



39581.

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

por "MECANISMO PERFECCIONADO PARA EL JUEGO DE FUTBOL DE MESA", a favor de la firma italiana MICRO-CALCIO S. r. l., domiciliada en Novi Ligure (Italia), Via Gramsci 7.

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un mecanismo perfeccionado para el juego de futbol de mesa.

Esta invención trata de los mecanismos que sirven para reproducir sobre un tablero el citado juego, del tipo que comprende una serie de muñecos que figuran ser los futbolistas los cuales son accio-
5 nados mediante adecuados mandos manejados por dos jugadores.

La finalidad principal de esta invención es la de proveer un mecanismo del tipo antes indicado en el cual cada futbolista esté en condiciones de lanzar el balón en una dirección cualquiera en el cam-
10 po de juego y, precisamente, en la deseada por el jugador que lo manda.

Otra finalidad de la invención es la de hacer extremadamente sencillo y cómodo el mando de los futbolistas de una misma banda, es decir, de un mismo equipo, por parte del correspondiente jugador.

15 Al objeto de conseguir tales fines la presente invención trata



de un aparato para el juego de futbol el cual comprende un plano de juego sobre el que están montados, giratorios alrededor de ejes verticales, dos grupos de futbolistas; las rotaciones de todos los futbolistas de cada grupo están simultáneamente mandadas por medio de un único órgano de mando accionable por el respectivo jugador. (Para la mayor claridad designamos como "futbolistas" a los muñecos sobre el tablero de juego, y como "jugadores" a las personas que los manejan, o sea a las dos que intervienen en el juego).

Según una ulterior característica de la invención, cada futbolista es solidario de un apéndice cuyo extremo, en la rotación del futbolista, describe una trayectoria circular superpuesta a una canal anular de recogida de balón, recabada en el plano de juego en torno de cada uno de los futbolistas.

Otras características y ventajas de la presente invención resultarán de la descripción siguiente refiriéndonos a las figuras de las cuatro láminas de dibujos adjuntas que ilustran un caso de realización del invento, dado a título de ejemplo, no limitativo.

En los dibujos:

La fig. 1ª es una vista perspectiva del aparato;

La fig. 2ª es una vista en planta esquemática de la fig. 1ª;

La fig. 3ª es una vista, desde abajo, del plano de juego, ilustrando las cuerdecillas que ligan a cada futbolista a las respectivas manoplas de mando y los conductos que enlazan las porterías al mecanismo de puesta en juego del balón;

La fig. 4ª es una sección en correspondencia con un futbolista;

La fig. 5ª es una sección longitudinal parcial ilustrando el mecanismo de recuperación y envío a juego del balón, y

La fig. 6ª ilustra en sección el mecanismo para el mando de los futbolistas de un equipo y el dispositivo eléctrico de tiempos, accionado por ficha, para el bloqueo del antedicho mecanismo de mando

39381



después de un tiempo preestablecido.

El aparato, o sistema mecánico, consta de un plano de juego A, provisto de bandas laterales contorneándolo B y montado sobre una base C.

5 Sobre el plano de juego están distribuidos los futbolistas de los dos equipos adversarios 1 y 2. Cada futbolista 1 o 2 está montado sobre un disco 3 dispuesto en un asiento del plano de juego y solidario de un eje vertical 9 giratoriamente montado en un cubo o cajera 4 por medio de dos cojinetes de bolas 5. La cajera 4 está fijada en un asiento del plano de juego A. En el tablero A está practicada, exteriormente a cada disco 3, una canal anular 7 concéntrica respecto al disco 3 y sirviendo para recoger el balón 28, que tiende siempre a ir a parar a una de las canales 7 por efecto del perfil oportunamente inclinado del plano de juego A.

15 Cada disco 3 presenta una lengüeta 8 que se extiende radialmente hacia fuera de modo de encontrar, durante la rotación del disco, al balón contenido en la canal 7. Sobre el árbol 9 de cada disco 3 está montada una polea 10. Todas las poleas 10 correspondientes a los futbolistas 1 reciben simultáneamente el movimiento desde una polea 11a por medio de una cuerdecilla 12a, mientras que todas las poleas 10 correspondientes a los futbolistas 2 reciben simultáneamente el movimiento desde una polea 11b por medio de una cuerdecilla 12b.

25 Las poleas 11a y 11b están montadas localmente sobre sus respectivos ejes 13a y 13b, a cada uno de los cuales está fijado un botón o manopla de mando, 14a y 14b, respectivamente.

30 Las poleas 11a y 11b se hacen solidarias de los respectivos ejes 13a y 13b por efecto del desplazamiento axial de un manguito de empuje 15 mandado, a través de una palanca 30, por un electroimán 16 que es excitado por efecto de la introducción de una ficha en una ranura 17 practicada en uno de los pretilos de los laterales B que



8 SEP

contornean la periferia del plano de juego A.

Un mecanismo de tiempos 18, del tipo conocido y por ello no ilustrado en particular, terminado el plazo prefijado, interrumpe la corriente al electroimán 16, por lo cual el embrague 15 es desplazado hacia abajo volviendo locas a las poleas 11a y 11b.

En 19 están indicadas tres parejas de futbolistas adversarios 1 y 2 cuyas canales circulares 7 se intersectan, de modo de dar la posibilidad al balón 28 de pasar de un futbolista 1 a un futbolista 2, dando mayor interés al juego.

En 20 están indicadas las porterías, en cuyo interior el plano de juego A presenta una abertura 21, para recibir al balón 28 que ha marcado el punto. El balón es conducido desde cada portería, a través de un conducto inclinado 22, a parar sobre un pistón 23, verticalmente deslizable en una guía 31.

Para la reanudación del juego se oprime un contacto de botón 24 que cierra el circuito eléctrico de excitación de un electroimán 25. Dicho electroimán, por medio de una palanca 26, desplaza hacia arriba al pistón 23 lanzando el balón 28 en el centro del plano de juego A a través de un orificio 27.

El sistema mecánico funciona del modo siguiente:

Los dos jugadores se sitúan en los dos extremos del tablero. Después de haber introducido la ficha en la adecuada ranura 17, empujan las respectivas manoplas 14a y 14b. Uno de ellos oprime el contacto a botón 24, lanzando el balón 28 al campo de juego. Este, por efecto de la inclinación del plano de juego, en cualesquiera punto que caiga va a parar a una de las canales circulares 7. Si el balón va a una canal situada en torno de un futbolista 1, el jugador que manobra el mando 14a puede hacer los sucesivos pases del balón 28 a los futbolistas del propio equipo hasta lanzarlo en la puerta adversaria.



El balón, durante los pases y en el tiro a portería, es lanzado por cada futbolista 1 en la dirección deseada por el jugador el cual, maniobrando lentamente el único mando 14a, lleva primeramente al balón al punto deseado en el canal 7; sucesivamente imprime el jugador una rápida rotación a dicho mando 14a impartiendo así un golpe seco al balón que es lanzado por la aleta 8 a lo largo de una trayectoria que corresponde a la tangente en aquel punto a la canal 7.

Mientras tanto el jugador adversario tiene la posibilidad, maniobrando por medio del mando 14b a sus propios futbolistas 2, de interceptar el balón, enviándolo a los citados futbolistas 2 como en el juego real. Cada vez que el balón entra en portería es vuelto a juego oprimiendo el botón 24 como antes se describió.

El juego se hace aun mas interesante cuando el balón va a parar a las canales 7 de una de las tres parejas 19 de futbolistas adversarios 1 y 2, puesto que en este caso los respectivos jugadores tienen la posibilidad de disputarse el balón como en el juego real.

Terminado el plazo prefijado el mecanismo de tiempos 18 provee para volver locas a las poleas 11a y 11b respecto a los ejes de los respectivos mandos 14a y 14b, dando así término a la partida.

N O T A

Descritos el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las reivindicaciones siguientes:

1ª.- Mecanismo perfeccionado para el juego de futbol de mesa, caracterizado por constar, de un plano de juego sobre el cual están giratoriamente montados alrededor de ejes verticales dos grupos de muñecos futbolistas, estando mandada la rotación de todos los futbol-



listas de cada grupo, simultáneamente, por medio de un único órgano de mando accionable por el jugador respectivo.

2ª.- Mecanismo, según la reivindicación 1ª, caracterizado porque, cada futbolista es solidario de un apéndice cuyo extremo, en la rotación del muñeco, describe una trayectoria circular superpuesta a una canal anular de recogida del balón, cuya canal está recabada en el plano de juego en torno de cada uno de dichos muñecos futbolistas.

3ª.- Mecanismo, según las reivindicaciones 1ª y 2ª, caracterizado porque, la disposición de los muñecos futbolistas sobre el campo de juego es tal que en él hay parejas de futbolistas adversarios cuyas canales anulares de recogida de balón se intersectan.

4ª.- Mecanismo, según las reivindicaciones 1ª a 3ª, caracterizado porque, cada muñeco futbolista está fijado a un disco giratorio en un asiento del plano de juego y solidario de un eje en cuyo extremo inferior está fijada, del lado opuesto al plano de juego, una polea, siendo simultáneamente accionadas todas las poleas de los futbolistas de un grupo por una transmisión flexible que pasa sobre una polea de mando cuya rotación está mandada por una manopla de maniobra.

5ª.- Mecanismo, según las reivindicaciones 1ª a 4ª, caracterizado porque, hay medios para embragar las poleas de mando sobre sus respectivos ejes solidarios de las manoplas de mando, al empezar la partida, y para su desembrague al terminarla, estando controlados dichos medios por un dispositivo de tiempos que es hecho funcionar por efecto de la introducción de una ficha en una ranura del aparato.

6ª.- Mecanismo, según las reivindicaciones 1ª a 5ª, caracterizado porque, hay medios para la puesta del balón en el campo de juego al empezar éste y para su reenvío al citado campo de juego después de cada tanto señalado.



7^a.- Mecanismo, según las reivindicaciones 1^a a 6^a, caracterizado porque, en el interior de cada portería hay practicada una abertura comunicante con una canal que lleva al balón a una canal central vertical para situarlo sobre un pistón cuyo desplazamiento hacia arriba, mandado por la excitación de un electro-imán, determina el lanzamiento del balón al centro del campo a través de una abertura practicada en el plano de juego.

8^a.- Mecanismo perfeccionado para el juego de fútbol de mesa.

Según se describe y reivindica en la presente memoria que consta de siete hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara y de cuatro láminas de dibujos.

Madrid, a 8 de Septiembre de 1953.

MICRO-CALCIO S. r. l.

p. a.

JAIME ISERN MIRALLES
P. P.

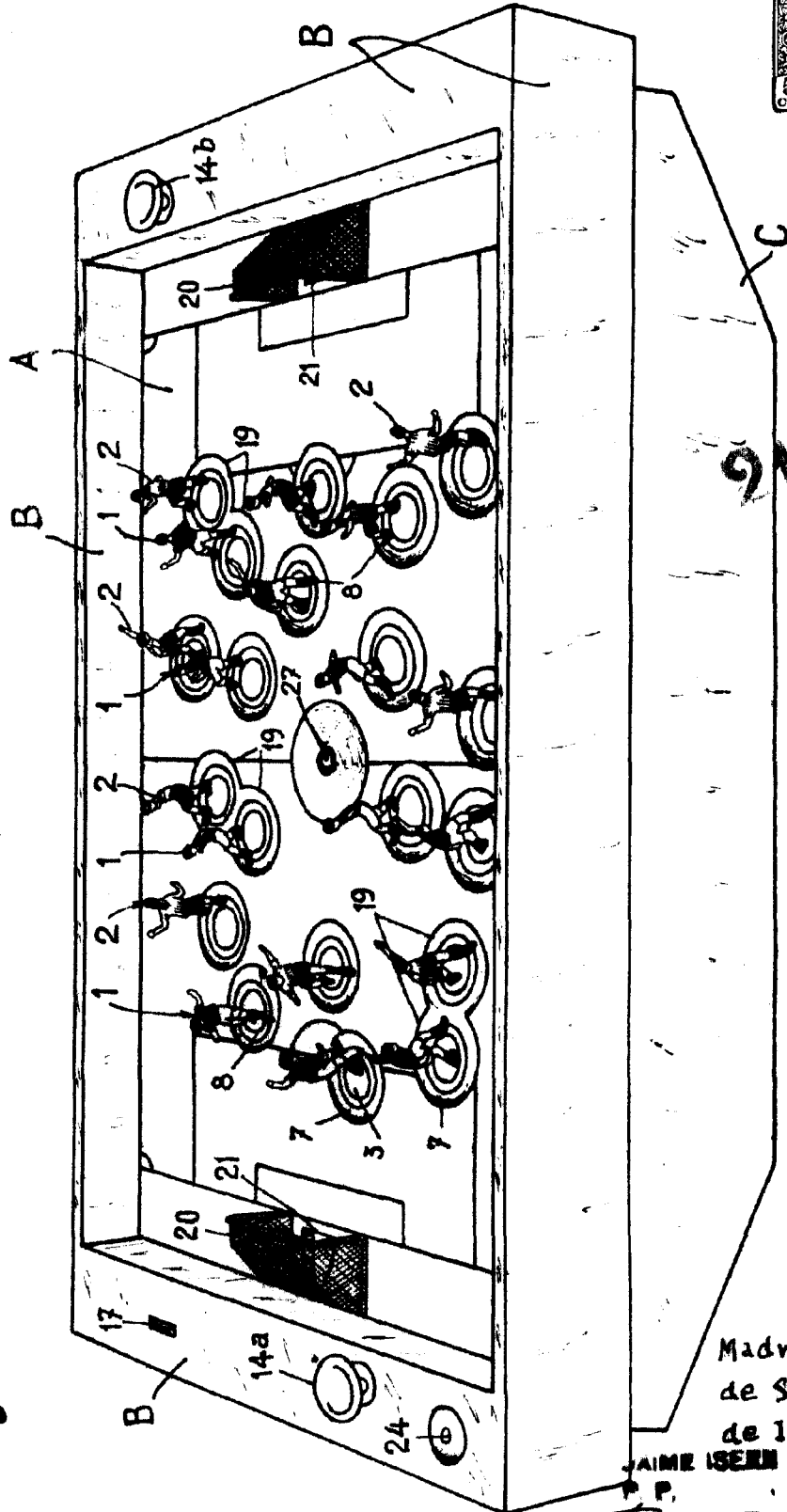
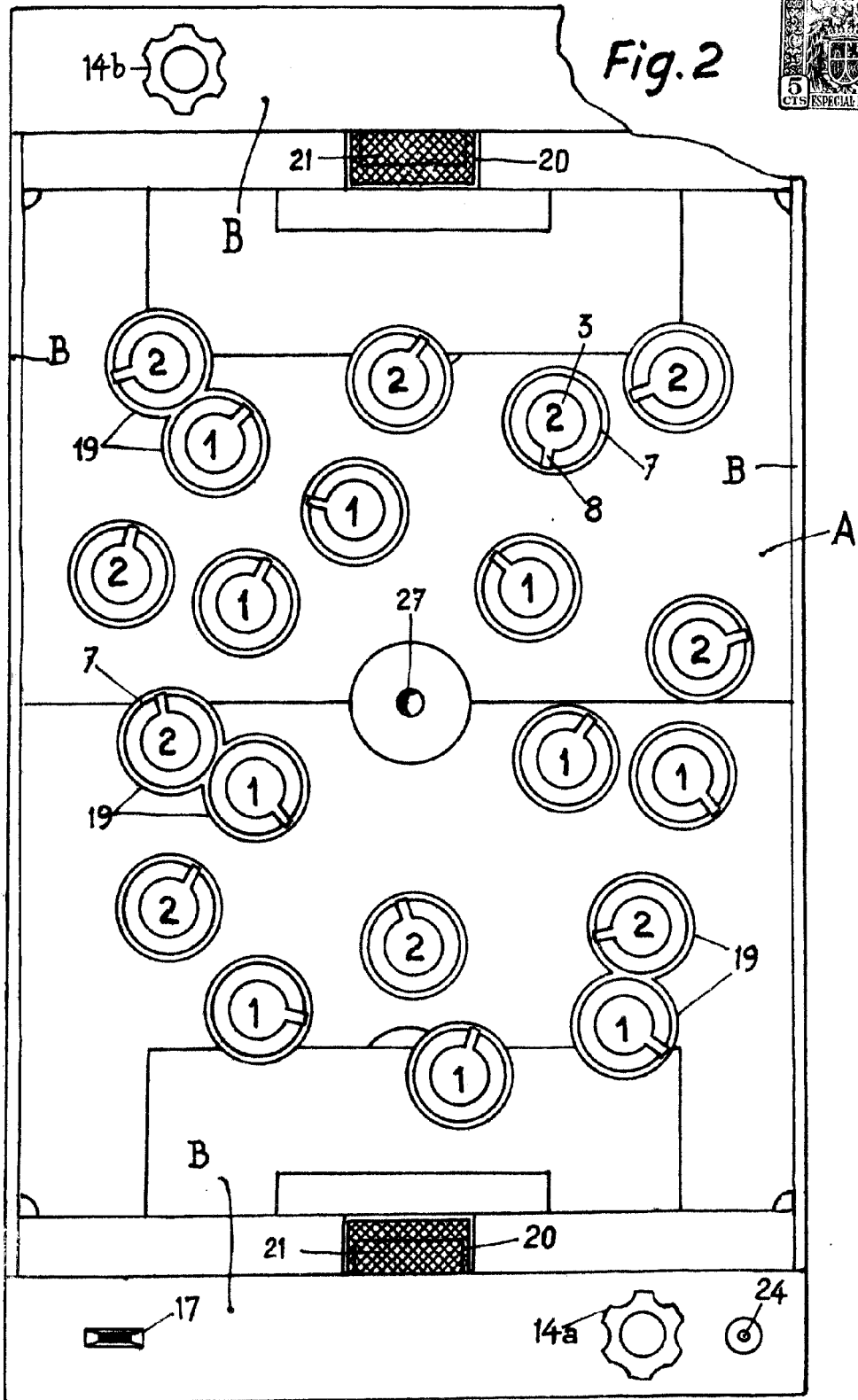


Fig. 1

Madrid, a 8 de Septiembre de 1953.

JAIMÉ ISEÑE MURALLA P.

Escala variable.



Madrid, a 8 de Septiembre 1953.

ME ISEMI MURALLA

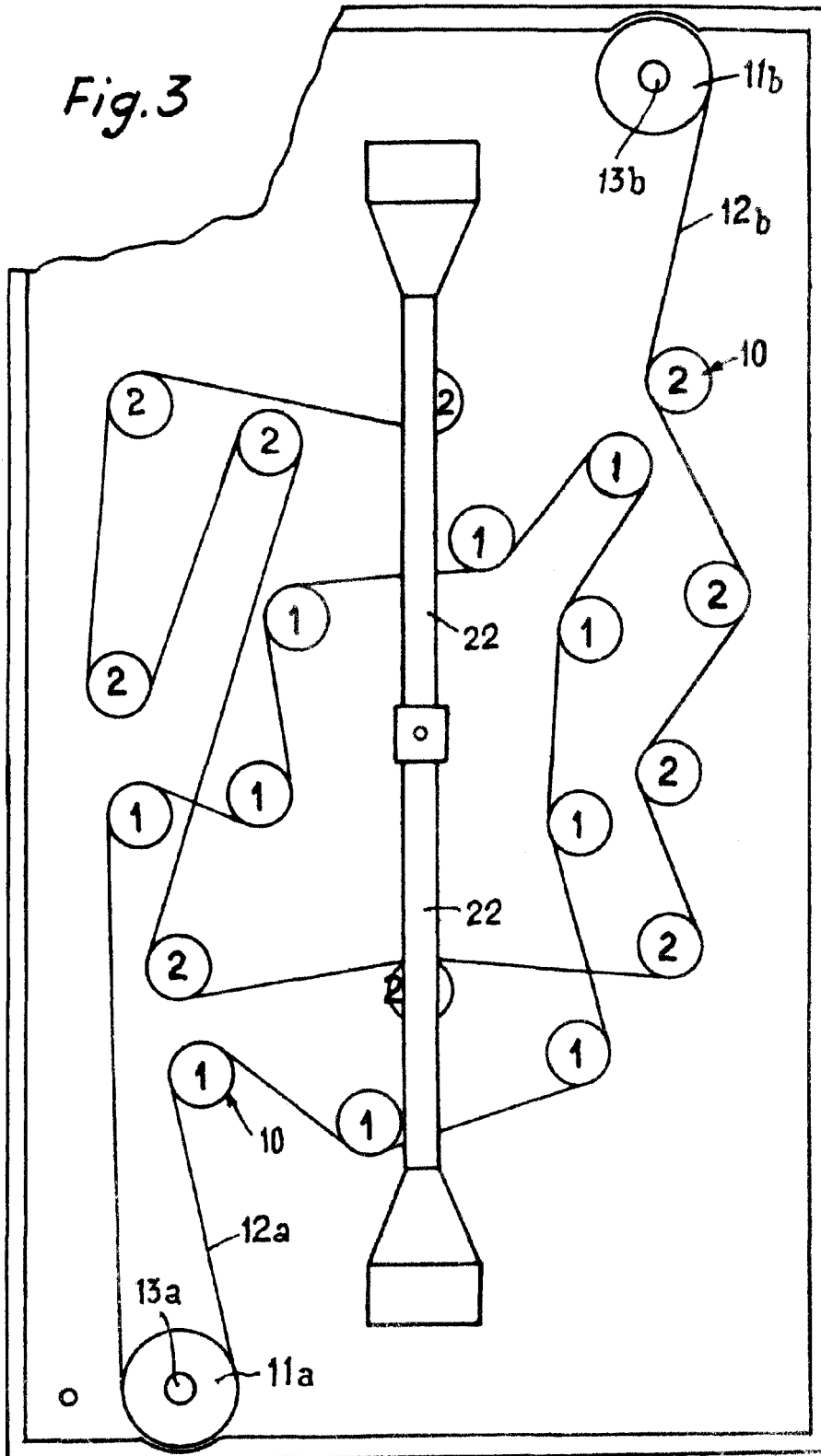
[Handwritten signature]

Escala variable.

[Handwritten mark]



Fig.3



Madrid, a 8 de Septiembre 1953

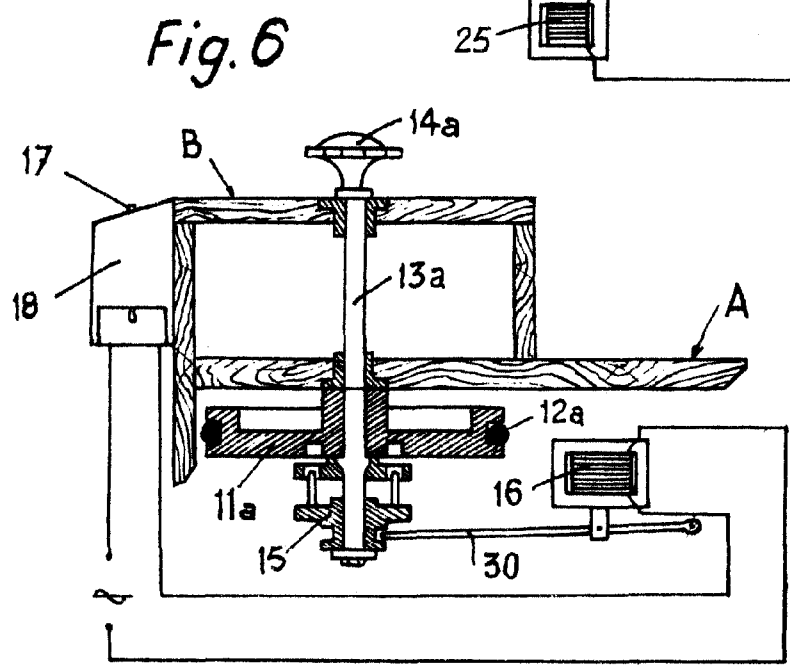
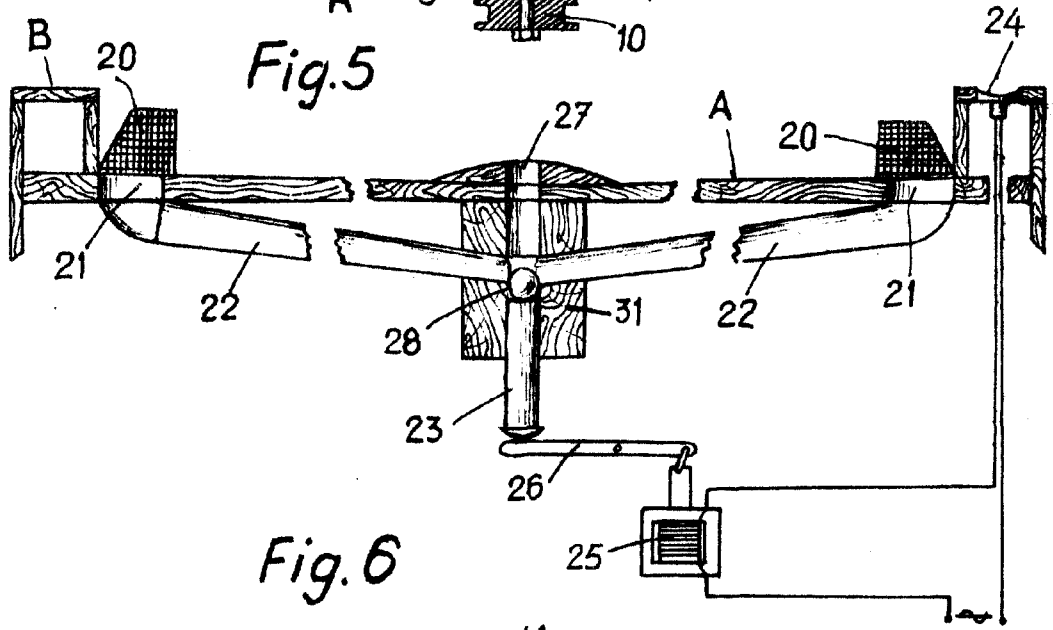
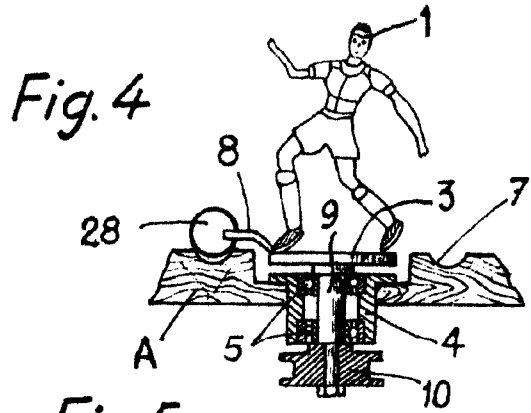
INGENIERO INDUSTRIAL

[Handwritten signature]

Escala variable.

[Handwritten mark]

49881



Madrid, a 8 de Septiembre 1953.

ISEN BIRALL

Escala variable.

13