



38907

- 3

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

para "UNA MÁQUINA DE ESCRIBIR DE JUGUETE", a favor de don PEDRO PLAJA GRAU, residente en BADALONA, (Barcelona), calle de Alfonso XIII, nº 4,

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a una máquina de escribir de juguete.

Se caracteriza el modelo por comprender una carcasa general que afecta la forma de una máquina de escribir, en la que el teclado es conjuntamente móvil en sentido basculante formando cuerpo con un marco o bastidor alojado en el interior de la carcasa.

Sobre esta carcasa se desliza el carro de la máquina de escribir, existiendo una especial ligazón entre el carro y el bastidor basculante, mediante la cual puede el carro avanzar paso a paso, por retenida y disparo adecuadamente combinados para lograr automáticamente el avance del citado carro.

En el conjunto de esta máquina no existe otro muelle que el que sirve para recuperar la posición en el basculamiento del bastidor, hallándose relacionados con este bastidor los

38907



elementos de retenida del carro y los elementos para el avance de aquél, en disposición conjugada.

5. El elemento de retenida del carro consiste en un vástago dotado de un diente de trinquete que encaja en un dento dispuesto en la parte inferior del marco o bastidor basculante, mientras que el elemento que provoca el avance del carro consiste en un diente dispuesto en la parte superior del propio bastidor basculante, y que adecuadamente empuja en sentido deslizante a los dientes que lleva el carro y que en el momento de basculamiento coinciden con la posición del diente de empuje citado, el avance pues es diente a diente en un sentido, el de derecha a izquierda, mientras que en sentido contrario corre fácilmente produciendo un ruido de carraca debido a que el diente de fijación resbala sobre los dientes del bastidor que le sirven de retenida.
- 10.
- 15.

Para facilitar la explicación se acompaña a la presente memoria, una lámina de dibujos en la que se ha representado un caso de realización, que se cita a título de ejemplo.

20. En el dibujo:

La figura 1, muestra en alzado la sección de la máquina juguete, por un plano secante que corta de adelante atrás, todo el conjunto,

25. la figura 2, indica en vista perspectiva, desde su parte inferior, el carro de la máquina y su diente fiador, y

la figura 3, representa en vista perspectiva, por su parte superior, el bastidor basculante, situado en la carcasa estando ésta representada en línea de trazos.

30. Consiste el juguete en una carcasa -1- que afecta la forma de una máquina de escribir, hallándose en su hueco, co-

83907



locado, un bastidor basculante -2- con eje de oscilación en -3- y solicitado por un muelle -4-.

5. La parte anterior de este bastidor lo forma una pieza que representa el teclado -5-, y la parte opuesta a élla, es el travesaño -6- que tiene en su parte inferior un dentado inclinado -7-, y en la parte superior una espiga -8- rematada en un diente oblicuo -9-.

10. El carro -10- es de forma conveniente para representar en conjunto esta parte de la máquina, lleva deslizaderas en T -11- que corren por adecuada ranura guía de la carcasa y en su centro presenta el vástago -12- terminado en un pie -13- triangular para encajar en el dentado inclinado -7- antes mencionado.

15. El propio carro en sentido longitudinal, lleva una cremallera -14- con diente inclinado que, en todas posiciones del carro, se mantiene en la vertical del diente -9- del bastidor.

El funcionamiento es como sigue:

20. Suponiendo el conjunto dispuesto según figura 1, se tendrá el bastidor -2- solicitado por su muelle, apoyado y reteniendo al diente -13- perteneciente al carro. Así pues, el carro se halla retenido en F, e imposibilitado de correrse a la izquierda, pudiendo hacerlo a la derecha debido al trazado de las inclinaciones de los dientes del vástago -12- del carro y dentado del bastidor, o sean los -13- y -7- respectivamente.

25. Cuando se aprieta el teclado, el bastidor bascula, descendiendo la parte anterior y levantándose la posterior, con lo cual el dentado de esta parte, se separa del diente -13- quedando libre el carro. En este propio movimiento de

30.

88907



5. basculamiento se eleva el diente -9- que debido a su oblicuidad se apoya contra la cara oblicua también del diente correspondiente de la cremallera del carro, con lo cual este carro se deslizará lateralmente hacia la izquierda el espacio de un diente. Al soltar el teclado vuelve a bascular el bastidor quedando de nuevo retenido el carro y en disposición de avanzar otro diente al nuevo basculamiento, y así sucesivamente.

10. Para volver el carro hacia la derecha, basta empujarlo en sentido axial para que el diente de retenida -13- marche sobre el dentado del bastidor haciendo un ruido que se asemeja al de la máquina de escribir normal.

15. El modelo, dentro de su esencialidad puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización, que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo en la descripción, a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño, empleando los materiales más adecuados, en especial las resinas artificiales, por quedar todo ello comprendido dentro del espíritu de las reivindicaciones.

- . -

N O T A

20. Descrito el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

25. 1ª.- Una máquina de escribir de juguete, caracterizada esencialmente por estar constituida por una carcasa general que afecta la forma de la de una máquina de escribir en



907

la que existe un carro y un bastidor, dotado el carro de medios para su deslizamiento transversal y relacionado con medios para su retenida y para su avance, los cuales medios se encuentran en disposición conjugada y operativamente dispuestos para determinar el avance, diente a diente, en el referido carro, en dependencia con el movimiento basculante del bastidor en donde se halla el teclado.

5. 2ª.- Una máquina según la anterior reivindicación en la que, el carro de la misma consiste en una pieza moldeada o trabajada, de manera que en su parte inferior presente una superficie de deslizamiento, y paralelamente a la misma, un borde dotado de una cremallera con dentado inclinado.

10. 3ª.- Una máquina según las reivindicaciones 1ª y 2ª en la que, en el carro existe un vástago hacia su parte inferior que termina en un diente de trinquete o de sección triangular, para su adecuada retenida en el bastidor.

15. 4ª.- Una máquina según las reivindicaciones 1ª a 3ª en la que, el bastidor es un marco o pieza basculante sobre un eje transversal y dotado de muelle antagonista, el cual bastidor comprende en su parte anterior el teclado en una sola pieza con sus lados, y en la parte posterior una cremallera de diente inclinado en la que los dientes se encuentran hacia la parte inferior del sistema.

20. 5ª.- Una máquina según las reivindicaciones 1ª a 4ª en el que el bastidor o marco, presenta en el lado posterior y al lado contrario de la cremallera, una espiga terminada en un diente oblicuo, el cual diente queda en las proximidades del dentado del carro.

25. 6ª.- Una máquina según las reivindicaciones 1ª a 5ª en la que el juego de los dos dientes, el de retenida del ca-

30.

- 38907



rro y el del bastidor, es conjugado, entrando en acción uno de ellos cuando cesa la del otro, debido exclusivamente al basculamiento del bastidor.

7ª.- Una máquina de escribir de juguete.

5. Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva, que consta de seis hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola cara, acompañadas de una lámina de dibujos.

Madrid, a - 3 NOV. 1953

PEDRO PLAJA GRAU.

p.a.

JAIME ISERN MIRALLES

P. P.





Fig. 1

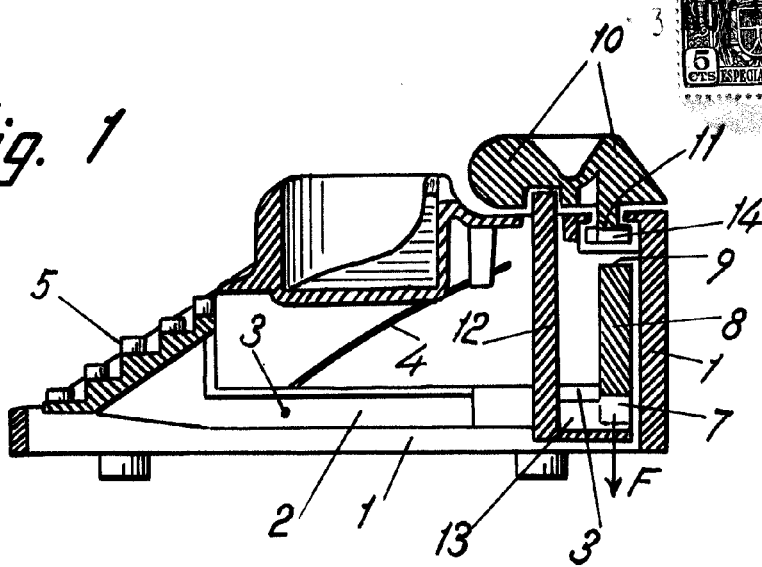


Fig. 2

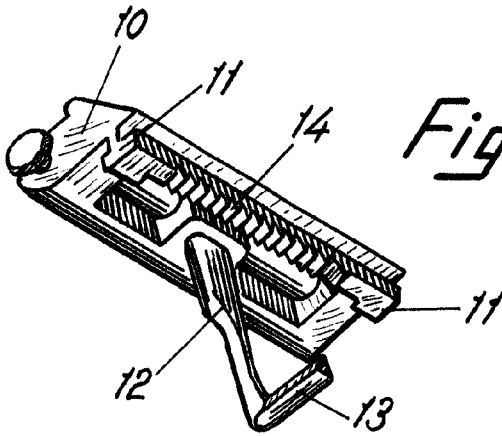
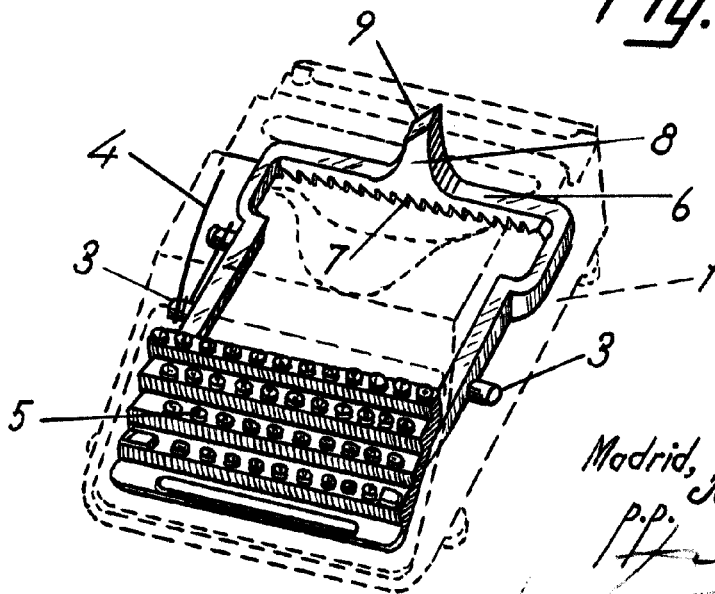


Fig. 3



Madrid, - 3 NOV. 1953

Jaime Isern

p.p. *[Handwritten signature]*