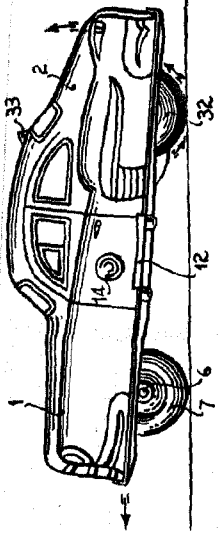


FIG. 2

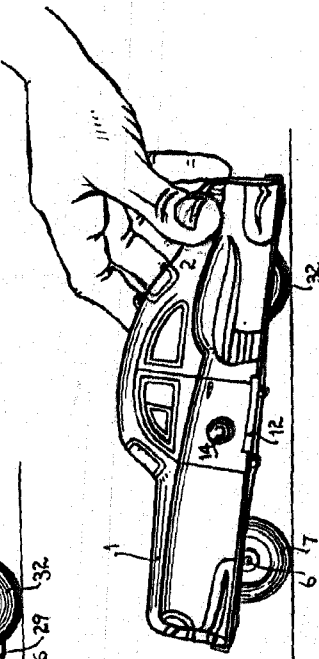


FIG. 5

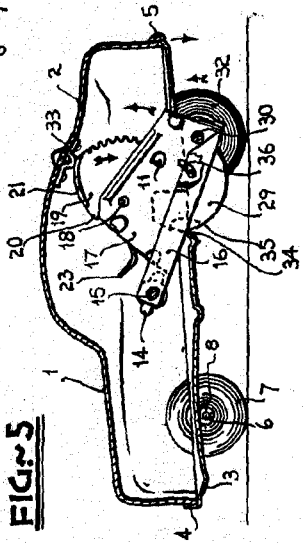
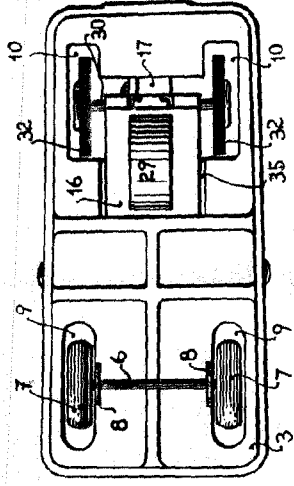


FIG. 4



D. FIG. 6

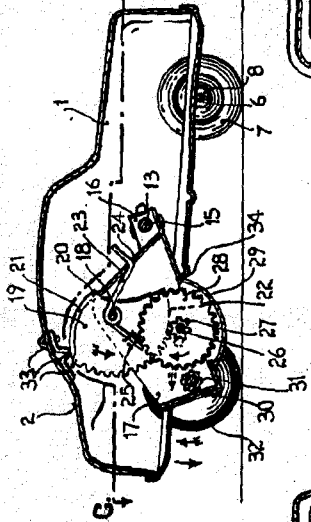


FIG. 7

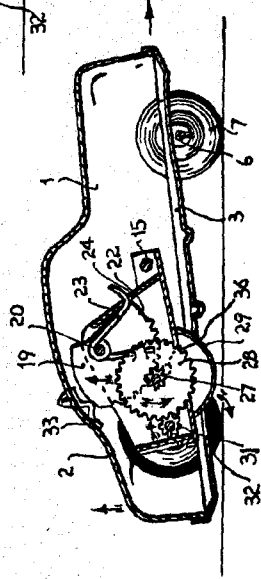


FIG. 8

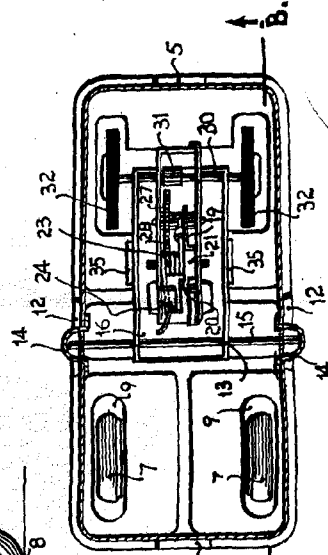


FIG. 7

Handwritten signature or initials in the bottom right corner.