

44778

4 NO



MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a una solicitud de MODELO DE UTILIDAD, por veinte años, para España y sus Posesiones, por "DISPOSITIVO MECANICO PARA DETERMINACION DE QUINIELAS, Y JUEGO DE PASATIEMPO, PERFECCIONADO", en favor de don Julio Vázquez Hernández, de nacionalidad española y residente en MADRID, calle de Altamirano, núm 13.-

Se conocen diversos aparatos y dispositivos cuya finalidad es la de conseguir una determinada combinación o tanteo, que se aplica a los posibles resultados de las quinielas de futbol. Independientemente de las características mecánicas o técnicas de los mismos, la aplicación de éstos, se ciñe exclusivamente, en general, a la pseudoadivinación de resultados, sin ninguna finalidad ulterior. Como consecuencia, la utilidad de tales dispositivos, se limita al hecho de que, en alguna ocasión sirvan, realmente, para adivinar un resultado cierto, lo cual, hasta la fecha, parece haberse dado

5

10



con muy escasa frecuencia.

15 El presente Modelo de Utilidad, combina estas posibilidades con las de un juego, que, en el orden normal, sirve para ser utilizado como pasatiempo, lo cual abre un mayor campo a la utilidad del mismo.

20 Con el fin de ilustrar la siguiente descriptiva, se acompaña una hoja de planos, en la que de forma esquemática, se representa una ejecución cualquiera del Modelo, citada a título meramente ilustrativo y nunca limitativo. En dicha hoja,

La figura 1, es un esquema del tanteador.

La figura 2, es una vista, de planta, del dispositivo.

25 La figura 3, es un esquema lateral del mismo.

30 El aparato está esencialmente constituido por una caja o carcasa, que sirve de soporte (1), sobre cuya superficie superior, se dispone una esfera (2) cuya parte interna se halla provista de un número variable de guías (3) y (5) formadas por varillas de longitud variable, radialmente dispuestas. Entre cada dos pares de varillas, existe un espacio regular, cuya finalidad se explicará más adelante. En el centro de la circunferencia, se ha practicado un resalte circular, inscripto
35 entre cuatro varillas cuyo conjunto adopta forma de rombo.

40 El fondo de la citada circunferencia, es un casquete esférico (6) cuyo punto más elevado, o polo, constituye el centro, deslizándose suavemente hacia los lados, constituyendo, consecuentemente, una superficie convexa en grado suficiente para permitir el deslizamiento de una o varias bolas hacia la arista que determina la circunferencia (2).



45 En uno de los ángulos de la caja, se dispone un dispositivo (7 y 8) de salida de bolas, que podrá ser accionado bien por medios mecánicos o por medios eléctricos, para lanzar una o varias bolas contra la superficie convéxa descrita; a fin de conseguir un mayor interés en el juego; dicha superficie es susceptible de ser girada, bien por medios mecánicos, eléctricos, o simplemente a mano, mediante un mando, lo cual determina la rotación de las esferillas.

50 Cuando se llegue al reposo de la citada base, la esfera o esferas lanzadas contra su superficie, por inercia, correrán hacia los puntos de recogida (4) determinados por los pares de guías (3) y (5).

60 Las varillas guías, llevarán en sus terminales ó sobre su superficie, señalados, los signos "X", "1" y "2", de forma que las esferillas siempre queden retenidas entre dos guías de la misma numeración, lo que equivaldrá a la determinación de un tanteo. La suma de tanteos de estas esferillas, según la posición que hayan adoptado, será la que se marque en el tanteador, cuyo esquema se muestra en la fig. 1ª, comenzándose las anotaciones de arriba hacia abajo, (en el plano, de izquierda a derecha).

65 La aplicación del juego descrito, no se limita solamente a la adivinación de quinielas futbolísticas, sino que es aplicable a cualquier género de combinaciones, sean o no prefijadas, siendo indefinido el número de jugadores que puede tomar parte en él.

70 Finalmente, el juego descrito, puede fabricarse en cualquier tamaño, puede emplearse en su fabricación cualquier clase de materiales adecuados, y cabe en él toda clase de variantes de ejecución, siempre que no se



altere el espíritu que preside el invento.

- - - - -

80

NOTA.- Descrito suficientemente cuanto precede, sólo resta consignar que lo que se declara como nuevo, propio y útil del solicitante, es lo contenido en las siguientes:

REIVINDICACIONES

85

1.- Dispositivo mecánico para determinación de quinielas y juego de pasatiempo, perfeccionado, caracterizado esencialmente, por estar constituido por una caja o carcasa que sirve de soporte, sobre cuya superficie superior se dispone una esfera, cuya parte interior, se halla provista de un número variable de guías o varillas de longitud variable, que determinan un casillado o calle cada par, estando dispuestas radialmente, existiendo entre cada dos de dichas guías, espacio suficiente para servir de alojamiento a una esferilla; habiéndose dispuesto en el centro de dicha circunferencia, un resalte circular inscripto en un complejo de varillas que constituyen un rombo.

90

95

2.- Dispositivo, según reivindicación primera, caracterizado porque el fondo de dicha circunferencia, es un casquete esférico, adoptando, consecuentemente, una forma convexa, en grado de convexidad suficiente para conseguir el deslizamiento de las esferillas a los alojamientos o casillas determinados por cada par de las citadas guías.

100

105

3.- Dispositivo, según reivindicaciones 1 y 2, caracterizado porque las guías descritas, llevan marcados en sitio visible, las indicaciones "X", "1" y "2" cada par.

4.- Dispositivo, según reivindicaciones de 1 á



110 3, caracterizado porque en uno de los ángulos de la caja, se dispone un dispositivo de salida de bolas, accionado por medios mecánicos.

5.- Dispositivo, según reivindicaciones de 1 á 4, caracterizado porque en uno de los ángulos de la caja, se dispone un dispositivo de salida de bolas accionado por medios eléctricos.

115 6.- Dispositivo, según reivindicaciones de 1 á 5, caracterizado porque el casquete esférico que constituye la superficie o base de juego, antes descrito, se halla montado de forma giratoria, sobre un eje central, determinándose su giro por medios eléctricos.

120 7.- Dispositivo, según reivindicaciones de 1 á 6, caracterizado porque el casquete esférico que constituye la superficie o base de juego, se halla montado con giro sobre un eje central, determinándose su movimiento por medios mecánicos.

125 8.- Dispositivo, según reivindicaciones de 1 á 7, caracterizado porque el casquete esférico que constituye la superficie o base de juego, se halla montado sobre un eje en forma giratoria, accionándose por medio de un mando a mano.

130 9.- Dispositivo, según reivindicaciones de 1 á 8, caracterizado porque el aparato descrito, va provisto de un tanteador gráfico dotado del número de casillas necesario, siendo adaptable a dicho aparato, un dispositivo de admisión de monedas que coopere con el de expulsión de esferillas de juego.

135 10.- "DISPOSITIVO MECANICO PARA DETERMINACION DE QUINIELAS, Y JUEGO DE PASATIEMPO, PERFECCIONADO".

Todo según queda descrito en la presente memoria, que consta de seis hojas foliadas y mecanografiadas.



140

das por una sola cara, con ciento cuarenta y una líneas
y dibujo que se acompaña.-

Madrid, 4 de Noviembre de 1.954.

P.A.

EL AGENTE OFICIAL.-

ANTONIO NARANJO

P. P.

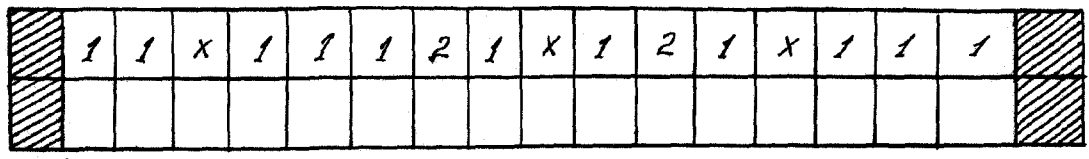


Fig. 1

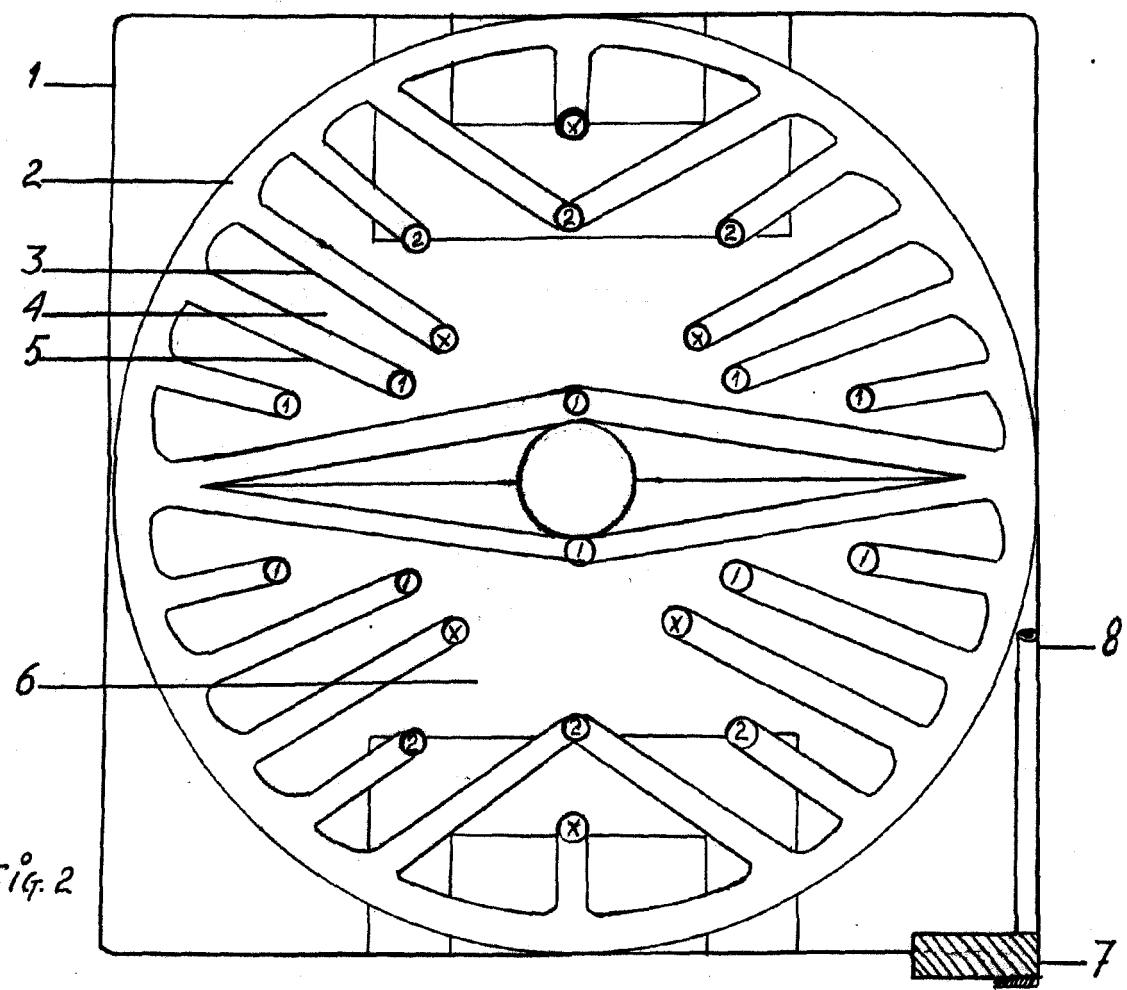


Fig. 2

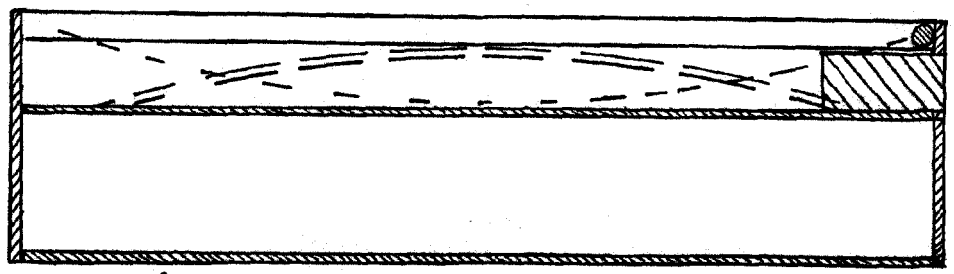


Fig. 3

ESCALA VARIABLE

MADRID 4 NOVIEMBRE 1954

ANTONIO NARANJO
P. P. *[Signature]*