



10 MAR

40991

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de la sociedad española RESINAS ARTIFICIALES
MOLDEADAS, S. A., domiciliada en Barcelona, Avda. Mis-
tral, 54, por "JUGUETE EN FORMA DE FUSIL, CON DISPOSI-
TIVO LUMINOSO Y SONORO"

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juguete
en forma de fusil de líneas futuristas, el cual se ha-
lla dotado de unos dispositivos destinados a producir
simultáneamente señales luminosas y sonoras que resul-
tan de gran efecto para los niños, que de esta manera
5. pueden jugar con un objeto completamente inofensivo y
muy interesante por simular un arma de la era atómica.

Esencialmente, el juguete objeto de la inven-
ción está constituido por un cuerpo general moldeado de
10. material ligero, preferiblemente plástico en su totali-



- dad, el cual queda dividido en cañón, culata, empuñaduras y cuerpo superior con proyector luminoso principal. El juguete es hueco en todas sus partes, hallándose dispuesto en el interior del cuerpo superior unas pilas para alimentación del circuito de unas lamparitas y de un timbre o vibrador alojado dentro de la culata, cuyo circuito puede ser cerrado mediante el gatillo del arma, colocado en la empuñadura próxima a la culata. Una de las lamparitas está montada en la boca del cañón, mientras
5. que la restante queda colocada en la boca de mayores dimensiones del cuerpo superior, presentando esta última lamparita la particularidad de que puede a voluntad variarse el color de la luz emitida, lo que se resuelve mediante dos cazoletas translúcidas de distinto color -por ejemplo, verde y rojo- las cuales están articuladas en
10. la parte fija del juguete y pueden ser levantadas alternativamente describiendo un ángulo hasta cubrir la lamparita, realizándose el accionamiento de estas piezas de color por medio de un pulsador-corredera que en su avance mueve una cazoleta y en su retroceso la contigua, existiendo un punto neutro en el que el reposo de estos cambiadores de tonalidad permite a la lamparita la usual
15. emisión de luz blanca. Completan el juguete otros elementos de carácter auxiliar, tales como un pequeño anteojo, aletas de refrigeración, un cubrellamas en la boca
20. del cañón, etc.
- 25.

Para la mejor comprensión de la presente memoria descriptiva, se acompaña un dibujo en el que, tan sólo a



título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización de un juguete de las características indicadas.

5. En dicho dibujo, la figura 1 es una vista en alzado exterior del juguete en forma de fusil objeto de la invención; la figura 2 muestra una sección longitudinal del mismo; y las figuras 3 y 4, son detalles del dispositivo cambiador de colores del foco emisor principal.

10. El juguete está constituido por un cuerpo de material ligero, preferiblemente plástico en su totalidad, y obtenido por moldeo para determinar el perfil de un fusil futurista dividido en las cinco partes principales siguientes: Cañón -1-, empuñaduras -2- y -3-, culata -4- y cuerpo emisor principal -5-, dispuesto sobre el cañón -1-. En el interior de este cuerpo va colocado, en su parte frontal, un cono de reflexión -6-, en cuya base menor queda montada una lamparita -7-. En este mismo cuerpo -5- se halla alojado un juego de pilas -8-, mantenidas en constante presión contra una placa de contacto -9- por la acción de un resorte apropiado -10-.

20. El cono de reflexión -6- está abierto en -11- y comunica por este punto con el interior del cañón -1-, hallándose dispuesto debajo de las piezas explicadas un pulsador de corredera -12-, que puede ser actuado desde el exterior del fusil a través de una escotadura apropiada (figura 1). Este cursor se halla dotado de los toques -13- y -14- destinados a provocar el levantamiento sucesivo de unas cazoletas translúcidas de distinto color -15- y -16- respectivamente colocados en unos brazos ar-

25.

40991

10



queados -17- y -18- portadores de los topes -19- y -20- (figuras 3 y 4). Estas cazoletas vienen a incidir sobre la lamparita -7- y a dar a la misma la tonalidad de aquéllas, una de las cuales, por ejemplo, puede ser azul y roja la restante.

5.

En la boca del cañón -1- va montada otra lamparita -21- que queda rodeada por un capuchón o cono apaga-llamas -22-, provisto de una abertura frontal para salida de la luz. Para dar paso asimismo a los rayos luminosos provenientes de la lamparita superior -7-, se prevé en la boca del cuerpo -5- una tapa completamente transparente -23-.

10.

En la empuñadura -3- se articula el gatillo -24-, dotado de resorte de retorno y colocado frente a dos contactos -25- destinados a cerrar el circuito principal de las lámparas de señales -7- y -21-, así como de un timbre o vibrador -26- alojado dentro de la culata -4-. Como se aprecia en la figura 2, el circuito comporta los oportunos conductores eléctricos -27-, en los que van conectados en paralelo las referidas lamparitas -7- y -21- y vibrador o timbre -26-, de los que las primeras constituyen el dispositivo luminoso y el segundo, el sonoro.

15.

20.

Completan el juguete otros elementos auxiliares o de carácter secundario, cuales son un anteojo simulado -28-, aletas de refrigeración -29- y líneas externas diversas que dan mayor realismo al juguete en cuestión.

25.

El funcionamiento del objeto descrito es muy simple y se reduce a lo siguiente:



5. Cuando el pulsador de corredera -12-, está en la posición neutra, las cazoletas -15- y -16- se hallan en la parte inferior de su alojamiento y, por tanto, apartadas del haz luminoso emitido por la lámpara superior -7-, la cual, al igual que la -21- y el vibrador o timbre -26-, entran en funcionamiento cuando se aprieta el gatillo -24- que cierra a través de -25- el circuito eléctrico general. En este momento se produce, por consiguiente una doble señal luminosa mediante las lamparitas -7- y -21- que emiten luz blanca; y sonora a través del vibrador o timbre explicado -26-.

15. Si se desplaza hacia adelante el pulsador -12-, su tope -14- choca con el saliente -20- que posee la cazoleta -16- (por ejemplo, de color azul), la cual al incidir sobre la lamparita -7- y semiocultarla da color a todo el grupo de reflexión -6-, siendo la luz en este momento del color antes indicado.

20. Al proceder inversamente haciendo desplazar el pulsador -12- hacia atrás, su tope -13- choca contra el -19- de la cazoleta contigua -15-, la cual es obligada a elevarse y a colocarse sobre la lamparita -7-, de la que ya se ha apartado la cazoleta -16- gracias a un resorte adecuado de retorno. Suponiendo que esta cazoleta -15- es de color rojo, éste será el color que tendrá la luz emitida por el grupo superior explicado. Como se comprende, basta la simple acción en uno u otro sentido del cursor -12- para el cambio de coloración, lo cual permitirá efectuar distintas combinaciones de señales lumino-

40991

10



sas acompañadas de la sonora engendrada por el vibrador -26-. Del examen de la figura 2 se desprende que el cambio de color únicamente se efectúa en el reflector -6-, ya que la luz proporcionada por la lamparita extrema 5. -21- es permanentemente uniforme.

Serán independientes del objeto de la invención, los materiales, formas y dimensiones de los distintos elementos componentes del juguete descrito, número de elementos para el cambio de color de la señal luminosa, 10. características de la fuente de alimentación eléctrica, y, en general, todos cuantos detalles no afecten a la esencialidad de la invención.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:-

15. 1. Juguete en forma de fusil, con dispositivo luminoso y sonoro, que se caracteriza esencialmente por estar formado por un cuerpo hueco moldeado de material ligero, preferiblemente plástico, y de líneas imitando un fusil futurista, cuyo cuerpo queda dividido en cuatro partes principales, de las cuales la primera corresponde al cañón, la segunda a dos empuñaduras, la tercera a la culata y la cuarta a una cámara que constituye el proyector principal luminoso, figurando en la boca 20.



del cañón una lamparita eléctrica debidamente conectada con un juego de pilas alojadas en el cuerpo superior, que a su vez, comporta un cono reflector provisto de una segunda lamparita debidamente unida eléctricamente con la fuente de alimentación, y hallándose dispuesto en el interior de la culata un timbre o vibrador, igualmente conectado con las pilas y dependiente del circuito general, cuyo cierre viene proporcionado por el contacto que se establece mediante un gatillo articulado a la empuñadura colocada próxima a la culata.

5. 2. Jugete en forma de fusil, con dispositivo luminoso y sonoro, según la reivindicación anterior que se caracteriza por el hecho de que en la parte inferior del cuerpo emisor y acondicionador de las pilas de suministro se halla montado un pulsador de corredera, dotado de un juego de topes para la elevación sucesiva y alternada de unas cazoletas translúcidas de distinto color articuladas a la parte fija del juguete y susceptibles de incidir sobre la lamparita del foco superior y semiocultarla para proporcionar a todo el proyector la coloración de aquéllas.

10. 3. Jugete en forma de fusil, con dispositivo luminoso y sonoro, según las reivindicaciones 1 y 2 que se caracteriza por el hecho de que tanto el juego de cazoletas como el gatillo para cierre del circuito van dotados de resortes de retorno para dar, en el primer caso y en la posición neutra del pulsador de corredera, libre paso de la luz blanca emitida por el foco principal, y

25.

40991

10



en el segundo, para mantener abierto el circuito y fuera de actuación el vibrador y las lamparitas de señales.

4. Juguete en forma de fusil, con dispositivo luminoso y sonoro.

5. La presente memoria consta de ocho hojas foliadas, escritas por una sola cara.

Barcelona, a 10 de marzo de 1954

RESINAS ARTIFICIALES MOLDEADAS, S.A.

p.a.

40991

Fig. 1

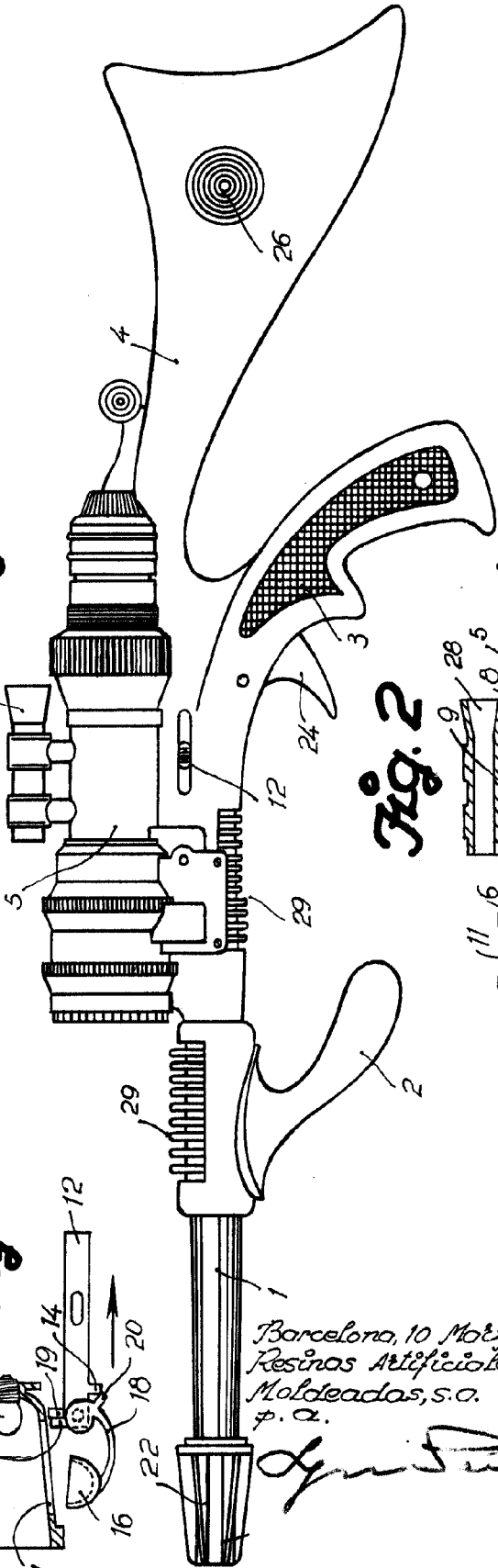


Fig. 2

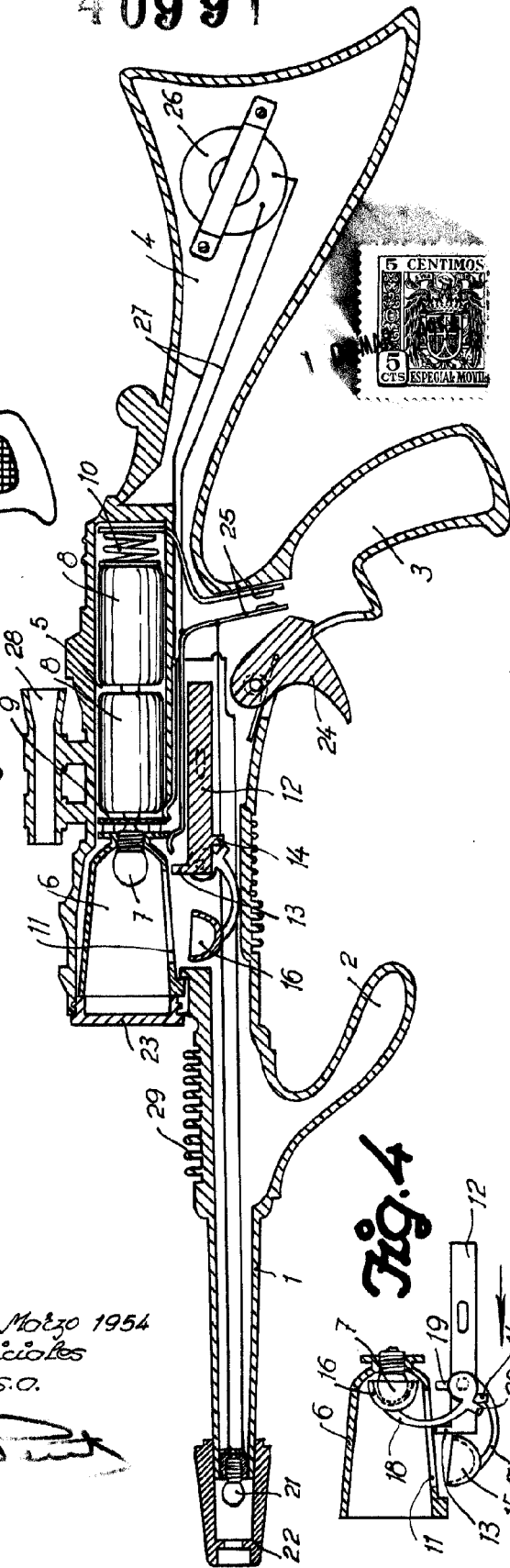


Fig. 3

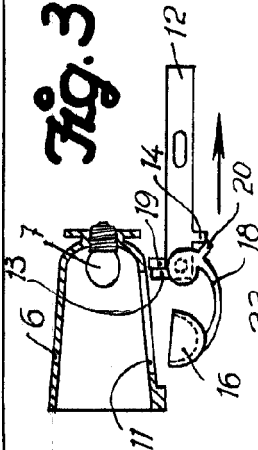
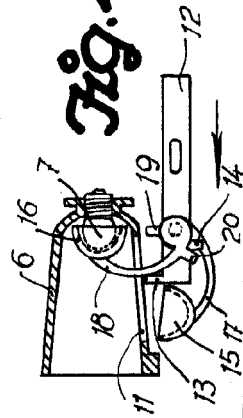


Fig. 4



Barcelona, 10 Marzo 1954
Resinas Artificiales
Moldeadas, S.A.
p. a.

[Handwritten signature]

