

40397.

4033937



40397

MODELO DE UTILIDAD

por "UN COLECTOR DE PELOTAS PARA UN JUEGO DE SALON", a favor de Don Crescencio SARDA GUASCH, de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle Pérez Galdós nº 10. - - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

5 El Modelo a que vamos a hacer referencia, concierne a un aparato destinado al establecimiento de una modalidad de la práctica del juego de golf en miniatura. Especialmente en lo concerniente a la puntuación de las tiradas efectuadas, puesto que se trata de un dispositivo provisto de unas series de lumbreras alineadas en un tablero donde se introduce la bola lanzada, lo mismo por acierto de una jugada diestra, como por el azar de su introducción en el agujero a donde vaya a parar.

10 Se trata de un juego principalmente de habilidad, pues la colocación y diámetro de los agujeros de mayor puntuación o premio, está dispuesta con miras a dificultar su acierto o a excitar la destreza del lanzador.

Como ampliación a lo enunciado anteriormente, efectuaremos su descripción, haciendo referencia en el curso de la misma, a



lo dibujado en la hoja gráfica correspondiente, donde en su Fig. 1, se representa el aparato visto en su totalidad y en perspectiva. En la Fig. 2, un esquema demostrativo de la conexión luminosa y en su Fig. 3, un esquema seccional que descubre el interior del colector.

Consiste en el citado colector, en una caja cuadrangular -1-, cuya cara superior tiene su superficie en plano inclinado, y de su arista más elevada, sale una placa -2-, en posición ascendente, también inclinada hacia adelante, formando ángulo muy abierto con la tapa de la caja. De las dos caras laterales -3- y -4-, de la caja, también se elevan prolongaciones que ligan con la pared superior, formando un conjunto de cuerpo de cuatro caras en forma triangular, equivalente a un embudo receptor de las pelotas que son lanzadas, desde las distancias que determine el juego. Además, en el extremo de la pared inclinada superior, presenta un reborde a modo de frontis, -5-, en el que existe lugar adecuado para la instalación de una serie de bombillas indicadoras de la puntuación.

En la superficie de la caja, se distribuyen unas hileras de alveolos circulares -6-, que dan espacio y lugar a que entren en ellos las pelotas. Las que no lleguen a entrar en ningún agujero, descienden por la placa inclinada, hasta llegar a un canal -7-, del borde inferior, por donde siguen en rampa, hasta salir al exterior por una boca lateral -8-, prominente a modo de cajón. En la Fig. 3, aparecen estos orificios vistos de lado. El fondo de los mismos, está integrado por unas tablillas -9- alargadas, en número igual al de hileras de agujeros. Estas tablillas están unidas al armazón por medio de bisagras, pudiendo abatirse mediante las palancas -14-, que sobresalen al exterior, permitiendo que las pelotas, si las hubiera, desciendan al interior de la caja, yendo a parar al cajón -8-, gracias a su inclinación en forma de rampa, de donde son



recogidas por el jugador para la próxima tirada. En las tabli-
llas y debajo de cada agujero, se ha dispuesto una lámina me-
tálica -11-, en contacto con uno de los polos del circuito
eléctrico -12-, y al mismo tiempo una plaquita elástica -10-,
5 unida al otro polo. Por lo tanto, dichas plaquitas actúan como
un interruptor, pues permanecen separadas cuando el hueco está
vacío, pero que, al caer en él una pelota y apoyarse en -13-,
produce el contacto causante del encendido de la correspondiente
bombilla -14-, del tablero señalador. El circuito es alimenta-
do por pilas eléctricas apropiadas, situadas en el interior de
10 la caja o por otro medio cualquiera adecuado.. De esta forma
mientras la pelota está en el agujero, la bombilla correspondien-
te permanecerá encendida.

El juego se practica mediante unos palos análogos a los
15 del juego de golf, ligeros de peso, que presentan una concavi-
dad en forma de cuchara para facilitar el levantar la pelota
del suelo. Esta, se coloca a una distancia de 3 a 4 metros y
sobre una placa metálica, que será el punto de partida para
todos los jugadores. Deberán éstos introducir las pelotas en
20 los agujeros que llevarán una indicación de los tantos obteni-
dos, dependiendo el tanteo total de la habilidad del jugador.

La descripción y dibujo efectuados, obedecen a un caso
de realización práctica empleado a título de ejemplo no limi-
tativo, y los detalles de calidad, forma, decoración, alumbrado
25 y en general de presentación, serán modificables, sin que
ello altere la esencialidad del Modelo propuesto.

- N O T A -

Se reivindica como objeto del presente Modelo de Utilidad:
1º.- Un colector de pelotas para un juego de salón, con-
30 sistente en un aparato integrado por un cajón cuadrangular con



5 su cara superior en ligero declive, recubierta por tres paredes elevadas en forma de embudo triangular, con el fin de recoger las pelotas que contra él lanza el jugador, desde una distancia adecuada, levantándolas del suelo por medio de unos bastones similares a los de golf.

10 2ª.- El propio colector de pelotas, de la reivindicación anterior, en el que las paredes citadas sirven para encauzar las pelotas mal dirigidas hasta cualquiera de los múltiples orificios que llenan la superficie de la cara superior del cajón, resbalando las pelotas que no penetren en ninguno de ellos, hasta una canalización delantera por donde se deslizan hasta el exterior del mismo, en espera de ser recogidas. El tamaño de los orificios podrá variar en razón de menor diámetro a mayor puntuación.

15 3ª.- El propio colector de pelotas, de las reivindicaciones anteriores, en el que debajo de cada hilera de agujeros, va montada una tablilla, que en su posición normal evita el paso de las pelotas. Esta tablilla puede efectuar un movimiento angular por estar montada sobre bisagras, al ser accionada por unas palancas que sobresalen al exterior de la caja, permitiendo 20 entonces, la caída de las pelotas y su recogida desde el exterior.

25 4ª.- El propio colector de las reivindicaciones anteriores, en el que existe un dispositivo señalador eléctrico, consistente en unos contactos abiertos instalados en las tablillas y en el fondo de cada alveolo, de modo que, al recibir el peso de la pelota entrada, se establezca la conexión y señale, encendiendo una bombillita, la puntuación conseguida. La tabla de señales queda instalada en el frontis superior de la boca del colector.

30 5ª.- UN COLECTOR DE PELotas PARA UN JUEGO DE SALON.

Madrid, 11 de Febrero de 1.954

FERNANDO PERAIRE

P.P.

Fernando Peraire

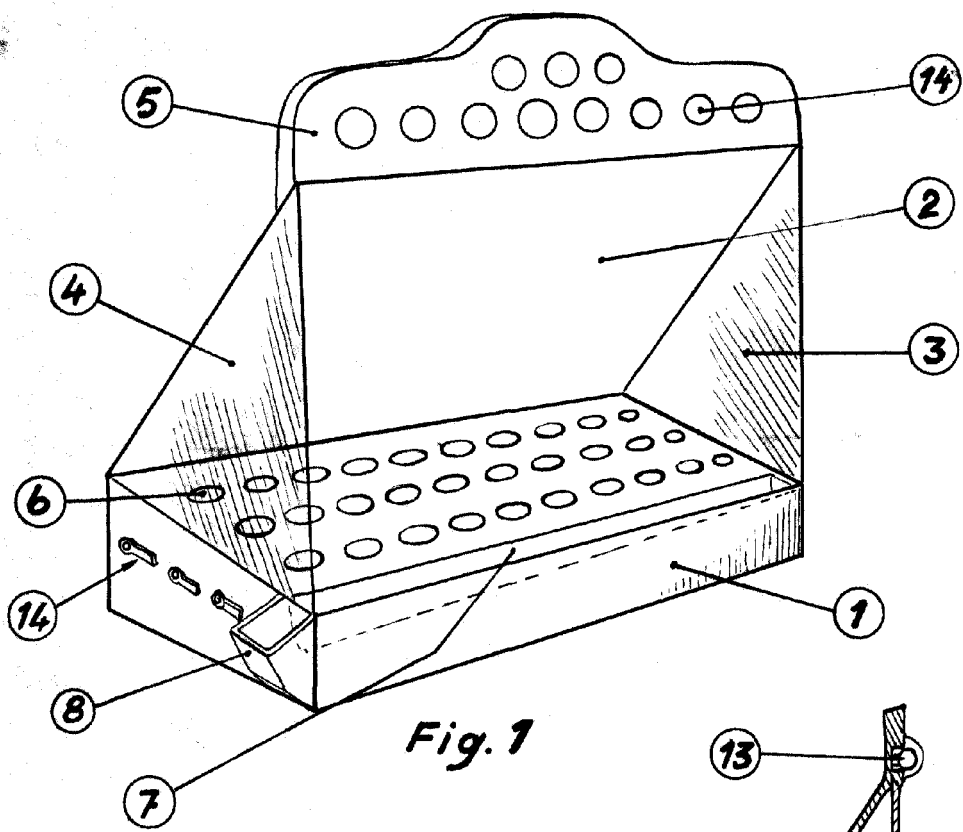


Fig. 1

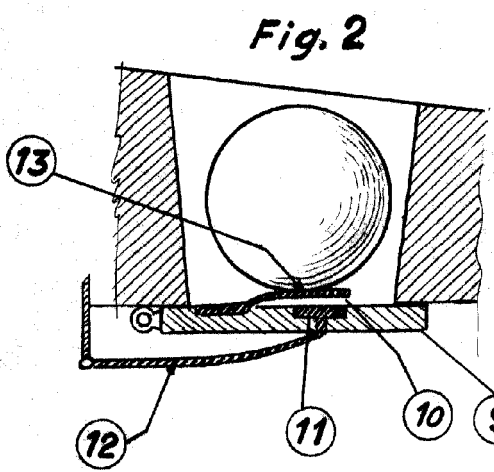


Fig. 2

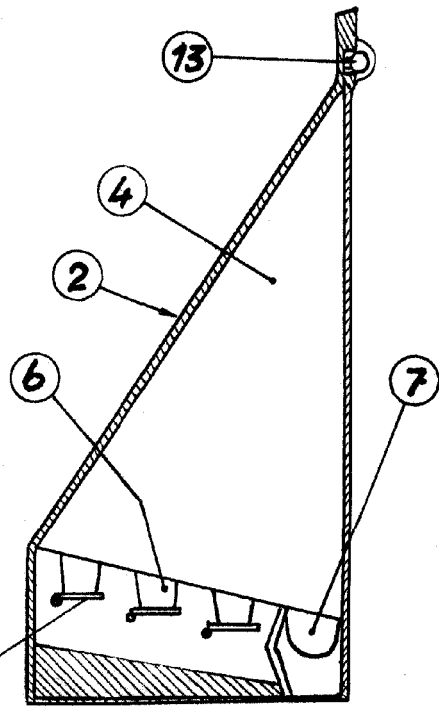


Fig. 3

Madrid, 11 de Febrero 1.954

p.a. Fernando Peralta

Escala variable