



M O D E L O
D E
U T I L I D A D

para "UN NUEVO JUEGO DE SALÓN", a favor de D. Jesús Vargas Serena, domiciliado en Barcelona, Via Layetana, nº 57, 3ª 1ª;

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un nuevo juego de salón.

- Dicho juego de salón se caracteriza por estar formado por una mesa de cuatro bandas, en las que sus aristas están formadas por un contorno de caucho o otra materia elástica, al estilo
5. de las mesas de billar. La superficie de juego de esta mesa será substancialmente lisa y podrá estar forrada de cualquier materia apropiada, por ejemplo con paño similar al usado para forrar billares. En dicha mesa es característico el tener en sus extremos
10. y en lugar centrado dos agujeros, uno en cada extremo, a cuyos lados figuran dos topes, uno a su derecha y otro a su izquierda, asimismo, en el centro de la mesa existen también una serie de topes o obstáculos distribuidos en forma adecuada y de manera que entre ellos puedan pasar unas bolas que al empesar el juego estarán colocadas de forma alineada en cada uno de los extremos o ban-
- 15.

3 9 3 7 1



das tomadas por extremos y paralela su alineación a las mencionadas bandas. El número de bolas es de cinco para cada bando, colocándose dos a cada lado del agujero porteria y una enfrente del mismo.

5. Estos agujeros comunican con un fondo en forma de rampa que hace posible que las bolas que caen en aquellos, vayan a parar a un cajón de recogida exterior.

10. En la mesa puede existir o nó, un aparato automático por medio del cual y echando una moneda en el mismo, permite salgan al citado cajón exterior las bolas que después de caer por lo agujeros han quedado retenidas en la rampa interior de la mesa. En ésta, existe también unos huecos adecuados para alojar en ellos los tacos, que sirvan para impulsar las bolas.

15. Es característico también, el que la distribución de los topes obstáculos es simétrica respecto a un eje que divide la mesa en dos partes iguales y es paralelo a las bandas en las que están los agujeros porterias.

Las diez bolas, serán cinco de cada color, para poder apreciar las de un bando y las del otro.

20. Para facilitar la explicación se acompña a la presente memoria, una lámina de dibujos en la que se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo.

En el dibujo:

25. La figura 1 es una vista en perspectiva del conjunto de la mesa, bolas y tacos, de que consta el nuevo juego del modelo, y la figura 2, es la planta de la mesa en la que figura la distribución de los agujeros porteria y de los topes obstáculos.

30. Consiste el modelo en una mesa -1-, rectangular, en cuyas bandas existe un contorno -2- de caucho o material elástico similar, estando la superficie -3- de juego de la mesa y los mencionados cantos o bandas, debidamente forrados de paño similar al

39371



utilizado para los billares.

En la mesa y en su superficie de juego -3- figuran dos agujeros porterías -4- con sendos topes laterales -5-.

5. Otros topes, -6- están colocados en el centro de la mesa.

Al empezar el juego las diez bolas de que consta el mismo, estarán colocadas tal como representa la figura -1-, es decir cinco para un bando, -7-, y otras cinco de color distinto a las anteriores para el bando opuesto o contrario -8-.

10. Las bolas son impulsadas por medio de tacos -9- similares a los que se utilizan para el juego del billar.

En la mesa puede o no existir un mecanismo automático -10- por medio del cual se hace posible el que las bolas retenidas en el interior de la mesa aparezcan al exterior en el cajón de recogida -11-.

15. En lugar de la mesa, adecuado, existen sendos huecos -12- apropiados para recibir en ellos a los tacos -9-, no siendo este detalle fundamental en el modelo.

20. Para dar una idea de como debe jugarse a este nuevo juego de salón se citan a continuación unas reglas y condiciones.

Cada jugador debe tratar de entrar en el agujero portería contrario situado en el extremo opuesto las cinco bolas del mismo color que le pertenecen.

25. Se empieza con la bola de en medio o sea la que esta situada enfrente del agujero y será obligatoria la condición de que la jugada sea tocando banda.

30. Cuando un jugador entra una de sus bolas en su propio agujero la tirada es válida, pero el adversario podrá entrar dos de las suyas a su elección, continuando seguidamente la partida.



El jugador que entré su última bola en el agujero propio pierde la partida.

Si una bola sale de la mesa será colocada en el centro de la misma.

5. Los jugadores jugarán igual número de veces.

En el caso de que un jugador entre una bola del adversario, éste se apunta la tirada y vuelve a jugar.

No se puede tocar su propia bola sin haber tocado antes una banda, una bola del adversario o uno de los topes obstáculos.

10.

En este juego podrán jugar indistintamente uno o varios jugadores por bando.

El modelo, dentro de su esencialidad, podrá ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de las indicadas a título de ejemplo y a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño con los materiales más adecuados para lograr el fin propuesto, por quedar todo ello comprendido dentro del espíritu de las reivindicaciones.

15.

20.

N O T A

Descrito el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

1.- Un nuevo juego de salón, caracterizado por estar constituido por una mesa en la que se hallan practicados en

25.



sus cabeceras dos agujeros situados en forma opuesta, en los cuales y en sus inmediaciones existen unos topes a modo de obstáculos, los cuales figuran también en número y posición adecuada en el centro de la superficie de juego de la referida mesa.

5. 2.- Un nuevo juego de salón, según la reivindicación 1, en el que, según convenga, en la mesa y en lugar adecuado existen unos huecos apropiados para alojar en su interior a los tacos de que consta este juego.

10. 3.- Un nuevo juego de salón, según la reivindicación 1, caracterizado porque la distribución de agujeros y topes obstáculos, así como la colocación de las bolas al empezar el juego, es simétrica respecto a un eje centrado transversalmente a la mesa.

15. 4.- Un nuevo juego de salón
Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva que consta de cinco hojas foliadas y escritas a máquina por una sola cara, acompañadas de una lámina de dibujos.

Madrid a 4 de Diciembre de 1953

JESÚS VARGAS SERENA

p.a.

RECORRIDOS

R. P.



Fig. 1

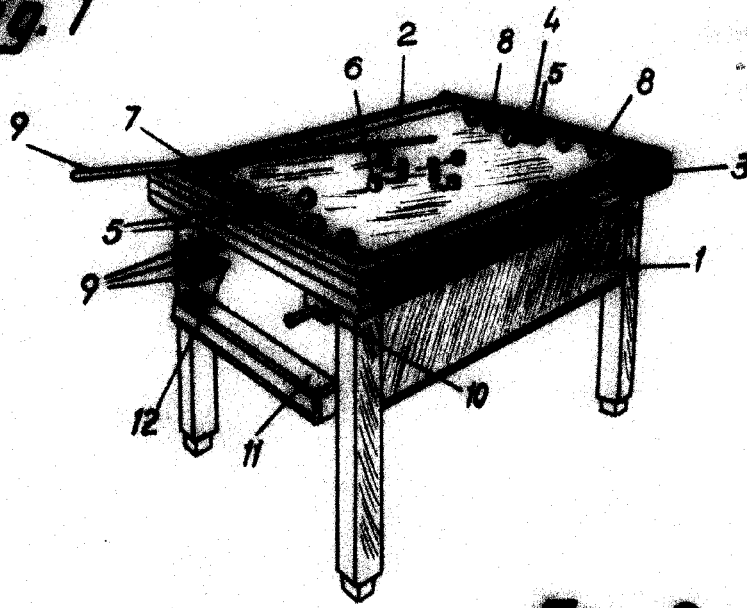
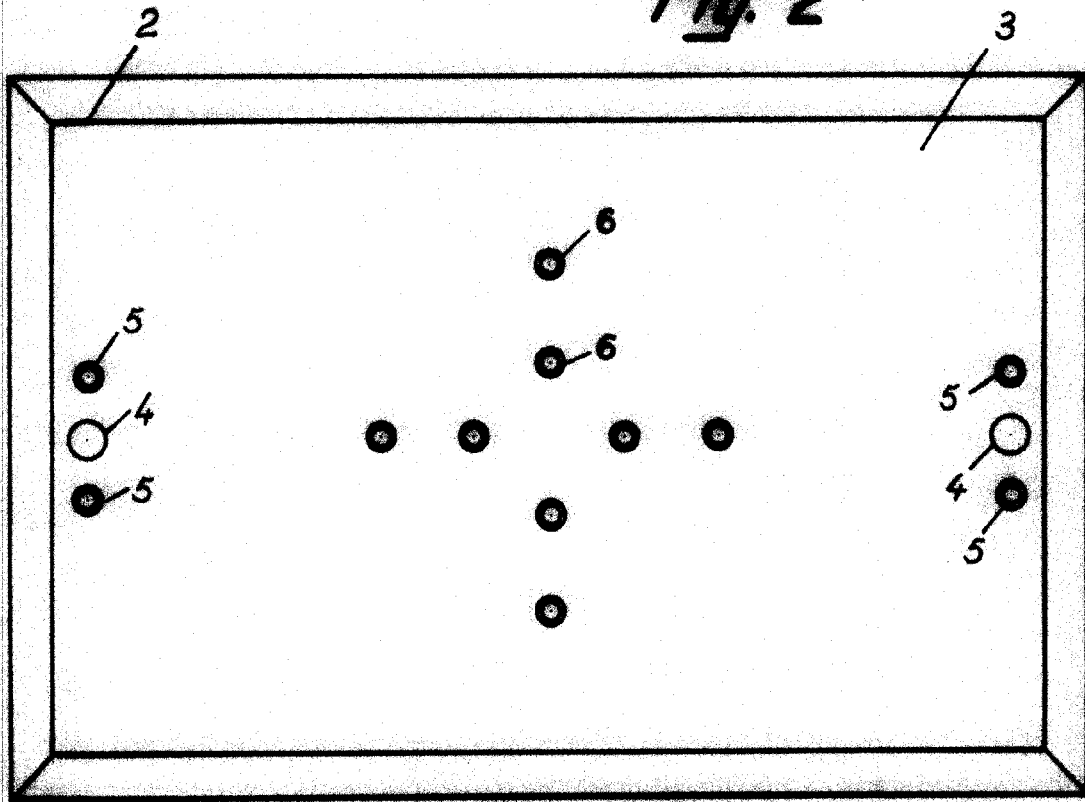


Fig. 2



Madrid, - 4 DIC. 1953

p.p. Jaime Isern